

# CFM AI&VR Weekly Report: Week #2 of 2019

张义飞 201821080630

UESTC — April 11, 2019

## 1 摘要

近年来GPU通用计算蓬勃发展。程序开发者和GPU通用计算应用程序的数量增长很快。针对不同的应用程序的要求和程序开发者不同的使用习惯,围绕着CUDA架构的 GPU,NVIDIA及其合作伙伴共同开发了很多种不同的编程技术。本文详细介绍了它们的特点和适用对象。希望可以帮助广大开发人员针对自己的编程习惯和程序要求选择最为合适的编程技术。