CS322 프로젝트 1-1. DFA 시뮬레이터

개요

한글 오토마타를 구현하기 위한 보조 프로젝트의 일환으로 유한 상태 오토마타(Deterministic Finite Automata: DFA)를 구현하였다.

이론 개요

유한 상태 오토마타 $M_{DFA} = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ 는 5가지 요소로 이루어져 있다.

- Q: 가능한 상태의 identifier들의 유한집합이다. 서로 다른 상태는 같은 이름을 가질 수 없다.
- Σ: 오토마타에 입력할 수 있는 문자들의 집합이다.
- δ: 상태 변환 함수 $Q \times Σ \to Q$ 로, 한 상태에서 입력을 받았을 때 이동하는 다음 상태를 지시한다.
- q_0 : 오토마타의 초기 상태로, Q에 속해 있어야 한다.
- F: 오토마타에 의해 Accept되는 상태들의 집합으로, Q의 부분집합이어야 한다.

오토마타 M_{DFA} 는 입력 $s \in \Sigma^*$ 을 받아 $\{True, False\}$ 중 하나를 출력한다. 즉 제한된(정규 언어일 때에 한해) 결정 문제(decision problem)을 풀 수 있는 상태기계이다.

프로그램 설명

project 1-1:

testcase/dfa.txt

testcase/input.txt

testcase/output.txt

DFA.py

main.py

main.py를 실행하면, DFA.py에 정의된 DFA 클래스를 불러온다. testcase/ 폴더의 dfa.txt를 읽어들여 DFA를 생성한다. 같은 폴더의 input.txt를 읽어들여 DFA에 입력하고, 실행한 결과를 output.txt 에 저장한다.

개발 언어: python 3.5 (Spyder IDE 사용)

개발 운영체제: Windows 10

2016-09-22

DFA.py

DFA 클래스는 아래 세 가지 method를 제공한다.

- 1. __init__ (생성자): 5가지 input(DFA의 5요소)를 받아 새 DFA를 생성한다.
- 2. step_transit: 상태와 입력(alphabet)을 받아 그 다음 상태를 리턴한다. Transition function에 직접 접근하지 않도록 메소드를 생성하였다. 두 입력에 대응되는 다음 상태가 없다면 None을 리턴한다.
- 3. run: (alphabet 위의) 스트링을 받아 DFA가 정의하는 언어에 포함되는지를 판별한다. Debug 옵션을 추가하면(debug=True) DFA의 중간 상태들을 점검할 수 있다. 만약 입력이 알파벳의 정의역을 벗어났거나, 혹은 입력과 중간 상태에 대응하는 transition function이 없을 경우에는 false로 간주한다.

main.py

testcase의 dfa, input을 파싱한다.

dfa.txt를 파싱하는 방식은 아래와 같다.

- 1. 5요소를 설명하는 줄을 기준으로 잘라낸다("State", "Input symbol", ...)
- 2. 각각의 요소(한 줄, 혹은 여러 줄)를 형식에 알맞게 파싱한다
 - A. 상태, 문자, accept 상태: 반점(comma)을 기준으로 잘라낸다
 - B. 상태 전환 함수: 줄 나눔 문자(₩n), 반점을 기준으로 두 번 잘라내어 사전(dict)에 저 장한다.
 - C. 시작점: string이므로 별도의 해석이 필요하지 않다.

input.txt는 줄 나눔 문자로만 잘라낸다. 내용이 없는 줄도 입력으로 간주한다(empty string).

testcase/

프로젝트 안내 문서의 '입력 방식 및 입출력 테스트 케이스 설명'과 일치하므로 별도의 기재 안함.

2016-09-22

실행 예시

선행 조건

testcase 폴더 안의 dfa.txt, input.txt를 형식에 맞게 수정해주어야 한다.

윈도우 예시(cmd)

- ..> python main.py
- ..> notepad testcase/output.py

...

Linux 예시(bash)

\$ python main.py

\$ cat testcase/output.py

아니요

아니요

네

•••

2016-09-22