

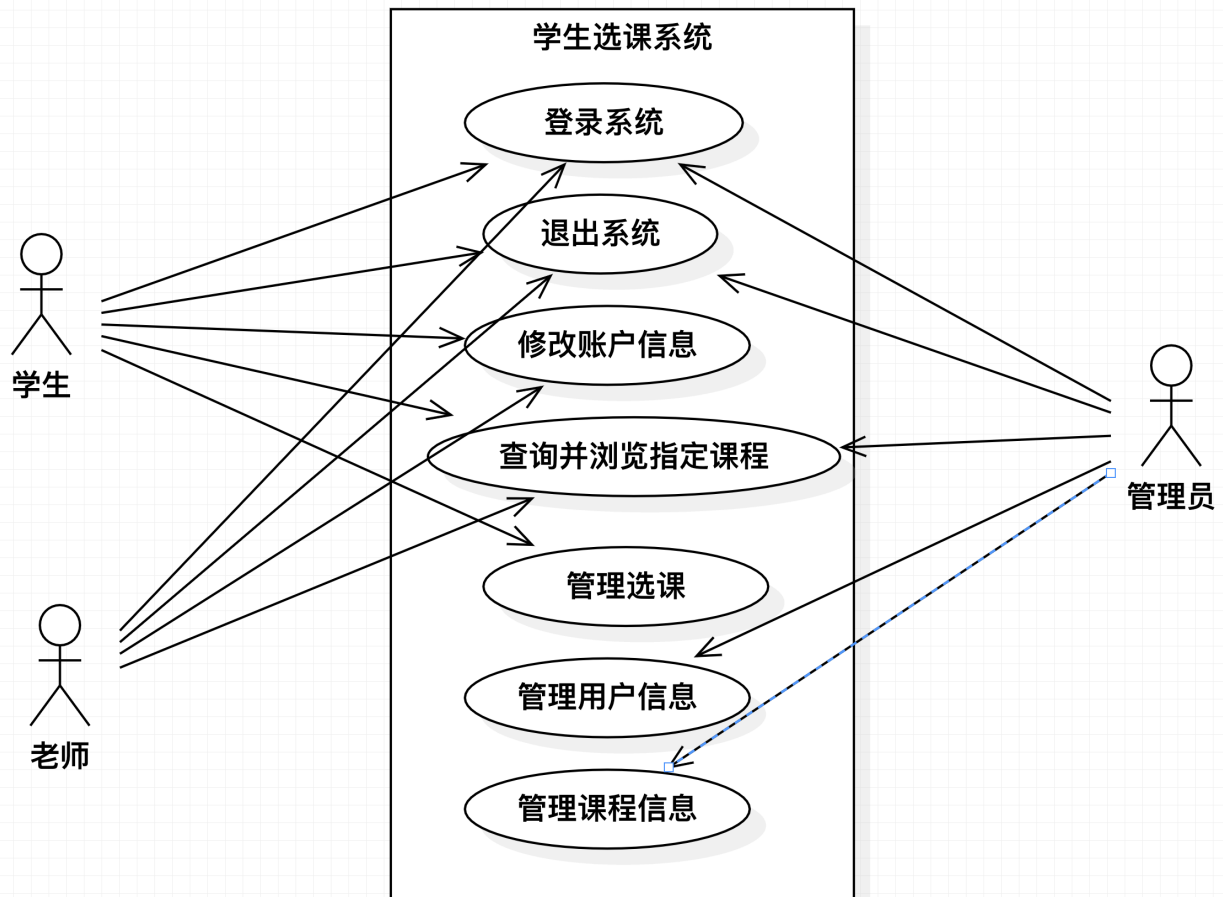
软件需求工程UML作业

3200105872 软工2002 庄毅非

1 用例图

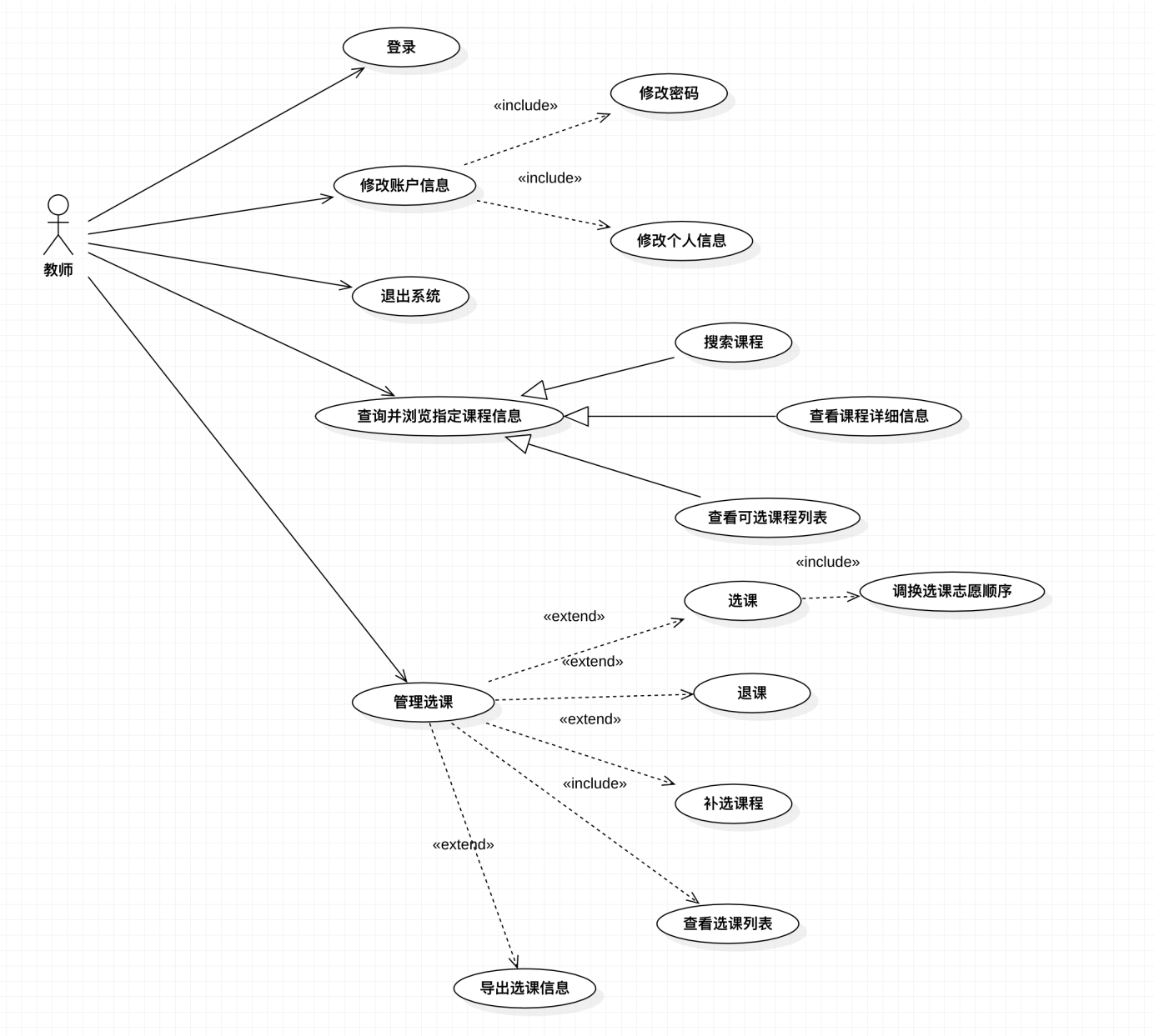
1.1 总体用例图

我选了一个基础的学生选课系统建立UML图（当然因为篇幅限制，没有像学校的选课系统功能那么全面），选课系统包含三种actor，分别是学生、老师和管理员。学生可以登录账户、修改账户信息、搜索指定课程并浏览信息、选课、退课、补选课程；老师可以登录、修改账户信息、查看课程选课情况、审核补选申请；管理员可以登录、修改课程信息（包含增删可选课程）、修改用户信息，UML图如下（使用UML绘制软件StarUML绘制）。



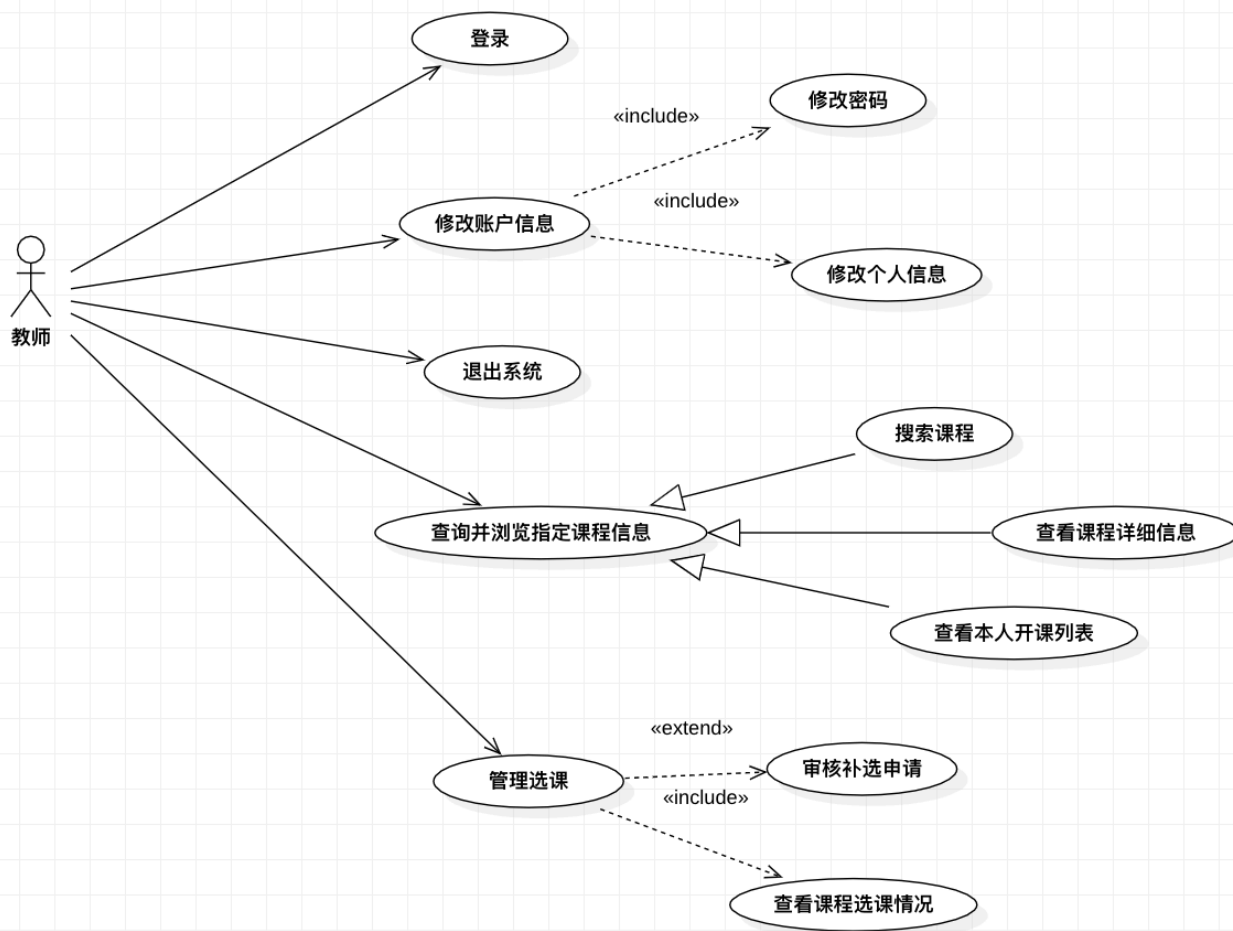
图一 总体用例图

1.2 学生用户用例图



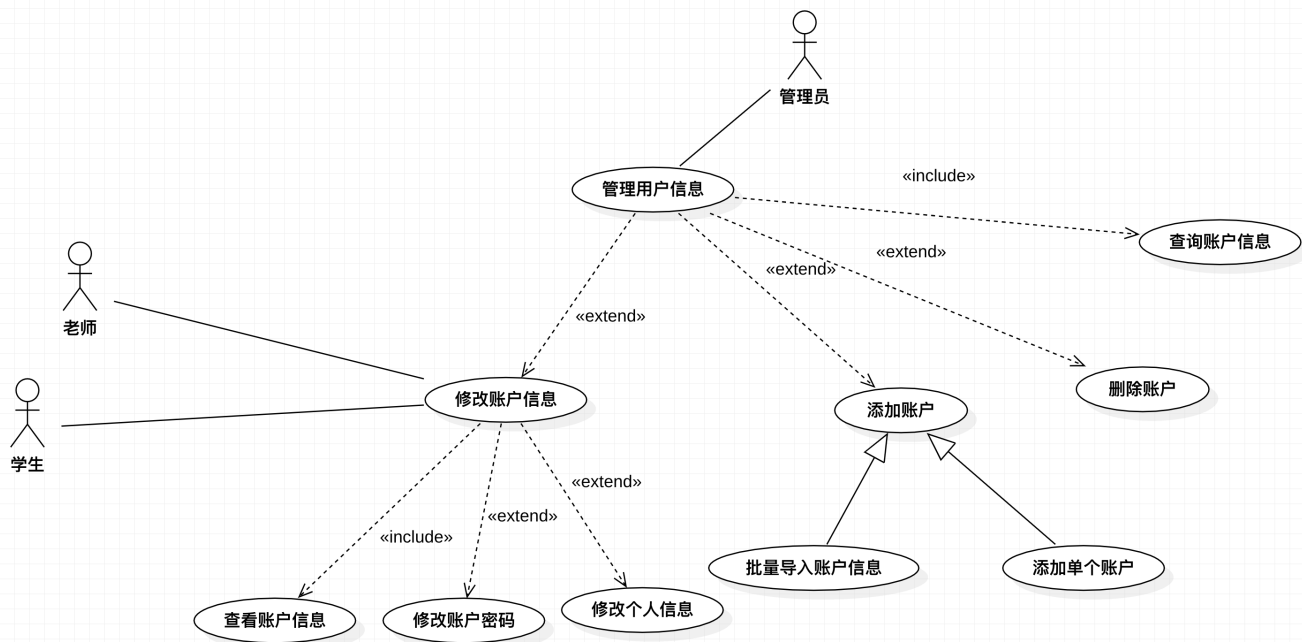
图二 学生用户 用例图

1.3 教师用户用例图



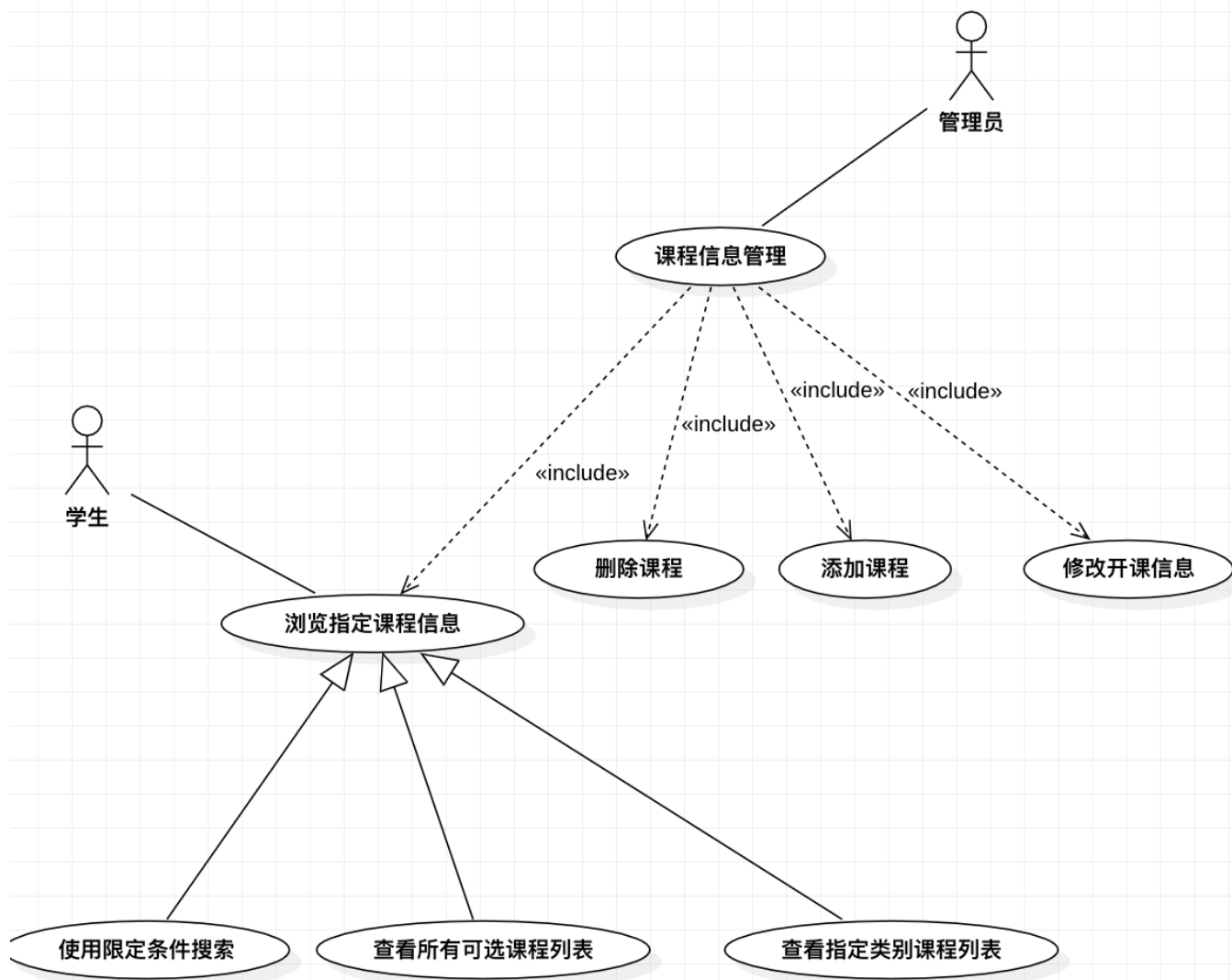
图三 教师用户 用例图

1.4 用户信息修改用例图



图四 账户信息修改 用例图

1.5 查询并浏览指定课程用例图

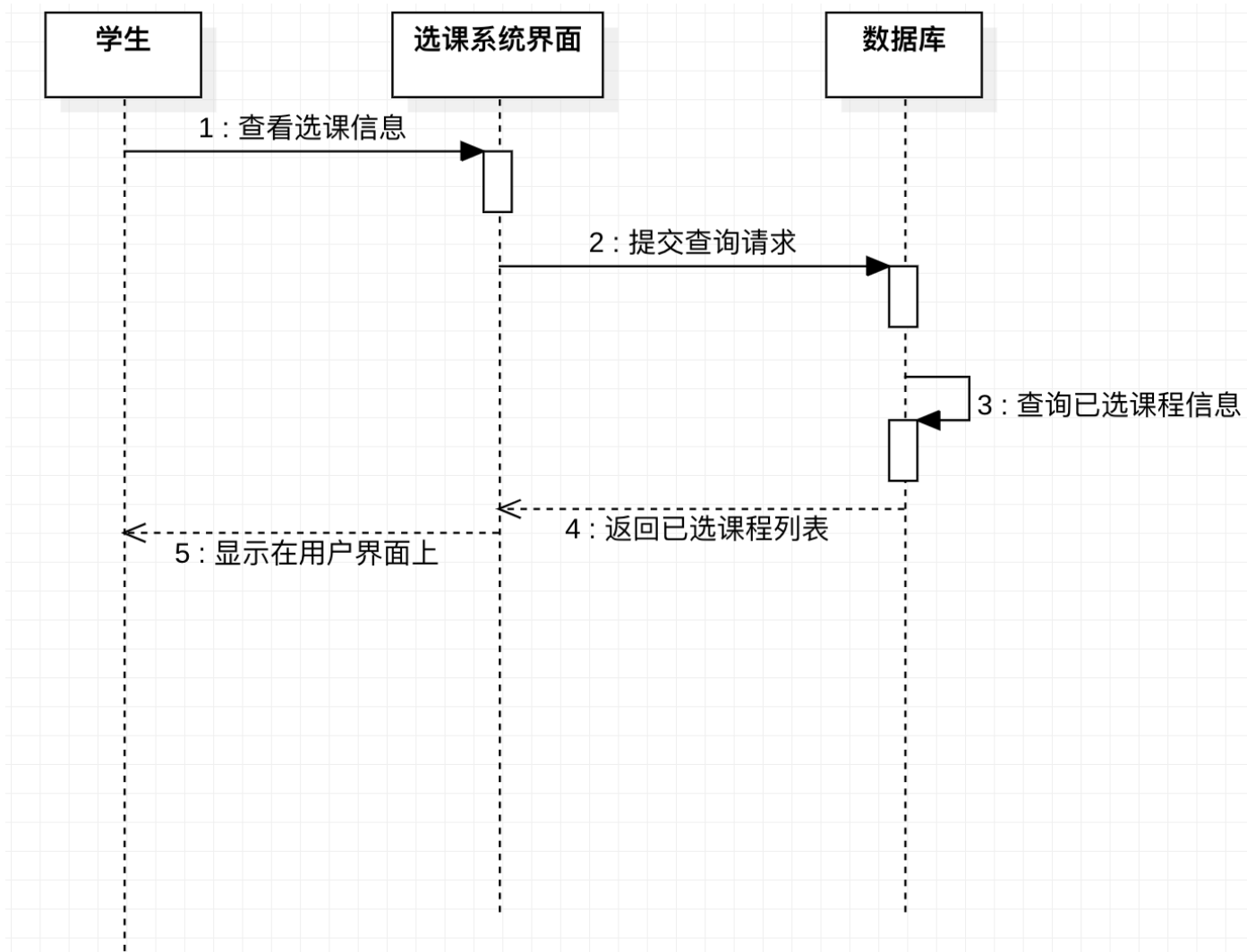


图五 查询并浏览指定课程 用例图

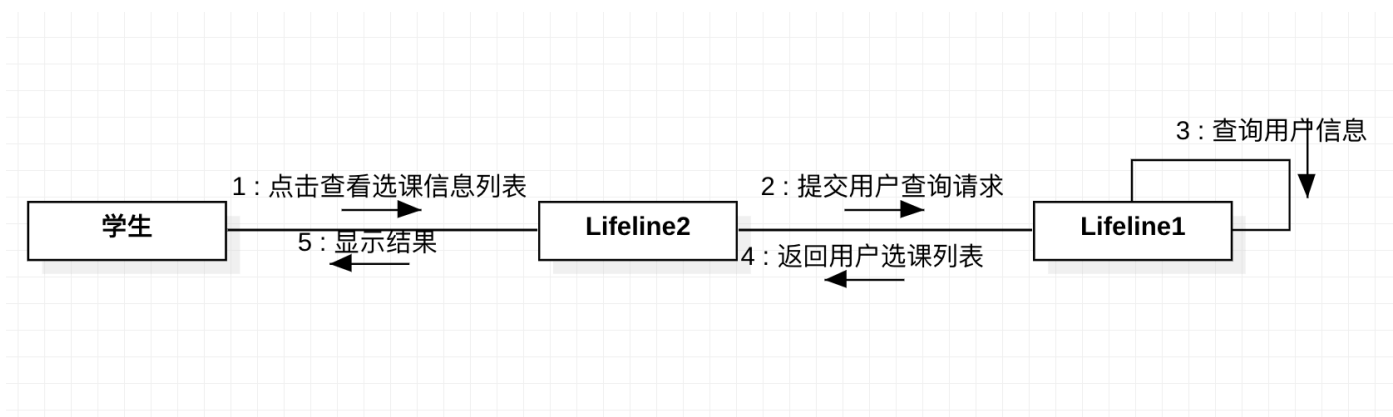
2 时序图和协作图分析

我选择学生 管理选课 这一用例进行分析，它至少包括查看已选课程列表，选课，退课，提交补选申请四个过程。

2.1 查看已选课程列表

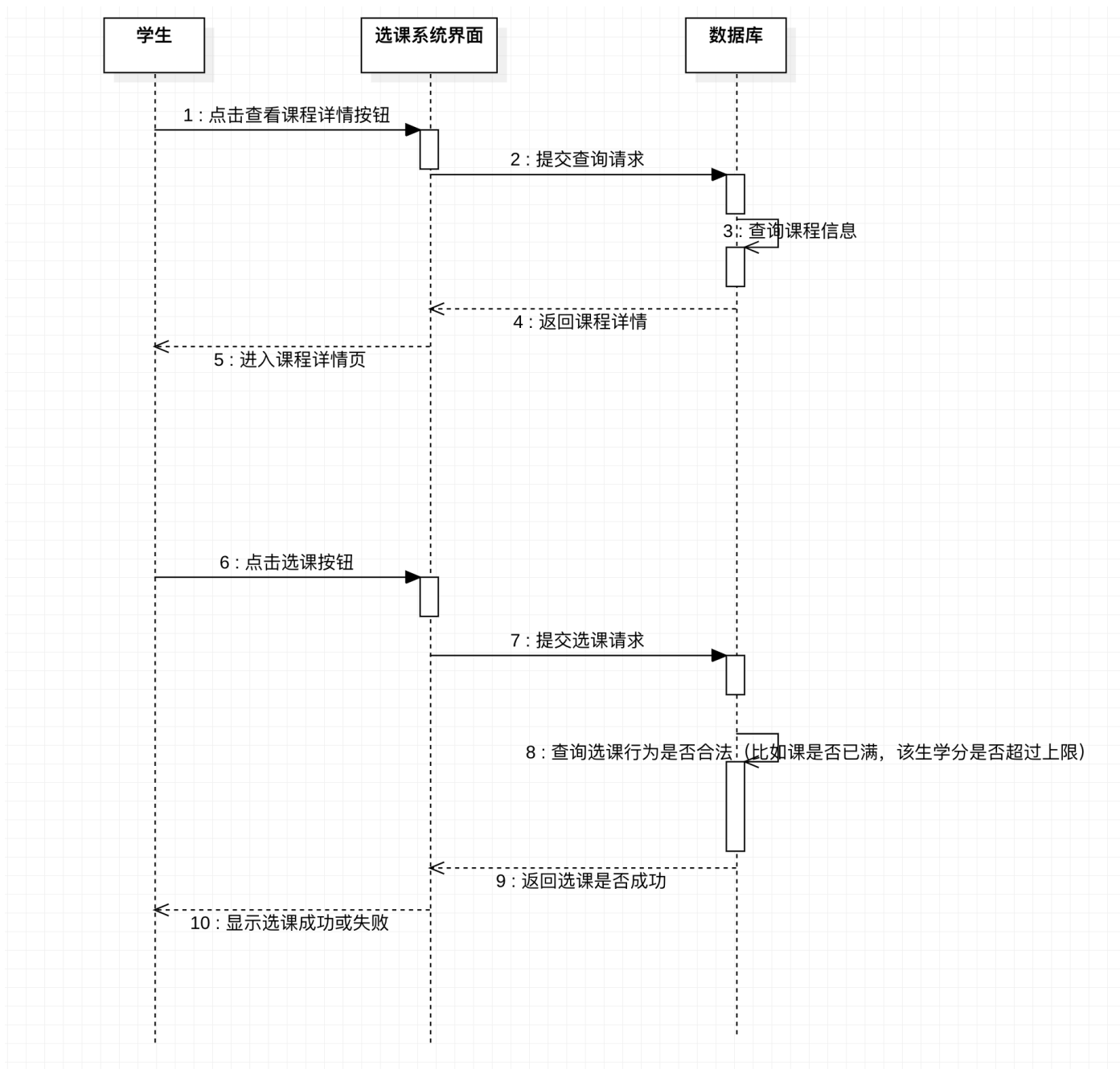


图六 学生查看已选课程列表 时序图

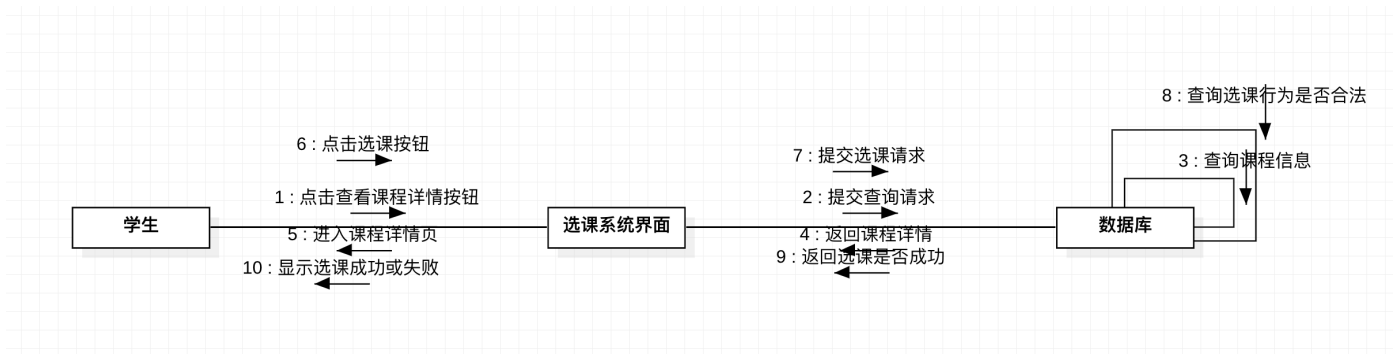


图七 学生查看已选课程列表 协作图

2.2 选课

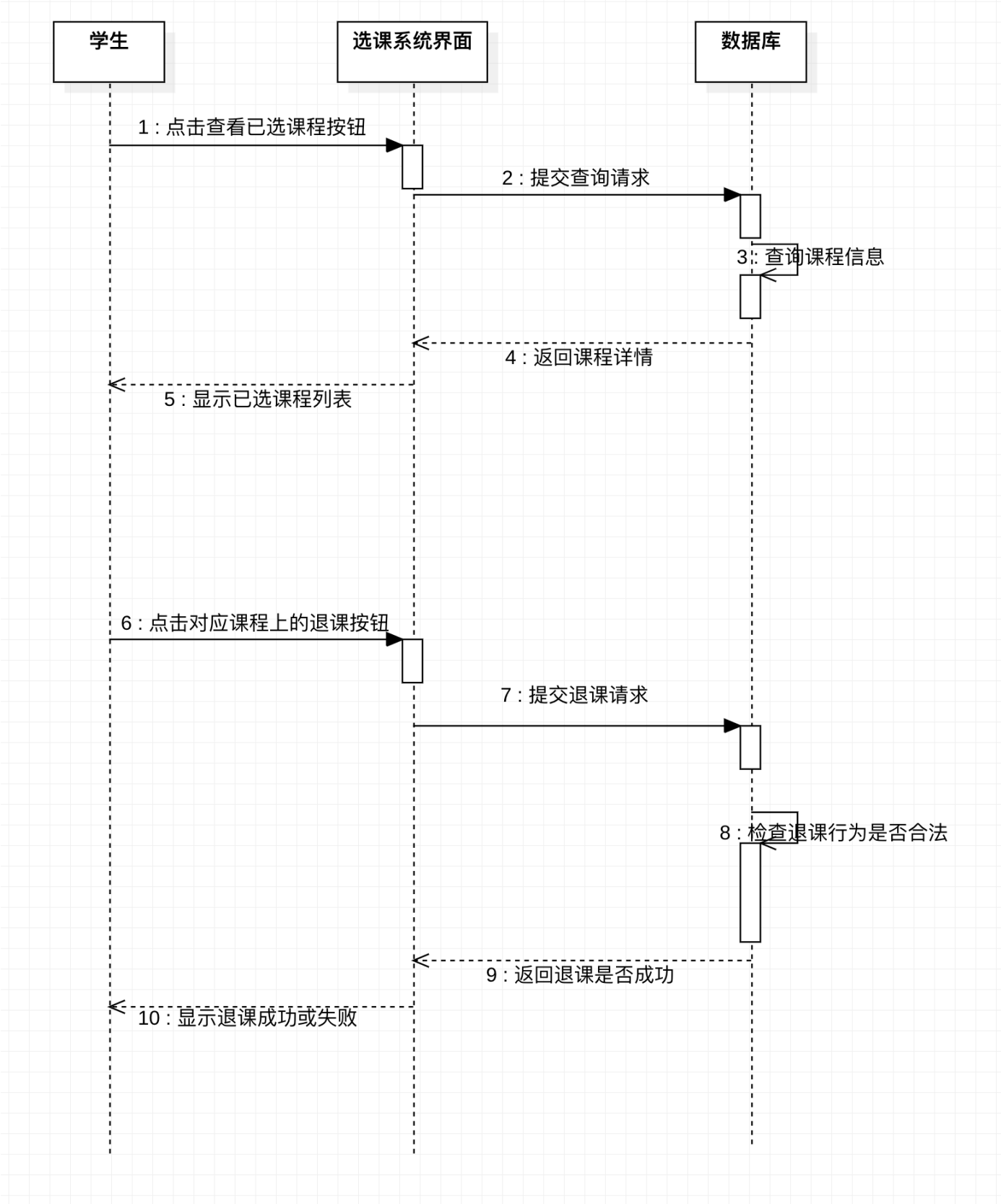


图八 学生执行选课 时序图

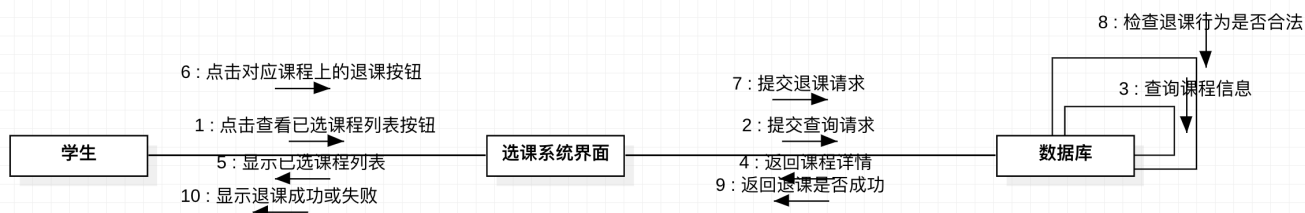


图九 学生执行选课操作 协作图

2.3 退课

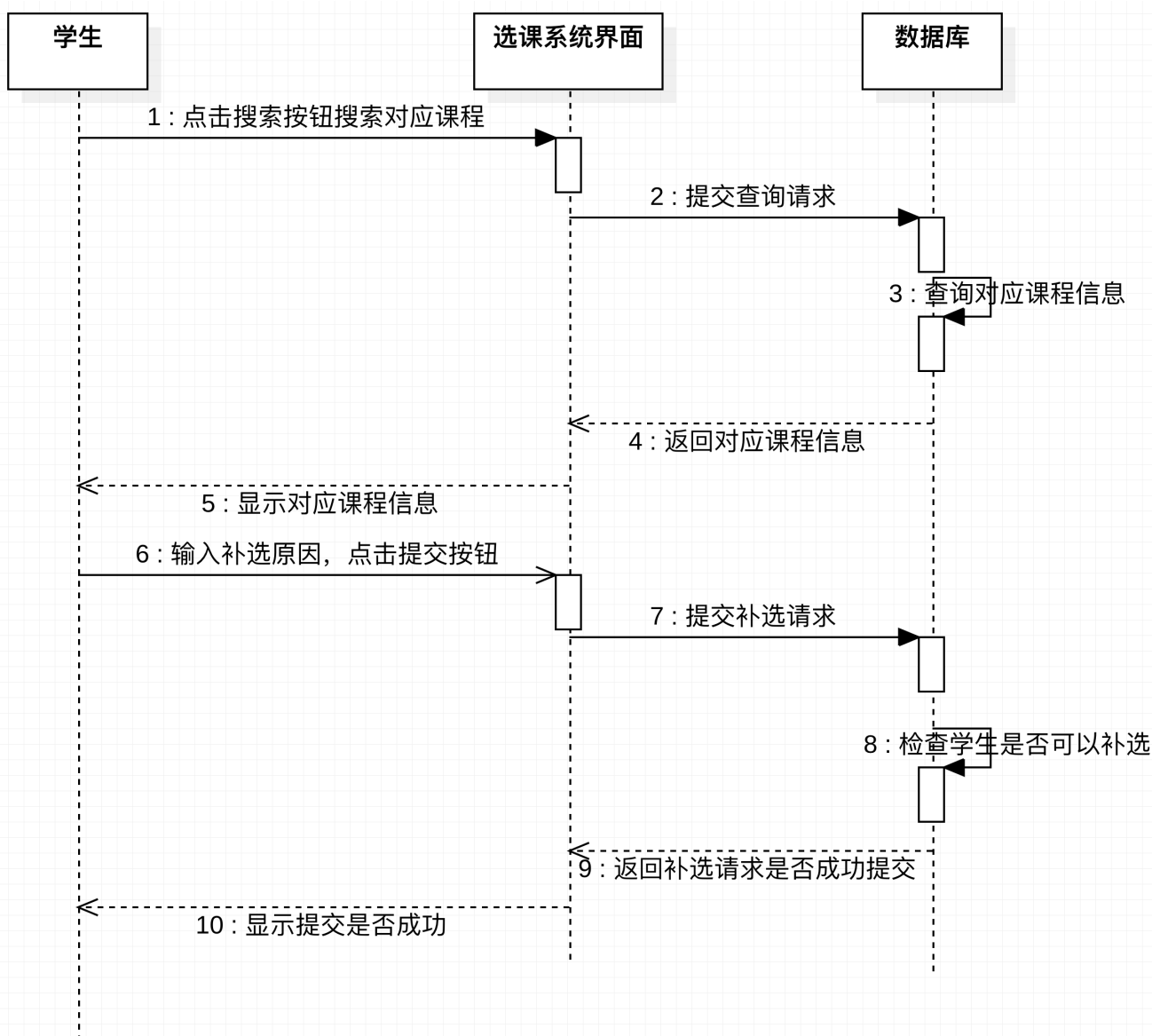


图十 学生执行退课操作 时序图

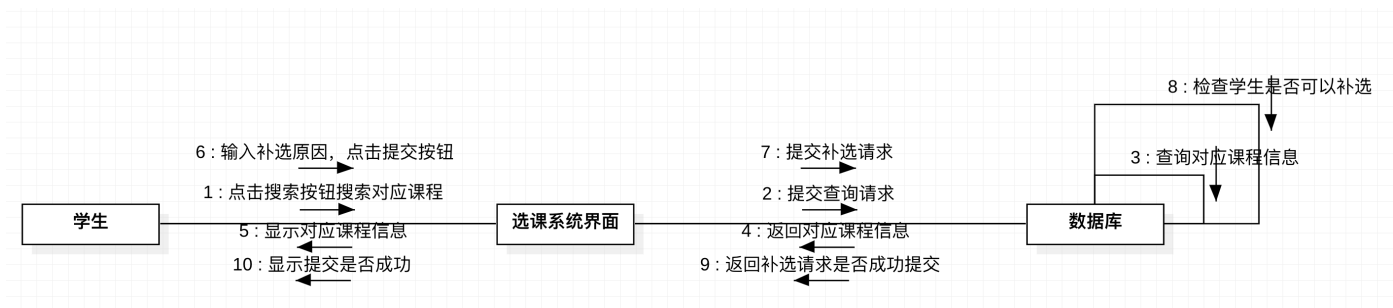


图十一 学生执行退课操作 协作图

2.4 提交补选申请



图十二 学生提交补选申请 时序图



图十三 学生提交补选申请 协作图