

Documento de Requisitos

Sistema GamSys

Eymar Ferrario de Lima - RA: 141257792

Matheus Prachedes Batista RA: 141254793

Departamento de Matemática e Computação – Faculdade de Ciências e Tecnologia
UNESP-Universidade Estadual Paulista “Júlio de Mesquita Filho”
Presidente Prudente, SP - Brazil
eymarlima@gmail.com
mortzion@hotmail.com

1 Introdução

1.1 Propósito do documento de requisitos

O objetivo deste documento é apresentar os requisitos utilizados para o desenvolvimento do Sistema GamSys, assim como os recursos de software e hardware necessários para desenvolver o sistema.

De forma clara e objetiva, o documento tem como finalidade especificar todos os requisitos referentes ao sistema. Seu público alvo são colecionadores de jogos e usuários de softwares que visam unificar seus programas em uma única biblioteca, assim como encontrar e se comunicar com outras pessoas que possuem os mesmos SJ.

1.2 Escopo do Produto

GamSys é um Software para facilitar a compra e venda de SJ em mídias digitais, assim como unificar todos os SJ de um usuário em uma mesma biblioteca. O usuário ao utilizar a aplicação, poderá comprar SJ das distribuidoras e, após a confirmação de pagamento, os mesmos serão armazenados na conta do usuário, permitindo acesso rápido a uma biblioteca pessoal, assim como o download e a atualização de forma fácil e prática dos SJ obtidos em diferentes computadores; uma das vantagens do GamSys é a fácil interação entre usuários, podendo adicionar usuários a uma lista pessoal de amigos, se comunicar com os mesmos através de mensagens de texto e a criação de comunidades aonde usuários poderão compartilhar experiências entre si; Devido ao fato dos SJ vendidos serem de diferentes desenvolvedoras, o GamSys não se responsabiliza pela consistência dos servidores de download das desenvolvedoras;

1.3 Definições, siglas e abreviações

1.3.1 Definições

- GamSys: Nome do Sistema

1.3.2 Abreviações

- SJ: Softwares e Jogos

1.4 Visão geral do documento de requisitos

Este documento apresenta uma descrição geral dos requisitos do Sistema GamSys, desta forma, na sessão 2 realizaremos uma descrição geral do Sistema e na sessão 3 abordaremos os requisitos específicos do Sistema.

2 Descrição Geral

2.1 Perspectiva do Produto

O sistema opera com uma máquina servidor que armazena as informações dos usuários para a autenticação e gerencia o acesso dos clientes logados no sistema.

2.2 Funções do Produto

Gerenciamento de vendas: permitir que o usuário compre SJ de diversas desenvolvedoras;

Gerenciamento de usuários: cadastrar, modificar e excluir usuários;

Interação entre usuários: comunicação com outros usuários e criação de comunidades.

2.3 Características do Usuário

Os principais usuários são apreciadores e colecionadores que buscam unificar em uma única biblioteca seus SJ.

2.4 Restrições

O Sistema não apresenta restrições pois não necessita de grandes especificações de hardware, tão pouco de dispositivos periféricos.

2.5 Suposições e Dependências

Como o sistema será desenvolvido em Java, não possuem limitações quanto ao sistema operacional, desde que o mesmo possua uma Máquina Virtual Java instalada.

3 Requisitos Específicos

3.1 Requisitos Funcionais

- 1.0 - Deve ser capaz de autenticar um usuário através de um identificador;
- 1.1 - Recuperar do servidor as informações básicas do usuário assim como a sua biblioteca de SJ;
- 2.0 - Recuperar do servidor as informações dos SJ presentes na loja online;
- 2.1 - Navegar pela loja utilizando o sistema;
- 2.2 - Adicionar itens ao carrinho de compras através da loja do sistema;
- 2.3 - Manter os itens a serem comprados em um carrinho de compras, até que o usuário complete a compra;
- 2.4 - Calcular e exibir o preço total dos itens armazenados no carrinho de compras;
- 2.5 - Remover itens do carrinho de compras;
- 2.6 - Possibilitar ao usuário pagar a compra com diferentes bandeiras de cartão de crédito;
- 2.7 - Armazenar na conta do usuário os SJ adquiridos após a confirmação de compra;
- 3.0 - Permitir ao usuário adicionar outros usuários através do ID ou nome do outro usuário;
- 3.1 - Permitir que o usuário converse através de mensagens de texto com outros usuários em tempo real;
- 3.2 - Permitir ao usuário criar comunidades e adicionar outros usuários a mesma;
- 4.0 - Deve ser capaz de baixar e atualizar os SJ presentes em sua biblioteca pessoal do usuário;
- 4.1 - Buscar no servidor se o programa instalado na máquina do usuário está atualizado, no momento que o mesmo tentar iniciar o programa;
- 4.2 - Avisar ao usuário caso o programa esteja desatualizado;
- 5.0 - Limitar algumas funcionalidades do programa apenas para usuários administradores;
- 5.1 - Adicionar novos SJ a loja online;
- 5.2 - Remover SJ presentes na loja online;
- 5.3 - Alterar informações dos SJ presentes na loja online;
- 5.4 - Atualizar o servidor após mudanças realizadas na loja online;

3.2 Requisitos Não Funcionais

- 1.0 - O Sistema será desenvolvido utilizando a linguagem Java;
- 1.1 - Será utilizado o ambiente de desenvolvimento integrado NetBeans;
- 1.2 - O Sistema gerenciador de banco de dados será o MySQL;