

# Documento de Requisitos

## Sistema GamSys

Eymar Ferrario de Lima - RA: 141257792

Matheus Prachedes Batista RA: 141254793

Departamento de Matemática e Computação – Faculdade de Ciências e Tecnologia  
UNESP-Universidade Estadual Paulista “Júlio de Mesquita Filho”  
Presidente Prudente, SP - Brazil

eymarlima@gmail.com

mortzion@hotmail.com

## 1 Introdução

### 1.1 Propósito do documento de requisitos

O objetivo deste documento é apresentar os requisitos utilizados para o desenvolvimento do Sistema GamSys, assim como os recursos de software e hardware necessários para desenvolver o sistema.

De forma clara e objetiva, o documento tem como finalidade especificar todos os requisitos referentes ao sistema. Seu público alvo são colecionadores de jogos e usuários de softwares que visam unificar seus programas em uma única biblioteca, assim como encontrar e se comunicar com outras pessoas que possuem os mesmos SJ.

### 1.2 Escopo do Produto

GamSys é um Software para facilitar a compra e venda de SJ em mídias digitais, assim como unificar todos os SJ de um usuário em uma mesma biblioteca. O usuário ao utilizar a aplicação, poderá comprar SJ das distribuidoras e, após a confirmação de pagamento, os mesmos serão armazenados na conta do usuário, permitindo acesso rápido a uma biblioteca pessoal, assim como o download e a atualização de forma fácil e prática dos SJ obtidos em diferentes computadores; uma das vantagens do GamSys é a fácil interação entre usuários, podendo adicionar usuários a uma lista pessoal de amigos, se comunicar com os mesmos através de mensagens de texto e a criação de comunidades aonde usuários poderão compartilhar experiências entre si; Devido ao fato dos SJ vendidos serem de diferentes desenvolvedoras, o GamSys não se responsabiliza pela consistência dos servidores de download das desenvolvedoras;

### **1.3 Definições, siglas e abreviações**

#### **1.3.1 Definições**

- GamSys: Nome do Sistema

#### **1.3.2 Abreviações**

- SJ: Softwares e Jogos

### **1.4 Visão geral do documento de requisitos**

Este documento apresenta uma descrição geral dos requisitos do Sistema GamSys, desta forma, na sessão 2 realizaremos uma descrição geral do Sistema e na sessão 3 abordaremos os requisitos específicos do Sistema.

## **2 Descrição Geral**

### **2.1 Perspectiva do Produto**

O sistema opera com uma máquina servidor que armazena as informações dos usuários para a autenticação e gerencia o acesso dos clientes logados no sistema.

### **2.2 Funções do Produto**

Permitir que o usuário compre SJ de diversas desenvolvedoras;

Baixar e atualizar os SJ presentes na biblioteca pessoal do usuário;

Comunicação com outros usuários e criação de comunidades.

### **2.3 Características do Usuário**

Os principais usuários são apreciadores e colecionadores que buscam unificar em uma única biblioteca seus SJ e compartilhar experiências com outros usuários.

### **2.4 Restrições**

O Sistema não apresenta restrições pois não necessita de grandes especificações de hardware, tão pouco de dispositivos periféricos.

### **2.5 Suposições e Dependências**

Como o sistema será desenvolvido em Java, não possuem limitações quanto ao sistema operacional, desde que o mesmo possua uma Máquina Virtual Java instalada.

### 3 Requisitos Específicos

#### 3.1 Requisitos Funcionais

- 1.0 - Deve ser capaz de autenticar um usuário através de um identificador único(O);
- 1.1 - Recuperar do servidor as informações básicas do usuário assim como a sua biblioteca pessoal de SJ e sua lista de amigos(O);
- 2.0 - Recuperar do servidor as informações dos SJ presentes na loja online(O);
- 2.1 - Realizar uma busca através de uma palavra chave nos SJ presentes na loja(E);
- 2.2 - Disponibilizar uma interface que permita ao usuário navegar pela loja utilizando o Sistema(E);
- 2.3 - Adicionar itens ao carrinho de compras através da loja do sistema(E);
- 2.4 - Manter os itens adicionados ao carrinho de compras, até que o usuário a finalize(E);
- 2.5 - Calcular e exibir o preço total dos itens armazenados no carrinho de compras(E);
- 2.6 - Remover itens do carrinho de compras(E);
- 2.7 - Possibilitar ao usuário pagar a compra com diferentes bandeiras de cartão de crédito(E);
- 2.8 - Ao confirmar o pagamento de uma compra, atualizar a biblioteca pessoal do comprador(O);
- 3.0 - Permitir ao usuário adicionar outros usuários através do ID ou nome do outro usuário(E);
- 3.1 - Permitir que o usuário converse através de mensagens de texto com outros usuários(E);
- 3.2 - Criar comunidades e adicionar outros usuários a mesma(E);
- 3.3 - Remover comunidades previamente criadas pelo usuário, assim como membros da mesma(E);
- 3.4 - Publicar mensagens nas comunidades que o usuário participa(E);
- 3.5 - Alterar o status da comunidade entre Pública e Privada(E);
- 3.6 - Permitir que o usuário altere informações pessoais(E);
- 4.0 - Deve ser capaz de baixar e atualizar os SJ presentes em sua biblioteca pessoal do usuário(E);
- 4.1 - Buscar no servidor se o programa instalado na máquina do usuário está atualizado, no momento que o mesmo tentar iniciar o programa(O);
- 4.2 - Avisar ao usuário caso o programa esteja desatualizado(E);
- 5.0 - Limitar algumas funcionalidades do programa apenas para usuários privilegiados(O);
- 5.1 - Alterar informações dos SJ presentes na loja online(E);
- 5.2 - Atualizar o servidor após mudanças realizadas na loja online(O);

#### 3.2 Requisitos Não Funcionais

- 1.0 - O Sistema será desenvolvido utilizando a linguagem Java;
- 1.1 - Será utilizado o ambiente de desenvolvimento integrado NetBeans;

1.2 - O Sistema gerenciador de banco de dados será o MySQL;