

Communication Training System

Design Document

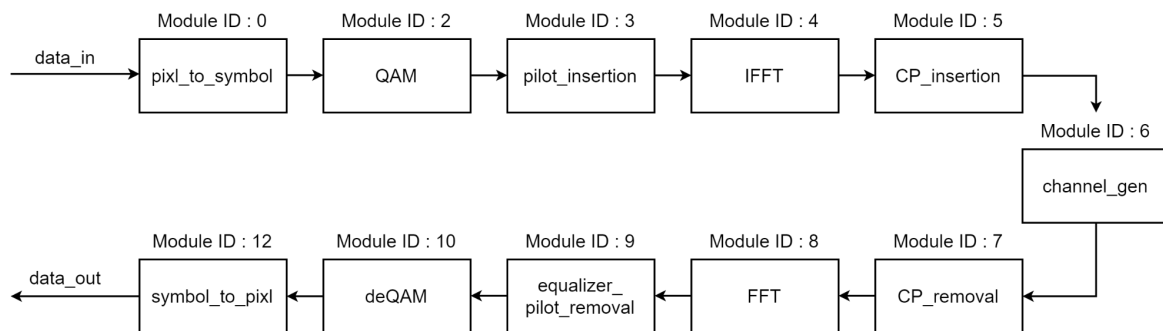
Table of Contents

- **System Overview**
 - **System Block Diagram**
 - **Feature List**
- **Module IP Documentation**
 - **Parameter Description**
 - **Function Description**
 - **Hardware Utilization for Each Kernel**
- **Host Software Overview**
 - **Host Code Description**

System Overview

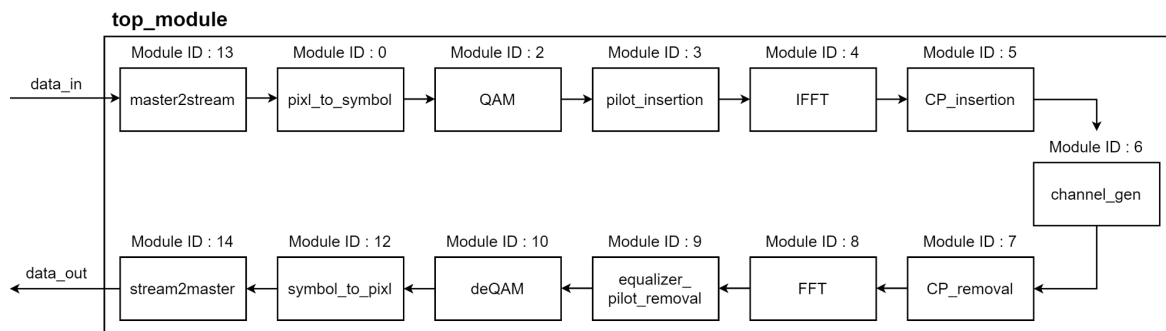
> System Block Diagram

◦ Composable Pipeline



- Input : hls::stream<ap_axiu<ap_uint<64>,0,0,0>> data_in
- Output : hls::stream<ap_axiu<ap_uint<64>,0,0,0>> data_out
- Block Level Control Protocols : ap_ctrl_none

◦ Direct Connection



- Input : ap_uint<64>* data_in
- Output : ap_uint<64>* data_out
- HLS pragma : dataflow (in top_module)
- Block Level Control Protocols : ap_ctrl_none (stream interface)

Module IP Documentation

> Data Structure Description

◦ Parameter

module_id	parameter_id	parameter
16bits	16bits	32bits

◦ Data

real part	imag part
32bits	32bits

◦ Parameter stream

- Kernel

do{

```

para_in = data_in.read();
module_id = para_in.range(63, para_id_bit+para_val_bit);
if(module_id == module_num){
    para_id = para_in.range(para_id_bit+para_val_bit-1, para_val_bit);
    para_val = para_in.range(para_val_bit-1, 0);
    if(para_id == 0){
        ____ = para_val; //將讀出來的數值給對應參數名稱
    }
    else if(para_id == 1){
        ____ = para_val; //將讀出來的數值給對應參數名稱
    }
    :
}
else{
    data_out.write(para_in);
}
}while( module_id != threshold);

```

- Testbench

```

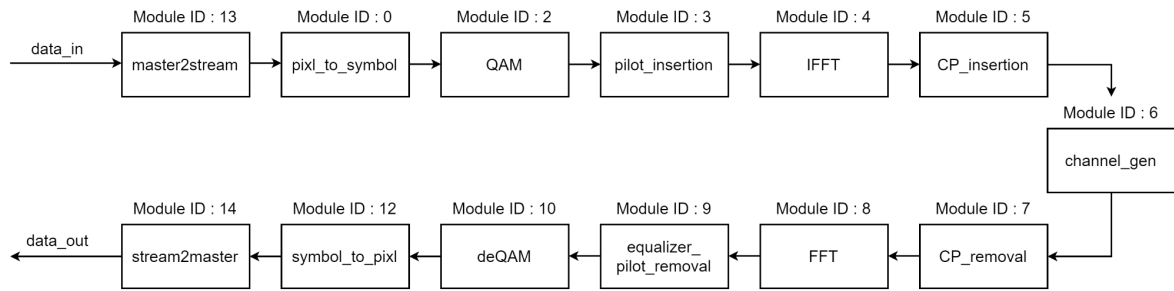
module_id = __; //對應module的ID
para_id = __; //該參數在module內的排序
para_val = __; //參數數值
para_in = (module_id, para_id, para_val); //擺放成特定形式
// for composable pipeline
data_in.read(para_in); //寫進input stream
// for direct connection
data_in[cnt] = para_in; //寫進input buffer

```

> Parameter Description

- data_len : 輸入訊號的總長度
- total_data_len : 加上參數以及終止條件後的總資料長度
- qam_num : 調變所使用的QAM數
- sym_num : 一個pixel對應到的symbol數
- pilot_width : 兩個pilot中間的間隔
- CP_length : CP的長度
- TAPS_NUM : 多路徑通道的TAP數
- SNR : 訊號與雜訊的能量比, 用dB表示

> Function Description



。pixl2sym

- Module ID : 0

- Feature : 將8位元的input pixel轉換成特定位元數的symbol, symbol的位元數會取決於所使用的調變方法 (QAM)。

- Parameters :

ID = 0, parameter = data_len

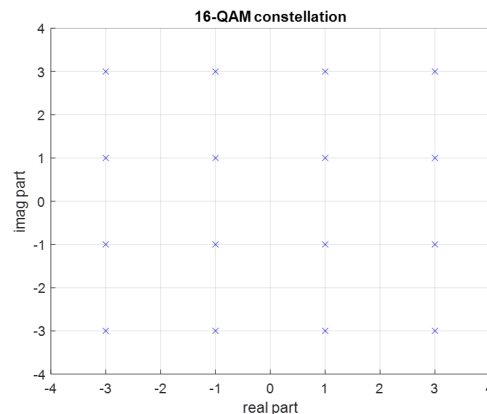
ID = 1, parameter = qam_num

ID = 2, parameter = sym_num

。QAM

- Module ID : 2

- Feature : 在兩個正交載波上進行震幅調變。



- Parameters :

ID = 0, parameter = data_len

ID = 1, parameter = qam_num

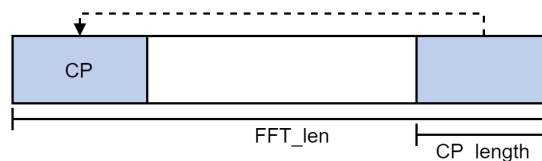
ID = 2, parameter = sym_num

ID = 3, parameter = pilot_width

。pilot_insertion

- Module ID : 3

- Feature : 在相隔pilot_width-1的位置插入pilot (real=1, imag=0)。



- Parameters :

ID = 0, parameter = data_len

ID = 1, parameter = sym_num

ID = 2, parameter = pilot_width

ID = 3, parameter = CP_length

。 IFFT

- Module ID : 4

- Feature : 將資料從頻域轉換至時域 (By Xilinx DSP Library)。

- Parameters :

ID = 0, parameter = data_len

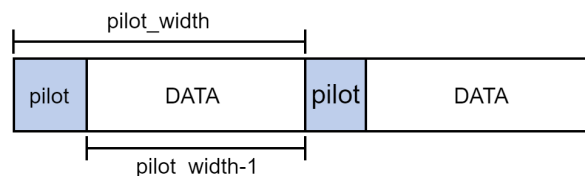
ID = 1, parameter = sym_num

ID = 2, parameter = pilot_width

。 CP_insertion

- Module ID : 5

- Feature : 用於在每個symbol之前插入長度為CP_length的guard band, CP會取自於該symbol的最尾端CP_length個data。



- Parameters :

ID = 0, parameter = data_len

ID = 1, parameter = sym_num

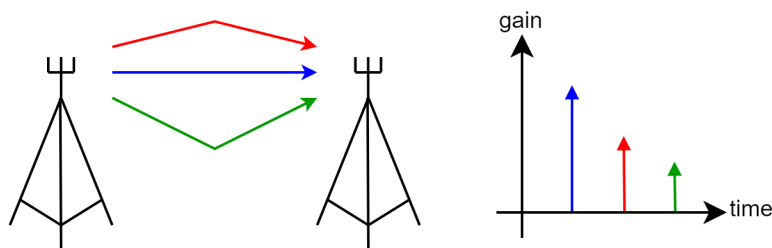
ID = 2, parameter = pilot_width

ID = 3, parameter = CP_length

。 channel_gen

- Module ID : 6

- Feature : 用於模擬無線通訊系統中的多路徑效應。



- Parameters :

ID = 0, parameter = data_len

ID = 1, parameter = sym_num

ID = 2, parameter = pilot_width

ID = 3, parameter = CP_length

ID = 4, parameter = TAPS_NUM

ID = 5, parameter = SNR

- Channel Fading Type : unit gain channel, multipath channel

- Channel Gain for Multi-path Channel :

2-tap = [0.85, 0.5267]

3-tap = [0.8, 0.5, 0.3317]

6-tap = [0.7943, 0.3981, 0.3162, 0.2512, 0.1778, 0.1259]

9-tap = [0.5, 0.31, 0.19, 0.06, 0.03, 0.02, 0.008, 0.004, 0.002]

◦ **CP_removal**

- Module ID : 6

- Feature : 移除CP。

- Parameters :

ID = 0, parameter = data_len

ID = 1, parameter = sym_num

ID = 2, parameter = pilot_width

ID = 3, parameter = CP_length

◦ **FFT**

- Module ID : 8

- Feature : 將資料從時域轉換至頻域 (By Xilinx DSP Library)。

- Parameters :

ID = 0, parameter = data_len

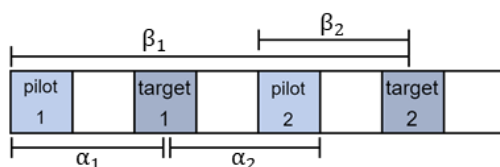
ID = 1, parameter = sym_num

ID = 2, parameter = pilot_width

◦ **equalizer_pilot_removal**

- Module ID : 9

- Feature : 利用已知pilot並使用內插法以及外插法來估算通道的效應，移除通道效應並將pilot部分從資料中移除。



• Interpolation

$$\text{Channel gain of } target_1 = \frac{\alpha_1 \times pilot_1 + \alpha_2 \times pilot_2}{\alpha_1 + \alpha_2}$$

• Extrapolation

$$\text{Channel gain of } target_2 = \frac{\beta_1 \times pilot_1 + \beta_2 \times pilot_2}{\beta_1 + \beta_2}$$

- Parameters :

ID = 0, parameter = data_len

ID = 1, parameter = sym_num

ID = 2, parameter = pilot_width

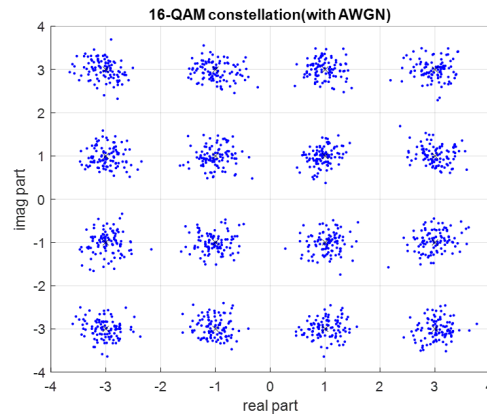
ID = 3, parameter = CP_length

ID = 4, parameter = TAPS_NUM

◦ **deQAM**

- Module ID : 10

- Feature : 透過判斷震幅大小將調變過的訊號還原。



- parameters :

ID = 0, parameter = data_len

ID = 1, parameter = qam_num

ID = 2, parameter = sym_num

ID = 3, parameter = pilot_width

◦ **sym2pixl**

- Module ID : 12

- Feature : 將deQAM完成的symbol合併成pixel。

- Parameters :

ID = 0, parameter = data_len

ID = 1, parameter = qam_num

ID = 2, parameter = sym_num

◦ **master2stream**

- Module ID : 13

- Feature : 將從host讀到的master資料讀進stream, 以便後續module使用。

- Parameters :

ID = 0, parameter = total_data_len

◦ **stream2master**

- Module ID : 14

- Feature : 將完成計算的stream資料轉成master的形式, 為後續傳回host端進行準備。

- Parameters : ID = 0, parameter = data_len

> Utilization for Each Kernel

◦ Device : KV260

◦ Clock period : 20ns

◦ Composable Pipeline (stream interface)

Name	LUT	BRAM	FF	DSP
pixl2sym	13733	0	18241	0
QAM	621	0	405	3
pilot_insertion	3278	0	3544	11

IFFT	13146	16	11367	23
CP_insertion	1257	2	1266	3
channel_gen	16118	11	6025	102
CP_removal	1323	0	1321	6
FFT	12998	16	11367	23
pilot_removal	27717	0	41995	35
deQAM	1169	0	791	3
sym2pixl	402	0	284	3
total		53		
total (%)		18%		

。 Direct Connection (master interface)

Name	BRAM	DSP	FF	LUT
master2stream	0	0	335	587
pixl2sym	0	3	17987	13685
QAM	0	3	336	475
pilot_insertion	0	11	3524	3192
IFFT	16	23	11253	13174
CP_insertion	2	3	1230	1139
channel_gen	11	101	6218	16399
CP_removal	0	6	1237	1237
FFT	16	23	11253	13026
pilot_removal	0	36	40147	26559
deQAM	0	3	766	1119
sym2pixl	0	3	208	322
entry_proc	0	0	66	20
stream2master	0	0	367	518
total	53	215	96958	93398

total (%)	18%	17%	41%	79%
-----------	-----	-----	-----	-----

> Latency for each kernel

◦ Composable Pipeline (stream interface)

Name	Avg Latency	Max Latency	Min Latency
master2stream			
pixl2sym			
QAM			
pilot_insertion			
IFFT			
CP_insertion			
channel_gen			
CP_removal			
FFT			
pilot_removal			
deQAM			
sym2pixl			
stream2master			
total			

◦ Direct Connection (master interface)

Name	Avg Latency	Max Latency	Min Latency
master2stream	14968	14968	14968
pixl2sym	26172	26172	26172
QAM	26447	26447	26447
pilot_insertion	26634	26634	26634
IFFT	36506	36506	36506
CP_insertion	42771	42771	42771
channel_gen	42960	42960	42960

CP_removal	42958	42958	42958
FFT	46491	46491	46491
pilot_removal	47572	47572	47572
deQAM	47609	47609	47609
sym2pixl	47609	47609	47609
stream2master	47636	47636	47636
total	47637	47637	47637

Host Code Description

◦ Composable Pipeline (stream interface)

◦ Direct Connection (master interface)

- Import IP

填入和vivado對應的ip名稱以及.bit檔名稱, .bit的檔名需要和.hwh一致。

```
ol = Overlay("if_TAP_1.bit")
ipcomm = ol.top_module_0
```

- Read data

在jupyter notebook直接將圖片轉換成pixel資料。

```
RGB_val = 3
print("#-----ORIGIANL PIC-----#")
cat_pic = Image.open("cat_punch.jpg")
plt.imshow(cat_pic)
plt.show()
cat_pic = cat_pic.rotate(270)
cat_pic = cat_pic.transpose(Image.FLIP_LEFT_RIGHT)
pic_array = allocate(shape=((cat_pic.size[0]*cat_pic.size[1]*3)), dtype=np.uint8)
for inx1 in range(cat_pic.size[0]):
    for inx2 in range(cat_pic.size[1]):
        pix = cat_pic.getpixel((inx1,inx2))
        pic_array[(inx1)*(cat_pic.size[1])*RGB_val+(inx2)*RGB_val+0] = pix[0]
        pic_array[(inx1)*(cat_pic.size[1])*RGB_val+(inx2)*RGB_val+1] = pix[1]
        pic_array[(inx1)*(cat_pic.size[1])*RGB_val+(inx2)*RGB_val+2] = pix[2]
print("#-----READ DATA OK-----#")
```

- Parameter setting

- Input data compensation

由於輸入的資料量需要是 $(FFT_LEN - (FFT_LEN / pilot_width)) / sym_num$ 的倍數, 為了確保kernel執行時不會出現錯誤, 將不足的資料數補0。

- Run kernel

將input_buffer裡面的data寫入pynq裡面，並等待kernel執行完成之後讀取output_buffer裡面的數值。

```
print("#-----KERNEL START-----#")
timeKernelStart = time()
ipcomm.write(0x10, input_buffer.device_address)
ipcomm.write(0x1C, output_buffer.device_address)
ipcomm.write(0x00, 0x01)
while (ipcomm.read(0x00) & 0x4) == 0x0:
    continue
timeKernelEnd = time()
print("Kernel execution time: " + str(timeKernelEnd - timeKernelStart) + " s")
print("#-----KERNEL END-----#")
```

- Output analysis

最後要計算錯誤率，在通訊領域裡面通常是以bit error rate(BER)作為基準，因此將symbol中的每個bit都提出來比較，並且將output data還原成圖片以便觀察。