

2019年7月29日 星期一 下午8:55

函数原型

返回值类型 函数名(参数);

指针 = 地址 int *

交换数 (函数) : 使用指针

函数参数传递数值, 创建新容器

```
Void swap(int *a, int *b){int c; c = *a, *a = *b, *b  
= c;}
```

malloc(sizeof x); 分配空间 动态数组

指针加减 地址偏移

数组本身为地址

结构体

struct 名称

{成员变量名定义};

struct 结构体名称 实例名称

实例名称.成员变量名

链表