



让开发更简单，做最棒的移动开发者社区

<http://www.eoe.cn>

更多Android、iOS、WP学习资料

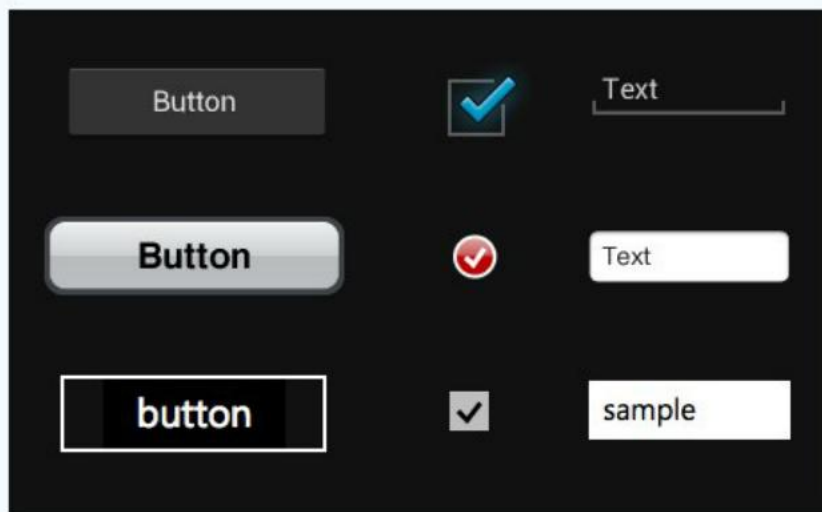
访问www.eoe.cn

许多开发者会在多个平台上发布应用。如果您打算为 **Android** 开发应用，请记住在不同的平台需要遵守不同的要求和惯例。在某个平台上开起来不错的设计，也许在另一个平台上就不合适。“一次设计，到处运行”的想法可能在一开始能节省一些时间，但是和平台不一致的体验最终可能会疏远用户。考虑按照下面的指导进行设计，避免常见的错误和缺陷。

不要模仿其它平台的 UI 元素

不同的平台都会提供别具一格的、精心设计的、主题化的 UI 元素。例如在一些平台上鼓励使用圆角按钮，另一些则鼓励使用渐变标题栏。许多情况下，虽然元素的功能是一样的，但是设计方法截然不同。

当您为 **Android** 设计应用时，不要使用其它平台的 UI 元素，也不要模仿其它平台元素的行为。参考 **Building Blocks** 一章了解 **Android** 主要的 UI 元素。同时，观察 **Android** 系统应用，了解这些元素是如何使用的。如果您要自定义 UI 元素，请按照您品牌的统一设计，不要照搬其它平台的设计。



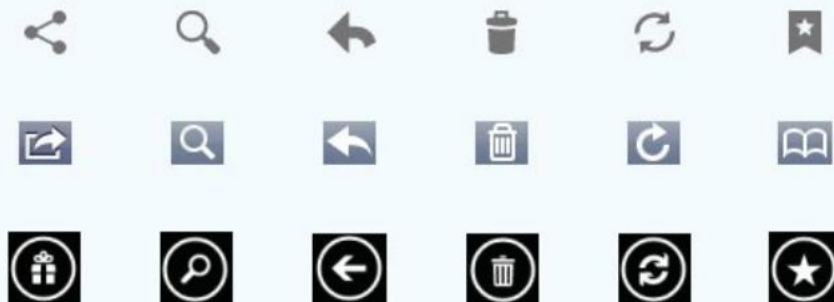
Android、iOS 和 Windows Phone 7 的 UI 元素样例。

不要使用专为其它平台设计的图标

不同的平台都会提供常用功能的图标集，例如分享、新建和删除。

如果您正在将应用移植到 **Android** 平台，请不要使用专为其它平台设计的图标。

您可以在 **Android SDK** 中找到各种用途的图标。



Android、iOS 和 Windows Phone 7 的图标样例。

不要使用底部的标签栏

其它平台使用底部标签栏在应用中切换视图。Android 标签应当放在顶部的操作栏中。不过您可以在底部放置副操作栏。

您应当按照该指导设计应用，提供统一的平台应用体验，区分操作栏和视图切换。

请参考 [操作栏](#) 一节，了解如何合理的使用操作栏切换视图。

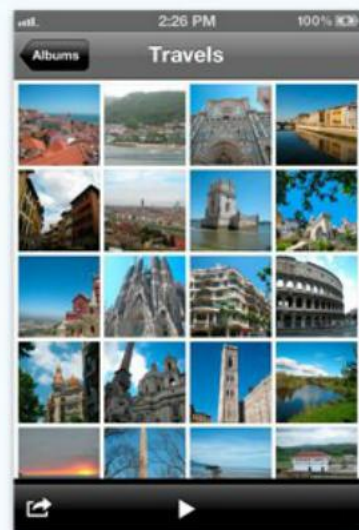


Android 拨号应用的操作栏标签 vs. iOS 的底部标签栏。

不要在操作栏中使用带有标题的返回按钮

其它平台使用带有标题的返回按钮，使用户可以返回应用的上一层。Android 则使用操作栏的应用图标返回上一层，同时使用导航栏的返回按钮返回前一个屏幕。更多信息，请参考 [导航](#) 一节。

按照该指导设计应用，提供统一的导航体验。



Android 操作栏中的向上图标 vs. iOS 的返回按钮。

不要在列表中使用向右箭头

在其它平台上通常在列表中使用向右箭头提示用户触摸后有更多的内容。

Android 不这么做。请不要使用向右的箭头，不要让用户猜测它的用处。



Android 设置列表中没有向右箭头 vs. iOS 设置。

记住您的应用会运行在各种不同屏幕尺寸的设备上。通过“面板”使您的应用在各种设备上始终能够提供平衡且美观的布局。

更多信息，请参考 [设备和显示 - Devices and Displays](#) 一节和 [多视图布局 - Multi-pane Layouts](#)。

原文: <http://developer.android.com/design/patterns/pure-android.html>

[兼容性 - Compatibility](#) <<上一篇 | 下一篇>> [控件 - BUILDING BLOCKS](#)

贡献者:

iceskysl jlayouhe123

©eoe移动开发者社区

本文链接: http://wiki.eoe.cn/page/Pure_Android



让开发更简单，做最棒的移动开发者社区

<资讯>：最新开发资讯

<博客>：最牛技术博客

<源码>：新全开发源码

<Wiki>：最新外文翻译

<课堂>：最全学习教程

更多Android、iOS、WP学习资料

尽在www.eoe.cn



微信扫描 关注eoe

新浪微博

@eoe移动开发者社区