

## 《密码学原理》作业 4 答案

1. 按照提示, 使用中国剩余定理, 我们只需要证明, 对于所有的  $x \in \{0, 1, \dots, N-1\}$ ,  $(x^e)^d \equiv x \pmod{p}$  并且  $(x^e)^d \equiv x \pmod{q}$ 。由  $ed \equiv 1 \pmod{\Phi(N)}$ , 我们有  $ed \equiv 1 \pmod{p-1}$ 。如果  $p$  不能整除  $x$ , 那么  $[x \bmod p] \in \mathbb{Z}_p^*$ , 因此  $(x^e)^d \equiv ([x \bmod p]^e)^d \equiv [x \bmod p] \equiv x \pmod{p}$ 。如果  $p$  能够整除  $x$ , 那么  $(x^e)^d \equiv 0 \equiv x \pmod{p}$ 。总之, 对于所有的  $x \in \{0, 1, \dots, N-1\}$ , 我们都有  $(x^e)^d \equiv x \pmod{p}$ 。类似地, 也可以证明  $(x^e)^d \equiv x \pmod{q}$ 。

2. 按照提示, 我们把求  $\text{half}(x)$  的困难归约为求  $\text{lsb}(x)$  的困难。与此相等价, 我们只需要把求  $\text{lsb}(x)$  归约为求  $\text{half}(x)$ 。假设我们有一个算法  $A$  能够具有一定概率求出  $\text{half}(x)$ , 那么我们构造一个具有同样概率求出  $\text{lsb}(x)$  的算法  $A'$  如下。 $A'$  首先计算  $y = \lceil [x^e \bmod n] / 2^e \bmod n \rceil$ 。由于  $y = \lceil (x/2)^e \bmod n \rceil$ ,  $A'$  可以以  $y$  为输入去调用  $A$ , 求出  $\text{half}(x/2)$ 。然后, 输出  $\text{half}(x/2)$  即可。下面只须证明  $\text{half}(x/2) = \text{lsb}(x)$ 。当  $\text{half}(x/2) = 0$  时,  $0 < x/2 < N/2$ , 所以  $0 < x < N$ , 亦即  $[x \bmod N] = x$ 。考虑到  $x/2$  是一个整数, 因此  $x$  必然是一个偶数, 所以  $\text{lsb}(x) = 0$ 。当  $\text{half}(x/2) = 1$  时,  $N/2 < x/2 < N$ , 所以  $N < x < 2N$ 。虽然  $x$  仍然是一个偶数, 但是  $[x \bmod N] = x - N$  不再是一个偶数, 反而是一个奇数。因此得到  $\text{lsb}(x) = 1$ 。综合两种情况, 总有  $\text{half}(x/2) = \text{lsb}(x/2)$ 。

3. 助教抽 1 名好学生, 验证其加密、解密功能均正确后, 再用他的程序来验证别人的程序 (用他的加密功能验证别人的解密功能, 用他的解密功能验证别人的加密功能)。

4. 把题目中 scheme 的 security 归约到 ElGamal 的 security 上。我们先定义题目中 scheme 的 Game 如下:

Game1: challenger1 生成密钥, 并把公钥发给 adversary  $A$ 。 $A$  随机选择两个明文  $m_0, m_1$ , 并发给 challenger1; challenger1 随机选择一个比特  $b$ , 然后对  $m_b$  加密  $E(m_b) = (g^r, y^r m_b, g^s, g^s m_b)$ , ( $r, s$  是从  $0, \dots, q-1$  中独立随机选择的) 并将其密文发给  $A$ ;  $A$  guess a bit  $b'$ 。我们设  $A$  在这个 game 中的 advantage 是  $\epsilon$ 。

下面我们利用  $A$  构造一个 adversary  $B$ , 攻击 ElGamal。

Game2: challenger2 生成 ElGamal 的密钥, 并把其公钥发给  $B$ 。 $B$  随机选择两个明文  $\mu_0, \mu_1$ , 并发给 challenger2。Challenger2 随机选择一个比特  $b$ , 然后对  $\mu_b$  加密  $E(\mu_b) = (g^t, y^t \mu_b)$ ,  $t$  是从  $0, \dots, q-1$  中随机选择的, 然后 challenger2 把密文发给  $B$ ;  $B$  开始 guess a bit, 而  $B$  猜测的策略是:

B 模仿 Game1 里的 challenger1, 把公钥发给 A (两个 scheme 的密钥算法是一样的); A 随机选择两个明文  $m_0, m_1$ , 并发给 B。此时 B 把  $m_0, m_1$  发给 challenger2, 在向他 request a challenge ciphertext; challenger2 把密文  $E(m_b) = (g^u, y^u m_b)$  发给 B,  $u$  是从  $0, \dots, q-1$  中随机选择的。B 随机选择  $v \leftarrow \{0, \dots, q-1\}$ , 并把  $(g^u, y^u m_b, g^{u+v}, g^{u+v} m_b)$  发给 A; A guess a bit  $b'$ . B 在 Game2 中给出猜测  $b'$ 。

我们可以看出 B 在 Game2 的 advantage 等于 A 在 Game1 中的 advantage。而我们知道 ElGamal 是 CPA-secure 的, 所以 B advantage 是  $\text{negl}$ . 故 A 在 Game1 中的 advantage 也是  $\text{negl}$ 。

注: B 在 Game2 中向 challenger2 request two challenge ciphertexts; 而我们知道 CPA-secure for multiple encryptions 等价于 CPA-secure 的。