

算法与数据结构 Lecture 12: 二叉树的应用

郝家胜

hao@uestc.edu.cn

School of Automation Engineering, University of Electronic Sci. & Tech. of China



内容回顾

●二叉树的遍历

。二叉树的遍历算法

。二叉树的存储结构



内容提要

● 二叉排序树

• 树、森林与二叉树的转换

● Huffman树应用



二排序叉树

• 递归定义

- 空二叉树
- ●或者
 - ▶ 左子树上所有结点的关键字均小于根结点的关键字;右 子树上所有结点的关键字均大于等于根结点的关键字;
 - ▶ 左子树和右子树本身又各是一棵二叉排序树。

按中序遍历该树所得的中序序列是一个递增有序序列



二叉排序树的生成过程

- •给定的数据序列 $\{k_1, k_2, ..., k_n\}$
- 先设一棵空二叉排序树
- 然后将序列中元素依次生成结点后逐个插入树中

•步骤:

 $\cdot 1$ 、 k_1 为二叉排序树的根

- •2、若k₂< k₁,则k₂插入到 k₁的左子树上;否则插入 到k₁的右子树上。
- ·3、读入k_i,若k_i<k₁,则进入左子树,否则进入右子树,否则进入右子树,继续与子树之根比较,直到某结点k_i。
- •若 k_i < k_j 且 k_j 的左子树为空,插入;若 k_i ≥ k_j 且 k_j 的右子树为空,插入。



```
TREE-INSERT (T, z)
 1 x \leftarrow root [T], y \leftarrow NIL
 2 while x \neq NIL do
         y \leftarrow x
    if key[z] < key[x] then x \leftarrow left[x]
              else x \leftarrow right[x]
 5
 6
         endif
     endwhile
     parent[z] \leftarrow y
     if y = NIL then root[T] \leftarrow z
          else if key[z] < key[y]
10
11
                   then left[y] \leftarrow z
                 else right[y] \leftarrow z
12
13
      endif
```



树、森林与二叉树的转换

- 一般树中各个结点的子树个数(度)不规则,若用链表结构表示时无法确定指针域的数目。
- 可将一般树转换为二叉树,选用二叉树的有关算法来实现树的有关操作。



1、把一棵树转换成对应的二叉树

转换:

树所对应的二叉树里, 一个结点的左子结点是 它在树中的第一个结点 (最左边的),取树中 此第一个子结点的兄弟 作为它的右子结点。

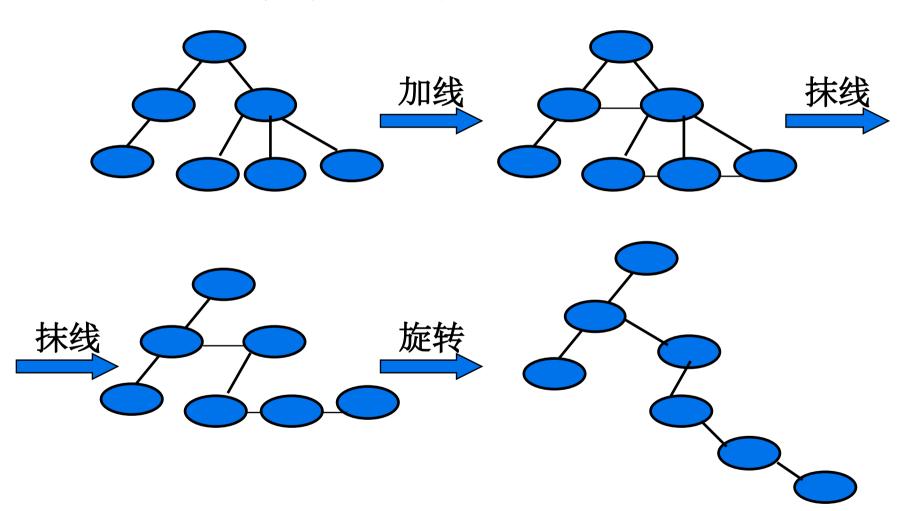
> 转化为二叉树后的 右子树必为空

步骤:

- •1>在兄弟结点之间加一连线。
- •2>对每一个结点,只保留它与第一子结点的连线,其他连线全抹掉。
- •3>以树根为轴心,顺时针旋转45°。



转换示意图:





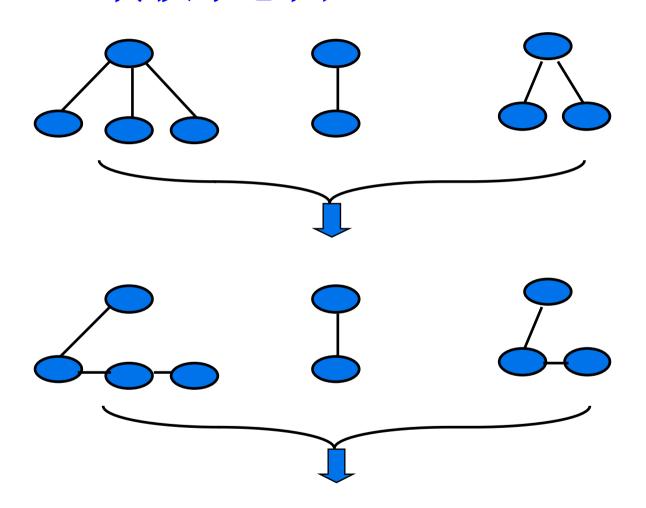
2、把森林转换成对应的二叉树

方法:

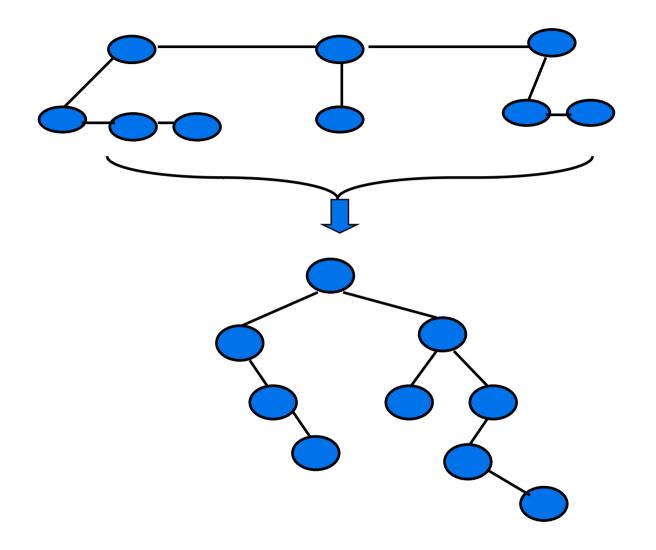
- 先将森林中每一棵树变为二叉树
- •然后将二叉树的根结点看作兄弟连在一起
- •再旋转45°



转换示意图:

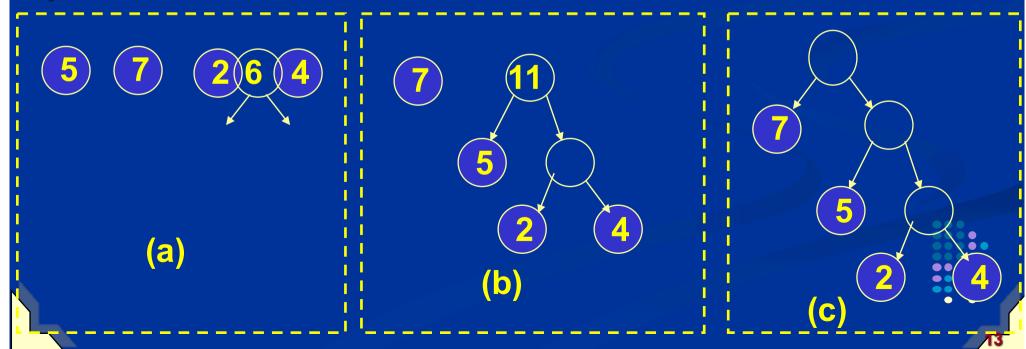






树的应用

- ■哈夫曼树的建立
- 1)带有权值的节点分别构成独立的树
- 2)每次选择两个最小权值的根的树
- 3)生成一个新的根将选出的树挂在下面,分别为左右子树新的根的权值为两个子树的权值之和
- 4)反复进行直到所有的节点都挂到一颗树上



树的应用

■哈夫曼树的应用:压缩编码 设通信中只出现A、B、C、D四个字符,通信总量为n 如果每个字符使用两位二进制编码,则数据量为2n 如果利用字符出现次数作为节点权值,建立哈夫曼树, 并利用其编码,可获得较少的编码数据量

规定:在二叉树上向左使用0编码,向右使用1编码

假设,A出现117次,B出现2次, C出现4次,D出现5次

根据哈夫曼树

A使用0编码 B用110 C用111 D用10 总编码长117×1+5×2+4×3+2×3 = 145位 否则,要使用256位!



小 结

。二叉排序树的生成

。树、森林与二叉树的转换

• Huffman树