國立鳳新高中 112 年資訊學科競賽校內賽



注意事項

- 1.本次競賽總共有4題,使用cms自動評分,請上傳原始程式碼(*.cpp/*.c)。
- 2.考試時間共100分鐘,競賽結束後將無法再上傳程式碼,比賽期間請勿交談討論。
- 3.請勿在程式中加入 system("pause")等指令。
- 4.每次上傳之間必須間隔60秒,每題以最後一次評分結果計分。

各題概況

題目名稱	時間限制	記憶體限制	評分方式
美味布丁	0.1s	64MBytes	Tolerant (寬鬆比對)
電梯巨星	1s	64MBytes	Tolerant (寬鬆比對)
市集採買	1s~0.5s	64MBytes	Tolerant (寬鬆比對)
滿頭問號	1s	64MBytes	Special (自訂比對)

A. 美味布丁

命題者:王羿程(Yi-Cheng-Wang)

日頭赤炎炎,在山頭奔波的烏骨雞倍感炎熱,感覺都快中暑了!「好想吃一口沁涼的布丁!」烏骨雞說。因此,在山腳的巨星廚師雞決定做一道簡單的布丁來滿足烏骨雞。廚師雞找到的布丁食譜如下:

Γ

鮮奶280克

雞蛋液120克

鮮奶油30克

砂糖30克

焦糖5克

- 1

雖然廚師雞做的布丁超級完美,但牠還是持續更新食譜比例,追求極致美味的布丁。礙於食材有限,廚師雞想盡可能用現有的食材,做多一點布丁,但牠做的新食譜太多,沒辦法一個一個算,因此想用程式來算出牠最多可以做出多少克的布丁。

以牠找到的食譜為例, 化為最簡整數比的食譜比例為鮮奶:雞蛋液:鮮奶油:砂糖:焦糖=56:24:6:6:1, 假設牠今天有鮮奶336克、雞蛋液144克、鮮奶油36克、砂糖36克、焦糖5克, 那牠最多能做出465克的布丁。

今天廚師雞依序給你5個食材的比例‧還有5個食材現在有的克數‧其中因為食材一定是最新鮮的‧所以食材現有的克數一定是食材比例的正整數倍‧請你幫牠寫一個程式,算出牠最多可以做出多少克的布丁。

輸入格式

第一行有五個正整數,分別代表鮮奶、雞蛋液、鮮奶油、砂糖、焦糖的比例,第 二行有五個正整數,分別代表鮮奶、雞蛋液、鮮奶油、砂糖、焦糖的現有克數。其中 每個數值都不超過**10**⁵,且食材現有的克數一定是食材比例的正整數倍。

輸出格式

輸出只有一個整數,代表最多能做出的布丁克數。

測試資料

輸入範例1 56 24 6 6 1 336 144 36 36 5	輸出範例1 465
輸入範例2	輸出範例2
23 10 1 5 6	90
46 50 3 80 30	

測試資料說明

範例測資1:在這個範例中,只有焦糖為食材比例的5倍,其餘食材皆為食材比例的6倍,因此焦糖是最快耗盡的,故整體比例為鮮奶:雞蛋液:鮮奶油:砂糖:焦糖=280:120:30:30:5。最多做出465克的布丁。

範例測資2:在這個範例中,鮮奶為最快耗盡的,整體比例為鮮奶:雞蛋液:鮮奶油:砂糖:焦糖=46:20:2:10:12。最多做出90克的布丁。

記憶體限制	64MBytes	評分方式	Tolerant (寬鬆比對)
編號	配分	時間限制	敘述
#0~#3	4%	0.1s	所有食材都會剛好用完
#4~#99	96%	0.1s	無特別限制

B. 電梯巨星

命題者:王藝誠(Yi-Cheng-Wang)

終端雞大樓是個非常高聳的大樓,因為實在是太高了,因此大樓裡有一座電梯,

能夠從1樓直達100000樓。有一天,巨星廚師雞在終端機電梯裡亂按按鈕,造成電梯

不停上上下下,這時終端雞大樓的雞住戶都知道是廚師雞來了,許多雞都迫不及待地

等在電梯前,祈禱電梯會停靠在自己所在的樓層。慶幸的是,電梯在上升或下降的過

程中,經過的每個樓層都會停靠,因此大大增加了粉絲進入電梯的機會。

廚師雞為了提前準備足夠的布丁給粉絲們,於是透過偵查雞調查哪些樓層有雞在

電梯門前等候,以此確定有多少雞能夠進入電梯拜訪牠。請你幫忙寫一個程式,計算

有多少雞能夠進入電梯拜訪牠。

輸入格式

輸入共有三行,第一行有兩個整數 $n(1 \le n \le 100)$, $m(1 \le m \le 10^5)$,n代表電梯停靠的

樓層數量,m代表雞的數量。第二行有n個整數 $n_i(1 \le n_i \le 10^5)$,代表電梯依序抵達的樓

層。第三行有m個整數m_i(1≤m_i≤10⁵),代表第i隻雞所在的樓層。

輸出格式

輸出只有一行,包含一個整數n,代表總共有n隻雞可以進入電梯。

測試資料

輸入範例1 25 110 2591317	輸出範例1
輸入範例2 25 101 2591317	輸出範例2
輸入範例3 5 5 10 1 15 12 16 2 5 9 13 17	輸出範例3
輸入範例4 55 67564 1831015	輸出範例4 O

測試資料說明

範例測資1中,電梯會從1樓上升到10樓,所以在1~10樓的雞都能夠進入電梯,因此總共有3隻雞,分別是在2、5、9樓的雞。

範例測資2中·電梯從10樓下降到1樓·同樣是在1~10樓的雞能夠進入電梯·因此答案與範例測資1相同。

範例測資3中·電梯從10樓下降到1樓時·2、5、9樓的雞能夠進入電梯;電梯從 1樓上升到15樓時·13樓的雞能夠進入電梯·因此總共有4隻雞能夠進入電梯·分別是 2、5、9、13樓的雞。

範例測資4中,沒有雞可以進入電梯,因此輸出0。

記憶體限制	64MBytes	評分方式	Tolerant (寬鬆比對)
編號	配分	時間限制	敘述
#0~#4	10%	1s	n=2且m≤100·且電梯只會上樓
#5~#9	10%	1s	n=2
#10~#29	80%	1s	無特別限制

C. 市集採買

命題者:王羿程(Yi-Cheng-Wang)

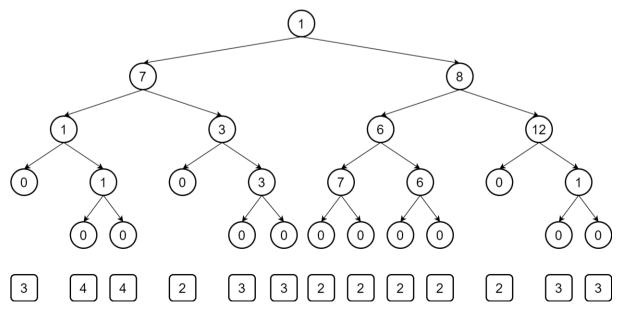
終端雞市集,是一個以二元樹為原型,打造出的市集,強大的設計理念,吸引許多攤販進駐。所有攤販都被安排在除了葉節點以外的節點,而葉節點只會有「已經到盡頭」的告示牌,入口則安排在根結點。攤販們被規定只能在攤位上賣一件物品,並且需要標明這件物品的大小,以便大家放心採買。

烏骨雞和放山雞放學後,決定去終端雞市集採買,烏骨雞想要盡可能在不超過背 包容量下,買到最多物品,但放山雞太懶惰,不想逛完整個市集,最後,兩雞達成協 議,只會逛市集的其中一條路線,然後原路折返。

即便如此,烏骨雞還是想盡可能買到最多物品,因此地想設計一個程式,輸入背包容量後,再以前序輸入市集攤販所賣物品之大小,就能獲得一條能買最多物品的路線。但因為可能同時存在多條路線,烏骨雞又有選擇困難,因此輸出永遠只會輸出最右邊那條。

以終端雞市集為例,假設烏骨雞背包容量為10,以前序輸入市集攤販所賣物品之大小為「17101003030086700600120100」,其中0為「已經到盡頭」的告示牌。而樹的圖如下圖所示,圓形內數字代表攤販所賣物品之大小,最底下的矩形內數字代表該條路在不超過背包容量下,所能買到最多物品數量,而輸出要選擇最多物品又最右邊的路線,所以輸出為「17110」。

由於烏骨雞能力不足,因此請你依所給條件,幫烏骨雞寫一個程式來達成目的。



輸入格式

第一行有一個不超過 10^6 的正整數,代表烏骨雞的背包容量,第二行有 2^n 個攤販 所賣物品之大小,n不超過20,每個攤販所賣物品之大小為一個不超過 10^5 的正整數。

輸出格式

輸出只有一行,為一條能買最多物品且最右邊的路線。

特別測資限制

1. 二元樹深度不超過20層。

測試資料

輸入範例1	輸出範例1
7	3 4 0
3400500	
輸入範例2	輸出範例2
10	17110
17101003030086700600120100	

測試資料說明

範例測資1中·總共有四條路徑·由左到右分別為「340」「350」「350」「350」,前兩條路徑能買到最多物品數量為2·後兩條為1·又選擇最右邊的路徑·故輸出「340」。

範例測資2請見題目敘述以及圖片。

記憶體限制	64MBytes	評分方式	Tolerant (寬鬆比對)
編號	配分	時間限制	敘述
#0~#10	11%	1s	二元樹深度不超過5層
#11~#29	19%	1s	二元樹深度不超過10層
#30~#52	23%	0.5s	二元樹深度不超過15層
#53~#99	47%	0.5s	無特別限制

D. 滿頭問號

命題者:王藝誠(Yi-Cheng-Wang)

烏骨雞使用通訊軟體與放山雞聊天時,總是會傳一些意義不明的訊息,讓放山雞滿頭問號。於是,放山雞決定在頭上的問號消失之前,將問號們打在聊天室傳給烏骨雞,藉此讓烏骨雞認知到自己的訊息有多麼令人不解。

放山雞的鍵盤上有四個功能鍵,分別是:

Γ

- A 輸入一個問號
- D 刪除一個問號
- C複製
- Ⅴ貼上

L

其中C指的是複製當前所有的問號。

請你寫一個程式,幫助放山雞找出最少步驟打出特定問號數量的方法。

輸入格式

輸入只有一行,含有一個整數n(1≤n≤10⁶),代表放山雞要在聊天室中打出的問號 數量。

輸出格式

請輸出使用最少步驟打出n個問號的方法,請勿輸出空白或其他與題目無關之文字。注意,答案可能不只有一種,輸出其中一種答案即可。

測試資料

輸入範例1	輸出範例1
1	A
輸入範例2	輸出範例2
9	AAACVV
輸入範例3	輸出範例3
10	AAACVVA
輸入範例4	輸出範例4
179	AAACVVVCVCVCVD

測試資料說明

此說明僅說明範例輸出的結果。

範例測資1:題目要求打出1個問號,因此只需按下A鍵即可。

範例測資2: 先用A鍵打出3個問號,再用C鍵複製,然後用V鍵貼上2次。

範例測資3:先以範例測資2的方法打出9個問號,再用A鍵補1個問號。

範例測資4:用A鍵打出3個問號,用C鍵複製,V鍵貼上4次,得到15個問號,C鍵複製,V鍵貼上2次,得到45個問號,C鍵複製,V鍵貼上1次,得到90個問號,C鍵複製,V鍵貼上1次,得到180個問號,最後用D鍵刪掉一個問號。

記憶體限制	64MBytes	評分方式	Special (自訂比對)
編號	配分	時間限制	敘述
#0~#4	5%	1s	n≤10
#5~#19	15%	1s	n≤100
#20~#49	30%	1s	n≤10000
#50~#99	50%	1s	無特別限制