**密级：低**

**PPTV手游自测手册**

**编制：雷坚伟\_\_ 日期：2014-09-18**

**审核： \_\_\_\_\_ 日期：**

**批准： \_\_\_\_\_ 日期：**

**年 月 日 发布 年 月 日 实施**

变更记录

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **版本** | **修订时间** | **修订人** | **修订类型** | **修订章节** | **修订内容** |
| 1.0 | 2014/09/18 | 雷坚伟 | **A** |  | 初稿 |
| 1.1 | 2014/10/20 | 雷坚伟 | **A** |  | 增加对游戏包名测试需求 |
| 1.2 | 2015/3/13 | 雷坚伟 | D |  | 删除对游戏名命名要求 |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

\*修订类型分为**A** - ADDED **M** - MODIFIED **D** – DELETED

注：对该文件内容增加、删除或修改均需填写此记录，详细记载变更信息，以保证其可追溯性

# 为提高游戏对接效率，在提交游戏包至我方测试前，可针对以下内容进行简单自测，避免多次返回修改

# 游戏icon

PPTV联运的每款手游需使用带有PPTV角标的游戏图标，示例如下。相关素材详见ICON+LOGO.zip。**角标位置固定为右下角，尺寸大小不允许修改**，如有特殊情况，请联系我方手游运营。



Figure 1 PPTV联运手游图标示例图

# 游戏LOGO页

1. 启动页面请使用
2. 解压ICON+LOGO.zip，文件夹下LOGO页范例（横竖版请选择贵方游戏的横竖版样式）。



1. Figure 2 手游LOGO页示例图



1. Figure 3 手游LOGO页示例图

# 包名

游戏包的package name需带有PPTV标识，例：com.xxxx.pptv或com.xxxx.xxxx\_pptv

# 友盟统计

我方使用友盟对我方SDK进行统计（仅统计SDK相关数据），故请游戏接入时接入友盟统计，友盟app key会由我方手游运营提供。如游戏本身已接入友盟统计，可联系我方手游运营。

# SDK登录

目前游戏在打开游戏后，有2种调用SDK登录界面的方式：  
1、进入游戏后自动调用

2、需要玩家选完区服，点击“开始游戏”按钮后调用

无论使用哪一种调用方式，确保玩家在登录界面按安卓系统的返回按钮，弹出是否退出游戏的提示并选择“否”后，仍然能正常调出SDK登录界面

# 充值

在提交测试前，可对游戏进行实际充值，以测试充值是否在游戏内能实际到账。如不具备测试条件，在提交测试时务必告知我方手游运营，将由我方安排测试。

# 渠道及签名

提交游戏包时，仅需提供269渠道的游戏包给到我方。为推广需要，我方会自行打子渠道包（仅修改CID、CCID和友盟channel\_ID），并对游戏包进行签名。请勿在游戏内将渠道号写死，具体写渠道号方式可参考[手游集成SDK快速指南](C:\\Users\\davidlei\\Desktop\\PPTVVasSdk_v3.04.000\\PPTVVasSdk_v3.04.000\\doc\\PPTV手游集成SDK快速指南(android版)V3.04.000.docx" \l "打渠道包)。

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **渠道名称** | **CID** | **CCID** | **友盟channel\_ID** | **备注** |
| 联调测试 | 269 |  | 269 | 该渠道包仅作测试使用 |

# SDK 集成问题

1. 如出现SDK调用接口报错,先检查jar包及资源文件是否已添加,以及AndroidManifest.xml是否已按要求填写;
2. 升级SDK版本建议把老版本资源删除后拷贝新版中的资源,如遇新版SDK集成后调用接口出错,先检查打包程序(使用ant打包)是否已对新版SDK做好调整;
3. 如遇不能启动支付宝界面,检查so文件是否已加入工程,再检查支付参数是否填写;
4. 若出现启动欢迎页时ViewPager报错,可替换android-support-v4.jar后清理工程再编译测试;
5. 在调用初始化函数init时,cid,ccid都填空,即”” ;