

Dijkstra's Algorithm

תרגול מיוחד

תרגיל 1

- נתון גרף מכוון $G=(V,E)$, $w: E \rightarrow \{0,1,2\}$, $s \in V$
מצאי מסלולים קצרים ביותר מ- s .

הרעיון

- נריץ את האלגוריתם של Dijkstra ונצל את העובדה שהמשקולות הם רק 0, 1, ו-2 כדי לממש את תור העדיפויות בצורה יעילה יותר.
- תזכורת: זמן הריצה של Dijkstra הוא $O(|V| + |V| \cdot \text{extract_min} + |E| \cdot \text{update})$.

אורך המסלולים הוא $O(|V|)$

- כיוון שהמשקולות אי-שליליים, המסלולים הקצרים ביותר חייבים להיות פשוטים.
- מכיוון שמסלול פשוט מכיל לכל היותר $|V| - 1$ קשתות, ומשקל מקסימלי של קשת הוא 3, הערך d של כל צומת הוא מספר שלם בין 0 ל- $3|V|$ (או אינסוף).
- לשם פשטות, נחליף את הסימון $d = \infty$ בסימון $d = 3|V| + 1$, ונחליפו בחזרה כאשר האלגוריתם יסתיים.

רדוקציה לקורס "מבני נתונים"

- כלומר, עלינו לממש ADT בעל ממשק דומה לזה של ערימה (heap), כאשר נתון שהמפתחות הם אי-שליליים עד $3|V|+1$.
- מימוש ה-ADT יהיה בעזרת מערך בגודל $3|V|+2$ (עם אינדקסים בין 0 ל- $3V+1$).
- במקום ה- i במערך – רשימה מקושרת דו-כיוונית של מצביעים אל הקודקודים v עבורם $d[v]=i$.
- מצביעים הדדיים בין כל קודקוד בגרף והערך המתאים לו ברשימה המקושרת.

מימוש ה-ADT

- $\text{update}(v, \text{new_d})$ – נמחוק את המצביע לקודקוד v מהרשימה המתאימה במערך. נכניס אותו בראש הרשימה המתאימה ל- new_d . זמן: $O(1)$.
- extract_min – נמצא את האיבר הראשון במערך שאינו מכיל רשימה ריקה.
- כיוון שכל קריאה ל- extract_min מחזירה ערך גדול או שווה לקריאה הקודמת, אין צורך לבצע את הסריקה כל פעם מתחילת המערך בזמן $O(|V|)$.

זמן `extract_min`

- הסריקה בקריאה ל-`extract_min` תמשיך מהמקום בו הופסקה הסריקה הקודמת.
- זאת בעזרת משתנה שיכיל את האינדקס בו הופסקה הסריקה האחרונה.
- משתנה זה יאותחל ל-0.
- אמנם זמן הריצה בקריאה אחת הוא מס' התאים שנסרקו, כלומר $O(V)$, אך מכיוון שכל תא נסרק פעם אחת בכל האלגוריתם, זהו גם זמן הריצה של כל $|V|$ הקריאות ל-`extract_min`.

זמן ריצה כולל

$$O(|V| + |V| * \text{extract_min} + |E| * \text{update}) = O(|V| + |E|)$$

תרגיל 3

- נתון גרף מכוון $G=(V, E)$, $w:E \rightarrow \mathbb{R}^+$, $s, t \in V$ וכל קשת צבועה באדום או כחול. יש למצוא אורך מק"ב מ- s ל- t מבין המסלולים בעלי מס' זוגי של קשתות אדומות.

תשובה

- לשם נוחות, עבור צומת $v \in V$ נסמן $v_0 = (v, 0)$ ו- $v_1 = (v, 1)$.
- נגדיר $G' = (V', E')$ כדלהלן:
 - $V' = \{v_0, v_1 \mid v \in V\}$ ו-
 - $E' = \{(u_0, v_0), (u_1, v_1) \mid (u, v) \in E\}$ כחולה
 - $\cup \{(u_0, v_1), (u_1, v_0) \mid (u, v) \in E\}$ אדומה

אלגוריתם+הוכחה

- האלגוריתם: הרץ Dijkstra על $G-m-s_0$. החזר את אורך המק"ב מ- s_0 ל- t_0 .
- הוכחת נכונות: מההגדרות נובע שקיים מסלול בין s_0 ל- t_0 אם קיים מסלול מ- s ל- t באותו אורך ובעל מס' אדומות זוגי.
- לכן מק"ב כלשהו מ- s_0 ל- t_0 הוא בעל אותו אורך של מק"ב מבין המסלולים בעלי מס' זוגי של קשתות אדומות מ- s ל- t .