

<i>תשעייד</i>	סמסטר בי ו				: J	זחו	פר	מסו
02/07/2014	מועד: בי			 		_		_
9:00	: <u>שעת</u>		11					
שעה ועשרים דקות	: <u>חלק אי</u>			 		_	1	
ל חומר עזר כתוב מותר	<u>חומר עזר</u> : כ							

בחינה בקורס: תכנות מכוון עצמים ושפת

מרצים: **אמיר קירש, ד"ר אלון שקלר**

מדבקת ברקוד

הנחיות כלליות לבחינה:

המבחן מורכב משני חלקים:

חלק א' כולל 6 שאלות אמריקאיות. משקל כל שאלח 8 נקודות, סח"כ: 48 נק'.

חלק ב' כולל שאלת תכנות שמשקלה הכולל 52 נק'.

לכל חלק יינתן זמן בנפרד. חלק א' הינו עם חומר פתוח, חלק ב' הינו עם חומר סגור.

חנחיות לחלק א׳:

- בשאלות האמריקאיות יש לסמן תשובה אחת לכל שאלה <u>בטבלה המצורפת</u>. במידה ומספר תשובות נראות נכונות יש לסמן את התשובה הנכונה ביותר.
- בסיום המבחן יש לרשום מס' ת.ז. על גבי טופס המבחן, לוודא שטבלת התשובות האמריקאיות נמצאת יחד עם טופס חמבחן ולהגישם. אין להגיש מחברות או טיוטות בחלק א' אלא רק את טופס המבחן.
- המבחן הינו עם חומר פתוח. כל חומר עזר כתוב מותר למעט מכשירים אלקטרוניים למיניהם. אין להעביר חומר עזר בין תלמידים במהלך המבחן.

בהצלחה!

1 1 7	חובה לספ הסבר עבו תשובה ו		<u>אור A</u>	<u>קאי – כ</u>	האמריי	<u>טבלת תשובות לחלק</u>
	<u>n</u>	ュ	2	크	×	
						<u>שאלה 1</u>
	П					שאלה 2
						<u>שאלה 3</u>
						<u>שאלה 4</u>
				П		<u>שאלה 5</u>
						<u>שאלה 6</u>

הסברים לתשובות

<u>תובה</u> לספק הסבר במידה ונבחרה תשובה וי (אף תשובה אינה נכונה).

מותר לצרף חסבר גם עבור תשובות אחרות. אמנם <u>רק</u> תשובה נכונה תזכה בניקוד עבור כל שאלה, אולם ניתן יהיה להסתמך על החסבר במסגרת ערעור, אם יידרש. מומלץ לצרף הסבר לתשובה אמריקאית במיוחד במקרים בהם נראה לך שתשובתך דורשת חסבר או נימוק.

<u>שאלה 1:</u>
<u>: 2 שאלה</u>
<u>: 3 שאלח</u>
שאלח 4:
<u>שאלה 5 :</u>
<u>שאלה 6 :</u>

חלק אי – שאלות אמריקאיות (48 נקי – 8 נקי לכל שאלה)

: שאלות 1-3 מתייחסות לקטע הקוד הבא

```
class A
1.
2.
    {
        static A* pLastAborn;
3.
        A *prev, *next;
4.
5. public:
        A():prev(pLastAborn), next(NULL)
6.
7.
        {
8.
            if (pLastAborn)
                pLastAborn->next = this;
9.
            pLastAborn = this;
10.
11.
        }
        virtual void Print()const
12.
13.
14.
             if (next)
                next->Print();
15.
16.
17.
       virtual ~A()
18.
             if(this->prev)
19.
                this->prev->next = this->next;
20.
            if(this->next)
21.
                this->next->prev = this->prev;
22.
            else
23.
                pLastAborn = this->prev;
24.
25.
        }
26. };
27.
28. class B: public A
29. {
30.
         char c;
31. public:
        B(char c1):c(c1){}
32.
33.
        void Print()const
34.
            cout << c << endl;
35.
            A::Print();
36.
37.
        }
38.
         ~B(){Print();}
39. };
40.
41. A* A::pLastAborn;
```

<u>שאלח 1</u>

מה יודפס בעקבות ה-main הבא (=> מסמל ירידת שורה):

```
1. void main()
2. {
3.    B x1('a'), x2('b'), x3('c');
4.    x1.Print();
5. }
```

- c <= b <= a <= a
- $a \le b \le c \le c \le b \le a$.3
- c <= c <= b <= c <= b <= a <- a ...
 - $c \le b \le a \le c \le b \le a$.T
- c <= c <= b <= c <= b <= a <= c <= b <= a.
 - ו. אף אחת מהתשובות אינה נכונה.

שאלה 2

מה חיה מודפס בעקבות ה-main של שאלה 1 במידה וחפונקציה Print במחלקה A לא היתח מה חיה מוגדרת כ-virtual ?

- א. התוכנית תעוף בזמן ריצה.
- ב. התוכנית כלל לא תעבור קומפילציה.

 - $c \le b \le a \le c \le b \le a$.T
 - $a \le b \le c \le a$.
 - ו. אף תשובה אינה נכונה.

<u>שאלח 3</u>

מח יחיח הפלט של ה-main הבא (=> מסמל ירידת שורה):

```
1. void main()
2. {
3.    A* pa = new B('a');
4.    B b2('b'), b3('c');
5.    pa->Print();
6.    delete pa;
7. }
```

- b <= c <= c <= b <= a
- c <= b <= a <= c <= b <= a .1
- c <= c <= b <= c <= b <= a <= a.
- $b \le c \le c \le b \le a \le c \le b \le a$.T
 - $c \le b \le a \le a$.
 - אף אחת מחתשובות אינה נכונה.

שאלות 4-6 מתייחסות לקטע הקוד הבא:

```
1. template<class T>
2. class A
3.
       T* m_pt;
4.
5. public:
6.
       explicit A(T* pt)
7.
8.
           m pt = pt;
9.
       }
      const A& operator=(const T& val)
10.
11.
           *m pt = val;
12.
13.
           return *this;
14.
       }
15. };
16.
17. void main()
18. {
19.
      int i = 5;
20.
      A<int> a(&i);
21.
       a = 7;
       cout << i << endl;
22.
23. }
```

<u>שאלה 4</u>

מה מדפיסה התוכנית לעיל !

- א. מספר זבלי כלשתו.
- ב. התוכנית תעוף בזמן ריצח.
- ג. התוכנית כלל לא תעבור קומפילציה.
 - 5 .T
 - 7 .П
 - ... אף תשובח אינה נכונה.

שאלה 5

אם נחליף את ה-main המקורי ב-main שלחלן, מה יודפס י

```
1. void main()
2. {
3.    int i = 7, j = 8;
4.    A<int> al(&i);
5.    A<int> a2(&j);
6.    a2 = a1;
7.    a2 = 5;
8.    cout << i << endl;
9.    cout << j << endl;
10. }</pre>
```

- א. התוכנית תעוף בזמן ריצח.
- ב. חתוכנית כלל לא תעבור קומפילציח.
 - 7 <= 5 .2
 - 8 <= 5 .T
 - 7 <= 7 .⊓
 - ו. אף תשובח אינה נכונה.

<u>שאלח 6</u>

מורן שירן ולירן התכוננו למבחן ועברו על הקוד לעיל.

מורן טען: אופרטור חחשמה שבשורה 10 מיותר – כיון שח-defaultי עושה בדיוק אותו דבר.

שירן טען: - כיון שחמחלקה A לא מימשה לestructor קיימת בתוכנית זליגת זיכרון.

לירן טען: הדבר חיחיד שחטיפוס T דורש בתוכנית זו, חינו אופרטור השמה.

מי מחשלושה צודק י

- א. מורן (חוא גם מצטיין דיקאן).
 - ב. לירן ושירן.
 - ג. מורן ולירן.
 - ד. מורן ושירן.
 - ה. שלושתם.
- ו. אף אחת מחתשובות אינה נכונה.



תשעייד	שמסטר בי
02/07/2014	מועד: ב׳
11:00	: <u>שעת</u>
שעות 21/2	<u>וולק בי</u> :
כל חומר עזר אשור	חומר עזר:

		: <u>ນ</u>	111	<u>פר</u>	<u>מס</u>

בחינה בקורס: תכנות מכוון עצמים ושפת +C++

מרצים: אמיר קירש, ד"ר אלון שקלר

מדבקת

<u>חנחיות כלליות לבחינח:</u>

המבחן מורכב משני חלקים:

חלק א' כולל 6 שאלות אמריקאיות. משקל כל שאלה 8 נקודות, סה"כ: 48 נק'. חלק ב' כולל שאלת תכנות שמשקלח חכולל 52 נק'.

לכל חלק יינתן זמן בנפרד. חלק א' הינו עם חומר פתוח, חלק ב' הינו עם חומר סגור.

<u>חנחיות לחלק בי:</u>

- חלק ב' הינו עם חומר סגור.
- חובה לתעד בשאלת התכנות כל פעולה לא ברורה שנעשית.
 - . נא לכתוב בכתב קריא ו<u>לא מחובר</u>.
 - יש לענות באופן מסודר לפי סעיפי חשאלה.

בחצלחה!

<u>חלק בי</u> – שאלת תכנות (52 נקי)

מעוניינים למדל ייעולם נמליםיי שמורכב מלוח דו-ממדי של תאים בגודל Y * X (גדלים אלח נקבעים בתחילת המשחק ויכולים להשתנות ממשחק למשחק)

בעולם הנמלים יכולים להימצא בכל ייתאיי:

- (א) ייאדמחיי או יימחילחיי נמלים יכולות לחתקדם במרחב רק דרך משבצות יימחילחיי, אבל ישנן נמלים מסוימות שיכולות לחפור מחילות חדשות (נמלים ייחופרותיי).
 - (ב) מספר נמלים כלשהו, לכל נמלח יש מדד ייכוחיי שמוגרל בחתחלה בין 3 ל-8.
- (ג) אפס או יותר יחידות אוכל. לכל יחידת אוכל יש משקל כלשחו בין 1 ל-10. נמלח יכולה לשאת יחידת אוכל אחת בתנאי שמשקל היחידה אינו עולה על מחצית חכוח שלה. בכל תור מופיעות 3 יחי אוכל חדשות בתאים אקראיים ובמשקלים אקראיים.

בעולם הנמלים ישנם ייבתיםיי שהם רצף של משבצות סמוכות המסומנות כייביתיי. כל נמלה משויכת לייביתיי מסוים. מטרת חנמלים היא למצוא משבצות עם יחידות אוכל. כאשר נמלה מגיעה למשבצת שמכילה יחידות אוכל, אם היא לא סוחבת יחידת אוכל, היא תבחר יחידה אחת ותסחוב אותה חזרה לבית במסלול הקצר. אין חשיבות לאופן בחירת יחידת האוכל. כמו-כן, אין חשיבות לסדר שבו הנמלים בתא בוחרות את יחידות המזוו.

לשם חיפוש משבצת עם יחידות אוכל נתונה פונקציה גלובלית אשר מקבלת כפרמטר תא ונמלה ומחזירה לאיזה משבצת יש להמשיך:

Cell WhereToProceedToSearch(const Cell &from, const Ant& ant)

לשם מציאת המסלול הקצר ביותר לאחר בחירת יחידת אוכל, נתונה פונקציה גלובלית אשר מקבלת כפרמטר תא ונמלה ומחזירה לאיזה משבצת יש להמשיך:

Cell WhereBestToReturn(const Cell &from, const Ant& ant)

אם הנמלח חופרת, חתשובה יכולה להיות תא מסוג אדמה. במקרה זה הנמלה תחפור דרך משבצת זו ותחפוך אותה למחילה.

המודל מתנחל בתוך לולאח של ייתורותיי כאשר בכל ייתוריי מתבצעות פעולות על כל הנמלים שחיות במודל (נמלים נעות במודל, לוקחות אוכל וכוי כפי שהוגדר לעיל ויוגדר במשך).

בסיום כל תור, לכל חנמלים במודל יורדות 0.05 יחידות כוח. כאשר כוח הנמלח מגיע לאפס חיא מתח ונעלמת מחמודל. ניתן לחניח שלא נוצר מצב שבו לנמלח נגמר חכוח לשאת את יחידת חמזון שבחרה. חמודל עוצר אם אין יותר נמלים בחיים.

נמלים מרוויחות יחידות כוח כאשר חן אוכלות, אך חן אוכלות רק בתוך חבית שלהן. כאשר נמלה מגיעה לביתה, היא פורקת למחסן את יחידת המזון שהיא סחבה ואז היא בוחרת 2 יחידות אוכל מהמחסן באופן כלשהוא (אין חשיבות לאופן הבחירה). אכילת יחידת אוכל מעלה את הכוח של הנמלה בגובה משקל חיחידה כאשר אין מגבלה לכמות הכוח שנמלה יכולה לצבור.

בכל בית נולדת בכל תור נמלח לפי ההסתברויות הבאות: 20% לחיות נמלה ייחופרתיי (80% יילא חופרתיי). לאחר הלידה, נמלים אוכלות 4 יחידות אוכל ממחסן הבית ואז יוצאות מהבית לביצוע תפקידה.

<u>שימו לב</u>:

במבחן זה אינכם נדרשים לכתוב ממשק משתמש, לכן כל פניה למשתמש לקבלת קלט וכל הדפסה למסך ייחשבו <u>כשגיאה</u> ויפחיתו נקודות.

<u>סעיף אי</u> (10 נקודות)

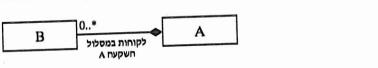
הצג דיאגרמת מחלקות של כל המחלקות הנדרשות לפתרון.

על דיאגרמת המחלקות להציג קשרים של חורשה והכלה בין מחלקות.

דוגמה:

В





(ניתן לציין מעויין מלא או ריק, לצורך המבחן אין חבדל).

עבור קשר הכלה יש לציין על גבי הקו או מתחתיו את סיבת/מהות ההכלה.

בסעיף זה, ההתייחסות לחכלה היא זהה בין אם מדובר בהצבעה או בחכלה ממש.

<u>סעיף בי</u> (18 נקודות)

כתוב את <u>חגדרת</u> כל המחלקות הנדרשות לפתרון (כל ה-prototypes כולל כאלו הנדרשים עבור סעיפי המימוש שלחלן, ללא המימושים עצמם).

.const-ו private ,protected ,public-ב ו-const-

<u>סעיף גי</u> (18 נקודות)

ממש באופן מלא ייתוריי בייעולם נמליםיי. יש לדאוג לכל חפעולות.

<u>סעיף די</u> (6 נקודות)

ממשו באופן מלא משחק מתחילתו ועד עצירתו. חניחו כי מבנה חלוח ותוכנו ההתחלתיים נוצרים עייי פונקציה שאין אתם צריכים לממש.

יוף!