

作业一

分锅：

- 2 项目代码利弊分析由所有成员完成
 - 李予谦、何迪、应凌凯负责前端代码分析
 - 刘奕骁、庄毅非负责后端代码分析
- 1、3、4、5 部分由庄毅非完成
- 将所看到的利弊尽量都写出来，最后整合的时候进行去重。
- **DDL:10月5号**

hw1 组成部分

1. 队伍名

- fiSSure

2. 代码选择，列出利弊，确保可以跑起来

- 选择：doubleC
- 分析代码利弊：
 - 前端：
 - br
 - 何迪
 - 应凌凯
 - 后端：
 - beet
 - 庄毅非
 - ddl 10月5日

3. 队伍角色和责任

- 参考

序号	角色	职责	人员
1	项目经理	在预算范围内按时优质地领导项目小组完成全部项目工作内容，并使客户满意。	应承峻
2	产品经理	负责市场调查并根据用户的需求，确定开发何种产品，选择何种技术、商业模式等，根据产品的生命周期，协调研发、营销、运营等，确定和组织实施相应的产品策略。	韩汶东
3	设计总监	建立系统框架；数据库设计；概要设计；参加技术评审；	方陶然
4	测试经理	组织编写测试计划和测试方案，组织系统测试；参加技术评审；	戴陈威
5	美工	设计网站原型	张佳瑶
6	质量经理	带领软件质量监督组成员制定质量保证计划，对监督组反映的质量问题进行汇总与产品经理、项目经理进行交流，当新的问题出现时最终由质量经理决定处理方式。	贺婷婷
7	开发人员	负责进行编码工作与单元测试，进行系统集成，及时解决测试时出现的问题	全体
8	测试人员	编写测试方案和测试用例，进行系统测试，向开发组反馈 BUG。	全体
9	软件质量监督	实时对质量经理以及项目经理提供项目进度与项目实际开发时的差异提出报告，指出差异原因和改进方法。	全体

4. 项目管理，包括项目管理策略，比如周会时间，主持人，记录周会时长

- 定下周会时间
- 主持人
- 周会时间记录

5. 计划：对每一个里程碑所要达成的目标列出时间表，确保计划中有缓冲，每个里程碑至少两次迭代