Ninja Treasure Hunter

เกมนินจาผจญภัยไล่ล่าหาสมบัติในสถานที่ลึกลับที่เต็มไปด้วยเหล่าซอมบี้ เกมมีทั้งหมด 5 level

Level 1

วิธีการเล่น

ผู้เล่นจะต้องเดินทางไปเก็บหีบสมบัติให้ครบตามจำนวนที่กำหนดไว้ในแต่ ละด่าน เมื่อเก็บครบแล้วจะมีหีบสมบัติขนาดใหญ่ปรากฏขึ้นมาที่ปลายทาง โดยผู้ เล่นจะต้องเข้าไปเก็บ จากนั้นจะมีบอสโผล่ออกมา ผู้เล่นจะต้องต่อสู้กับบอสให้ชนะ จึงจะสามารถผ่านไปด่านต่อไปได้

เมื่อผู้เล่นสามารถผ่าน level 4 ไปได้ ต่อไปจะพบกับ level bonus time ซึ่งจะเป็นด่านพิเศษ มีเวลา 30 วินาที ให้ผู้เล่นสามารถเก็บสะสมคะแนนเพิ่มได้

ตัวล<mark>ะ</mark>ครผู้เล่น





สามารถเลือกตัวละครได้ 2 แบบ

ITEM และการคิดคะแน<mark>น</mark>



หีบสมบัติ = 5 คะแนน หีบสมบัติขนาดใหญ่ 50 คะแนน



เหรียญ Gold = 3 คะแนน



เหรียญ Silver = 2 คะแนน



เหรียญ Bronze = 1 คะแนน



อัญมณีสีชมพู = 3 คะแนน



อัญมณีสีเหลือง = 6 คะแนน



อัญมณีสีเขียว = 9 คะแนน



อัญมณีสีฟ้า = 12 คะแนน



หัวใจ

เกราะ

Level2 Level 3





การควบคุมภายในเกม

| กดปุ่ม/ mouse | ผลที่ได้ |
|------------------------|--|
| ປຸ່ມ A / ປຸ່ມ Left | ตัวละครเคลื่อ <mark>นที่ไปทางซ้าย</mark> |
| ปุ่ม D / ปุ่ม Right | ตัวละครเคลื่อนที่ไปทางขวา |
| ปุ่ม W / ปุ่ม Down | ตัวละครกระโดด |
| ปุ่ม S + ปุ่ม A / ปุ่ม | ตัวละครสไลด์ไปทางซ้าย |
| Down + ปุ่ม Left | |
| ปุ่ม S + ปุ่ม D / ปุ่ม | ตัวละครสไลด์ไปทางขวา |
| Down + ปุ่ม Right | |
| ปุ่ม Spacebar / | ตัวละครขว้างมืดใส่ศัตรู |
| เมาส์ปุ่มซ้าย | Market Street |
| ปุ่ม Esc | จบเกม |



ความท้าทายในเกม (เมื่อ Level up)

- ตัวละครจะวิ่งเร็วขึ้น ขว้างมืดได้เร็วและไกลมากขึ้น
- พลังการทำลายของอาวุธ(มีด)ของผู้เล่นเพิ่มขึ้น
- ซอมบีมีพลังชีวิตมากขึ้น มีจำนวนมากขึ้นและวิ่งได้เร็วขึ้น
- ความสามารถของบอสในการจู่โจมผู้เล่นแตกต่างกัน
- มีจำนวน Item ให้เก็บมากขึ้น
- เมื่อเอาชนะได้ในแต่ละด่านจะได้รับรางวัล อาจจะได้รับ หัวใจ หรือคะแนนเพิ่มขึ้น