微信开发入门 -- 第一步: 介绍

本人学习了网上相关的视频教程,然后将老师讲的代码记录了下来。 微信公众号有 2 中模式,编辑模式和开发模式,这 2 种模式互斥。 注意:微信公众号的开发不是微信小程序的开发。

微信开发入门 -- 第二步: 公众号配置

1.注册登陆

进入微信公众平台官网进行注册,然后登陆。官网地址: https://mp.weixin.gg.com/

2.账号设置

由于个人订阅号权限不够并且未认证,所以无法进行更多的微信接口的开发。这时进入左侧菜单的开发者工具,然后选择公共平台测试账号,用微信扫码登录进去。如下图所示:

开发者工具	
开发者文档 开发者在创建公众号、获得接口权限后,可阅读开发者文档帮助完成接入及功能开发。)	在线據口调试工具 帮助开发者检测周用微信公众平台开发者AP附发送的请求参数是否正确,提交信息后可获得服务器验证范果。
web开发者工具 可在PC認Mac上模拟访问微值内网页,帮助开发者更方便地进行开发和阐述。	点击进入后扫码整阵
公众号第二方平台 运营者可通过接权接口和功能权限给第二方平台开发者,完成储信公众号的功能开发和运 营。	勝讯云CDN加速 一站式第三方内容CDN服务,提购公众号内容传输的速度和稳定性,提升用户体验。

3.开发设置

记住自己的 appID 和 appsecret 信息,这个信息在开发中会用到。

设置 URL 和 Token ,URL 是根据你的接口地址来填写的,格式为:http://域名/工程名/接口名,就是自己接口的访问地址,工程名有的也可以不要,本工程就可以不用写工程名。Token是自己随意输入的,在代码中会进行匹配来进行验证,这一步在当前阶段配置不了,需要你的程序启动后才能配置成功。这一步之后在进行配置。

4.外网映射工具

花生壳、Ngork 或 Natapp,具体使用方法看百度。 我用的是 natapp,进入 natapp 目录下命令行执行 natapp -autktoken=你的 xxx。 与微信对接的 url 具备条件:

- 在公网上能访问
- http 端口为 80 端口

微信开发入门 -- 第三步: 开发模式接入

1.工程搭建

本人比较懒,直接从 YouMeek 的 github 上 down 下 SSM 脚手架代码。你也可以自己搭建一个 SSM 工程。

2.接入接口

新建一个 WeiXinController 类,在类中添加与微信的对接接口 wxrest,写好 get 方法和 post 方法。 get 方法为验证消息来自微信服务器,post 方法为验证通过后与微信的消息交互。 如图:

3.get 方法编写

官方文档说的很详细,开发者通过检验 signature 对请求进行校验。若确认此次 GET 请求来自微信服务器,请原样返回 echostr 参数内容,则接入生效,成为开发者成功,否则接入失败. 校验方法: 1)将 token、timestamp、nonce 三个参数进行字典序排序 2)将三个参数字符串拼接成一个字符串进行 sha1 加密 3)开发者获得加密后的字符串可与 signature 对比,标识该请求来源于微信。

```
@RequestMapping(value = "/wxRest", method = RequestMethod. GET)
@ResponseBody
public String wxGet(@Context HttpServletRequest request, @Context HttpServletResponse response) {
    String signature = request.getParameter(s: "signature");
    String timestamp = request.getParameter(s: "timestamp");
    String nonce = request.getParameter(s: "nonce");
    String echostr = request.getParameter(s: "echostr");
    //校验参数
    logger.debug("| 开始校验参数 | ");
    if (CheckUtil.checkSignature(signature, timestamp, nonce)) {
        logger.debug("| 校验成功 | ");
        //将字符串返回给微信
        return echostr;
    }
    logger.debug("| 校验失败 | ");
    return "";
}
```

校验工具类看源码。此时可以启动服务,映射外网地址,将地址写入 URL 中,将 CheckUtil 中的 Token 也写进去,确认成功。

4.post 方法编写

先获取微信服务器传过来的信息,如下图所示:

```
Map<String, String> map = MessageUtil.xmlToMap(request);
String fromUserName = map.get("FromUserName"); //发送方帐号(用户OpenID)
String toUserName = map.get("ToUserName"); //开发者微信号原始ID
String msgType = map.get("MsgType"); //text
String content = map.get("Content"); //文本消息内容
```

然后判断消息类型,根据消息类型进行相应的处理,保存数据内容或者是回复。以文本消息为例子,先判断消息类型为 "text" 类型,然后根据用户输入的内容进行相应回复,截图如下,回复消息的封装可以看源码。

```
String message = null;
        StringBuffer sb = new StringBuffer()
        sb. append("这是一个测试项目");
        message = MessageUtil.sendText(toUserName, fromUserName, sb. toString());
        StringBuffer sb = new StringBuffer()
       sb. append ("www. baidu. com")
       message = MessageUtil.sendText(toUserName, fromUserName, sb. toString());
        StringBuffer sb = new StringBuffer()
       sb. append("用于学习微信项目的开发");
       message = MessageUtil. sendText(toUserName, fromUserName, sb. toString());
        StringBuffer sb = new StringBuffer()
        sb. append("欢迎您的关注,请按照菜单提示操作:\n");
        sb. append("1:介绍\n");
        sb. append("3:关于本项目\n");
        sb. append("?:帮助")
       message = MessageUtil. sendText(toUserName, fromUserName, sb. toString());
        StringBuffer sb = new StringBuffer()
        sb. append("您发送的消息是:" + content);
        message = MessageUtil. sendText(toUserName, fromUserName, sb.toString());
```

微信开发入门 -- 第四步: 部分代码编写

1.获取 access_token

这一步在官网文档说的很详细,通过 get 方式调用接口拿到返回数据即可。接口: https://api.weixin.qq.com/cgi-bin/token?grant_type=client_credential&appid=APPID&secret=APPSECRET。替换掉 APPID 和 APPSECRET 即可。具体代码在 WXUtil 类中。

2.创建菜单

调用接口: https://api.weixin.qq.com/cgi-bin/menu/create?access token=ACCESS_TOKEN。
先获取 access_token,然后替换掉上述网址的 ACCESS_TOKEN。
然后创建菜单,菜单格式在官方文档里面有,可以照着上面的格式创建自己的菜单。
用 POST 方式调用接口,把菜单数据传进去。菜单即可创建成功。代码中菜单初始化在 menu包中,菜单按钮在 pojo 中 button、ClickButton、ViewButton、Menu。下图为创建菜单的方法,只需要传入 token 和 menu即可。

```
***

* 创建菜单

*/

public static int createMenu(String token, String menu) {

    int result = 0;

    String url = CREATE_MENU_URL.replace( target: "ACCESS_TOKEN", token);

    JSONObject jsonObject = doPostStr(url, menu);

    if (mull != jsonObject) {

        result = jsonObject.getInt( key: "errcode");

    }

    return result;
}
```

3.网页授权

第一步:用户同意授权,获取 code

第二步: 通过 code 换取网页授权 access token

第三步: 刷新 access token (如果需要)

第四步: 拉取用户信息(需 scope 为 snsapi_userinfo)

在本代码中, 先写授权接口, 如下图:

然后再写回调接口,如下图:

在 index.jsp 中点击回调接口,就会执行页面授权过程,授权成功跳转到 info.jsp。