

# 1 交点和距离问题

## 1.1 直线交点

设两条直线的方程为  $l_1: A_1x + B_1y + C_1 = 0, l_2: A_2x + B_2y + C_2 = 0$ , 两条直线是否有交点, 就看这两条直线所组成的方程组 
$$\begin{cases} A_1x + B_1y + C_1 = 0 \\ A_2x + B_2y + C_2 = 0 \end{cases}$$
 是否有唯一解.

- 1) 若方程组无解, 则直线  $l_1, l_2$  平行; 反之, 也成立;
- 2) 若方程组有无穷多个解, 则直线  $l_1, l_2$  重合; 反之, 也成立;
- 3) 当有交点时 ( $A_1B_2 - A_2B_1 \neq 0$ ), 方程组的解就是交点坐标.

## 1.2 距离公式

### 1.2.1 两点间距离公式

平面内两点  $P_1(x_1, y_1), P_2(x_2, y_2)$  间的距离公式为  $|P_1P_2| = \sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2}$

若  $P_1, P_2$  在直线  $y = kx + b$  上, 则可根据  $y_1 = kx_1 + b, y_2 = kx_2 + b$  代入两点间的距离公式得到距离公式:

$$d = \sqrt{(1 + k^2)(x_1 - x_2)^2} = \sqrt{(1 + k^2)[(x_1 + x_2)^2 - 4x_1x_2]}$$

如果用  $y$  置换  $x$ , 则有  $d = \sqrt{\left(1 + \frac{1}{k^2}\right)(y_1 - y_2)^2}$

### 1.2.2 点到直线的距离

点  $P(x_0, y_0)$  到直线  $Ax + By + C = 0 (A, B \text{ 不同时为零})$  的距离为  $d = \frac{|Ax_0 + By_0 + C|}{\sqrt{A^2 + B^2}}$ .

### 1.2.3 平行直线间的距离

两条平行直线  $l_1: Ax + By + C_1 = 0$  和  $l_2: Ax + By + C_2 = 0 (C_1 \neq C_2)$  间的距离为  $d = \frac{|C_1 - C_2|}{\sqrt{A^2 + B^2}}$

可以在直线  $l_1$  上取点  $P(x_0, y_0)$ , 代入点到直线的公式中得到证明

# 2 对称性问题

## 2.1 求点关于点对称的点

求点  $P(x_0, y_0)$  关于点  $A(a, b)$  的对称点  $P'$  的问题, 主要根据  $A$  是线段  $PP'$  的中点来解决. 设点  $P'(x_1, y_1)$ ,

则由中点性质有: 
$$\begin{cases} \frac{x_0 + x_1}{2} = a, \\ \frac{y_0 + y_1}{2} = b. \end{cases}$$
 解得  $P'(2a - x_0, 2b - y_0)$ .

## 2.2 求点关于直线对称的点

设点  $P(x_0, y_0)$  关于直线  $y = kx + b$  的对称点为  $P'(x', y')$ , 则由: 
$$\begin{cases} \frac{y' - y_0}{x' - x_0} \cdot k = -1, \\ \frac{y' + y_0}{2} = k \cdot \frac{x' + x_0}{2} + b. \end{cases}$$
 可求出  $x', y'$ .

几种特殊位置的对称:

点	对称轴	对称点坐标
$P(a, b)$	$x$ 轴	$(a, -b)$
	$y$ 轴	$(-a, b)$
	$y = x$	$(b, a)$
	$y = -x$	$(-b, -a)$
	$x = m(m \neq 0)$	$(2m - a, b)$
	$y = n(n \neq 0)$	$(a, 2n - b)$

## 2.3 求直线关于点对称的直线

求直线  $l$  关于点  $M(m, n)$  对称直线  $l'$  的问题, 主要依据  $l'$  上任一点  $T(x, y)$  关于  $M(x, y)$  的对称点  $T'(2m - x, 2n - y)$  在  $l$  上来求解.

## 2.4 直线关于直线对称的直线

曲线  $f(x, y) = 0$  关于直线  $y = kx + b$  的对称曲线求法:

设曲线  $f(x, y) = 0$  上任意一点为  $P(x_0, y_0)$ ,  $P$  点关于直线  $y = kx + b$  的对称点为  $P'(x, y)$ , 则  $P$  与  $P'$  的坐标满足

$$\begin{cases} \frac{y - y_0}{x - x_0} \cdot k = -1, \\ \frac{y + y_0}{2} = k \cdot \frac{x + x_0}{2} + b. \end{cases}$$

从而解出  $x_0, y_0$ , 代入已知曲线  $f(x, y) = 0$ , 应有  $f(x_0, y_0) = 0$ . 利用坐标代换法就可求出曲线  $f(x, y) = 0$  关于直线  $y = kx + b$  对称的曲线方程.

曲线  $f(x, y) = 0$  关于直线  $x + y + c = 0$  的对称方程为  $f(-y - c, -x - c) = 0$ , 关于直线  $x - y + c = 0$  的对称曲线的方程为  $f(y - c, x + c) = 0$ .

## 3 轨迹

轨迹问题基本步骤: (直译法)

### 1) 建系设点

建立适当坐标系, 用有序数对  $(x, y)$  表示曲线上任意一点  $M$  的坐标;

### 2) 列式

写出适合条件  $p$  的点  $M$  的集合  $P = \{M | p(M)\}$ ;

### 3) 代换

用坐标表示条件  $p(M)$ , 列出方程  $f(x, y) = 0$ ;

#### 4) 化简

把方程  $f(x,y) = 0$  化简为最简形式;

#### 5) 查漏除杂

验证方程表示的曲线是否为已知曲线, 重点检查方程表示的曲线是否有多余的点, 或者曲线上是否有遗漏的点.

### 3.1 定义法

若动点运动的几何条件恰好与某圆锥曲线的定义吻合, 可直接根据定义建立动点的轨迹方程. 用定义法可以先确定曲线的类型与方程的具体结构式, 再用待定系数法求之.

### 3.2 直译法

直接将动点满足的几何等量关系“翻译”成动点坐标所满足的关系式, 得方程  $f(x,y) = 0$ , 即为所求动点的轨迹方程.

### 3.3 相关点法

若所求轨迹上的动点  $P(x,y)$  与另一个已知曲线  $C : F(x,y) = 0$  上的动点  $Q(x_1,y_1)$  存在某种联系, 可把点  $Q$  的坐标用点  $P$  的坐标表示出来, 然后代入已知曲线  $C$  的方程  $F(x,y) = 0$ , 化简即得所求轨迹方程.

### 3.4 参数法

如果动点  $P(x,y)$  的坐标之间的关系不易找到, 可先考虑将  $x, y$  用一个或几个参数来表示, 消去参数得轨迹方程, 此法称为参数法.

### 3.5 交轨法

在求动点的轨迹问题时, 有时会出现求两动曲线交点的轨迹问题, 这类问题常常通过解方程组得出交点(含参数)的坐标, 再消去参数得出所求轨迹的方程, 该方程经常与参数法并用.