目 录

第1章	图的	基本概念及图的存储.	1		2.3.1	AOV 网络与拓扑排序	63
1.1	基本机	既念	1		2.3.2	拓扑排序实现方法	65
	1.1.1	有向图与无向图			2.3.3	关于拓扑排序的进一步说明	明70
	1.1.2	完全图、稀疏图、稠密			2.3.4	例题解析	71
	1.1.3	顶点与顶点、顶点与边			练习		79
		关系		2.4	活动网]络——AOE 网络	81
	1.1.4	顶点的度数及度序列	3		2.4.1	AOE 网络与关键路径	81
	1.1.5	二部图与完全二部图			2.4.2	关键路径求解方法	82
	1.1.6	图的同构	6	第3章	树与[图的生成树	88
	1.1.7	子图与生成树	6	2.1		林	
	1.1.8	路径	8	3.1		树 树	
	1.1.9	连通性	8		3.1.1	森林	
	1.1.10	权值、有向网与无向网	Ī 10	3.2		*************************************	
1.2	图的存	字储表示	10	3.2	3.2.1	生成树	
	1.2.1	邻接矩阵	10		3.2.1	最小生成树	
	1.2.2	邻接表	17	3.3		卡尔(Kruskal)算法	
	1.2.3	关于邻接矩阵和邻接表	的	5.5		Kruskal 算法思想	
		进一步讨论	24		3.3.2	等价类与并查集	
	练习		24		3.3.3	Kruskal 算法实现	
第2章	图的	遍历与活动网络问题.	25			Boruvka 算法	
2.1		扁历			3.3.5	例题解析	
2.1						V1/C/41 V1	
	2.1.1 DFS 算法思想2.1.2 DFS 算法的实现及复			3.4		!(Prim)算法	
	2.1.2	分析				Prim 算法思想	
	2.1.3	例题解析			3.4.2	Prim 算法实现	
		V1A2/ATV1			3.4.3	关于 Prim 算法的进一步	
2.2		······ 遍历				讨论	
2.2		BFS 算法思想			3.4.4	例题解析	114
		BFS 算法的实现及复杂			练习		119
		分析		3.5		小生成树是否唯一	
	2.2.3	关于 DFS 算法和 BFS 算			3.5.1	最小生成树不唯一的	
		说明				原因分析	123
	2.2.4	例题解析			3.5.2	判定最小生成树是否唯一的	的
	练习		58			方法	124
2.3	活动网	网络——AOV 网络	63		3.5.3	例题解析	126

图论算法理论、实现及应用						
34章	最短路径问题	13				
4.1	边上权值非负情形的单源					

第4章	最短足	路径问题131
4.1	边上权	值非负情形的单源
	最短路	: 径问题——Dijkstra 算法 131
	4.1.1	算法思想131
	4.1.2	算法实现133
	4.1.3	关于 Dijkstra 算法的
		进一步讨论137
	4.1.4	例题解析137
	练习	144
4.2	边上权	且值为任意值的单源最短路径
	问题一	—Bellman-Ford 算法148
	4.2.1	算法思想148
	4.2.2	算法实现150
	4.2.3	关于 Bellman-Ford 算法的
		进一步讨论153
	4.2.4	例题解析156
	练习	164
4.3	Bellma	n-Ford 算法的改进——
	SPFA (算法167
	4.3.1	算法思想167
	4.3.2	算法实现167
	4.3.3	关于 SPFA 算法的进一步
		讨论171
	4.3.4	例题解析171
	练习	178
4.4	所有顶	[点之间的最短路径——
	Floyd	算法180
	4.4.1	算法思想180
	4.4.2	算法实现182
	4.4.3	关于 Floyd 算法的进一步
		分析185
	4.4.4	例题解析185
		192
4.5		東系统198
		差分约束系统与最短路径 198
		例题解析200
	练习	208
第5章	可行证	遍性问题212
5.1	欧拉回	路212
		# 1. lor A 71 -> = 0

4 章	最短	路径问题	131		5.1.2	欧拉回路的判定	216
4.1	边上村	又值非负情形的单源			练习		223
		各径问题——Dijkstra 算法	131	5.2	欧拉回]路的求解	223
	4.1.1	算法思想			5.2.1	DFS 搜索求解欧拉回路	223
	4.1.2	算法实现	133		5.2.2	Fleury(佛罗莱)算法	232
	4.1.3	关于 Dijkstra 算法的			练习		236
		进一步讨论	137	5.3	中国邮	7递员问题	237
	4.1.4	例题解析	137	5.4	汉密尔	〈顿回路	238
	练习		144		5.4.1	基本概念及定理	239
4.2	边上村	双值为任意值的单源最短路径			5.4.2	汉密尔顿回路求解	241
	问题一	—Bellman-Ford 算法	148	第6章	网络	流问题	246
	4.2.1	算法思想	148	N, 0 +			
	4.2.2	算法实现	150	6.1	网络最	是 大流	
	4.2.3	关于 Bellman-Ford 算法的			6.1.1	基本概念	
		进一步讨论	153		6.1.2	最大流最小割定理	
	4.2.4	例题解析	156		6.1.3	网络最大流的求解	252
	练习		164		6.1.4	一般增广路方法——	
4.3	Bellm	an-Ford 算法的改进——				Ford-Fulkerson 算法	
	SPFA	算法	167		6.1.5	最短增广路算法	261
	4.3.1	算法思想	167		6.1.6	连续最短增广路算法——	
	4.3.2	算法实现	167			Dinic 算法	264
	4.3.3	关于 SPFA 算法的进一步			6.1.7	一般预流推进算法	266
		讨论			6.1.8	最高标号预流推进算法	270
	4.3.4	例题解析			6.1.9	网络最大流算法总结	270
			178		6.1.10	例题解析	271
4.4		页点之间的最短路径——			练习		285
	Floyd	算法		6.2	最小割	的求解	289
	4.4.1	算法思想			练习		301
	4.4.2	算法实现	182	6.3	流量有	了上下界的网络的最大流和	
	4.4.3	关于 Floyd 算法的进一步			最小流	<u>.</u>	304
		分析			6.3.1	流量有上下界的容量网络	304
	4.4.4	例题解析			6.3.2	流量有上下界的网络的	
		0				最大流	307
4.5		り東系统			6.3.3	流量有上下界的网络的	
	4.5.1	差分约束系统与最短路径				最小流	307
	4.5.2	例题解析			6.3.4	例题解析	313
	练习		208		练习		
5 章	可行	遍性问题	212	6.4		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
5.1	欧拉同	回路	212		6.4.1	基本概念	
	5.1.1	基本概念及定理			6.4.2		

6

	6.4.3	例题解析	330		8.1.5	有向图的连通性	386
	练习		338	8.2	无向图	图点连通性的求解及应用	387
第7章	支配	集、覆盖集、独立集	.与		8.2.1	关节点的求解	387
					8.2.2	重连通分量的求解	394
7 .	⊢ → =	16 上面关係 上处之	£ 242		8.2.3	顶点连通度的求解	396
7.1		と集、点覆盖集、点独立 - たままな			练习.		401
	7.1.1	点支配集		8.3	无向图	图边连通性的求解及应用	403
	7.1.2	点覆盖集			8.3.1	割边的求解	403
	7.1.3	点独立集	345		8.3.2	边双连通分量的求解	407
	7.1.4	点支配集、点覆盖集、	2.47		8.3.3	边连通度的求解	414
7.0	⊢ + ∓	点独立集之间的联系			练习.		416
7.2		己集、点覆盖集、点独立		8.4	有向图	图强连通性的求解及应用	418
)四 <i>4</i> 円 <i>)二 b</i> 5			8.4.1	有向图强连通分量的	
	7.2.1	逻辑运算				求解算法	418
	7.2.2	极小点支配集的求解			8.4.2	有向图强连通分量的应用	421
	7.2.3	极小点覆盖集、极大点独立集的求解			练习.		435
7.2	沖塵寺	- 独立某的求解 		第9章	亚面	图及图的着色问题	438
7.3	辺復立 7.3.1	i 朱勻边独立朱 边覆盖集		•••			
	7.3.1	边独立集(匹配)		9.1	基本机	既念	
	7.3.2	最大边独立集(最大匹置			9.1.1	平面图与非平面图	
	1.3.3	最小边覆盖集之间的耶			9.1.2	区域与边界	439
7.4	田 無耳 是	取小囚復益朱乙间的印]题			9.1.3	极大平面图与极小	
7.4		 完美匹配				非平面图	
	7.4.1 7.4.2	二部图的完备匹配与	333		9.1.4	平面图的对偶图	
	1.4.2		254		9.1.5	关于平面图的一些定理	441
	7.4.2	完美匹配 最佳匹配		9.2	欧拉ク	公式及其应用	441
	7.4.3				9.2.1	欧拉公式	441
	7.4.4	匹配问题求解的基本概 思路			9.2.2	欧拉公式的应用	442
7.5	一立万医				练习.		445
7.5		日最大匹配问题的求解 网络流解法		9.3	平面图	图的判定	446
	7.5.1			9.4	图的着		447
	7.5.2	匈牙利算法 例题解析			9.4.1	地图染色与四色猜想	447
		沙贝及图样初1			9.4.2	图的着色	448
					9.4.3	图着色的应用	450
第8章	图的	连通性问题	382		9.4.4	图着色求解算法及例题	
8.1	基本概念382					解析	451
	8.1.1	连通图与非连通图	382		练习.		455
	8.1.2	无向图的点连通性	383	附录	本书例	题和练习题目录	457
	8.1.3	无向图的边连通性	385				
	8.1.4	无向图顶点连通性和		※引	•••••		461
		边连通性的联系	386	参考文章	献		469