

水平集方程数值求解方法

黄胤强

June 4, 2025

目录

- 1 水平集方法概述
- 2 有限差分离散化
- 3 重初始化与数值实现
- 4 算法实现与优化
- 5 EDA 竞赛应用实例
- 6 总结与展望

水平集方法基本概念

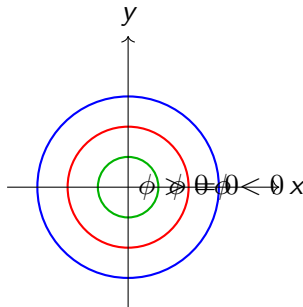
水平集函数定义

对于 n 维空间中的 $(n-1)$ 维界面 Γ , 水平集函数 $\phi(\mathbf{x}, t)$ 定义为:

$$\phi(\mathbf{x}, t) = \begin{cases} > 0 & \text{if } \mathbf{x} \text{ is inside } \Gamma \\ = 0 & \text{if } \mathbf{x} \text{ is on } \Gamma \\ < 0 & \text{if } \mathbf{x} \text{ is outside } \Gamma \end{cases}$$

核心优势

- 隐式表示: 避免参数化复杂界面
- 自动处理拓扑变化 (分裂、合并)
- 数值稳定: 固定网格上的欧拉方程
- 扩展性好: 高维问题处理直观



水平集方程的物理意义

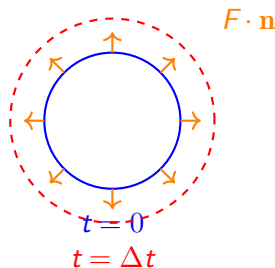
Hamilton-Jacobi 型水平集方程

$$\frac{\partial \phi}{\partial t} + F|\nabla \phi| = 0$$

其中 F 是速度函数，决定界面运动的法向速度

几何解释：

- $|\nabla \phi|$ ：水平集函数的梯度模
- F ：法向速度场
- 零水平集 $\{\phi = 0\}$ 随时间演化



界面在法向速度作用下的演化

核心挑战

水平集方程是双曲型 PDE，需要满足熵条件以保证解的唯一性

一阶迎风格式：

$$|\nabla \phi|^2 \approx \max(D_x^- \phi, 0)^2 + \min(D_x^+ \phi, 0)^2 \\ + \max(D_y^- \phi, 0)^2 + \min(D_y^+ \phi, 0)^2$$

其中：

$$D_x^+ \phi_{i,j} = \frac{\phi_{i+1,j} - \phi_{i,j}}{\Delta x} \\ D_x^- \phi_{i,j} = \frac{\phi_{i,j} - \phi_{i-1,j}}{\Delta x}$$

高阶 WENO 格式

WENO 基本思想

加权本质无振荡格式 (Weighted Essentially Non-Oscillatory) 通过自适应权重选择光滑模板, 在光滑区域达到高精度, 在间断附近保持稳定性。

五阶 WENO 重构 (正向差分):

$$\phi_{i+1/2}^+ = \sum_{k=0}^2 \omega_k^+ \phi_{i+1/2}^{(k)}$$

三个候选模板:

$$\phi_{i+1/2}^{(0)} = \frac{1}{3}\phi_{i-2} - \frac{7}{6}\phi_{i-1} + \frac{11}{6}\phi_i$$

$$\phi_{i+1/2}^{(1)} = -\frac{1}{6}\phi_{i-1} + \frac{5}{6}\phi_i + \frac{1}{3}\phi_{i+1}$$

$$\phi_{i+1/2}^{(2)} = \frac{1}{3}\phi_i + \frac{5}{6}\phi_{i+1} - \frac{1}{6}\phi_{i+2}$$

权重计算:

$$\omega_k = \frac{\alpha_k}{\sum_j \alpha_j}$$

$$\alpha_k = \frac{d_k}{(\epsilon + \beta_k)^2}$$

其中 β_k 是光滑性指示子, d_k 是理想权重。

时间离散化方案

显式 Runge-Kutta 方法

三阶 TVD Runge-Kutta 格式:

$$\begin{aligned}\phi^{(1)} &= \phi^n + \Delta t L(\phi^n) \\ \phi^{(2)} &= \frac{3}{4}\phi^n + \frac{1}{4}\phi^{(1)} + \frac{1}{4}\Delta t L(\phi^{(1)}) \\ \phi^{n+1} &= \frac{1}{3}\phi^n + \frac{2}{3}\phi^{(2)} + \frac{2}{3}\Delta t L(\phi^{(2)})\end{aligned}$$

CFL 稳定性条件:

$$\Delta t \leq C \frac{\Delta x}{\max |F|}$$

隐式格式 (Backward Euler):

$$\frac{\phi^{n+1} - \phi^n}{\Delta t} + F|\nabla \phi^{n+1}| = 0$$

方法	精度	稳定性
Forward Euler	$O(\Delta t)$	CFL 限制
RK3-TVD	$O(\Delta t^3)$	CFL 限制
Backward Euler	$O(\Delta t)$	无条件稳定

重初始化的必要性

问题提出

水平集函数在演化过程中会逐渐偏离符号距离函数 (SDF), 导致:

- 梯度 $|\nabla\phi| \neq 1$, 数值误差累积
- 界面厚度变化, 精度下降
- 质量守恒性能恶化

重初始化方程:

$$\frac{\partial\psi}{\partial\tau} + \text{sign}(\phi)(|\nabla\psi| - 1) = 0$$

重初始化频率

通常每 3-5 个时间步执行一次重初始化, 平衡精度与计算效率

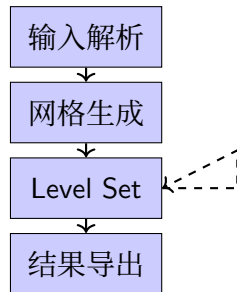
核心模块架构

主要模块:

- **DFISEParser**: 文件解析与数据结构构建
- **LevelSetMethod**: 水平集数值方法核心
- **BackwardEulerScheme**: 隐式时间推进
- **GeometryProcessor**: 几何处理与格式转换

数据流:

输入文件 → 解析 → 网格 → 演化 → 输出



模块间数据流向

关键技术特点

- 多材料支持: 不同区域材料属性动态设置
- 并行计算: OpenMP 并行组装稀疏矩阵

离散化方程

$$\frac{\phi^{n+1} - \phi^n}{\Delta t} + F|\nabla\phi^{n+1}| = 0$$
$$\Rightarrow (I - \Delta t L)\phi^{n+1} = \phi^n$$

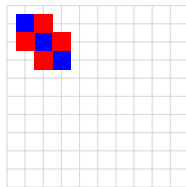
其中 L 是空间离散算子

稀疏矩阵组装:

- 使用 Eigen::SparseMatrix 存储
- 基于五点/七点差分模板
- OpenMP 并行组装提高效率

线性系统求解:

- BiCGSTAB 迭代求解器
- 不完全 LU 预条件 (ILU)
- 收敛判断: 相对残差 $< 10^{-6}$



稀疏矩阵结构

整体流程概览

- ❶ **输入处理**: DF-ISE/OBJ 结构文件解析, 几何信息提取, 材料属性映射
- ❷ **数据预处理**: 网格生成与细化, SDF 初始化, 多材料区域标识
- ❸ **数值演化**: Level Set Method 演化计算, 材料界面追踪, 几何约束处理
- ❹ **结果导出**: 界面提取与网格重构, 格式转换, 几何质量验证

主要技术挑战:

- 多材料界面的精确追踪
- 复杂几何结构的网格适应
- 大规模稀疏线性系统高效求解
- 数值稳定性与精度平衡

核心模块:

- DFISEParser
- LevelSetMethod
- BackwardEulerScheme
- GeometryProcessor

数值求解流程实现

主程序执行步骤

- 1 解析输入文件: `DFISEParser parser(inputFile);`
`parser.parse();`
- 2 网格与 SDF 初始化: `levelSet.generateGrid();`
`levelSet.initializeSignedDistanceField();`
- 3 材料属性设置: `levelSet.setMaterialProperties();`
`levelSet.updateU();`
- 4 数值演化: `levelSet.evolve();` (内部调用 Backward Euler)
- 5 结果导出: `levelSet.extractSurfaceMeshCGAL();`
`ConvertOBJToDFISE();`

关键技术实现

稀疏矩阵并行组装 (OpenMP) + BiCGSTAB 迭代求解 (Eigen 库) + 多格式转换支持

水平集方法优缺点总结

主要优势

- **拓扑灵活性**: 自动处理分裂与合并
- **几何精度**: 高精度曲率和法向量计算
- **扩展性强**: 易于推广至高维问题
- **数值稳定**: 基于欧拉框架, 固定网格
- **物理意义**: 符号距离函数几何直观

主要挑战

- **质量守恒**: 数值耗散导致体积损失
- **计算开销**: 全域计算, 效率相对较低
- **重初始化**: 需要定期维护 SDF 性质
- **细节保持**: 小尺度特征可能丢失
- **参数调节**: 多个数值参数需要调优