



让开发更简单，做最棒的移动开发者社区

<http://www.eoe.cn>

更多Android、iOS、WP学习资料

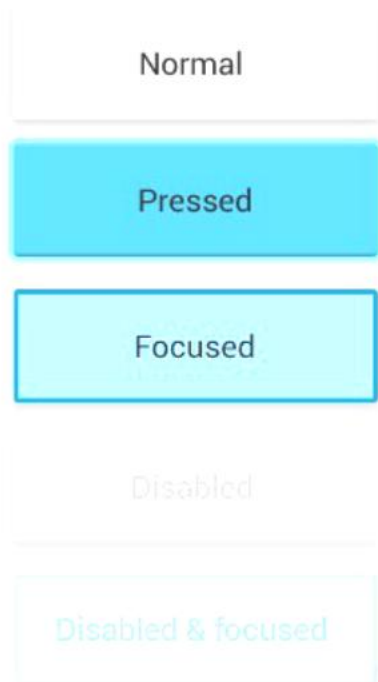
访问www.eoe.cn

使用颜色和高亮效果来响应用户的触摸，突出显示手势的效果以及表明哪些操作是可用的。

任何时候，每当用户触摸您应用中的可操作区域，都应当给予视觉上的响应。这样可以使得用户了解他触摸了啥，并且表明您的应用一直在工作。



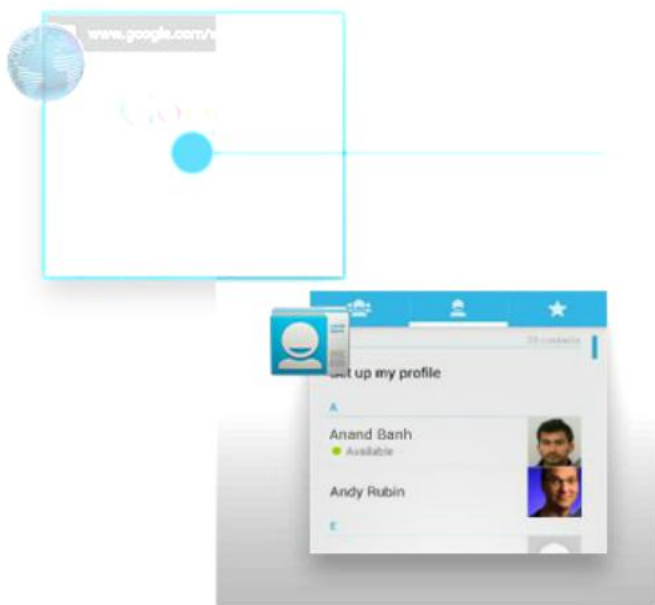
按钮的状态



大多数的 **Android UI** 元素都有内置的触摸反馈效果，包括表明元素是否可以操作的视觉效果。

交流

当您的对象需要对复杂的手势做出响应时，应当帮助用户了解该操作的结果将会是什么。例如，当您在 **Android** 系统“最近的应用”界面左右滑动一个缩略图的时候，它会开始变淡。这样做就使得用户明白滑动可以移除这条记录。



边界



当用户试图滑出可滑动区域的范围时，应当在边界提供视觉的反馈。例如，如果用户试图从主屏幕的第一屏向左滑动时，屏幕就会向右倾斜表明不能再往这边移动了。许多 **Android** 的可滑动 UI 类 (例如列表 **lists** 和网格列表 **grid lists**) 都已经内置了边界反馈。如果您需要自定义界面时，记住要提供边界反馈哦。

主题 - Themes <<上一篇 | 下一篇>> 度量单位和网格 - Metrics and Grids

贡献者:

iceskysi lanqlu

©eoe移动开发者社区

本文链接: http://wiki.eoe.cn/page/Touch_Feedback



让开发更简单，做最棒的移动开发者社区

<资讯>: 最新开发资讯

<博客>: 最牛技术博客

<源码>: 新全开发源码

<Wiki>: 最新外文翻译

<课堂>: 最全学习教程

更多Android、iOS、WP学习资料

尽在www.eoe.cn



微信扫描 关注eoe

新浪微博

@eoe移动开发者社区