



Auraphe 2 2 Methoden, un transformierte signale zu skizzieren -> graphisch. 1 ausmuliplicièren 2 verschieben 3 stauchen /strecken (auf Kehrwert achten) -> mit Hiersgerack 2.1.0) W4(t) = 4n(t) + Vn(-t+T) - aus Rechemburg VALE 1,500 T 27 3T 4T 1 ausmuliplizieren V 2. verschieben um -T v/(++T) = y(t-(-T)) 1521 0 + 21 31 41 3. strucken/strecken - spiegelung um y-Achte 1-t+T) - 47 -37 -2T -T

