



Evaluación sumativa

Actividad Nro. 1

Asignatura	Teoría de la Programación - Unidad 1
Título:	Portafolio Digital de Aprendizaje (40% de la evaluación sumativa)
Tipo:	Individual
Objetivo:	Elaborar un Portafolio Digital que registre y organice las actividades de la Unidad 1, integrando evidencias y reflexiones que consoliden los aprendizajes sobre algoritmos y programas con estructuras secuenciales.
Descripción:	<p>El estudiante deberá:</p> <ul style="list-style-type: none">● Seleccionar la herramienta digital:<ul style="list-style-type: none">○ Opción sugerida: GitHub Pages con Markdown o GitBook (se puede iniciar sesión con GitHub o Google).○ Otras opciones opcionales: Book Creator, Canva (documento tipo ebook), Notion, otros.● Uso de la Inteligencia Artificial (IA) Generativa:<ul style="list-style-type: none">○ Apoyarse en herramientas como ChatGPT, Gemini de Google u otras, utilizándolas como tutor de acompañamiento para el manejo de la herramienta seleccionada y como recurso de refuerzo para consolidar y reforzar los contenidos trabajados en clase.● Creación del Portafolio:<ul style="list-style-type: none">● Título: <i>Portafolio Digital de Aprendizaje – Teoría de la Programación.</i>



unl

Universidad
Nacional
de Loja

FACULTAD DE LA ENERGÍA, LAS INDUSTRIAS Y
LOS RECURSOS NATURALES NO RENOVABLES
CARRERA COMPUTACIÓN

	<ul style="list-style-type: none">● Secciones recomendadas:<ul style="list-style-type: none">○ Carátula (datos de institución, carrera, asignatura, ciclo, período académico, docente y estudiante).○ Unidad 1<ul style="list-style-type: none">■ Contenidos de la Unidad<ul style="list-style-type: none">● Algoritmos, pseudocódigo, diagrama de flujo.● Programación por bloques.● Ejemplos de algoritmos con estructuras lineales/secuenciales.● Principales dificultades en la aplicación de los contenidos.● Reflexión crítica de los aprendizajes de la unidad.■ Tareas entregadas<ul style="list-style-type: none">● Herramientas de algoritmos (pseudocódigo y diagramas de flujo).● Instalación de lenguajes de programación (C, Python o Java).● Primer acercamiento a la construcción de algoritmos con estructuras secuenciales en pseudocódigo● Del diseño del algoritmo con estructuras secuenciales a la construcción del programa○ Unidad 2 (no aplica).○ Unidad 3 (no aplica).○ Conclusiones generales (no aplica).○ Bibliografía (formato IEEE).○ Declaración de uso de la IA generativa.
Entregable:	Portafolio digital en formato PDF o en línea.



Rúbrica de evaluación:	<p>Creatividad del portafolio (2 puntos):</p> <ul style="list-style-type: none">• Presenta un diseño atractivo, innovador y original en el uso de la herramienta digital, incorporando elementos visuales (imágenes, diagramas, capturas o recursos multimedia) que enriquecen el contenido. <p>Documentación de actividades (5 puntos):</p> <ul style="list-style-type: none">• Cada actividad de la Unidad 1 está claramente descrita, incluye evidencias pertinentes (pseudocódigo, diagramas, capturas de instalación, informes) y refleja el cumplimiento de los objetivos planteados. <p>Reflexiones personales y conclusiones (2 puntos):</p> <ul style="list-style-type: none">• Incluye reflexiones críticas bien argumentadas sobre el aprendizaje alcanzado en la Unidad 1, así como conclusiones claras respecto al aporte de los algoritmos y herramientas al proceso de solución de problemas computacionales. <p>Presentación y formato (1 puntos)</p> <ul style="list-style-type: none">• Estructura del portafolio, redacción clara y ortografía.• Bibliografía en IEEE \geq 2020. <p>Es parte de la evaluación formativa (35 %), equivalente al 40 %.</p>
-------------------------------	--