

專題報告  
隊名：峽谷之巔

題目：英雄聯盟賽事即時投票 APP

組長：資科碩一 110753105 邱奕修

組員：

資科三 108703005 林藝潔

資科三 108703003 鄭宛薰

資科三 108703013 涂冠瑛

資科三 108703040 羅婕瑜

資科四 106703042 楊喻丞

資科碩一 110753115 廖禾豪

分工：

DB、Relational Schema：林藝潔（50%）、涂冠瑛（50%）

後端：鄭宛薰（100%）

前端 APP：羅婕瑜（33%）、廖禾豪（33%）、邱奕修（33%）

前端 Web：楊喻丞（100%）

資料需求分析：

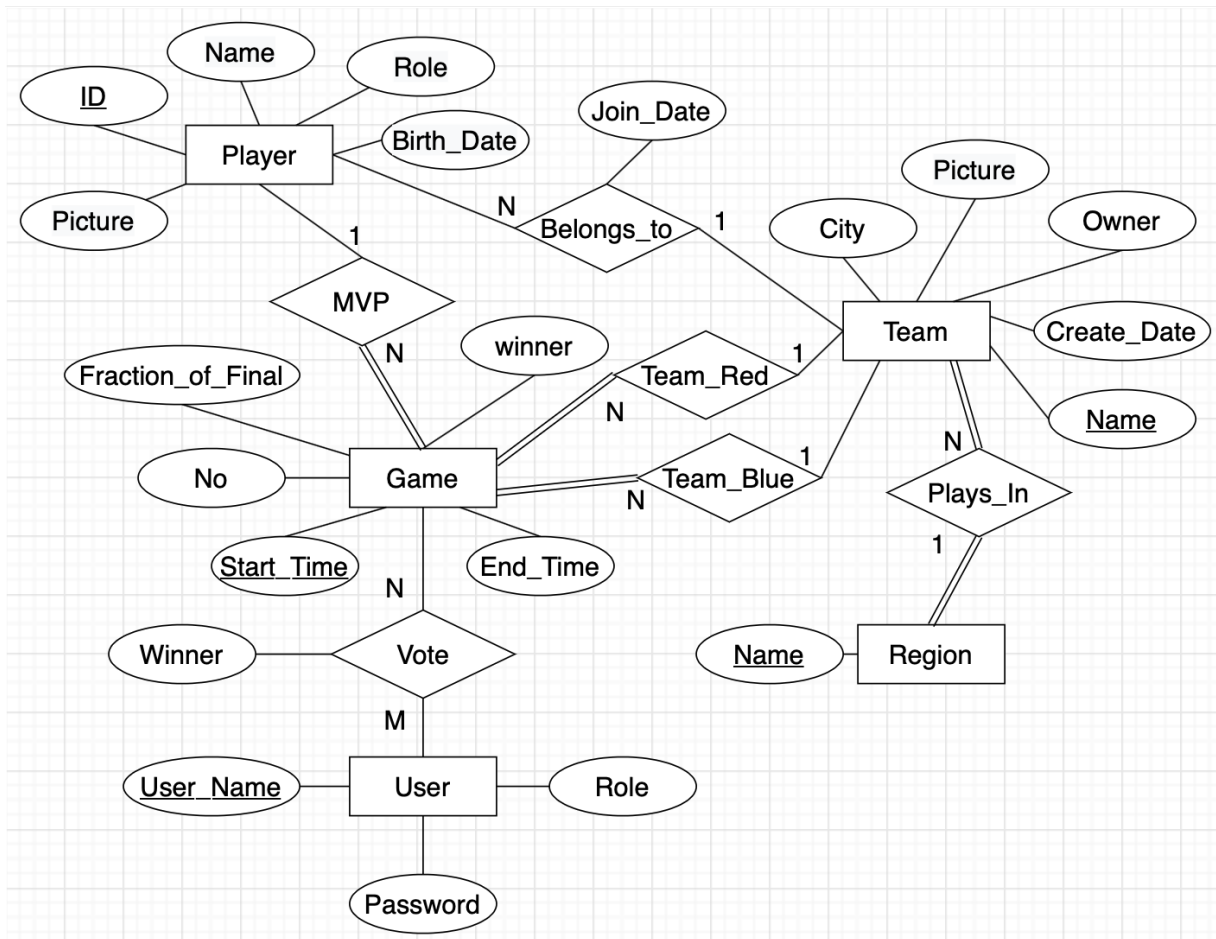
1. 選手現在是哪個戰隊、位置、基本資料
2. 戰隊名稱、所在城市、賽區
3. 賽程資料、參賽隊伍、贏家、MVP(選手)
4. 使用者基本資料、權限、帳密
5. 賽區名稱
6. 投票之使用者、賽程、預測贏家

Entitytype：選手、戰隊、賽程、賽區、使用者、票

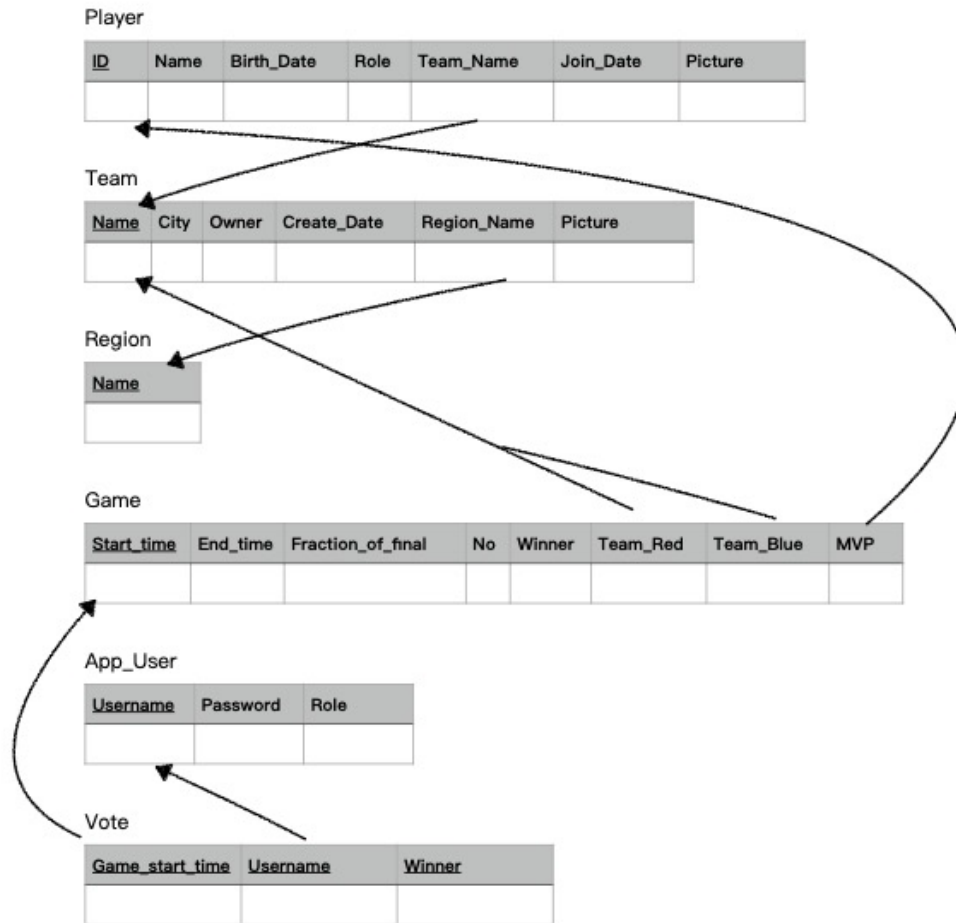
系統功能分析：

1. 即時反應目前某場賽事之支持率、結果
2. 使用者可以即時對已開始且未結束之賽事投票
3. 查詢戰隊、選手基本資料

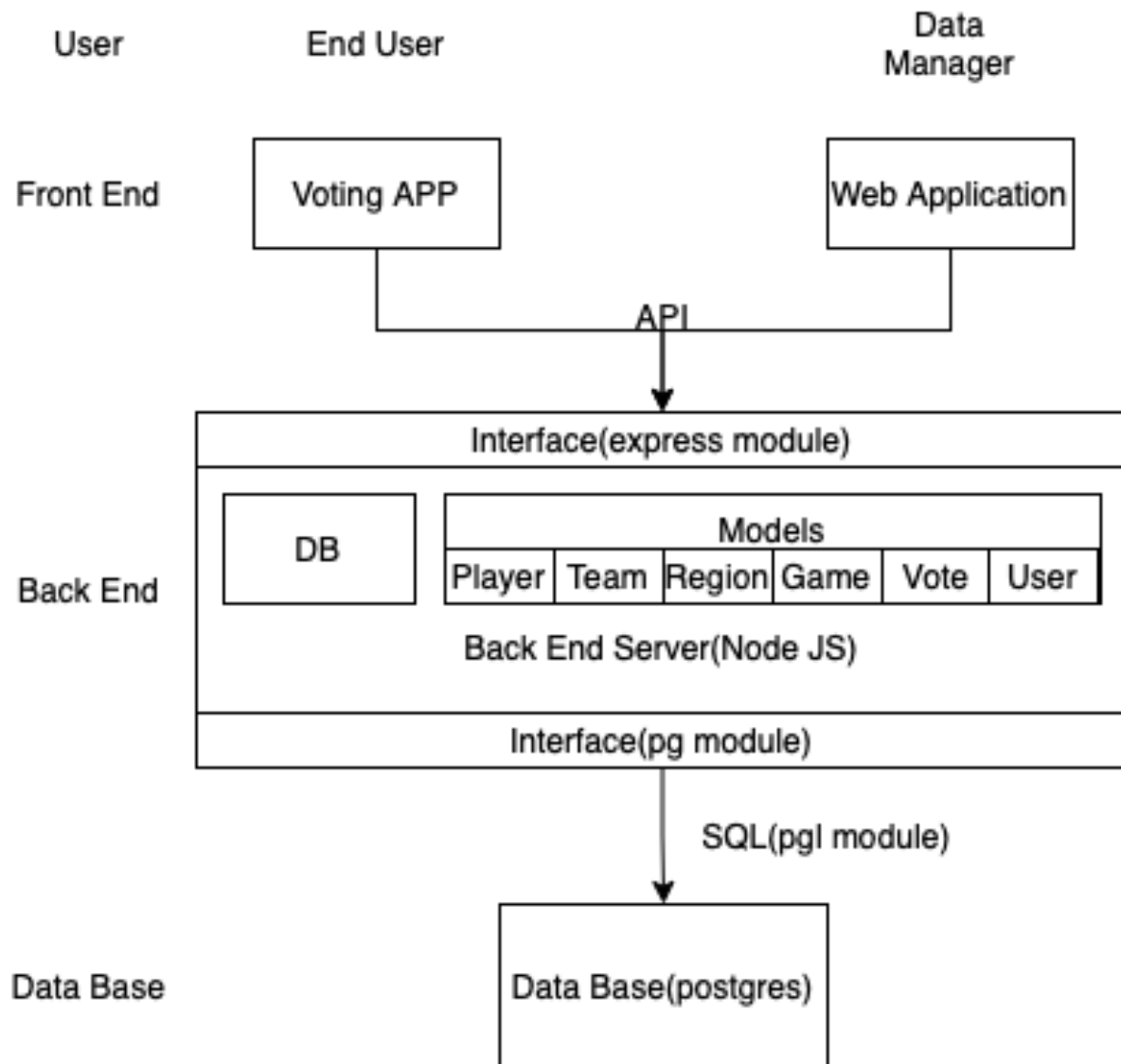
ER Model :



## Relational Schema :



系統架構：



心得：

建 DB 時加了 unique 後，才發現原本搜集的資料有大小寫不同的地方（ex.Edward Gaming & EDwardGaming），後來得以改正。

寫後端時，覺得需要的 API 和前端開出來的需求差的有點多，應該先拿到需求再開始做。