

תכנון וניתוח אלגוריתמים

הרצאה 3

פרק 1.3 : מבוא לשיטת הסימפלקס



מבוא לשיטת הסימפלקס



- ◆ פתרון גרפי שהכרנו עד כה מתאים לבעיות בתכנות ליניארי הכוללות שני משתנים.
- ◆ שיטה זו מוגבלת, מאחר שרוב הבעיות בתכנות ליניארי כוללות יותר משני משתנים.
- ◆ בסעיף זה נציג את "שיטת הסימפלקס" להתרת בעיית התכנות הליניארי.
- ◆ לשיטה זו מספר מאפיינים חשובים:



- א. השיטה היא אנליטית (חשובית), ולכן הפעלתה אינה תלויה במספר משתני בעיה.
- ב. השיטה היא איטרטיבית; פירוש הדבר שעל פי רוב, יש לחזור פעמים רבות על תהליך חישוב מסוים כדי להשיג את הפתרון.
- ג. השיטה היא מדויקת ; כלומר משיגים את הפתרון המדויק של הבעיה (בתנאי שקיים פתרון זה).



- ד. השיטה דורשת שימוש בפעולות חשבון פשוטות בלבד (חיבור, חיסור, כפל וחילוק), דבר המאפשר למחשב את השיטה בקלות יחסית.
- ◆ מן הראוי לציין, ששיטת הסימפלקס נתגלתה ע"י המתמטיקאי האמריקאי ג'ורג' דנציג, בשנת 1947. כאשר עבד על פרויקט מסוים מטעם חיל האוויר של ארה"ב.



◆ נציין עוד, ששיטת הסימפלקס מבוססת על שיטת הגאוס-ג'ורדן להתרת מערכות של משוואות ליניאריות.

◆ נציג כעת את שיטת הסימפלקס, כאשר יש "למקסם" (כלומר: להביא למקסימום) את פונקצית המטרה

◆ וכל אילוצי הבעיה הם שוויונים. (בסעיפים הבאים נרחיב את השיטה גם למקרים אחרים).

16.01.2008

Algorithms © Dr Reuven Hotoveli, 2008

5



◆ נפתור, לדוגמא, את הבעיה הבאה:

$$\max z = -x_1 - 5x_2 - 6x_3 + 7x_4$$

$$x_1 + x_2 - x_3 + 5x_4 = 8$$

$$5x_1 + x_2 - 4x_3 + 13x_4 = 20$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4 \geq 0$$

16.01.2008

Algorithms © Dr Reuven Hotoveli, 2008

6



◆ ראשית, נהפוך את פונקציית המטרה למשוואה לינארית רגילה, ונצרף אותה לאילוצי הבעיה.

$$z + x_1 + 5x_2 + 6x_3 - 7x_4 = 0 \quad (E_1)$$

$$x_1 + x_2 - x_3 + 5x_4 = 8 \quad (E_2)$$

$$5x_1 + x_2 - 4x_3 + 13x_4 = 20 \quad (E_3)$$

16.01.2008

Algorithms © Dr Reuven Hotoveli, 2008

7



◆ ע"פ, שיטת הסימפלקס יש למצוא תחילה פתרון בסיסי למערכת, המקיים את שתי הדרישות הבאות:
א. Z יופיע בקבוצת המשתנים הבסיסיים.
ב. הפתרון הבסיסי הזה יבטיח ערכים אי שליליים ליתר משתנים (בסיסיים ולא-בסיסיים כאחד).

16.01.2008

Algorithms © Dr Reuven Hotoveli, 2008

8



- ◆ ננסה אפוא למצוא פתרון בסיסי התחלתי כאשר המשתנים הבסיסיים הם: Z , X_2 ו- X_1 .
- ◆ המשתנה Z נבחר כבסיסי עפ"י הדרישה 'א'
- ◆ X_2 ו- X_1 נבחרו באופן שרירותי.
- ◆ כדי למצוא את הפתרון הבסיסי הזה, יש ללכסן את המערכת ביחס למשתנים הבסיסיים, כלומר ביחס X_1, X_2 ו- Z :

16.01.2008

Algorithms © Dr Reuven Hotoveli, 2008

9



- ◆ אם נבצע את הלכסון, תוך מס' צעדים תוכלו להאמין שנקבל:
- $$Z \quad + 8x_3 - 24x_4 = -28$$

$$x_1 \quad - \frac{3}{4}x_3 + 2x_4 = 3$$

$$x_2 \quad - \frac{1}{4}x_3 + 3x_4 = 5$$

16.01.2008

Algorithms © Dr Reuven Hotoveli, 2008

10



◆ הפתרון הבסיסי ההתחלתי הוא אפוא:

$$\text{◆ } Z = -28$$

$$\text{◆ } X_1 = 3$$

$$\text{◆ } X_2 = 5$$

$$\text{◆ } X_3 = 0$$

$$\text{◆ } X_4 = 0$$



◆ מאחר שמטרת הבעיה היא למצוא את הערך המקסימאלי של Z , ננסה להשיגה ע"י הגדלת ערכו הנוכחי.

◆ פירוש הדבר הוא, מציאת פתרון בסיסי חדש (הכולל אף הוא את Z כמשתנה בסיסי), כך שערכו של Z יהיה גדול מערכו הנוכחי.

◆ כדי לבדוק אם אכן אפשר למצוא פתרון כזה, נבודד את Z מהמשוואה הראשונה של המערכת.



◆ כתוצאה מתקבל:

$$\text{◆ } Z = -8X_3 + 24X_4 - 28$$

◆ X_3, X_4 הם משתנים לא בסיסיים, וכעת ערכם שווה לאפס.

◆ הגדלת ערכו של X_4 , תגרום להגדלת ערכו של Z , מאחר שהמקדם של X_4 (בשוויון הנ"ל) הוא חיובי.

◆ לעומת זאת, הגדלת ערכו של X_3 , תגרום להקטנת ערכו של Z , מאחר שהמקדם שלו שלילי.

16.01.2008

Algorithms © Dr Reuven Hotoveli, 2008

13



◆ מתברר אפוא שכדי להגדיל את ערכו של Z , יש להגדיל את X_4 ככל האפשר.

◆ אך כאן מתעוררת השאלה הבאה: הניתן להגדיל את X_4 ככל שנרצה או שמא, יש גבול לדבר?

◆ כדי להשיב לשאלה זו, עלינו לחקור את אילוצי הבעיה. האילוץ הראשון, **שצורתו הנוכחית**

$$x_1 - \frac{3}{4}x_3 + 2x_4 = 3 \quad \text{◆}$$

16.01.2008

Algorithms © Dr Reuven Hotoveli, 2008

14



◆ מן האילוץ הראשון נבודד את X_1 , ונשמיט את X_3 (וזאת מכיוון שערכו בפתרון הבסיסי הנוכחי הוא אפס, וראינו שלא כדאי לשנות ערך זה, כי הדבר יביא בהכרח להקטנת ערכו של Z).

◆ מתקבל אפוא השוויון:

$$x_1 = 3 - 2x_4$$



◆ עקרונית מותר להעניק ל- X_4 כל ערך אשר אינו גורם לכך שהביטוי האלגברי $3 - 2x_4$ יקבל ערך שלילי.

◆ שאם לא כן, יהיה גם X_1 שלילי, וזה נוגד את אילוצי הבעיה. לפיכך, האי-שוויון: $3 - 2x_4 \geq 0$ חייב להתקיים!



◆ אפשר להיווכח בקלות שפתרון האי-שוויון הזה

$$x_4 \leq \frac{3}{2} \text{ הוא}$$

◆ לכן האילוץ הראשון של הבעיה מאפשר הגדלת x_4 עד $\frac{3}{2}$ לכל היותר.

(שים לב! קיבלנו : האיבר החופשי מחולק במקדם החיובי של x_4).

16.01.2008

Algorithms © Dr Reuven Hotoveli, 2008

17



◆ באופן דומה נחקור גם את האילוץ השני:

$$x_2 - \frac{1}{4}x_3 + 3x_4 = 5$$

◆ בגלל סיבות שהוזכרו לעיל, נשמיט גם הפעם את האיבר הכולל את x_3 , ולאחר מכן נבודד את x_2 ;

◆ כתוצאה מתקבל השוויון: $x_2 = 5 - 3x_4$

16.01.2008

Algorithms © Dr Reuven Hotoveli, 2008

18



◆ הפעם מותר להעניק ל- X_4 כל ערך שאינו גורם
לכך שהביטוי האלגברי $5 - 3x_4$ יהיה שלילי.

◆ לפיכך, האי-שוויון $5 - 3x_4 \geq 0$
חייב להתקיים!

◆ אפשר לבדוק בקלות שפתרון האי-שוויון הזה הינו:

$x_4 \leq \frac{5}{3}$ לכן, האילוץ השני של הבעיה מאפשר
הגדלת X_4 עד $\frac{5}{3}$.

16.01.2008

Algorithms © Dr Reuven Hotoveli, 2008

19



◆ מתוך שני הגבולות הללו של X_4

$$x_4 \leq \frac{3}{2} \quad \text{ו-} \quad x_4 \leq \frac{5}{3} \quad \text{◆}$$

◆ נבחר בהכרח בזה שערכו נמוך (כלומר: $\frac{3}{2}$).

◆ אם לא כן, יקבל לפחות אחד ממשתני הבעיה ערך
שלילי, וזה נוגד, כידוע, את אילוצי הבעיה.

◆ שים לב! לוקחים $\min(3/2, 5/3) = 3/2$

16.01.2008

Algorithms © Dr Reuven Hotoveli, 2008

20



- ◆ נגדיל אפוא את X_4 עד $3/2$;
- ◆ זה יגרום לכך שערכו של X_1 יהיה אפס(תוכל לבדוק את הדבר ע"י הצבת
- $$x_4 = \frac{3}{2}$$
- ◆ בשוויון: $x_1 = 3 - 2x_4$.)

- ◆ לפיכך, המשתנה X_1 יעזוב את קבוצת המשתנים הבסיסיים ו- X_4 יבוא במקומו.

16.01.2008

Algorithms © Dr Reuven Hotoveli, 2008

21



- ◆ נבנה אפוא פתרון בסיסי חדש למערכת המשוואות הליניאריות הנ"ל, ובו:
- ◆ המשתנים הבסיסיים יהיו: Z , X_2 ו- X_4 , ואילו המשתנים הלא-בסיסיים יהיו X_1 ו- X_3 .
- ◆ לשם כך, נלכסן את המערכת ביחס למשתנים הבסיסיים הללו .

16.01.2008

Algorithms © Dr Reuven Hotoveli, 2008

22



◆ לאחר פעולות הלכסון, X_4 יופיע במשוואה השנייה בלבד, כי משוואה זו קבעה, למעשה את ערכו כמשתנה בסיסי. לאחר ביצוע $(E_2 = \frac{1}{2}E_2)$

◆ נקבל:

$$z + 12X_1 - X_3 = 8 \quad (E_1 = E_1 + 24E_2)$$

$$\frac{1}{2}X_1 - \frac{3}{8}X_3 + X_4 = \frac{3}{2} \quad (E_2)$$

$$-\frac{3}{2}X_1 + X_2 + \frac{7}{8}X_3 = \frac{1}{2} \quad (E_3 = E_3 - 3E_2)$$

16.01.2008

Algorithms © Dr Reuven Hotoveli, 2008

23



◆ הפתרון הבסיסי המתאים לצורה הנוכחית של המערכת הוא:

◆ $Z = 8$

◆ $X_1 = 0$

◆ $X_2 = 1/2$

◆ $X_3 = 0$

◆ $X_4 = 3/2$

16.01.2008

Algorithms © Dr Reuven Hotoveli, 2008

24



- ◆ מתברר שפתרון זה טוב מקודמו, מאחר שרכו הנוכחי של Z גדול בפתרון הביסי ההתחלתי.
- ◆ הבה נבדוק אם אפשר לשפר גם את הפתרון הזה, כלומר להגדיל את ערכו של Z .
- ◆ לשם כך נבודד שוב את משתנה הזה מהמשוואה הראשונה של המערכת:

$$Z = -12X_1 + X_3 + 8$$

16.01.2008

Algorithms © Dr Reuven Hotoveli, 2008

25



- ◆ אם נתבונן באגף השני של השוויון הזה, יתברר שכדי להגדיל את ערכו של Z , יש להגדיל את X_3 בלבד, ולא כדאי להגדיל את X_1 (התוכל להסביר מדוע?)
- ◆ עקב כך, עלינו לבדוק עד איזה גבול מותר להגדיל את X_3 .
- ◆ כדי להשיב לשאלה זו, נחקור שוב את אילוצי הבעיה

16.01.2008

Algorithms © Dr Reuven Hotoveli, 2008

26



מִן הָאֵילוּץ הָרָאוֹן: $\frac{1}{2}X_1 - \frac{3}{8}X_3 + X_4 = \frac{3}{2}$ ◆

◆ נְבוֹדָד אֶת X_4 וְנִשְׁמֵיט X_2 ; כְּתוּצָה נִקְבַּל:

$$X_4 = \frac{3}{2} + \frac{3}{8}X_3$$

◆ כְּאִמּוֹר הָאֵי-שׁוּוִיּוֹן: $\frac{3}{2} + \frac{3}{8}X_3 \geq 0$
חַיִּיב לְהִתְקִיִּים!



◆ קֵל לְהִיוּכַח ש- $X_3 \geq -4$ הוּא הַפְתָּרוֹן
לְאֵי-שׁוּוִיּוֹן זֶה.

◆ תּוּצָה זֹו קוֹבַעַת, לְמַעֲשָׂה, גְּבוּל תַּחְתּוֹן ל- X_3 (וְלֹא
גְּבוּל עֲלִיוֹן, כִּפִּי שְׁאִירֵעַ בְּמִקְרִים הַקּוּדְמִים).

◆ לְפִיכֵךְ, הָאֵילוּץ הָרָאוֹן מֵאֲפֹשֶׁר הַגְּדֵלֵת X_3 בְּלִי
הַגְּבֻלָּה.



באופן דומה נחקור גם את האילוץ השני:

$$-\frac{3}{2}x_1 + x_2 + \frac{7}{8}x_3 = \frac{1}{2}$$

הפעם נבודד את x_2 (ונשמט, כמובן, את x_1) ;

לפיכך:

$$x_2 = \frac{1}{2} - \frac{7}{8}x_3$$

16.01.2008

Algorithms © Dr Reuven Hotoveli, 2008

29



כאמור האי-שוויון: $\frac{1}{2} - \frac{7}{8}x_3 \geq 0$

חייב להתקיים.

מאחר שפתרון האי-שוויון הזה הוא: $x_3 \leq \frac{4}{7}$

(בדוק!), מתברר שמותר להגדיל את ערכו של

x_3 עד $\frac{4}{7}$.

כאשר $x_3 = \frac{4}{7}$ הרי ש- $x_2 = 0$ (מדוע?)

16.01.2008

Algorithms © Dr Reuven Hotoveli, 2008

30



- ◆ כדי לשפר את פתרון הבעיה, נבנה פתרון בסיסי חדש, ובו יהיה X_3 משתנה בסיסי (יחד עם z ו- X_4) במקום X_2 , העוזב את הבסיס.
- ◆ לשם כך, יש ללכסן את המערכת ביחס למשתנים בסיסיים z , X_3 ו- X_4 .
- ◆ לאחר פעולת הלכסון, X_3 יופיע במשוואה השלישית בלבד.

16.01.2008

Algorithms © Dr Reuven Hotoveli, 2008

31



- ◆ כי משוואה זו קבעה למעשה את ערכו כמשתנה בסיסי.

◆ לאחר ביצוע $(E_3 = \frac{8}{7} E_3)$ נקבל:

$$\begin{aligned} z + \frac{72}{7} X_1 + \frac{8}{7} X_2 &= \frac{60}{7} & (E_1 = E_1 + E_3) \\ -\frac{1}{7} X_1 + \frac{3}{7} X_2 + X_4 &= \frac{12}{7} & (E_2 = E_2 + \frac{3}{8} E_3) \\ -\frac{12}{7} X_1 + \frac{8}{7} X_2 + X_3 &= \frac{4}{7} & (E_3) \end{aligned}$$

16.01.2008

Algorithms © Dr Reuven Hotoveli, 2008

32



◆ הפתרון הבסיסי המתאים לצורה זו של המערכת היא:

$$Z = \frac{60}{7} = 8 \frac{4}{7}$$

$$X_1 = 0$$

$$X_2 = 0$$

$$X_3 = \frac{4}{7}$$

$$X_4 = \frac{12}{7}$$

16.01.2008

Algorithms © Dr Reuven Hotoveli, 2008

33



◆ גם פתרון (בסיסי) זה הוא שיפור בהשוואה לפתרון הבסיסי הקודם, מאחר שהערך הנוכחי של Z גדול מערכו הקודם.

◆ האם אפשר לשפר עוד את ערכו של Z ? כדי לענות לשאלה זו, נבודד שוב את Z במשוואה הראשונה של המערכת.

◆ כתוצאה מכך מתקבל:
$$Z = -\frac{72}{7}X_1 - \frac{8}{7}X_2 + \frac{60}{7}$$

16.01.2008

Algorithms © Dr Reuven Hotoveli, 2008

34



◆ מאחר שמקדמי X_1 ו- X_2 שליליים, הרי כל שינוי
(חיובי) בערכם של משתנים אלה **יפחית** את ערכו של
 Z .

◆ לכן עדיף להשאיר משתנים אלה ברמתם הנוכחית
(כלומר אפס), ולא לשנותם.

◆ לפיכך, אין שום אפשרות לשפר את ערכו של Z ,
ועלינו להסיק שהפתרון הבסיסי האחרון שמצאנו הוא
הפתרון האופטימאלי לבעיה הנתונה.