yazı tipi, metin, grafik, ekran görüntüsü içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

**İSTİNYE ÜNİVERSİTESİ**

MESLEK YÜKSEK OKULU

BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI BÖLÜMÜ

BİTİRME PROJESİ ÖNERİ FORMU

221216048

Yiğithan İhsan Topçu

221216059

Furkan Şanverdi

221216073

Mustafa Emre Doğan

DANIŞMAN

AHMET SELİM ÖVER

**PROJE İSMİ**

**PETBOT**

**PROJE AMACI**

Evcil hayvanlarımız için cins, tür, yaş, hastalık, beslenme gibi konularda hayvansever dostlarımızı için detaylı bir şekilde bot üzerinden bilgilendirmek. Patili dostlarımız için daha kaliteli bir yaşam sunmak.

**PROJEDE KULLANILACAK PROGRAM VE PROGRAMLAMA DİLLERİ**

KULLANILACAK PROGRAMLAR

VİSUAL STUDİO CODE

grafik, ekran görüntüsü, simge, sembol, çizgi içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

KULLANILACAK PROGRAMLAMA DİLLERİ

FLUTTER / PYTHON

**PROJENİN GENEL AÇIKLAMASI**

**1.**Beslediğimiz evcil hayvanımız veya sokak hayvanları temizlik ve bakımları için genel bilgiler edinilmesi.

**2.**Evcil veya sokak hayvanlarının sağlık durumları hakkında hızlı şekilde bilgi edinip gerekli durumlarda hızlı müdahalelerin yapılabilmesini sağlamak.

**3.**Evimize sahiplenmek istediğimiz evcil hayvanımızın genel özellikleri hakkında bilgi edinmek.

Modüller:

1. Kullanıcı Modülü: Bilgi edinmek istediği hayvan veya hayvanlar için bilgi alabileceği basit bir arayüz sistemi.

2. Bot Modülü: Kullanıcıların sordukları sorulara kural tabanlı bir bot ile gerekli cevapların verilmesi.

**Teknolojiler**

**1.** Mobil tabanlı uygulama: Kullanıcıların istedikleri her yerden rahatça erişim sağlayabilecekleri cep uygulaması.

2. Yapay zekâ: Kullanıcıların sormak istedikleri soruları hızlı bir biçimde cevaplayabilecek bir bot.

3. Arayüz tasarımı: Kullanıcı dostu bir arayüz tasarımı için uygun araçlar ve teknolojiler.

**İŞ TAKVİMİ / ÇİZELGESİ**

**1.HAFTA (20-26 Kasım):**

**-** Projenin arayüz tasarımı hakkında araştırmalar yapılacak.

- Bot oluşturulması hakkında bilgi edinilecek.

**2.HAFTA (27 Kasım-3 Aralık):**

**-** Chat bot yapımı için bilgi toplanacak.

- Toplanın bilgileri takım çalışmasına uygun bir şekilde dağıtıp bot yapımına başlanacak.

**3.HAFTA (4-10 Aralık):**

- Evcil hayvanlarımız için cins, tür, yaş, hastalık, beslenme gibi konular için genel bilgiler toplanacak.

- Toplanan bilgiler başlıklar altında ayrılıp bota nasıl entegre edilebileceği hakkında araştırma yapılacak.

**4.HAFTA (11-17 Aralık):**

- Kural setinin oluşturma aşamasına geçiş sağlanacak.

- Chatbotun anlaması ve yanıtlaması gereken temel ve senaryolar belirlenip toplanan bilgileri kapsayan bir kural seti oluşturulacak.

**5.HAFTA (18-24 Aralık):**

**-** Kullanıcılara daha verimli bir şekilde iletişim kurabilmesi için chatbotumuza NLP (Doğal Dil İşleme) kütüphanesi entegre edilecek.

**6.HAFTA (25-31 Aralık):**

**-** Arayüz için kullanıcı dostu tema oluşturulacak.

**-** Arayüz tasarımına başlanacak. Arayüz tasarımı için Flutter kullanılacak.

- Chatbotun gerek duyabileceği entegrasyonlar sağlanacak.

**7.HAFTA (1-7 Ocak):**

**-** Chatbotu kullanıcı geri bildirimlerini alarak test edilecek.

- Hata düzeltme performans iyileştirilmesi yapılacak.

**8.HAFTA (8-14 Ocak):**

**-** Arayüz kullanıcı kullanımına uygun hale getirilecek.

- Chatbotun son test aşamaları tamamlanacak.

**9.HAFTA (15-21 Ocak):**

**-** Chatbot kullanıcıya hazır hale getirilip sunulacak.

-Proje Mentor hocaya sunulup varsa eksikler hakkında konuşulup kalan 1/2 haftada eksikler tamamlanacak.