CS379內嵌式系統設計與實習 Lab #4

嵌入式系統程式設計

2021.11.05

一、 Lab 目的

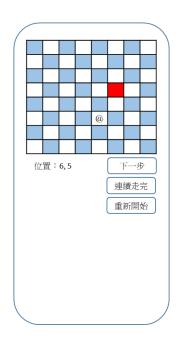
在課程中,我們已經介紹基本的Android 開發環境與程式設計過程。本Lab的目的是讓同學熟悉如何進行 Android嵌入式系統上的UI程式設計。

二、 Lab 內容

1. App 設計

設計一個 8x8 的騎士巡邏展示程式。程式一開始,在棋盤中隨機放置騎士「@」位置。棋盤左上角的座標為 (0.0)。

- a. 按「下一步」按鍵,騎士按照行走規定隨機跳到下一格位置,然後走過的位置變成紅色,不能再 走過。同時在下方輸出騎士目前位置。
- b. 按下「連續走完」,騎士每隔0.5秒按照行走規定隨機跳到下一格位置,走過的位置依然變成紅色,不能再走過。在「連續走完」的過程中,所有其他按鍵都失效,要等到騎士無路可走時,其他按鍵才會恢復可用。
- c. 按下「重新開始」,程式回到初始狀態,並且再次隨機放置騎士「@」位置。
- d. 在沒有下一步可以走的時候,如果所有棋格都成為紅色,就在下方印出 "Great!",如果還有棋格沒有成為紅色,就印出 "Oops!"。



三、 Lab 要點

- 1. 完成本Lab基本功能,會得到四顆星。部份完成者,會得到三顆星。如果有特殊表現,助教會擇優最 多三組給五顆星。
- 2. 如果課堂來不及完成Demo者,下次上課可以自portal下載成果補Demo。
- 3. Demo時,組員必須全員到齊。如有組員請假或缺席,下次補Demo。
- 4. 每次課堂Demo時,每組最多只能Demo兩個Lab。除非因特殊事故而經由老師核准,否則將不再安排 其他時間Demo。
- 5. Demo的Lab,都必須上傳至Portal,助教會做後續查驗。沒有上傳者,該Lab也不會計分。
- 6. 在最後一次課堂Demo結束後,除因病請假,或因其他事務(喪假、公假),在經得老師核准後,可以補Demo Lab成果,其他情形將不再安排其他時間Demo。

- 1. 「抄襲」者,該次作業一律以「零分」計算。情節嚴重者,依課程規定處理。
- 2. 如發現「上傳病毒」者,該次作業以「零分」計算。
- 3. 上傳檔案內容之完整,需自行確認。上傳內容有誤,恕助教難以補救。如需防止錯誤,同組成員可 重複上傳,但請用**最大之學號**當成檔案名稱,以利識別。

五、 如有未盡事宜,將在portal或email公告通知。