# 赛事基本信息

### 接口描述

此接口用于获取某个赛事基本信息

### 限制说明

频率限制: 1次/每秒

建议更新频率：15分钟/次

### 请求说明

接口URL: /data-service/dota/match/basic\_info?match\_id={赛事ID}

请求方式: GET

返回类型: JSON

### 请求参数

| 参数名称 | 含义 | 说明 | 是否必填 |
| --- | --- | --- | --- |
| match\_id | 赛事ID | string（查询多个比赛可用英文逗号隔开） | 是 |

### 返回说明

| 字段 | | | 字段类型 | 含义 | 说明 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| match\_id | | | string | 比赛ID |  |
| league\_id | | | string | 联赛ID |  |
| match\_time | | | long | 比赛时间 | 毫秒 |
| status | | | int | 比赛状态 | {0:未开始 1:进行中 2:已结束} |
| round | | | int | 轮次 |  |
| round\_name | | | string | 轮次名 |  |
| round\_name\_en | | | string | 轮次英文名 |  |
| round\_session | | | int | 轮次排序 | 例如第一轮的第5个 |
| round\_type | | | string | 轮次类型 | win胜者组, lose败者组, final最终 |
| battle\_ids | | | long[] | 小局对战ID |  |
| guess\_id | | | long | 竞猜ID |  |
| group\_id | | | long | 分组ID |  |
| bo | | | int | 局数BO | 例如BO3 |
| team\_a\_id | | | long | 主队ID |  |
| team\_b\_id | | | long | 客队ID |  |
| team\_a\_score | | | int | 主队得分 |  |
| team\_b\_score | | | int | 客队得分 |  |
| team\_a\_steam\_id | | | long | 主队 steam id |  |
| team\_b\_steam\_id | | | long | 客队 steam id |  |
| group | | | object | 分组信息 |  |
|  | group\_id | | long | 小组ID |  |
| name | | string | 小组名称 |  |
| name\_en | | string | 小组英文名 |  |
| stage\_id | | long | 阶段ID |  |
| knockout\_group\_id | | long | 淘汰赛分组 |  |
| league\_id | | string | 联赛ID |  |
| league | | | object | 联赛信息 |  |
|  | league\_id | | string | 联赛ID |  |
| league\_no | | long | 联赛 steam id |  |
| logo | | string | LOGO |  |
| name | | string | 联赛名称 |  |
| name\_en | | string | 联赛英文名 |  |
| short\_name | | string | 联赛简称 |  |
| short\_name\_en | | string | 联赛简称英文名 |  |
| organizer | | string | 举办方 |  |
| organizer\_en | | string | 举办方英文名 |  |
| location | | string | 举办地 |  |
| location\_en | | string | 举办地英文名 |  |
| prize | | string | 总奖励 |  |
| team\_prize | | list | 前几名战队奖励详情 |  |
|  | rank | string | 排名 |  |
| team\_id | long | 战队ID |  |
| prize | string | 奖金 |  |
| league\_type | | string | 联赛类型 |  |
| area | | string | 举办范围 |  |
| nation | | string | 举办国家 |  |
| version | | string | 游戏版本号 |  |
| score | | int | 积分 |  |
| team\_ids | | long[] | 联赛参加战队ID |  |
| start\_time | | long | 开赛时间 | 毫秒 |
| end\_time | | long | 结束时间 | 毫秒 |
| status | | int | 联赛状态 |  |
| team\_a | | | object | 主队战队信息 |  |
|  | team\_id | | long | 战队ID |  |
| team\_steam\_id | | long | 战队steam id |  |
| name | | string | 战队名称 |  |
| short\_name | | string | 战队简称 |  |
| alias | | string | 别名 |  |
| logo | | string | LOGO |  |
| introduction | | string | 战队简介 |  |
| nation | | string | 所属国家 |  |
| region | | string | 地区 |  |
| status | | int | 状态 |  |
| build\_time | | long | 建立时间 | 毫秒 |
| over\_time | | long | 结束时间 | 毫秒 |
| team\_b | | | object | 战队客队信息 |  |
|  | team\_id | | long | 战队ID |  |
| team\_steam\_id | | long | 战队steam id |  |
| name | | string | 战队名称 |  |
| short\_name | | string | 战队简称 |  |
| alias | | string | 别名 |  |
| logo | | string | LOGO |  |
| introduction | | string | 战队简介 |  |
| nation | | string | 所属国家 |  |
| status | | int | 状态 |  |
| build\_time | | long | 建立时间 | 毫秒 |
| over\_time | | long | 结束时间 | 毫秒 |
| region | | string | 地区 |  |
| battles | | | list | 对阵信息 |  |
|  | battle\_id | | long | 对阵ID |  |
| duration | | long | 游戏时长 | 分钟 |
| game\_mode | | string | 游戏模式 |  |
| status | | int | 状态 | {0:未开始 1:进行中 2:已结束} |
| match\_id | | string | 比赛ID |  |
| index | | long | 序号 |  |
| team\_a\_id | | | long | 主队ID |  |
| team\_b\_id | | | long | 客队ID |  |
| team\_a\_score | | | int | 主队得分 |  |
| team\_b\_score | | | int | 客队得分 |  |
| team\_a\_steam\_id | | | long | 主队steam id |  |
| team\_b\_steam\_id | | | long | 客队steam id |  |