软件技术基础上机实践(一): 排序与查找

一、上机实践

上机编程实现随机数的排序与查找,并调试通过,本次实践作业满分计 10 分。

作业说明: 给定若干个随机数序列, 分别用以下两种排序算法编程实现:

- 1. 简单插入排序
- 2. 快速排序

并在已排序的基础上用以下算法编程实现给定随机数的查找:

3. 二分查找

以上任务的主体程序由助教提供,同学们可把精力集中于算法本身的实现。

作业要求:

- 1. 必须提供完整的可编译并正确执行的源代码;
- 2. 应具有适当的注释、恰当的空格空行和缩紧等良好的代码风格;
- 3. 如果在完成以上任务的基础上,选择实现了其它排序算法,可酌情予以分数上的奖励。

二、参考伪代码

1. 简单插入排序算法

```
INSERTION-SORT (A, n)

1  Insert A[j] into the sorted sequence

2  for j \leftarrow 1 to n-1 do

3  key \leftarrow A[j]

4  i \leftarrow j-1

5  while i >= 0 and A[i] > key do

6  A[i+1] \leftarrow A[i]

7  i \leftarrow i-1

8  end

9  A[i+1] = key

10 end
```

2. 简单选择排序算法

```
SELECTION-SORT (A, n)
1 \triangleright Exchange A[j] with the smallest
  for j \leftarrow 0 to n-1 do
3
        min ← j
4
        i \leftarrow j + 1
5 while i \le n do
             if A[i] \le A[min]
6
                 min \leftarrow i
7
             i \leftarrow i + 1
8
9 end
10 	 A[j] = A[min]
11 end
```

3. 冒泡排序算法

```
Bubble-Sort (A, n)
1 ▷ 将最小排序码交换到前面
2 for j \leftarrow 0 to n-2 do
       tag \leftarrow 0
3
        for i \leftarrow n-1 downto j+1 do
4
           if A[i] < A[i-1] then
5
               A[i] \leftrightarrow A[i-1]
6
                tag ← 1
7
           end
8
9
        end
          if tag = 0 break
10
11 end
```

4. 快速排序算法

主算法

```
QuickSort(A, p, r)

1 if p < r

2 then q \leftarrow \text{Partition}(A, p, r)

3 QuickSort(A, p, q-1)

4 QuickSort(A, q + 1, r)

5 end
```

分区算法

```
PartitionClrs(A, p, r)
▷ 教材算法
1 pivot \leftarrow A[p]
2 i \leftarrow p, j \leftarrow r
3 while i \le j do
      while (i < j \text{ and } A[j] >= pivot)
          j \leftarrow j + 1
5
6 if (i < j) A[i] \leftrightarrow A[j]
7 while (i \le j \text{ and } A[i] \le pivot)
           i \leftarrow i + 1
8
      if (i \le j) A[j] \leftrightarrow A[i]
10 end
11 A[i] \leftrightarrow A[p]
12 return i
```

```
PartitionClrs(A, p, r)
▶ R. Sedgewick 算法
1 pivot \leftarrow A[p]
                                                    PartitionClrs(A, p, r)
2 \quad i \leftarrow p, \ j \leftarrow r
3 while i \le j do
                                                    ▷ CLRS算法
      while (i \le j \text{ and } A[j] \ge pivot)
                                                    1 pivot \leftarrow A[p]
         j \leftarrow j + 1
5
                                                    i \leftarrow p
     while (i \le j \text{ and } A[i] \le pivot)
                                                    3 j \leftarrow p + 1
7
          i \leftarrow i + 1
                                                    4 while i \le r
      if (i \le j) A[i] \leftrightarrow A[j]
                                                    5
                                                           if A[j] < pivot then
9 end
                                                              i \leftarrow i + 1
                                                    6
10 A[i] \leftrightarrow A[p]
                                                    7
                                                             A[i] \leftrightarrow A[j]
11 return i
                                                    8 end
                                                    9 j \leftarrow j + 1
                                                    10 end
                                                    11 A[i] \leftrightarrow A[p]
                                                    12 return i
```