

菜单设计练习

一、菜单内容

1. Function1
2. Function2
3. Function3
0. Goodbye!

Input 1-3,0:

二、菜单设计要求

用数字 1~3 来选择菜单项，用数字 0 来退出程序的执行，其他输入不起作用。

三、菜单实现程序清单

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <ctype.h>
int menu_select();
int main()
{
    for( ; ; )
    {
        switch(menu_select())
        {
            case 1:
                printf("Function1\n"); /*可替换此行为处理函数的调用*/
                system("pause");
                break;
            case 2:
                printf("Function2\n"); /*可替换此行为处理函数的调用*/
                system("pause");
                break;
            case 3:
                printf("Function3\n"); /*可替换此行为处理函数的调用*/
                system("pause");
                break;
            case 0:
                printf("Goodbye!\n");
                system("pause");
                exit(0);
        }
    }
}
```

```
    }  
    return 0;  
}  
int menu_select()  
{  
    char c;  
    do {  
        system("cls");          /* 清屏 */  
        printf("1. Function1\n");  
        printf("2. Function2\n");  
        printf("3. Function3\n");  
        printf("0. Goodbye!\n");  
        printf("Input 1-3,0: ");  
        c=getchar();  
    } while(c<'0' || c>'3');  
    return(c-'0');  
}
```