



Consigna Proyecto 2

Llegamos al final de nuestras clases de HTML, CSS y JS en Código Latam, sin embargo esto es solo el comienzo de su camino en el desarrollo web.

¡Es momento de aplicar todo lo que aprendimos en esta segunda mitad del curso!

Van a continuar trabajando sobre la página que maquetaron para el Proyecto 1, haciendo que ahora sea completamente responsive y dándole vida con un poco de JavaScript.

Este segundo Proyecto se divide en tres etapas:

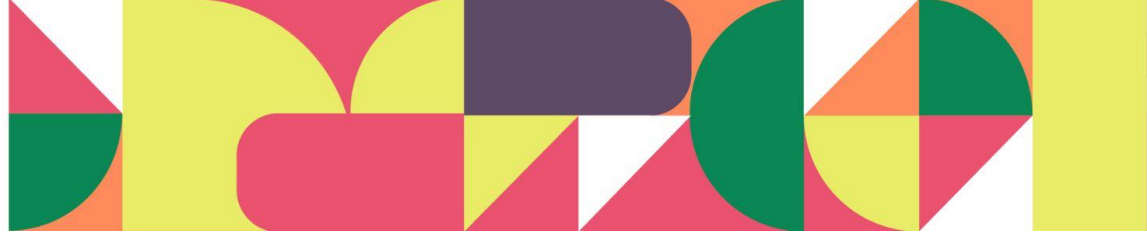
1. Personalizar la página que maquetaron para el Proyecto 1 **reemplazando el contenido ficticio por contenido propio.**
2. Hacer que la página sea completamente **responsive** utilizando CSS y agregar algunos detalles.
3. Aplicar JS en conjunto con HTML y CSS, para darle interacciones y funcionalidad a la página.

Modalidad de entrega: una vez más, les pediremos que nos compartan su código y su sitio web a través de GitHub y GitHub pages.

El trabajo se entregará en el aula virtual, en el buzón de entrega que se encuentra en el módulo de “Trabajo final”. La idea es que entreguen los enlaces a la web y al repositorio.

Etapas 1 – Personalizar el contenido:

El objetivo de este Proyecto es que pueda ser utilizado como su portfolio. Imaginen que quieren presentarse a una búsqueda laboral o a un grupo de estudio contando quiénes son, qué saben hacer de Desarrollo Front-End, sus gustos e intereses y qué les gustaría aprender.



Para eso, proponemos:

- **Cambiar la foto por una propia.** Para la entrega del Proyecto pueden usar una imagen de banco de imágenes, pero recomendamos que luego para usar esta web como su portfolio coloquen una imagen de ustedes que sientan que les representa.

Nota: si quieren que la foto quede circular usando la propiedad `border-radius`, recuerden que necesitan una foto cuadrada.

- **Reemplazar los textos "lorem ipsum" por una mini bio**, elijan qué quieren contar de ustedes para presentarse. Pueden incluir qué tecnologías y lenguajes conocen, si están estudiando y/o trabajando actualmente o si están buscando oportunidades laborales.
- **Poner links propios en la sección de contacto**, igual que con la foto pueden usar otros links para la entrega, pero debería haber links personales en sus portfolios.
- **Vincular su CV al botón "Descargar CV"**
- **Personalizar la paleta de colores y tipografía**
- No olviden incluir su nombre y apellido en el `<title>` para que aparezca en la pestaña del navegador.

Etapa 2 - Responsive:

En el Proyecto 1, aplicaron CSS siguiendo un diseño e indicaciones para tamaño **mobile**, es decir, pensado para que el sitio se vea en tamaño celular o tablet.

Ahora utilizarán **los media queries que vimos en la Clase 9** para que la página tenga un aspecto diferente que se adapte mejor a tamaño desktop (notebooks, escritorio).

Junto con esta consigna encontrarán una imagen con el diseño para tamaño Desktop.



Etapa 3 - Interactividad:

Es momento de darle un poco de vida a la página usando JavaScript. Aplicaremos principalmente lo visto en clase 10: seleccionar elementos en el DOM, "escuchar eventos", ejecutar funciones en respuesta a esos eventos...

Esta etapa la resolveremos en conjunto en el LiveCoding de la Clase 11.

¿Cómo empiezo mi proyecto?

Les recomendamos seguir estos pasos para iniciar de una forma ordenada:

1. Crear una **nueva carpeta llamada "proyecto-2-cod-latam"**, copiar y pegar aquí de la carpeta de su Proyecto 1:
 - el index.html
 - la carpeta css con su styles.css
 - la carpeta img con su contenido.

Nota: ¡recuerden primero hacer todas las correcciones que les indicamos en la devolución del Proyecto 1!

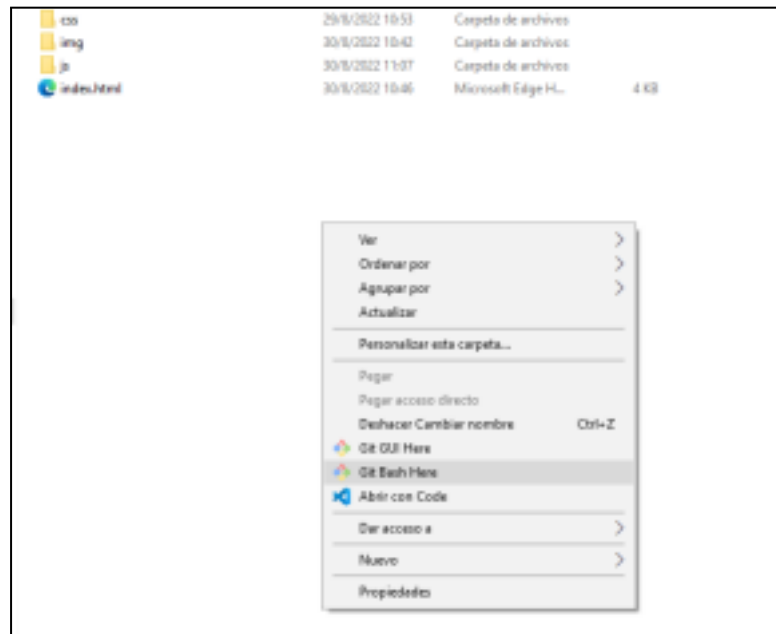
2. Al igual que hicimos con el Proyecto 1, vamos a **iniciar un repositorio local, a crear un nuevo repositorio remoto en nuestra cuenta de GitHub**, luego conectarlos y a medida que vayamos trabajando, hacer commit de los cambios realizados y push al repositorio remoto. Así que, antes de empezar a trabajar, ¡este es un buen momento para iniciar el nuevo repo!

Para tener en cuenta en este paso:

El repositorio lo deben iniciar dentro de la carpeta del nuevo proyecto. Primero abren la carpeta, luego hacen click derecho y buscan la opción "Git Bash Here".



Es muy importante que al iniciar el repositorio estén **al mismo nivel que el documento index.html**, es decir que no tengan una subcarpeta dentro de la carpeta del proyecto. Debería verse como en esta imagen:



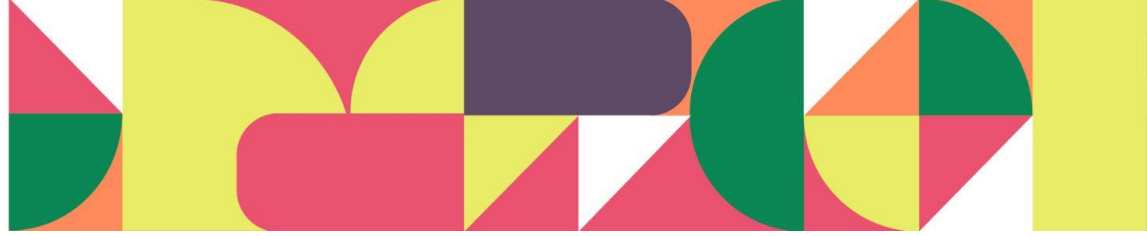
De lo contrario, cuando intenten publicar la página en GitHub Pages no funcionará.

Clickean esa opción y se les abrirá una consola de Git en esa carpeta. En el PDF de la Clase 11, hay un repaso de los comandos que tienen que ingresar para completar este proceso.

3. Abrir la carpeta del proyecto en el editor de código y usar LiveServer para **abrir el index.html en el navegador**.

4. A continuación, asegurarse de **hacer todas las correcciones que les hayamos indicado en la devolución del Proyecto 1**.

5. **Realizar la Etapa 1:** insertar el contenido que será sobre ustedes (la foto, bio y enlaces de contacto).



Consejos para comenzar la Etapa 2

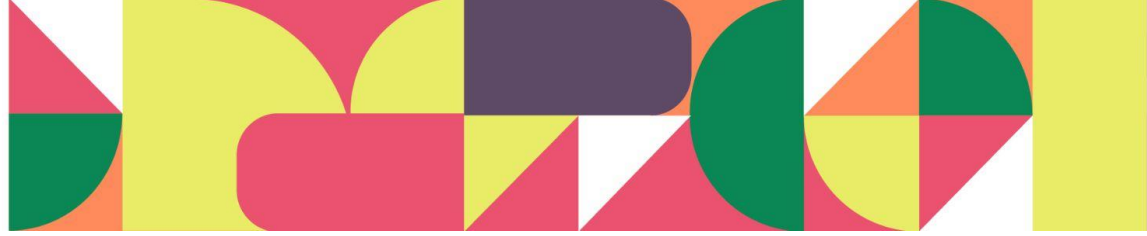
En lugar de trabajar sobre la página en tamaño mobile, **esta vez trabajarán sobre la página en tamaño Desktop**. Entonces, cuando abran el index.html en el navegador, probablemente verán algo así:



En la carpeta junto con esta consigna encontrarán imágenes que muestran cómo debe verse el sitio en tamaño Desktop. El desafío de esta segunda consigna es que en ese tamaño el sitio se vea lo más parecido posible al diseño (en cuanto a distribución de elementos, alineación, espaciados, tamaños).

En su archivo de styles.css, **debajo de todo el código**, tendrán que escribir **un media query con un breakpoint que aplique estilos diferentes a partir de cierto tamaño**. Pueden ver ejemplos de esto en el material de la clase 9.

Dentro del media query **solo deben escribir los selectores que necesiten** para modificar los estilos correspondientes con el objetivo de que el resultado final se parezca lo más posible al diseño propuesto (por supuesto teniendo en cuenta las variaciones de colores, tipografías, fondos, contenidos, etc.)



Tips:

- Nuestras mejores aliadas: recuerden que antes de escribir en el archivo de CSS, lo mejor es ir realizando pruebas con las **herramientas del navegador**.
- Revisar que todo el contenido esté alineado con **flexbox**, será más fácil para adaptar.
 - Recuerden ajustar tamaños y margins o paddings según sea necesario.
- Para evitar que el contenido se “estire” en tamaño Desktop, pueden aplicar un **width: 100%** combinado con un **max-width** (“ancho máximo”) en pixeles, por ejemplo, **max-width: 800px;**

Indicaciones específicas:

- font-size para h1 en desktop: 48px
- font-size para h2 en desktop: 32px

Bonus track: les proponemos para este Proyecto 2 que busquen en la web **“cómo hacer con CSS para modificar los estilos de un elemento al pasar el mouse sobre este”**. Luego, lo aplicarán sobre los elementos del menú y el botón “Descargar mi CV”, para que al pasar el cursor del mouse sobre ellos cambie algo, por ejemplo el color de fondo.

¡Paciencia! En un LiveCoding de la Clase 11 haremos un paso a paso de este proceso y resolveremos dudas.



Para seguir practicando luego de Código Pa'lante

Algunas ideas para que sigan mejorando este proyecto de web portfolio:

- En el CSS pueden sumar un Media Query intermedio para tamaño tablet y hacer ajustes a gusto.
- ¡Personalizar aún más el diseño!
- Agregar un favicon al sitio.

Tutorial:

<https://codigonaranja.com/curso-html-como-agregar-un-favicon-icono>

- Sumarle más secciones y agregarlas al menú. Por ejemplo, una sección donde coloquen enlaces a proyectos que tengan en GitHub.
- Sumar un “menú hamburguesa”. Se trata de hacer que el menú de navegación esté oculto en tamaño mobile y se pueda abrir o cerrar con un botón. En la web encontrarán muchos tutoriales distintos para realizar esto.