

# 项目启动文档

[1. 项目名称](#)

[2. 项目背景](#)

[3. 项目目标](#)

[4. 项目范围](#)

[5. 项目里程碑及时间表](#)

[6. 甘特图](#)

[7. 资源概览和任务分配](#)

[8. 人员配置表](#)

[9. 沟通计划](#)

## 1. 项目名称

番茄读书线上商城

## 2. 项目背景

近年来，随着人们对知识的追求和文化消费的不断升级，实体书本市场展现出强劲的复苏与增长潜力。尽管数字阅读的浪潮汹涌，但实体书本所具有的独特质感、收藏价值以及阅读仪式感，使其在文化消费领域中依然占据着不可替代的地位。越来越多的读者开始回归实体书本，享受翻阅纸张的乐趣和深度阅读带来的精神滋养。与此同时，线上购物的便捷性也为实体书本的销售提供了新的机遇。

番茄读书敏锐地捕捉到这一市场趋势，拟开展线上商城购买实体书本业务，旨在为读者提供更加便捷、丰富的购书体验。通过线上商城，顾客可以轻松浏览海量的书目，获取精准的书籍推荐，享受快速配送服务，同时还能参与线上线下互动活动，拓展阅读视野。对于出版社和作者而言，番茄读书的线上商城将提供一个全新的展示与销售渠道，助力优质书籍触达更广泛的读者群体，推动文化市场的繁荣发展。

## 3. 项目目标

在反复讨论之后，番茄读书与蓝鲸软件科技有限公司的开发人员一致同意，番茄读书线上商城要能够达到下列目标：

- 平台上线3个月内，注册用户数突破5万，日活跃用户（DAU）达到1万。
- 平台上线6个月内，月销售额增长率达到15%，用户留存率提升至25%。
- 平台上线12个月内，合作出版社数量达到50家，SKU（商品种类）突破1000种。
- 平台上线3个月内，用户满意度达到85%，支付流程平均耗时不超过2分钟。
- 平台上线6个月后，实现库存周转率提升20%，滞销商品比例降低15%。

## 4. 项目范围

### 项目实现的内容：

- 前端页面：设计直观清晰的用户界面，方便用户快速地查找感兴趣的书籍及其信息。同时，页面布局协调兼顾美观性，为用户营造舒适的选购气氛和体验。最后，页面响应速度快，且功能齐全且易用，符合用户的舒适性要求。
- 功能开发：
  - **用户注册和登录**：提供用户注册和登录功能，可以创建账户方便后续购物及留言
  - **个人资料管理**：用户可以对个人信息做出修改，包括密码，地址，支付信息等
  - **商品书籍的浏览和搜索**：用户可以浏览各类书籍信息，并通过搜索功能快速找到相关书籍
  - **管理员书籍信息管理**：管理员可以增加、修改、删除书籍，管理商城内容
  - **用户的评论和和评价**：用户可以对商品留言评价，并于其他用户交流
  - **购物车管理**：用户可以对对自己的购物车进行增加、删除等操作
  - **在线支付**：通过身份验证机制，用户可以安全地完成交易
  - **订单管理**：用户可以查看订单信息，历史订单以及配送情况
  - .....
- 用户测试与性能优化：进行用户实际体验测试，对平台的功能，流畅性等方面进行调试和优化。

### 不属于项目范围内的工作：

- 市场营销推广活动的策划与执行
- 线下物流配送系统的开发

## 5. 项目里程碑及时间表

### 必选需求的时间表

1. Week5：用户模块
2. Week6：货物管理与查询模块
3. Week7：交易与支付管理模块
4. Week8：广告管理模块，补充week6、week7的内容

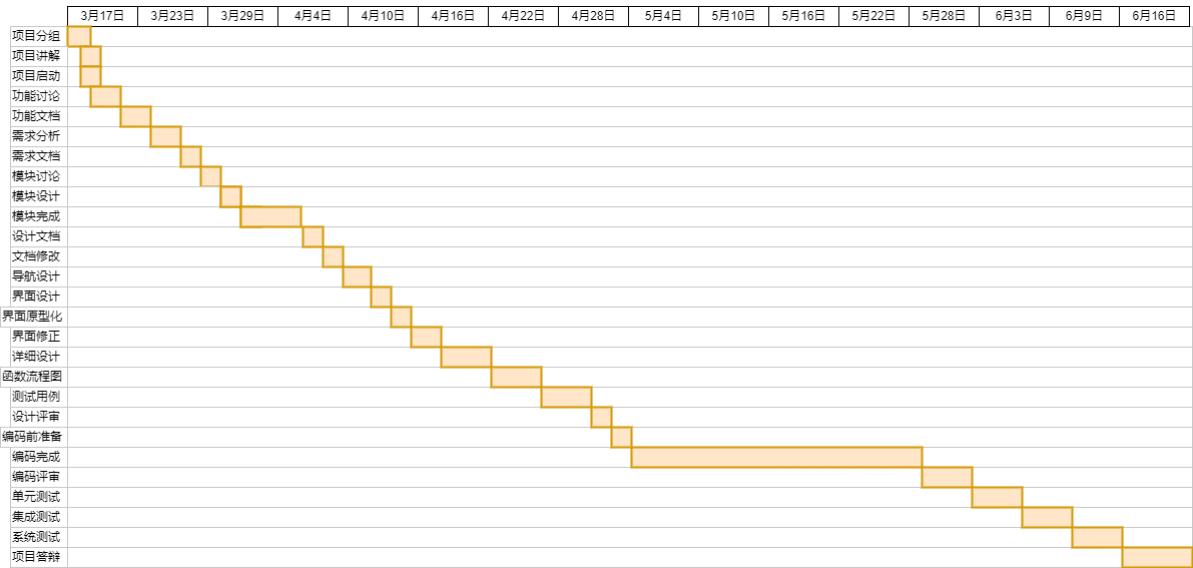
### 自由需求的时间表

活动	活动项目	详细项目内容	开始日	结束日
1.项目启动	项目启动	项目启动会议、分组	3月17日	3月17日
	项目要求书讲解	负责人对项目要求书进行项目级的讲解	3月17日	3月18日
	项目要求书理解	各项目组按照项目要求书进行先期分析，对项目要求书总结	3月17日	3月18日

2.需求分析	各模块需求细分及讨论	对项目的各个功能进行开发任务分工讨论	3月19日	3月20日
		对讨论结果进行总结，形成用例文档和需求规格说明文档	3月21日	3月23日
	需求分析评审及问题总结	各项目组组织需求分析会议，根据项目要求书等进行需求分析评审	3月24日	3月25日
		评审记录整理，形成最终需求报告文档	3月26日	3月27日
3.概要设计	模块间概要设计	分析各个模块功能，分析关联模块需求，并进行讨论	3月28日	3月29日
		定义模块间的接口设计，完成模块间接口式样书	3月30日	3月31日
	模块内概要设计	分析单个模块自身完成功能，并进行模块内部讨论	4月1日	4月2日
		完成体系结构设计文档	4月3日	4月4日
		体系结构设计评审、文档修改	4月5日	4月6日
4.人机交互设计	导航设计	建立多次交互之间的逻辑衔接结构	4月7日	4月8日
	界面设计	设计交互中具体界面的细节	4月9日	4月10日
	界面原型化	使用界面原型设计工具实现界面的设计方案	4月11日	4月12日
	界面评估与修正	评估界面原型，并根据评估结果进行修正	4月13日	4月14日
5.详细设计	详细设计	按照概要设计的成果，书写详细设计文档，明确函数的接口，返回值，定义各种结构体类型。	4月15日	4月18日
	函数流程图，实现方法设计	书写各个模块使用的函数流程图	4月18日	4月21日
	测试用例的书写	测试用例的书写	4月21日	4月24日
	详细设计评审	模块内详细设计评审以及修改	4月24日	4月25日

6.编码	编码前准备	开发环境安装及配置	4月25日	4月25日
	编码和版本发布	按照详细设计和需求的优先级，进行编码任务，并保证编译通过	4月25日	5月25日
		代码评审，开发人员按照评审结果修改代码	5月26日	5月31日
7.测试	单元测试	进行单元测试并调试，修改代码	6月1日	6月3日
	集成测试	验证软件组件之间的交互	6月4日	6月6日
	系统测试	进行系统测试，完成总测试报告	6月7日	6月9日
8.项目答辩、项目结束会议			6月10日	6月16日

## 6. 甘特图



## 7. 资源概览和任务分配

### 资源概览：

1. 人力资源：小组成员，包括开发，管理，测试人员
2. 物质资源：
  - 开发工具：集成开发环境（IDE）、版本控制工具git、数据库管理系统等
  - 硬件设备：小组成员的电脑
3. 知识和技能：
  - 必备的前后端基础知识

- 利用大语言模型辅助开发

**任务分配:**

1. 代码编写:

前端代码编写和测试:

- 负责人员: 牛一帆、李从杨
- 前端页面的设计和维护, 主要实现用户的功能页面

后端代码编写和测试:

- 负责人员: 谢卓凡、甄翊霖
- 后端逻辑和数据库的开发和实现, 确保各种功能的具体实现

项目的测试和调整:

- 负责人员: 全体人员
- 测试项目的各个功能, 必要时进行修改和完善

2. 文档编写:

- 负责人员: 全体成员
- 定期召开会议, 交流项目的进度和功能的实现, 完成文档的设计和撰写

## 8. 人员配置表

序号	职务	姓名	学号	电话
1	前端	牛一帆	231250004	15611812004
2	前端	李从杨	231250163	15283207880
3	后端	谢卓凡	231250119	18870467556
4	后端	甄翊霖	231250002	18519070018

## 9. 沟通计划

1. 小组会议

- 时间: 暂定每周实验课
- 形式: 线上或线下讨论项目进度以及需求更新

2. 日常沟通

- QQ群聊中进行快速的问题讨论与沟通
- 不同板块的负责人员独立沟通

2. 项目同步

- 使用git工具进行项目协同开发

