



让开发更简单,做最棒的移动开发者社区 http://www.eoe.cn

更多Android、iOS、WP学习资料 访问www.eoe.cn



这些设计准则由 Android User Experience 团队提出,遵守这些准则可以保证良好的用户体验。除非应用有特殊的用途,否则您应当考虑将这些准则应用在自己的创意和设计思想中。

让我着迷 - Enchant Me

惊喜 - Delight me in surprising ways

漂亮的界面,仔细安排的动画或者合适的声音效果是一种愉快的体验。这些系统的细节对于提高易用性来说至关重要。



实物比菜单和按钮更有趣 - Real objects are more fun than buttons and menus

让人们直接触摸和操控应用中的对象。这样可以使得工作更加直观,使得操作更加人性化。



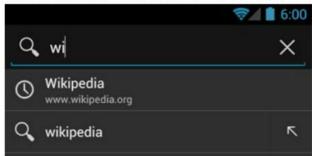
展现我的个性 - Let me make it mine

人们喜欢个性化,因为这样可以使他们感到自在和掌控力。提供一个合理而漂亮的默认样式,同时考虑到有趣的自定义能力,但不要超过主要的功能。



了解我 - Get to know me

有能力逐渐识别用户的偏好,而不是询问并让他们一遍又一遍地作出相同的选择。将用户之前的选择放在明显的地方。

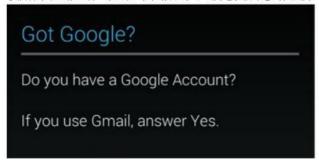


简化我的生活 - Simplify My Life



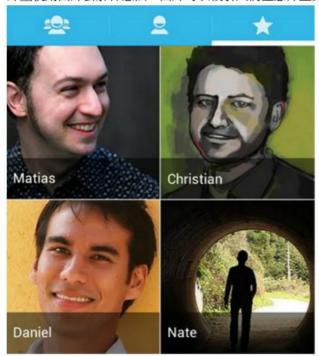
保持简洁 - Keep it brief

使用简单的短语。如果句子很长, 人们总是会忽略它们。



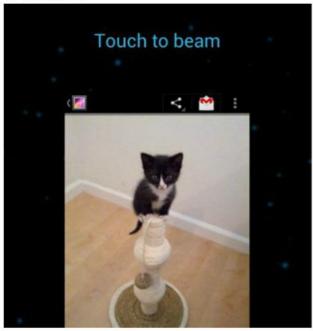
图片比文字更好 - Pictures are faster than words

尽量使用图片去解释想法。图片可以吸引人们注意并且更容易理解。



帮我做决定, 但让我来拍板 - Decide for me but let me have the final say

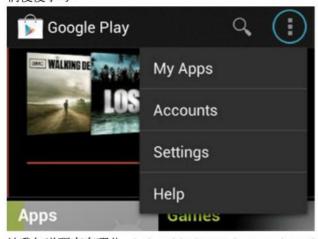
首先尝试猜测用户的选择并直接切入正题,而不是询问用户。太多的选择和决定使人们感到不爽。但是万一猜错了,允许"撤销"操作。



只展示我所需要的 - Only show what I need when I need it

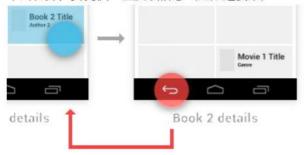


人们在同时看到许多选择时就会手足无措。分解任务和信息, 使它们更容易理解。将当前不重要的选项隐藏起来, 并让人们慢慢学习。



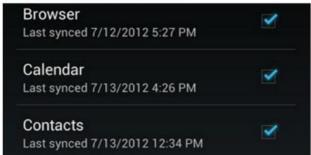
让我知道现在在哪儿 - I should always know where I am

让人们很容易了解现在的位置。使您应用中的页面看起来都不太一样,同时使用一些切换动画体现页面之间的关系。进行中的任务,要提供一些反馈信息(比如进度条)。



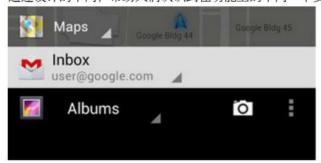
不要弄丢我的东西 - Never lose my stuff

将人们花时间做出来的东西保存起来,并且可以随时随地获取。记住设置和用户习惯,在手机、平板和各个电脑间同步。 使升级变成地球上最容易的事情。



看起来一样的话, 行为也要一样 - If it looks the same, it should act the same

通过设计的不同,帮助人们认识到在功能上的不同。不要使看起来相同的页面在相同的输入下却得到不同的结果。



没事儿别打断我 - Only interrupt me if it's important

好的应用就像一个好的个人助理、帮助人们摆脱各种琐事。用户不喜欢被骚扰、只在紧急情况下才打断他们。

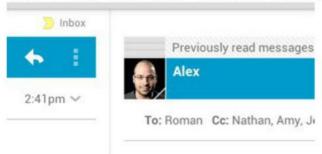




让我感到惊奇 - Make Me Amazing

支持通用的小技巧 - Give me tricks that work everywhere

当用户自己发现了一个手势,他会有一种成就感。通过使用其它 Android 应用已有的图示和通用的小技巧,让您的应用更容易学习。例如,滑动手势就是一种很好的页面导航方式。



错不在用户 - It's not my fault

当您提示人们做出改正时,要保持和蔼和耐心。当使用您的应用时,他们希望觉得自己很聪明。如果哪里错了,提示清晰的恢复方法,但不要让他们去处理技术上的细节。如果您能悄悄的搞定问题,那最好不过了。

Turn off your phone, remove the battery, and carefully insert your SIM card with the gold contact side down. The cut-off corner should end up furthest away from the battery.

给予鼓励 - Sprinkle encouragement

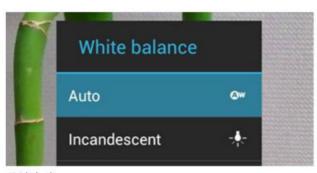
将复杂的任务分割成简单的步骤,这样更容易完成。对操作要给予反馈,哪怕仅仅是个微小的闪烁。



帮我做复杂的事情 - Do the heavy lifting for me

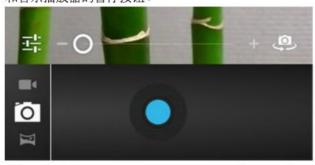
通过完成本来自己无法完成的任务,让新手觉得自己像个专家一样。例如,通过几个简单步骤,加入几种照片特效,就能使得摄影新手的照片也很出色。





分清主次 - Make important things fast

不是所有的操作都一样重要。事先决定好您的应用中什么是最重要的,并且使这个功能容易找到和使用,例如相机的快门和音乐播放器的暂停按钮。



创新的视觉效果 - Creative Vision <<上一篇 | 下一篇>> UI 概览 - UI Overview

贡献者:



©eoe移动开发者社区

本文链接: http://wiki.eoe.cn/page/Design_Principles





让开发更简单, 做最棒的移动开发者社区

<资讯>: 最新开发资讯

<博客>: 最牛技术博客

<源码>: 新全开发源码

<Wiki>: 最新外文翻译

<课堂>: 最全学习教程

更多Android、iOS、WP学习资料

尽在www.eoe.cn



微信扫描 关注eoe

新浪微博 @eoe移动开发者社区