f_1 f_2 f_3 f_4 f_5 f_6
3   3   1   3   2   1

* נציג אלגוריתם עצירתית לפתח "ברפל".

המוביל לכניסה - M	J	num[i]	פעולת המבנה נתונים ושינוי המצביע
————	—	$num[3]=1$	נכניס f_3 ל- CS_3
$(1,3) < (1,6)$	$J=3$	$num[6]=1$	נכניס ונעדכן f_6 ב-M
$(1,3) < (2,5)$	$J=3$	$num[5]=2$	נכניס ונעדכן f_5 ב-M
$(1,3) < (3,1)$	$J=3$	$num[1]=3$	נכניס ונעדכן f_1 ב-M
$(3,1) < (3,2)$	$J=1$	$num[2]=3$	נכניס ונעדכן f_2 ב-M
$(3,1) < (3,4)$	$J=1$	$num[4]=3$	נכניס ונעדכן f_4 ב-M
————	—	$num[3]=0$	נוציא f_3 CS_3
$num[3]=0$	—	$num[6]=1$	נוציא f_6 מ-M ונכניס ל- CS_6
$(1,6) < (2,5)$	$J=6$	$num[5]=2$	נעדכן f_5 ב-M אבזר J שונה
$(2,5) < (3,1)$	$J=5$	$num[1]=3$	נעדכן f_1 ב-M אבזר J שונה

שורה ונובה פעולה מבוצעת	num[i]	J	תנאי קצובה M-
f_2 מאריכים להריץ ב-M לבן שינוי	num[2]=3	J=1	$(3,1)<(3,2)$
f_4 מאריכים להריץ ב-M לבן שינוי	num[4]=3	J=1	$(3,1)<(3,4)$
f_6 אתחול CS_6	num[6]=0	—	———
f_5 ונפתח ב-M CS_5 -ל	num[5]=2	—	num[6]=0
f_7 מאריכים להריץ ב-M לבן שינוי	num[1]=3	J=5	$(2,5)<(3,1)$
f_2 מאריכים להריץ ב-M לבן שינוי	num[2]=3	J=7	$(3,1)<(3,2)$
f_4 מאריכים להריץ ב-M לבן שינוי	num[4]=3	J=7	$(3,1)<(3,4)$
f_5 אתחול CS_5	num[5]=0	—	———
f_7 ונפתח CS_7 ב-M	num[1]=3	—	num[5]=0
f_2 לבן שינוי	num[2]=3	J=7	$(3,1)<(3,2)$
f_4 לבן שינוי	num[4]=3	J=7	$(3,1)<(3,4)$

החסם בצומת - M	J	num[i]	מצב נוכחי ופעולה הבאה
	—	num[7]=0	מוציאים CS₇ f_7
num[7]=0	—	num[2]=3	מוציאים N-M f_2 ונכנסו ל- CS₂
$(3,2)<(3,4)$	J=2	num[4]=3	מצאנו הפניית ... f_4 ... ב-M
	—	num[2]=0	מוציאים CS₂ f_2
num[2]=0	—	num[4]=3	מוציאים N-M f_4 ונכנסו ל- CS₄
	—	num[4]=0	מוציאים CS₄ f_4

* נניח לכל ... אין הפניית גב כזו.