Node.js

Es un entorno de desarrollo de JS fuera del navegador que nos permite el uso de este lenguaje, trayendo con el asincronismo, está orientado a programación de eventos. Además, correr de la mano con el V8 Engine de Google.

Diagrama

Descripción generada automáticamenteEvent Loops

Event Queue: Contiene todos los eventos que se generan por nuestro código (Funciones, peticiones, etc.), estos eventos quedan en una cola que van pasando uno a uno al Event Loop.

Event Loop: Se encarga de resolver los eventos ultra rápidos que llegan desde el Event Queue. En caso de no poder resolverse rápido, enviá el evento al Thread Pool.

Thread Pool: Se encarga de gestionar los eventos de forma asíncrona. Una vez terminado lo devuelve al Event Loop. El Event Loop vera si lo pasa a Event Queue o no.