# MEX 的内部宏

#### Eureka

# 2023年7月1日

#### 分数的技巧

 $\frac{a}{b} = \frac{a}{b}$ 

## 实际演示:

 $\frac{1}{2}$  和  $\frac{1}{2}$ 

### 特殊的宏名

%% 命令的定义

\newcommand{\+}[1]{\ensuremath{\mathscr{#1}}}

%% 命令的使用:

% 样例一: \+A

% 样例二: \+AB

% 样例三: \2A

% 样例四: \2AB

● 第一个演示效果: Д.

● 第二个演示效果: AB.

● 第三个演示效果: A.

● 第四个演示效果: AB.

# 1 Constants

#### 1.1 Number Constants

主要的相关内容, 他们主要和以下的几个命令相关

- 1. \countdef
- 2. \chardef
- 3. \mathchardef

几个例子

#### 数字常数

 $\neq 0$ 

# 2 Variables

# 3 Macros

# 4 T<sub>F</sub>X 是怎么产生的

下面为一些尝试的命令

命令一: T\kern-0.2em\lower.25em\hbox{E}\kern-0.1em X

命令二:\ensuremath{\mathrm{L\kern-.325em{\scriptstyle{A}}\kern-.17em}}\TeX运行效果: TpX LATpX

正如上面的代码所示,主要就是一个 lower 宏,使用 +,-可以实现上下偏移。例如,我们把 lower 后面的正号变为 -时,E 机会出现在上面, $\LaTeX$  中的 A 同理

效果演示一:  $T^{E}X$  效果演示二:  $L_{A}T^{E}X$ 

### 下面展示原理:

• 1. \kern: 其中 - 表示向左移动

• 2. \lower: 其中 - 表示向上移动

• 3. \raise: 其中 - 表示向下移动

• 4. \hbox: 表示水平盒子

# IATEX 的原始命令