# 文字直播

最后更新：2018-12-14 14:58更新日志

### 接口描述

此接口由于获取CS:GO正在进行的比赛的文字直播（时间倒序），即最新发生的比赛事件在最前面

### 限制说明

频率限制: 1次/每秒

建议更新频率：15秒/次

### 请求说明

接口URL: /data-service/csgo/battle/log?match\_id={赛事ID}

请求方式: GET

返回类型: JSON

### 请求参数

| 参数名称 | 含义 | 说明 | 是否必填 |
| --- | --- | --- | --- |
| match\_id | 赛事ID | long | 是 |

### 返回说明

| 字段 | | 字段类型 | 含义 | 说明 |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| match\_id | | long | 比赛ID |  |
| logs | | GameLog | 比赛日志 |  |
|  | type | string | 事件类型 | MatchStarted：比赛开始；  PlayerJoin：选手进入地图；  PlayerQuit：选手退出地图；  RoundStart：回合开始；  RoundEnd：回合结束；  Kill：击杀事件；  Assist：助攻事件；  Suicide：自杀事件；Restart：比赛重开；BombPlanted：放置炸弹；  BoomDefused：  拆除炸弹除炸弹 |
| type - MatchStarted | | string | 比赛开始 |  |
|  | map\_name | string | 地图名称 |  |
| type - Restart | | string | 游戏重开 |  |
| type - RoundStart | | string | 回合开始 |  |
| type - RoundEnd | | string | 回合结束 |  |
|  | counter\_terrorist\_score | int | CT方得分 |  |
| terrorist\_score | int | T方得分 |  |
| winner\_side | string | 胜利方 |  |
| win\_type | string | 胜利类型 |  |
| type - PlayerJoin | | string | 选手进入地图 |  |
|  | player\_name | string | 选手姓名 |  |
| player\_nick | string | 选手昵称 |  |
| type - PlayerQuit | | string | 选手退出地图 |  |
|  | player\_name | string | 选手姓名 |  |
| player\_nick | string | 选手昵称 |  |
| player\_side | string | 选手阵营 |  |
| type - Kill | | string | 击杀事件 |  |
|  | killer\_name | string | 击杀选手名称 |  |
| killer\_nick | string | 击杀选手昵称 |  |
| killer\_side | string | 击杀选手阵营 |  |
| victim\_name | string | 被击杀选手名称 |  |
| victim\_nick | string | 被击杀选手昵称 |  |
| victim\_side | string | 被击杀选手阵营 |  |
| weapon | string | 武器 |  |
| head\_shot | bool | 是否爆头 |  |
| event\_id | long | 事件ID |  |
| flasher\_nick | string | 闪光弹助攻者昵称 |  |
| flasher\_side | string | 闪光弹助攻者阵营 |  |
| type - Assist | | string | 助攻事件 |  |
|  | assister\_name | string | 助攻选手名称 |  |
| assister\_nick | string | 助攻选手昵称 |  |
| assister\_side | string | 助攻选手阵营 |  |
| victim\_name | string | 被击杀选手姓名 |  |
| victim\_nick | string | 被击杀选手昵称 |  |
| victim\_side | string | 被击杀选手阵营 |  |
| kill\_event\_id | long | 助攻队友的Kill事件的ID |  |
| type - Suicide | | string | 自杀事件 |  |
|  | player\_name | string | 选手名称 |  |
| player\_nick | string | 选手昵称 |  |
| side | string | 阵营 |  |
| weapon | string | 武器 |  |
| type - BoomPlanted | | string | 放置炸弹 |  |
|  | player\_name | string | 选手名称 |  |
| player\_nick | string | 选手昵称 |  |
| counter\_terrorist\_num | int | 剩余CT选手的数量 |  |
| terrorist\_player\_num | int | 剩余T选手的数量 |  |
| type - BoomDefused | | string | 拆除炸弹 |  |
|  | player\_name | string | 选手名称 |  |
| player\_nick | string | 选手昵称 |  |