## 测试题(一)

姓	名:	学号:	学院:	
1.	(知识点:	位运算) <b>0101^0110 =</b>	o	
2.	abc cba	输入输出)给出语句 char str[ . ""。	20]; scanf("%s", str);, 在	展幕上输入
3.		表达式、赋值运算)已知 <b>i</b> nt ,若 <b>i</b> nt d = (b==c),则 c		=b>=c 的值
4.		地址) int a = 4。如果要输出 a 的 %x\n",);	地址(用十六进制表示),该语	句应该写为
5.	若继续给日	指针) :int a[]={2,4,6,8,10,12},则 出语句 int *p=a;则*(p+1)的值 则*(p-3)的值为。		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
6.	#includint mai	字符串)给出下列函数:  de <stdio.h> .n(){  har greeting_1[6] = {'H','e  har greeting_2[6] = {'H','e  rintf("The first greeting n  rintf("The second greeting</stdio.h>	e','l','l','\0','o' }; nessage: %s\n", greeting_	• -
	则输出为:	The first greeting message The second greeting message		
7.	(1) (2) (3) (4)	<pre>int c[][] = {{0,1,2},{1,2} int d[2][3] = {{0,1},{1}} char str1[7] = {'H','e','</pre>	;;;	

```
(7) char *str3 = "Hello"; str3[0] = 'a';
   请写出编译出错语句的序号:
8. (知识点:控制语句)
  switch (day)
  {
      case 2: printf("Tuesday!");
      case 3: printf("Wednesday!");
            break;
  }
   若 day=2,输出结果为: _____。
9.
  (知识点:函数、作用域)
    int a=0;
    void change(int b){
       b=30;
       a=20;
    }
    int main(){
       a=10;
       change(a);
       printf("a=%d\n", a);
    }
   上述函数片段的输出为: a= 。
10. (知识点:结构体、函数传参)
   void setId(struct Student stu){
        stu.id = stu.id + 1;
    }
    int main(){
        struct Student jack = {1212, "Jack", MALE, 175};
        setId(jack);
        printf("id of Jack becomes: %d\n", jack.id);
    }
   以上函数片段的输出为: id of Jack becomes:_____。
```

11. 击鼓传花: 小明今年生日邀请了一群朋友,总共 n 各人(5<=n<=20 人) 一起玩击 鼓传花的游戏,随机数 x 秒(2<=x<=5),这个人需要随机喝 y 杯啤酒(1<=y<=3),每 1

瓶啤酒可以倒 3 杯,每瓶啤酒 5 元钱,玩了 z (10<=z<=30)次之后,结账。如果给这些人按照 1 到 n 标号,哪些人喝过啤酒?按照编号递增顺序输出喝过啤酒的人的编号及他喝的总的啤酒杯数。最后输出小明需要付款多少元?