



8

抽象数据类型

Abstract Data Type

郝家胜

hao@uestc.edu.cn

自动化工程学院

有理数的表示与使用

● 糟糕的设计

```
typedef struct {  
    int numer;  
    int denom;  
} rational;  
  
rational x, y, z;  
x.numer = 1, x.denom = 2;  
y.numer = 2, y.denom = 3;  
add_complex(&z, x, y);
```

```
add_rational (rational *z,  
              rational x, rational y,)  
{  
    z->numer = x.numer *  
y.denom + y.numer *  
x.denom;  
    z->denom = x.denom *  
y.denom;  
}
```

● 结构数据的使用不应依赖于数据结构的实现

- ▶ 灵活性差
- ▶ 复杂

数据抽象

- 为什么要使用复合数据？
 - ▶ 提升概念层次，提高模块性，增强表达能力
- 使用复合数据的程序，应该在抽象数据上操作
 - ▶ 最小允诺原则
 - 保留最少的必须特性，忽略一切其它细节，且不做任何假设
 - ▶ 数据的使用方式应与具体的表示与实现无关
- 将复合数据的使用，与它怎样由更基本的数据构造起来的实现细节分隔开（黑箱抽象）
- 数据抽象屏障是控制复杂性的强有力工具

抽象数据类型 (ADT)

- ADT是定义了一组逻辑操作的数学模型
 - ▶ 由用户定义，用一组接口来操作抽象数据
 - ▶ 采用适当的数据结构来实现，并将与数据结构直接相关的操作封装起来，实现对外提供的接口
- ADT的两个重要特征
 - ▶ 数据抽象
 - 强调的是本质特征和外部接口，不对内部细节作任何假设
 - ▶ 数据封装
 - 将实体的外部特性和其内部实现细节分离
 - 对外部用户隐藏内部实现细节

基本数据类型与抽象数据类型

- 基本数据类型是高级程序语言对机器实现的抽象
 - ▶ 整数，字节数，字节序
- 抽象数据类型是问题域的数据类型
 - ▶ `typedef int bool;`
 - ▶ `typedef int BookId;`
- 抽象数据类型是对自定义的复合数据的抽象
- 数据结构是抽象数据类型的实现基础

有理数的抽象数据类型

● 数学模型

- ▶ 有理数可由分子 n 和分母 m 来表示
- ▶ n, m 为整数, 且 $m \neq 0$

● 操作运算

`new_rat(n, m)`: 给定分子和分母, 构造一个有理数
`del_rat(r)`: 释放有理数 r 所占的内存资源
`rat_numer(r)`: 给定有理数 r , 返回其分子
`rat_denom(r)`: 给定有理数 r , 返回其分母

`add_rat(x, y)`: 给定有理数 x 和 y , 返回二者的和
`sub_rat(x, y)`: 给定有理数 x 和 y , 返回二者的差
`mul_rat(x, y)`: 给定有理数 x 和 y , 返回二者的积
`div_rat(x, y)`: 给定有理数 x 和 y , 返回二者的商

有理数的使用

```
rational x, y, z;
```

```
x = new_rat(1, 2);
```

```
y = new_rat(2, 3);
```

```
z = add_rat(x, y);
```

```
add_rat(rational x, rational y)
{
    int numer, denom;
    numer = rat_numer(x) * rat_denom(y) +
            rat_numer(y) * rat_denom(x);
    denom = rat_denom(x) * rat_denom(y);
    return new_rat(numer, denom);
}
```



有理数的表示与实现 (1)

```
typedef struct rational_t {  
    int numer;  
    int denom;  
} *rational;
```

```
rational new_rat(int n, int m)  
{  
    rational r = (rational)malloc(  
        sizeof(struct rational_t));  
    r->numer = n;  
    r->denom = m;  
    return r;  
}
```

```
int rat_numer(rational x)  
{  
    return x->numer;  
}
```


有理数的表示与实现 (2)

```
typedef struct rational_t {  
    int data[2];  
} *rational;
```

```
rational new_rat(int n, int m)  
{  
    rational r = (rational)malloc(  
        sizeof(struct rational_t));  
    r->data[0] = n;  
    r->data[1] = m;  
    return r;  
}
```

```
int rat_numer(rational x)  
{  
    return x->data[0];  
}
```

数据的抽象屏蔽

使用有理数的程序

问题域中的有理数

```
add-rat sub-rat . . .
```

作为分子和分母有理数

```
make-rat numer denom
```

作为序对的有理数

```
cons car cdr
```

数据结构与抽象数据类型

- 抽象数据类型是根据求解问题的需要，对问题域数据进行抽象所得的自定义的数据类型
 - ▶ 数学模型
 - ▶ 基于这个模型的一组操作方法
 - ▶ 采用适当的数据结构来实现
- 数据结构是抽象数据类型的内部表示和实现方式
- 抽象数据类型的好处
 - ▶ 从使用者的角度
 - ▶ 从实现者的角度
- 抽象数据类型为复合数据的使用提供了抽象方法，数据结构为复合数据的表示提供了实现方法

小结

- 抽象数据类型
- 数据结构与抽象数据类型的关系