



## Lógica de programación [Nivel 2]

Lección 3 / Actividad 1

## Matrices y arreglos

#### **IMPORTANTE**

Para resolver tu actividad, **guárdala** en tu computadora e **imprímela**.

Si lo deseas, puedes conservarla para consultas posteriores ya que te sirve para reforzar tu aprendizaje. No es necesario que la envíes para su revisión.

## Propósito de la actividad

Resolver problemas que implican el uso de matrices y arreglos.

# Practica lo que aprendiste

I. Escribe, en la columna derecha, el código en lenguaje de programación "C" con base en el pseudocódigo de la columna izquierda.

Pseudocódigo	Lenguaje "C"
Constante TAM 50	
Principal ()	
Inicio	
Entero arreglo[TAM], índice,	
num_intermedio, número, posición	
Imprimir "Ingresa la dimensión del	
arreglo"	
Leer número	
Imprimir "Ingresa el número a insertar"	
Leer num_intermedio	
Imprimir "Ingresa la posición en la que	
debe insertarse en número"	
Leer posición Desde (índice←0, índice <numero,< td=""><td></td></numero,<>	
indice ← indice+1)	
Inicio	
Imprimir "Ingresa el valor que tiene	
como posición:", índice	
Leer arreglo[índice]	
Fin	
Desde (índice←número,	
índice>posición, índice← índice-1)	
Arreglo[posición]←num_intermedio	
Desde (índice←0, índice<=numero,	
índice← índice+1)	
Imprimir arreglo[índice]	
Fin	



Responde:						
;Que	é hace e	el programa ante	rior?			
¿Exis	te algun	a forma de optin	nizar el pseudo	código del ejercicio?	¿Por qué?	
 II.	Comp	leta el siguiente ¡	pseudocódigo	con las opciones del	recuadro.	
		Principal () Inicio Entero profesor [60], total profesor, índice Imprimir "Profesores laborando en la institución Leer Desde (,,) Inicio Imprimir "Ingrese el año de ingreso del profesor", Leer profesor [] Fin Imprimir "¿De qué profesor quiere el año de ingreso)" Leer índice Imprimir "El año de ingreso es", profesor [] Fin				
	índice	-1 índice índic	ce <del>(i</del> ndice+1 indice+1	índice ←0 índice < t total profesor	otal profesor	
III.	Analiza el siguiente pseudocódigo y explica en la columna de la derech utilidad de cada instrucción:					
		Desde (i←0, Desde (j←0, Imprimir m	j<4, j <b>←</b> j+1)			