

尹锐杰

15281650001 yinypzyin@163.com

简介

一名对web开发，操作系统及其他方向具有极大地兴趣与热情的程序员，求职全职软件开发职位。

教育经历

Binghamton University, 宾汉姆顿, 纽约, 美国 计算机科学与技术硕士学位 GPA: 3.7/4.0	08/2016 - 05/2018
西南科技大学, 绵阳, 四川 计算机科学与技术学士学位 GPA 3.6/5.0	08/2012 - 05/2016

专业技能

编程语言: JavaScript, HTML, Python, C++, Java, SQL

前端技术栈: JavaScript, CSS, Html, JQuery, ReactJs, Angular, BootStrap, Scss

后端技术栈: Express, Django, NodeJs, Python

数据库: Postgres, MySQL, MongoDB

经历

Acuty llc, New York, NY, USA web开发 全栈工程师 <ul style="list-style-type: none">负责EKKO视频点播系统的播放UI逻辑层设计，采用ReactJs实现。按照Responsive标准+Resutful风格，开发基于云环境的在线点餐系统。系统为当地一家中餐馆用户提供网上点餐，到店自取的功能。系统技术结构为 Html, Css, Javascript, ReactJs+Redux(saga)+Express +MongoDB Colud+Jest+Https项目使用Git进行版本控制。完成项目增强了我对ReactJs及部分其生态系统技术的了解以及对于ui设计的理解。	08/2018 - 01/2019
Binghamton University, Binghamton, NY, USA R&Y Real Estate 房产中介网站 全栈工程师/后端工程师 独立开发 <ul style="list-style-type: none">按照Responsive标准独立设计实现了房产中介公司门户网站及后台管理功能。门户网站包含查询、搜索、收藏业务类别。由Leslie Lander教授指导。项目技术结构: Html5+Css+JavaScript+JQuery+BootStrap+Jinja2 template+Django+PostgresSQL。系统部署使用 Docker， 操作系统是Ubuntu。	08/2016 - 05/2018
Ez Mart 二手交易平台 前端工程师 独立开发 <ul style="list-style-type: none">独立设计并实现二手物品交易平台，平台主要包含浏览信息、搜索、收藏、上传商品、交易业务等类别。前端是Angular实现的SPA, 后端是firebase cloud 和 Algolia search(实现全文搜索，快速搜索)。项目技术结构: Angular+BootStrap+RxJs+JWT+Browser storage api+Google Firebase Cloud Api+Algolia search。	

FTP 服务器攻击项目 软件工程师 独立开发

- 对一个开源FTP服务器模拟当前流行的 Return-Oriented Programming (ROP) 攻击从而发现服务器设计上的安全隐患， 由Guanhua Yan教授的指导。
- 目标服务器随机内存分配处于打开状态。
- 在C, C++语言环境下完成
- 用公用库里的代码段(gadgets)来绕过Non-Executable Memory 保护， 然后用缓存溢出(buffer overflow)的方法对服务器进行攻击。

XV6 (unix原型机) 修改与完善 软件工程师

- 完善和提高了unix原型机XV6的安全性和效率。着手文件系统(file system), 系统调用(system call), 内存分页(page allocation)以及其他许多方面， 由Yifan Zhang教授指导。
- 从刚开始的最基础的系统shutdown命令到后面的修改完善文件系统， 任务分配机制等。
- 用到的技术有 lazy page allocation, system traps以及lottery任务分配。
- 语言为C, 也有少部分C++。

POM(Player of Music), 四川, 中国

07/2017 - 08/2017

Drums Hero - 虚拟现实音乐游戏 软件工程师 /数据分析师

- Steam平台上的一款VR和PC双平台音乐游戏，很好的结合了乐器和游戏。给乐器学习过程增添了趣味性，使学习者更方便地学习乐器。
- 使用Unity3D 游戏引擎参与开发，测试， 调试游戏的UI。主要程序语言维护C#。
- 运用Google Analytics 来对游戏官网的访问量进行数据分析。

西南科技大学, 四川, 中国

03/2016 - 05/2016

青客视频点播系统 软件工程师 独立开发

- 一个在线全栈视频点播web应用。为用户提供视频浏览，分享的服务。参考了部分优酷的UI以及逻辑设计，项目采用MVC 架构。
- 技术结构: Html, Css, Javascript, JQuery, Java Servlet, Hibernate, MySql.

中国物理工程研究院, 四川, 中国

02/2015 - 05/2015

激光打孔系统 软件工程师

- 参加一个激光打孔监测系统的后期定期维护过程。
- 每个月为客户提供维护和技术支持以及bug解决。
- 主要用到C++语言。