

סמסטר אי תשעייא	מספר זהות:
<u>מועד</u> : א' 10/2/2012 <u>משד הבחינה</u> : 3½ שעות	.,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,
<u>חומר עזר</u> : כל חומר עזר כתוב מותו	

בחינה בקורס: תכנות מכוון עצמים ושפת +C++

מרצים: **אמיר קירש, ד״ר אלון שקלר**

מדבקת

<u>הנחיות כלליות לבחינה:</u>

- שימו לב, השאלון מודפס משני צדדיו.
 - המבחן מורכב משני חלקים:

חלק א' כולל 7 שאלות אמריקאיות. משקל כל שאלה 7 נקודות, סח"כ: 49 נק'.

חלק ב' כולל שאלת תכנות שמשקלה הכולל 51 נק'.

- חובה לתעד בשאלת התכנות כל פעולה לא ברורה שנעשית.
- בשאלות האמריקאיות יש לסמן תשובה אחת לכל שאלה <u>בטבלה המצורפת</u>. במידה ומספר תשובות נראות נכונות יש לסמן את התשובה הנכונה ביותר,
- בסיום המבחן יש לרשום מס' ת.ז. על גבי טופס המבחן, לוודא שטבלת התשובות האמריקאיות נמצאת יחד עם טופס המבחן, ולהגישם בתוך מחברת הבחינה.
- המבחן הינו עם חומר פתוח. כל חומר עזר מותר למעט מכשירים אלקטרוניים למיניהם. אין להעביר חומר עזר בין תלמידים במהלך המבחן.
 - נא לכתוב בכתב קריא ו<u>לא מחובר</u>.

בפעלחה |

חובה לספק הסבר עבור תשובה וי	טבלת תשובות לחלק האמריקאי		
	<u>a</u> <u>B</u>		
	שאלה 1		
	שאלה 2		
	שאלה 3		
	שאלה 4		
	<u>שאלה 5</u>		
	<u>שאלה 6</u>		
	<u>שאלה 7</u>		
/	<u>הסברים לתשובות</u>		
<u>חובת</u> לספק הסבר במידה ונבחרה תשובה וי (אף תשובה אינה נכונה). מותר לצרף הסבר גם עבור תשובות אחרות. אמנם <u>רק</u> תשובה נכונה תזכה בניקוד עבור כל שאלה, אולם			
ניתן יהיה להסתמך על ההסבר במסגרת ערעור, אם יידרש. מומלץ לצרף הסבר לתשובה אמריקאית במיוחד במקרים בהם נראה לך שתשובתך דורשת חסבר או נימוק.			
	<u>שאלה 1 :</u>		
	<u>שאלה 2:</u>		
	<u>שאלה 3 :</u>		
	<u>שאלה 4:</u>		
	<u>שאלה 5 :</u>		
	<u>שאלה 6 :</u>		
	<u>שאלה 7 :</u>		
	17 17710		

חלק אי – שאלות אמריקאיות (49 נקי – 7 נקי לכל שאלה)

שאלות 1-4 מתייחסות לקטע הקוד הבא:

```
template<class T>class A
1.
2.
3.
       class A_Impl
4.
       {
5.
          T var;
          int version;
6.
7.
       public:
          A Impl(T var1): var(var1), version(1){}
8.
         A Impl(const A Impl& a): var(a.var), version(1){}
9.
          const A Impl& operator=(const A Impl& a)
10.
              {var = a.var; ++version; return *this;}
11.
12.
          operator T()const{return var;}
          friend class A<T>;
13.
14.
      };
15.
16.
       A Impl a;
17.
18. public:
19.
         A(T var):a(var){}
20.
          A Impl& get() {return a;}
          int version(){return a.version;}
21.
22. };
23.
24. int main()
25. {
26.
       A<int> a1(5);
       cout << "a1 = " << a1.get() << endl
27.
              << ", version = " << al.version() << endl;
28.
29.
30.
       a1.qet() = 7;
       cout << "a1 = " << a1.get() << endl
31.
              << ", version = " << al.version() << endl;
32.
33.
34.
       A<int> a2 = a1;
35.
       a1 = 13;
       cout << "a2 = " << a2.get() << endl
36.
              << ", version = " << a2.version() << endl;
37.
       cout << "a1 = " << a1.get() << endl
38.
              << ", version = " << al.version() << endl;
39.
40.
41.
       return 1;
42. }
```

נתון שהתוכנית לעיל עוברת קומפילציה בהצלחה.

לחלן שורות פלט אפשריות בתוכנית:

- $(A) \qquad a1 = 5$
- (B) a1 = 7
- (C) a1 = 13
- (D) a2 = 7
- (E) a2 = 13
- (F) version = 0
- (G) version = 1
- (H) version = 2
- (I) version = 3
- (J) version = 4

400

שאלה 1

מה יודפס מתחילת ה-main ועד שורה 33! (=> מסמן ירידת שורה).

$$(G) <= (F) <= (B) <= (A)$$
 .

$$(H) <= (B) <= (G) <= (A)$$
 .2

$$(H) <= (A) <= (F) <= (A)$$
 .

$$(H) <= (A) <= (G) <= (A)$$
 .7

$$(G) <= (A) <= (G) <= (A)$$
 .n

ו. אף תשובה אינה נכונה.

<u>שאלה 2</u>

מה יודפס משורה 34 ועד סוף ה-main: (=> מסמן ירידת שורה).

$$(I) <= (C) <= (G) <= (D)$$
 .N

$$(J) <= (C) <= (I) <= (D)$$
 .2

$$(J) <= (C) <= (I) <= (E)$$
 .

$$(J) <= (C) <= (G) <= (E)$$
 .7

$$(I) <= (C) <= (I) <= (E)$$
 .n

ו. אף תשובה אינה נכונה.

<u>שאלה 3</u>

מה היה קורה במידה והיינו מוסיפים את המילה c'tor-b explicit בשורה 8!

- א. ניתן לחוסיף explicit רק ל-copy c'tor לכן זה בלתי אפשרי.
- ב. לא ניתן להוסיף explicit לבנאי של מחלקה פנימית, לכן זה בלתי אפשרי.
 - ג. שורה 30 לא תעבור קומפילציה.
 - ד. שורה 35 לא תעבור קומפילציה.
 - ח. גם שורה 30 וגם שורה 35 לא יעברו קומפילציה.
 - ו. אף תשובה אינה נכונה.

שאלה 4

מורן שירן ולירן התכוננו למבחן ועברו על הקוד לעיל.

.++ של המחלקה – חייב שיהיה לו אופרטור ++.

.casting שירן טען: שורה 12 היא אופרטור casting שירן טען: שורה 12 היא אופרטור

מורן טען: בתוכנית יש זליגת זכרון מכיון שאף אחד לא משחרר את המשתנה שחמחלקה A מעבירה למחלקה חפנימית שלה בשורה

מי מהשלושה צודק ז

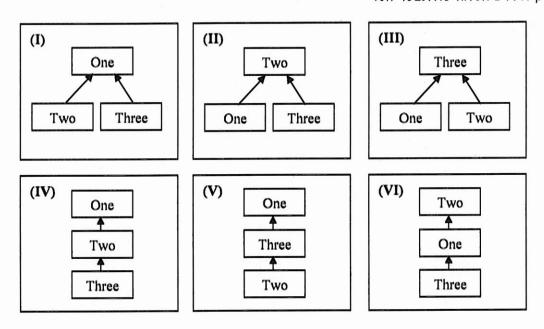
- א. לירן (חוא גם מצטיין דיקאן).
 - ב. לירן ומורן.
 - . שירן ומורן.
 - ר. שלושתם צודקים.
 - ח. שלושתם טועים.
- . אף אחת מחתשובות אינה נכונה.

שאלות 5-7 מתייחסות לקטע הקוד הבא:

```
1. int main()
2. {
3.    One* pOne = new Two();
4.    Three& three = pOne->doIt();
5.    *three = *pOne;
6.    three = *pOne;
7.    return 1;
8. }
```

נתון שהקוד עובר קומפילציה בהצלחה.

לחלן היררכיות חורשה אפשריות:



<u>שאלה 5</u>

איזה מההיררכיות לעיל יכולות לחיות נכונות (כלומר – להתאים ל-main שהוצג)!

- א. (ו), (וו)
- c. (II), (III), (V)
- (II), (III), (V), (IV)
 - T. (I), (VI), (V)
 - n. (III), (V), (IV)
- ו. אף תשובה אינה נכונה.

שאלה 6

הנח כעת כי נתון שלא נכתב מפורשות אופרטור השמח באף אחת מהמחלקות, וכן כי לא נכתב מפורשות אופרטור השמח כפרמטר אובייקט מהמשפחה One, Two, Three. כמו כן חנח שאף אחת מהמחלקות לא מימשה אופרטור casting.

תחת ההנחות לעיל, איזה מהיררכיות החורשה לעיל יכולות להיות נכונות!

- (I) .N
- (III) .a
- (II), (III)
 - (V) .T
 - (VI) .n
- ו. אף תשובה אינה נכונה.

<u>שאלה 7</u>

מורן שירן ולירן התכוננו למבחן ועברו על הקוד לעיל.

- לירן טען: במחלקות One ו-Three בחכרת מימשו אופרטור *.
 - .Empty C'tor יש Two שירן טען: למחלקה
- One חינה מחלקת בסיס ישירה או עקיפה של Three מורן טען: אם Three מורן טען: אם doIt מימשה את הפונקציה #this מימשה את הפונקציה

מי מחשלושה צודק ז

- א. לירן (הוא גם מצטיין דיקאן).
 - ב. לירן ומורן.
 - ג. שירן ומורן.
 - ד. שלושתם צודקים.
 - ה. שלושתם טועים.
 - ו. אף תשובה אינה נכונה.

<u>חלק בי</u> – שאלת תכנות (51 נקי)

חברת BetterParking מעוניינת לכתוב מערכת לניהול חניונים.

המטרה היא שלקוח שמגיע לחניון יבחר מאפייני חניה ויקבל כרטיס שמפנה אותו למקום החניה המיועד עבורו. מערכת החניון תדע להפנות את חנהג למקום החניה חמתאים לפי צרכיו, וכאשר הלקוח חוזר לקחת את רכבו המערכת תדע לומר לו לפי מספר חרכב חיכן הרכב נמצא וכמו כן תדע לחשב את עלות החניה ללקוח.

שירותים / אילוצי החניה לדוגמה שלקוח יכול לבקש:

- שירות רחיצה -
- <u>שירות</u> טעינה לרכב חשמלי
- חניה מוצלת <u>אילוץ מחייב לכל משד החניה</u>
- החזרת רכב מהירה (אסור שהרכב יהיה חסום אילוץ מחייב לכל משד החניה)
- רכב מונע בגז (יכול לחנות רק באיזורים מסויימים אילוץ מחייב לכל משד החניה)
 - רכב גבוה (יכול לחנות רק באיזורים מסויימים אילוץ מחייב לכל משד החניה)

<u>שימו לב</u>: החניון אינו חייב לתמוך בכל אפשרויות לעיל. כמו כן, יתכן בעתיד שחניונים ירצו לתמוך בשירותים ואילוצים נוספים (למשל: אילוץ לחניה עם מרחב גדול לפתיחת דלתות, או – שירות של קישוט לרכב חתן-כלה). לכן התוכנה צריכה להתייחס לשירותים / אילוצי חניה באופן כללי שלא ידרוש שינויים או תוספות בתוכנה, ככל שהדבר אפשרי. אם ישנם מאפיינים שכדאי לתארם בקוד התוכנית ממש, ניתן לעשות זאת, אך עדיין לשמור על האפשרות להוסיף שירותים ואילוצים נוספים בעתיד ככל הניתן ללא צורך בכתיבת מחלקות נוספות.

הלקוח יכול לבקש מספר כלשהו של אילוצים ושירותים, למשל: טעינת חשמל + רחיצה, או: חניה מוצלת + טעינה + רחיצה. <u>רק שירות אחד יכול להתבצע בזמן נתוו,</u> לכן חקדימות בין שירותים נדרשים נקבעת ע"י הלקוח בעת הזנת בקשתו למערכת בכניסה לחניון. יש להתייחס רק לשירות הראשון שיש לספק. הנח כי כאשר השירות הראשון יסתיים המערכת תחפש מקום מתאים לפי השירות השני שנדרש ותיתן חוראה לעובד חניון להעביר את הרכב בהתאם, אך אין זה באחריותך. אילוצים הנוגעים למקום החניה עצמו מחייבים לכל משך החניה וכאשר ישנם מספר אילוצים הרי הם במצטבר וכל המקומות שבהם הרכב יחנה – כולל בעת קבלת שירותים – חייבים לענות לכל האילוצים כולם

לא תמיד ניתן לספק את בקשת חלקוח. במידח ולא נותרו מקומות פנויים בחניון חמאפשרים את הקומבינציח של השירות הראשון שדרש חלקוח ביחד עם כל האילוצים חנדרשים, על המערכת לחודיע בחזרה לממשק המשתמש שהצירוף המבוקש לא אפשרי (רצוי באופן שיצביע על מה היתה המגבלה). ממשק המשתמש יוציא חודעה ללקוח ויבקש בחירה מחדש אך אין זה באחריותך.

דוגמאות למצבים שבחם לא ניתן יחיח לספק את בקשת חלקוח: לקוח שביקש חניח מוצלת + רחיצה, כאשר כל עמדות השטיפה הפנויות חינן בשמש. או בקשה לחניה מוצלת + טעינה, כאשר אין עמדת טעינה מוצלת פנויה. כמו כן, האפשרות: רכב גז + טעינה, אינה חוקית ויש למנוע אין עמדת טעינה מוצלת פנויה. כמו כן, האפשרות: רכב גז + טעינה, מקרה, כל האילוצים המחייבים אותה, באם המשתמש איכשהו הצליח להזין אותה בממשק. בכל מקרה, כל האילוצים המחייבים את כל משך החניה חייבים להתקיים בכל מקומות החניה שבהם הרכב ישהה, לרבות בעת קבלת שירותים.

: תעריפי תשלום

מחיר החניה מתחלק לשניים: תשלום עבור החניה עצמה וכן תשלום עבור שירותים נוספים. השירותים ברשימה הנוכחית הינם רחיצה וטעינה חשמלית של הרכב, אך בעתיד יכולים להתווסף שירותים אחרים נוספים. המחיר עבור השירותים אינו תלוי במשך החניה, ויכול כמובן לחיות שונח בין שירות לשירות. המערכת מניחה שכל השירותים שחלקוח ביקש חתקיימו ומחייבת עבור כל השירותים מראש. המחיר עבור משך החניה מחושב לפי זמן החניה בפועל. תעריף החניה יכול להיות שונה עבור סוגי החניות השונים (מקום חניה לרכב גבוה, מקום חניה מוצל, חניה עם החזרה מחירה, וכוי וכוי). החניון יכול להחליט על התעריפים למקטעי זמן לפי חלוקה לבחירתו. קביעת מקטעי הזמן חייבת להיות אחידה לכל סוגי החניה והתעריפים (למשל: שעה ראשונה, שעה שניה, שעתיים הבאות, שלוש שעות הבאות, כל שעה לאחר מכן). תעריפי החניה לסוגי החניה השונים ייקבעו על מקטעי הזמן חזחים לכולם. מכיון שבדייכ חניה עם אילוצים או תוספות (למשל – רכב גבוה) לא אמורה לחיות זולה יותר מחניה ללא אילוצים, מעוניינים שהפונקציה לקביעת תעריף לא תאפשר קביעת תעריף זול יותר עבור חניה עם אילוצים, או תעריף יקר יותר לחניה רגילה ללא אילוצים, אלא אם מעבירים פרמטר אחרון נוסף עם הערך true, המסמן שאנחנו יודעים שאנחנו מזינים תעריף מוזר אבל מאשרים זאת. בחניה עם מספר אילוצים (למשל: רכב גבוה מונע בגז בחניה מוצלת) תעריף אבל מאשרים זאת. בחניה עם מספר אילוצים (למשל: רכב גבוה מונע בגז בחניה מוצלת) תעריף החניה יהיה הגבוה מבין האילוצים.

<u>סיום חניה וחישוב הסכום לתשלום:</u>

כאשר לקוח מגיע למשוך את רכבו המערכת מפנה אותו למקום החניה המתאים, מחשבת את עלות החניה הכוללת ומסמנת את מקום החניה כפנוי (מתוך הנחח שחלקוח יתפנה בחקדם).

הנח כי קיימות הפונקציות הגלובליות הבאות:

- ורחינת הזמן המוכחי. long getTime() .1
- int getMinutesDiff(long from, long to) .2
 .getTime מחזירה את משך הזמן בדקות שעבר בין שני ערכים שחזרו מחפונקצית

עליך להציג ולממש את המחלקות השונות הנדרשות למערכת לניהול חניון, ללא ממשק משתמש.

שים לב:

יש לענות על סעיפי השאלה <u>באופן מסודר לפי הסעיפים בעמוד הבא</u>.

סעיף אי (25 נקודות)

כתוב את <u>חגדרת</u> חמחלקות הנדרשות לפתרון (כל ה-prototypes, ללא מימושים). הקפד על שימוש נכון ב-const. private ,protected ,public.

: (מומלץ אך לא חובח)

: חניון מאופיין באופן חבא

- לחניון ישנם מספר מקטעים, בדרך כלל נשתמש במקטעים על-מנת לחגדיר קומות שונות בחניון או איזורים בעלי מאפיינים שונים.
- למקטע בחניון יהיה סימון עייי מספר רץ, כמו כן יינתן לו עייי מנחל החניון מספר קומה ואות כלשהי באנגלית.
- כל מקטע בחניון מתאפיין באוסף חמאפיינים חספציפיים שלו, כלומר <u>לאיזה אילוצים</u> <u>הוא עונה ואילו שירותים הוא יכול לתת</u>: האם מותר להכניס למקטע זה רכבים מונעי גז, האם המקטע מוצל או פתוח לשמש, האם זהו מקטע רחיצת מכוניות וכוי. יש לשים לב שרצוי מאוד שסוגי המאפיינים השונים האפשריים לא יהיו בקוד התוכנית ממש, כלומר לא יהיו ידועים לתוכנה, אלא יתבססו על ערכים של שדות כך שניתן יהיה להוסיף עוד אפשרויות מתוך קונפיגורציה.
- מקטע חניון מכיל כמות כלשהי של חניות, כאשר לכל חניה יש מספר סידורי, מידע האם זוהי חניה חסומה, ואם כן עייי איזה מספר סידורי של חניה (חניה יכולה להיות חסומה רק עייי חניה אחת מאותו מקטע. יתכן שהחניה החוסמת גם היא חסומה), ובנוסף מספר רכב שכרגע חונה בחניה זו, אם ישנו.
 - כאשר לקוח רוצה לחנות חוא יעביר רשימה של אילוצים / שירותים נדרשים.
 אפשר להחליט, אם רוצים, שמקבלים בנפרד שני פרמטרים לפונקציה: את רשימת השירותים הנדרשים, ובנפרד את רשימת אילוצי החניה.
- רצוי שניתן יהיה במחירות ובקלות לחגיע <u>ממספר רכב למיקומו בחניון</u> בלי צורך לסרוק את כל החניון.
- לחניון ישנם גם תעריפים. התעריפים מתחלקים ל<u>תעריפי החניה</u> ול<u>תעריפי חשירותים.</u> את תעריפי החניה אפשר להחזיק באמצעות רשימה של צמדים: (א) אורך זמן, (ב) מיפוי בין סוג החניה לתעריף של חניה זו עבור מקטע זמן זה (או חלק ממנו); חצמד האחרון במערך יהיה התעריפים עבור שארית חזמן, במידה ועברנו את כל שאר מקטעי הזמן.

<u>סעיף בי</u> (16 נקודות)

ממש באופן מלא את כל הפונקציות הנדרשות לקבלת רכב בחניון וטיפול בחשמתו לחניה בהתאם לאילוצים ולשירותים שמבקש חלקוח.

<u>סעיף גי</u> (10 נקודות)

ממש באופן מלא את הפונקציות הנדרשות לניהול תעריפי החניון ולחישוב מחיר החניה הכולל.

יוף!