

指尖飛舞 < 期中專題報告 >

報告者：陳以晟
指導老師：許雅婷、錢達智

專題目的

- 應用前端所學的技術，設計出一款遊戲並發表。

設計發想

- 以「動態的遊戲」為設計主軸，結合音樂、動畫、回憶共鳴等元素，進一步發想為「跳舞機」的遊戲概念。

遊戲簡介

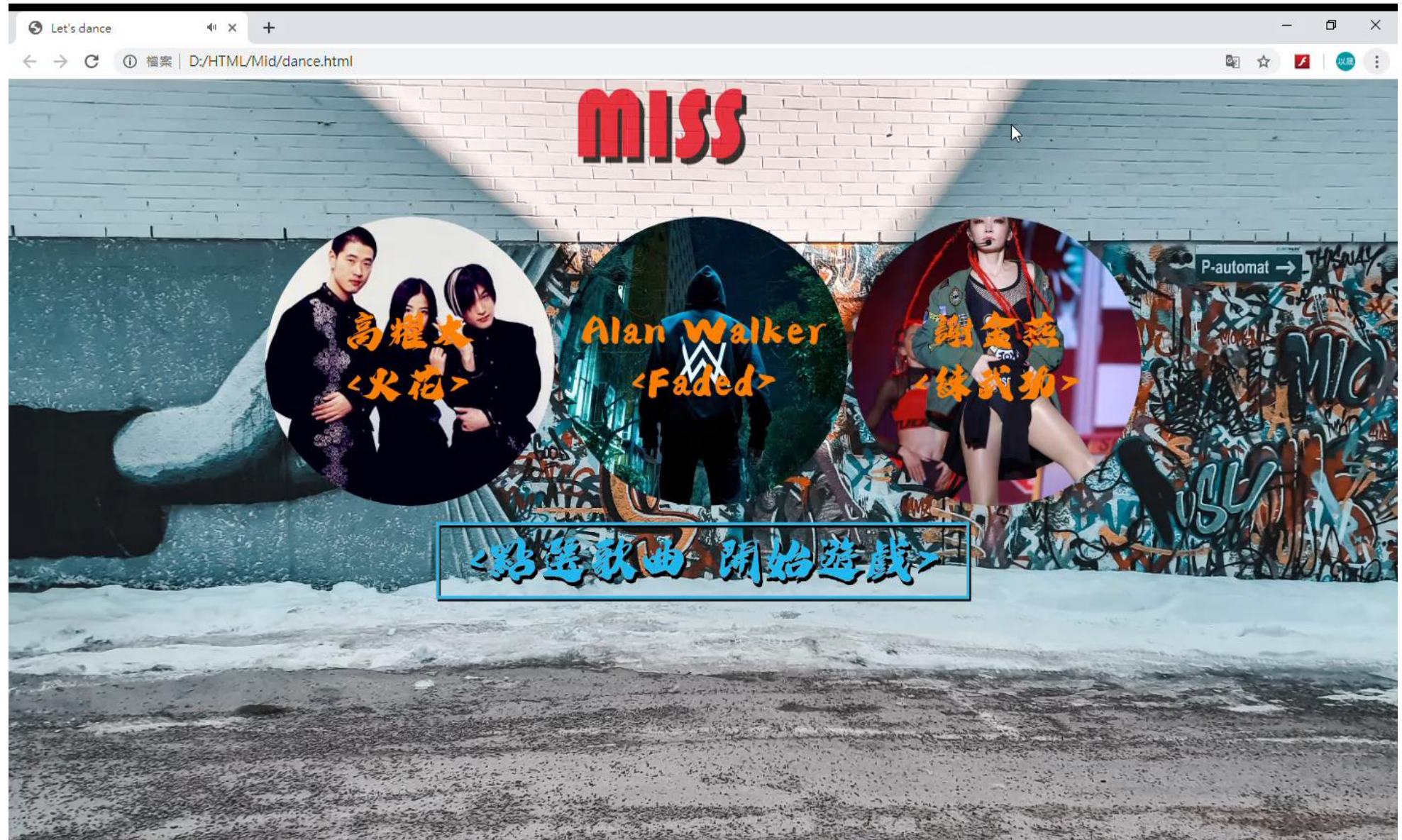
- 挑選喜歡的音樂，對準節拍，並輸入正確的舞步（方向鍵），讓人物隨著音樂起舞吧！



操作說明



遊戲影片



應用技術

- HTML



- CSS



- JavaScript



- JQuery

