**对协程的理解**

协程是协作式的，程序主动中断当前的执行流返回，但下次执行是从中断的地方开始。（第一直觉里我是以轮子哥的 Coroutine 的文章来说以下的东西的）其实中断的意思可能有些让人误解，因为其实还是返回，而且是主动中断（开始的地方不也说了是**主动中断**嘛），也就是函数自己在程序里面自己中断的，函数自己主动中断，可不就是返回么。只不过下次再次运行这个函数或者类似函数的东西的时候，你还是从上次停下的地方继续执行。

这种我从知乎的朱元那里知道，这个是无栈协程。程序的状态被一个对象保存起来，对象的函数里有一个状态机——来保证“从上次停下的地方继续执行”。

而从知乎的 Tim Shen 那里，我知道了“调度器”的存在。你看上面不是说“中断”了么，然后执行什么呢，当然是执行另外一个可执行的东西，可以是另一个协程。可想而知，这就需要有一个调度器的存在，来调度不同的协程。可想而知，可能也有类似 Event loop 的东西存在，于是可能也有一个类似任务队列的东西存在。于是可以单线程运行。

（以真的想去实现某个想法去理解别人说的话）

// 异步编程还不懂，没有编程体验

// 可以了解下 Promise