

```
tcb/box tcb/boxSect
tcb/box/begin0 tcb/box/begindefault
tag=tcb/box tcb/box/begindefault
tcb/box/end0 tcb/box/enddefault
tcb/box/enddefault
tcb/box/title tcb/box/titleCaption
tcb/box/title0 tcb/box/titledefault para/semantictcb/box/title tcb/box/titledefault
tcb/box/draw2 tcb/box/drawdefault 2
tcb/box/drawdefault
tcb/box/init0 tcb/box/initdefault minipage/beforenoopminipage/afternoop
tcb/box/initdefault
tcb/box/upper0 tcb/box/upperdefault minipage/beforetag/dfltnonminipage/aftertag/dfltnon
tcb/box/upperdefault
tcb/box/lower0 tcb/box/lowerdefault minipage/beforetag/dfltnonminipage/aftertag/dfltnon
tcb/box/lowerdefault
tcb/drawing/init0tcb/drawing/initdefaulttcb/drawing/initdefault
```

实验配置与控制策略调参指南

如何使用 Week 4_me/Code 调配仿真实验

Andrea Zhang — MATH3060/1 Group Project

2026 年 2 月

目录

I 基础概念：代码架构与实验流程	4
1 文件夹结构总览	4
2 运行一次实验的完整流程	5
II 场景配置：如何修改物理参数	6
3 场景配置字典的结构	6
4 修改场景参数的常见操作	6
4.1 操作 1：改变窗户大小和材质	6
4.2 操作 2：改变房间形状	7
4.3 操作 3：调整加热器和恒温器位置	7
4.4 操作 4：创建新的不规则房间	8
4.5 操作 5：添加时变边界条件	9
III 控制策略切换与调参	9
5 四种控制器的数学定义	9
6 如何切换控制器	10
6.1 在 run_scenarios.py 中切换	10
6.2 在 Notebook 中切换	10
6.3 同时对比多个控制器	10
7 Bang-Bang 控制器调参	11
7.1 数学模型	11
7.2 可调参数	11

8 PID 控制器调参	12
8.1 数学模型	12
8.2 三个增益参数的物理含义	12
8.3 调参方法	12
9 LQR 控制器调参	13
9.1 数学模型	13
9.2 两个权重参数的物理含义	14
10 Pontryagin 最优控制（开环）	15
10.1 与其他控制器的本质区别	15
IV 评价指标与结果分析	15
11 六项评价指标	15
12 空间不均匀度（PDE 特有）	16
13 批判性分析	17
14 快速查阅卡片	17
15 自检清单	18

Part I

基础概念：代码架构与实验流程

1 文件夹结构总览

本实验工具箱已自包含在 Week_4_me/ 文件夹下，不依赖上级目录。

文件夹结构

```

Week_4_me/
  Code/                      # 自包含代码副本
    models/
      pde_2d_model.py        # 核心：2D 热方程求解器
      ode_model.py          # ODE 模型 (OD)
      pde_1d_model.py        # 1D PDE 模型
    controllers/
      bang_bang.py          # Bang-Bang 控制 (基线)
      pid.py                 # PID 控制 (连续反馈)
      lqr.py                 # LQR 最优控制
      pontryagin.py         # Pontryagin 开环最优
    utils/
      parameters.py          # 统一物理参数
      metrics.py             # 评价指标 (RMSE, 能耗等)
      plotting.py            # 绘图工具
    tests/
      experiments/          # 已有的实验脚本
    scenarios.py            # 6 个场景的配置工厂
    run_scenarios.py        # 统一实验运行脚本
    Scenario_Exploration.ipynb # 教学展示 Notebook
    results/                # 输出图表
    research_note/          # 本文档所在目录
  
```

设计哲学：模型-控制器-场景三层解耦

整个代码的设计遵循**三层分离原则**：

1. 模型层 (`models/`)：定义物理方程和求解方法，不知道控制器是什么
2. 控制层 (`controllers/`)：定义控制策略 $u(t, T)$ ，不知道空间在几维
3. 场景层 (`scenarios.py`)：定义边界条件参数，不知道用哪种控制器

三者通过统一接口 `u_func(t, T_therm) → float` 连接。更换控制器只需改一行代码。

2 运行一次实验的完整流程

从零到图的四步流程

Step 1 选择场景: 调用 `scenarios.py` 中的工厂函数, 获取配置字典 `cfg`

Step 2 构建模型: 用 `cfg` 构建 `HeatEquation2D` 实例

Step 3 选择控制器: 实例化控制器, 包装为 `u_func(t, T_therm)`

Step 4 运行仿真: 调用 `model.simulate(u_func)`, 获取 $(t, T_{\text{field}}, T_{\text{therm}})$

最小可运行示例 (在 `Week 4_me/` 目录下):

```

1 import sys; sys.path.insert(0, './Code')
2 import numpy as np
3 from models.pde_2d_model import HeatEquation2D
4 from controllers.bang_bang import BangBangController
5 from scenarios import make_baseline
6
7 # Step 1: 选场景
8 cfg = make_baseline()
9
10 # Step 2: 建模型
11 model = HeatEquation2D(
12     Lx=cfg['Lx'], Ly=cfg['Ly'],
13     nx=cfg.get('nx', 51), ny=cfg.get('ny', 41),
14     heater_pos=cfg['heater_pos'],
15     thermostat_pos=cfg['thermostat_pos'],
16     wall_h=cfg.get('wall_h'),
17     domain_mask=cfg.get('domain_mask'),
18     h_updater=cfg.get('h_updater'),
19 )
20
21 # Step 3: 选控制器
22 ctrl = BangBangController()
23 def u_func(t, T_therm):
24     u = ctrl.get_u(t, T_therm)
25     if ctrl._on and T_therm > ctrl.T_set + ctrl.delta:
26         ctrl.switch(t, T_therm)
27     elif not ctrl._on and T_therm < ctrl.T_set - ctrl.delta:
28         ctrl.switch(t, T_therm)
29     return u
30
31 # Step 4: 跑仿真
32 t, T_field, T_therm = model.simulate(u_func, t_end=120)
33 print(f"Final thermostat: {T_therm[-1]:.1f} C")

```

快速运行命令

也可以直接用命令行:

```
# 跑所有 6 个场景 (完整 120 min, 约需 5-10 分钟)
python run_scenarios.py

# 只跑 S1 和 S2
python run_scenarios.py S1 S2

# 快速测试模式 (30 min, 约需 1 分钟)
python run_scenarios.py --quick
```

Part II

场景配置：如何修改物理参数

3 场景配置字典的结构

每个场景由一个 Python 字典 (dict) 描述, 包含以下键:

场景配置字典的键说明

键	类型	含义	是否必须
name	str	场景标识名	是
Lx, Ly	float	房间长、宽 (m)	是
nx, ny	int	x, y 方向网格点数	否 (默认 51, 41)
wall_h	dict	四面墙的 h 数组	否 (默认全 0.5)
heater_pos	(x, y)	加热器位置	是
thermostat_pos	(x, y)	恒温器位置	是
domain_mask	ndarray (bool)	域 mask (L 形等)	否 (默认全 True)
h_updater	callable	时变 BC 回调	否 (默认无)

4 修改场景参数的常见操作

4.1 操作 1：改变窗户大小和材质

打开 scenarios.py, 找到 make_window() 函数:

```
1 def make_window():
```

```

2     h_south = np.full(NX, H_WALL) # 先全填 0.5
3     x = np.linspace(0, 5, NX)
4     # 在 x in [1.5, 3.5] 设为窗户 h=2.5
5     h_south[(x >= 1.5) & (x <= 3.5)] = 2.5
6     # ~~~~~ 改这两个数字调窗户位置
7     # ~~~~~ 改这个值调窗户材质
8     ...

```

常用窗户 h 值参考

窗户类型	h (m^{-1})	来源
单层玻璃	2.5	MEP Academy, 2024
双层中空玻璃	1.0	Incropera et al., 2007
三层 Low-E 玻璃	0.6	估计值
普通外墙 (基准)	0.5	项目设定

4.2 操作 2：改变房间形状

房间形状由 L_x , L_y 和 `domain_mask` 共同决定。

```

1 # 例：创建一个 10x3 米的走廊
2 def make_corridor():
3     nx, ny = 101, 31
4     wall_h = {
5         'south': np.full(nx, 0.5), # 外墙
6         'north': np.full(nx, 0.5), # 外墙（两面朝外）
7         'west': np.full(ny, 0.0),
8         'east': np.full(ny, 0.0),
9     }
10    return dict(name="Corridor_10x3", Lx=10, Ly=3,
11                 nx=nx, ny=ny, wall_h=wall_h,
12                 heater_pos=(5.0, 1.5),
13                 thermostat_pos=(5.0, 1.5))

```

网格密度一致性

改变房间尺寸时，务必同步调整 nx , ny 以保持网格密度 $\Delta x \approx 0.1 \text{ m}$:

$$n_x = \frac{L_x}{0.1} + 1, \quad n_y = \frac{L_y}{0.1} + 1 \quad (1)$$

否则可能因网格太粗导致数值不稳定，或因网格太密导致运行时间过长。

4.3 操作 3：调整加热器和恒温器位置

```

1 # 在 make_baseline() 或任何场景工厂中修改：
2 heater_pos=(1.0, 0.5),      # 加热器：(x, y) 坐标
3 thermostat_pos=(4.0, 4.0),   # 恒温器：(x, y) 坐标

```

加热器位置的物理含义

`heater_pos` 指定了一个 2D Gaussian 热源的中心位置。热源的空间分布为

$$S(x, y) = \frac{u(t) \cdot G(x, y)}{L_x L_y}, \quad G(x, y) = \exp\left(-\frac{(x - x_h)^2 + (y - y_h)^2}{2\sigma^2}\right) \quad (2)$$

其中 $\sigma = 0.5$ m (默认半径)。加热器“辐射”范围约 $2\sigma = 1$ m。

位置选择原则：

- 加热器靠近外墙 → 直接对抗热损失，但加热器附近过热
- 加热器在房间中心 → 温度更均匀，但外墙附近偏冷
- 恒温器应代表“人体感知温度”，通常放在房间中部

4.4 操作 4：创建新的不规则房间

```

1 # 例：T 形房间
2 def make_T_shape():
3     nx, ny = 51, 51
4     x = np.linspace(0, 5, nx)
5     y = np.linspace(0, 5, ny)
6     X, Y = np.meshgrid(x, y, indexing='ij')
7
8     mask = np.zeros((nx, ny), dtype=bool)
9     # 下部横条：x in [0,5], y in [0,2]
10    mask[(Y >= 0) & (Y <= 2)] = True
11    # 上部竖条：x in [1.5,3.5], y in [2,5]
12    mask[(X >= 1.5) & (X <= 3.5) & (Y >= 2)] = True
13
14    wall_h = {
15        'south': np.full(nx, 0.5),
16        'north': np.full(nx, 0.0),
17        'west': np.full(ny, 0.0),
18        'east': np.full(ny, 0.0),
19    }
20
21    return dict(name="T_Shape", Lx=5, Ly=5, nx=nx, ny=ny,
22                wall_h=wall_h, domain_mask=mask,
23                heater_pos=(2.5, 1.0),
24                thermostat_pos=(2.5, 1.0))

```

4.5 操作 5：添加时变边界条件

```

1 # 例：东墙的通风口，在 t=50~70 min 打开
2 def make_east_vent(t_open=50, t_close=70):
3     def h_updater(t, model):
4         h_east = np.full(model.ny, 0.0)
5         if t_open <= t <= t_close:
6             y = np.linspace(0, model.Ly, model.ny)
7             h_east[(y >= 1.0) & (y <= 3.0)] = 5.0
8         model.h_east = h_east
9         ...
10    return dict(..., h_updater=h_updater)

```

`h_updater` 的注意事项

1. Callback 在每次 RHS 求值时调用（一次仿真可能调用数万次），应尽量轻量
2. 修改的是 `model.h_east` 等属性（直接赋值），不需要返回值
3. h 在 t_{open} 处的突变会让求解器自动缩小步长，这是正确行为

Part III

控制策略切换与调参

5 四种控制器的数学定义

四种控制策略一览

策略	控制律 $u(t, T)$	关键参数	定位
Bang-Bang	$u = \begin{cases} U_{\max} & T < T_{\text{set}} - \delta \\ 0 & T > T_{\text{set}} + \delta \end{cases}$	δ (滞回带宽)	基线
PID	$u = K_p e + K_i \int e dt + K_d \dot{e}$	K_p, K_i, K_d	工程标准
LQR	$u = -K(T - T_{\text{set}}) + u_{\text{ss}}$	Q, R (代价权重)	数学最优
Pontryagin	$u^*(t) = \text{clip}\left(-\frac{\lambda(t)}{2R}, 0, U_{\max}\right)$	Q, R, t_f	理论极限

统一接口: `get_u(t, T) → float`

所有控制器都实现了相同的方法签名:

```
class SomeController:
    def get_u(self, t, T) -> float:
        """输入: 当前时间 t, 恒温器温度 T
        输出: 加热功率 u in [0, U_max]"""

```

因此切换控制器只需改一行代码, 模型层和场景层完全不用动。

6 如何切换控制器

6.1 在 `run_scenarios.py` 中切换

打开 `run_scenarios.py`, 找到 `run_one()` 函数中的控制器实例化:

```
1 def run_one(cfg, t_end=T_END):
2     model = build_model(cfg)
3     # ===== 在这里切换控制器 =====
4     ctrl = BangBangController()           # 当前: Bang-Bang
5     # ctrl = PIDController(Kp=2.0, Ki=0.1, Kd=0.5, dt=0.5) # PID
6     # ctrl = LQRController(Q=1.0, R=0.01)                  # LQR
7     ...
```

Bang-Bang 需要额外的滞回逻辑

Bang-Bang 控制器使用事件检测的滞回机制, 在 `run_one()` 中 `u_func` 包含了手动的 `switch` 逻辑。如果切换到 PID 或 LQR, `u_func` 可以简化为:

```
def u_func(t, T_therm):
    return ctrl.get_u(t, T_therm) # PID/LQR 无需手动 switch
```

6.2 在 Notebook 中切换

`Scenario_Exploration.ipynb` 中的 `run_scenario()` 函数与 `run_one()` 逻辑相同, 改同一处即可。

6.3 同时对比多个控制器

```
1 # 对同一个场景用不同控制器跑, 然后对比
2 from controllers.bang_bang import BangBangController
3 from controllers.pid import PIDController
4 from controllers.lqr import LQRController
5
6 cfg = make_baseline()
7 controllers = {
```

```

8     'Bang-Bang': BangBangController(),
9     'PID':         PIDController(Kp=2.0, Ki=0.1, Kd=0.5, dt=0.5),
10    'LQR':         LQRController(Q=1.0, R=0.01),
11 }
12
13 for name, ctrl in controllers.items():
14     model = build_model(cfg)
15     def u_func(t, T, _ctrl=ctrl): # 闭包捕获 ctrl
16         return _ctrl.get_u(t, T)
17     t, T_field, T_therm = model.simulate(u_func, t_end=120)
18     print(f"{name}: Final T_therm = {T_therm[-1]:.1f} C")

```

7 Bang-Bang 控制器调参

7.1 数学模型

带滞回的 Bang-Bang 控制器是一个混合动力系统 Goebel et al., 2009:

$$u(t) = \begin{cases} U_{\max} & \text{if heater is ON} \\ 0 & \text{if heater is OFF} \end{cases} \quad (3)$$

切换条件:

$$\text{ON} \rightarrow \text{OFF}: T > T_{\text{set}} + \delta \quad (4)$$

$$\text{OFF} \rightarrow \text{ON}: T < T_{\text{set}} - \delta \quad (5)$$

7.2 可调参数

Bang-Bang 参数调整指南

参数	默认值	调大的效果	调小的效果
delta (δ)	0.5°C	切换少, 温度波动大	切换频繁, 接近 Zeno
U_max (U_{\max})	15	升温快, 超调大	升温慢, 可能达不到设定
T_set (T_{set})	20°C	更高目标温度	更低目标温度

```

1 # 调参示例
2 ctrl = BangBangController(
3     T_set=22.0,      # 提高设定温度
4     U_max=15,        # 保持默认功率
5     delta=1.0,       # 加宽滞回带 -> 减少开关次数
6 )

```

滞回带宽 δ 的权衡

δ 控制了舒适度 vs 设备磨损的权衡：

- $\delta = 0$: 温度精确跟踪 T_{set} , 但切换无穷频繁 (**Zeno 效应**, 见 Zhang et al., 2001)
- $\delta = 0.5$: 温度在 $[T_{\text{set}} - 0.5, T_{\text{set}} + 0.5]$ 范围内波动, 切换次数适中
- $\delta = 2.0$: 温度在 $[18, 22]^{\circ}\text{C}$ 范围内大幅波动, 切换很少

实际恒温器通常取 $\delta \approx 0.5\text{--}1.0^{\circ}\text{C}$ 。

8 PID 控制器调参

8.1 数学模型

离散 PID 控制律 Åström and Murray, 2021:

$$u(t) = \underbrace{K_p \cdot e(t)}_{\text{比例}} + \underbrace{K_i \int_0^t e(\tau) d\tau}_{\text{积分}} + \underbrace{K_d \frac{de}{dt}}_{\text{微分}}, \quad e(t) = T_{\text{set}} - T(t) \quad (6)$$

输出限幅至 $[0, U_{\text{max}}]$, 带 **anti-windup** (积分饱和时停止积分累积)。

8.2 三个增益参数的物理含义

PID 三参数的作用

参数	作用	过大	过小
K_p	放大当前误差	响应快但振荡	响应慢、稳态误差大
K_i	消除稳态误差	超调严重、积分饱和	仍有残余误差
K_d	抑制变化率 (阻尼)	对噪声敏感	振荡不易消除

8.3 调参方法

PID 调参三步法

1. 先调 K_p : 令 $K_i = K_d = 0$, 逐渐增大 K_p 直到系统快速响应但不振荡
2. 再加 K_i : 逐渐增大 K_i , 消除稳态误差, 但不要太大以免超调
3. 最后加 K_d : 增大 K_d 以抑制超调和振荡

```

1 # 方法 1: 手动调参
2 ctrl = PIDController(Kp=3.0, Ki=0.05, Kd=1.0, dt=0.5)
3

```

```

4 # 方法 2: Ziegler-Nichols 自动估计
5 from controllers.pid import ziegler_nichols_tuning
6 Kp, Ki, Kd = ziegler_nichols_tuning(k_cool=0.1)
7 print(f"Z-N: Kp={Kp:.2f}, Ki={Ki:.2f}, Kd={Kd:.2f}")
8 ctrl = PIDController(Kp=Kp, Ki=Ki, Kd=Kd, dt=0.5)

```

Ziegler-Nichols 调参的原理

代码中的 `ziegler_nichols_tuning(k_cool)` 基于房间 ODE 模型 $dT/dt = -k(T - T_a) + u$ 的时间常数 $\tau = 1/k$:

$$K_p = 0.6 \cdot U_{\max}/15 \approx 0.6 \quad (7)$$

$$K_i = K_p/(0.5\tau) = K_p \cdot 2k \quad (8)$$

$$K_d = K_p \cdot 0.125\tau \quad (9)$$

这只是起始估计值，通常还需要根据 2D PDE 模型的响应做微调。

PID 用于 2D PDE 时的注意事项

PID 是为 ODE (0D 模型) 设计的。在 2D PDE 中，恒温器只读取一个点的温度，但控制器的输出影响整个温度场。这意味着：

- 恒温器位置对 PID 性能影响巨大（比 Bang-Bang 更敏感）
- K_d 的微分作用可能被 2D 扩散效应“稀释”，需要适当增大
- dt 参数应与仿真的时间步一致（默认 0.5 min = `t_eval` 的间隔）

9 LQR 控制器调参

9.1 数学模型

LQR 最小化二次代价泛函 Anderson and Moore, 1990:

$$J = \int_0^{\infty} [Q \cdot (T - T_{\text{set}})^2 + R \cdot u^2] \, dt \quad (10)$$

最优反馈律：

$$u^* = -K \cdot (T - T_{\text{set}}) + u_{\text{ss}} \quad (11)$$

其中 K 由 Riccati 方程求得， $u_{\text{ss}} = k(T_{\text{set}} - T_a)$ 是稳态前馈项。

9.2 两个权重参数的物理含义

Q 和 R 的直觉理解

- Q = “温度偏差有多贵”: Q 越大, 控制器越不能容忍偏离设定值
- R = “用电有多贵”: R 越大, 控制器越“省电”但允许温度偏差
- 核心权衡: Q/R 比值决定了“舒适 vs 节能”的平衡点

LQR Q/R 参数效果

Q	R	行为	适用场景
1.0	0.01	激进追踪, 高能耗	手术室、精密实验室
1.0	0.1	平衡模式	普通办公室
1.0	1.0	节能模式, 温度波动大	仓库、无人区域

```

1 # 基础用法
2 ctrl = LQRController(Q=1.0, R=0.01) # 默认: 激进追踪
3
4 # Pareto 参数扫描: 探索 Q/R 空间
5 from controllers.lqr import pareto_scan
6 Q_vals = [0.1, 1.0, 10.0]
7 R_vals = [0.001, 0.01, 0.1, 1.0]
8 ctrls, params = pareto_scan(Q_vals, R_vals)
9 # ctrls[i] 对应 params[i] = (Q, R)

```

Riccati 方程的标量形式

对于一阶 ODE 模型 $\dot{x} = -kx + u$ ($x = T - T_{\text{set}}$), 代数 Riccati 方程为

$$-kP + P(-k) - \frac{P^2}{R} + Q = 0 \quad (12)$$

解为

$$P = R \left(-k + \sqrt{k^2 + Q/R} \right), \quad K = P/R = -k + \sqrt{k^2 + Q/R} \quad (13)$$

当 $Q/R \gg k^2$ 时, $K \approx \sqrt{Q/R}$ (高增益反馈)。

注意: 这个 K 是基于 ODE 模型计算的。将其用于 2D PDE 时, 控制器只看恒温器一点的温度, 与 ODE 中“看整间房温度”不同, 因此效果会有差异。

10 Pontryagin 最优控制（开环）

10.1 与其他控制器的本质区别

Pontryagin: 开环 vs 闭环

Pontryagin 控制器是预计算的开环控制：

- 求解两点边值问题 (TPBVP)，得到整条最优轨迹 $u^*(t)$
- 运行时直接插值查表，不读取当前温度
- 对模型扰动（开门、窗户变化）没有反馈能力

因此 Pontryagin 适合作为“理论最优基准”，不适合实际控制。

```
1 from controllers.pontryagin import PontryaginController
2
3 # 默认参数 (基于 ODE 模型)
4 ctrl = PontryaginController(Q=1.0, R=0.01, t_end=120)
5 # 内部自动求解 TPBVP, 可能需要几秒
6
7 # 使用方式与其他控制器完全相同
8 u = ctrl.get_u(t=30, T=18.5) # 但实际上忽略了 T, 直接插值
```

Part IV

评价指标与结果分析

11 六项评价指标

所有控制策略用统一指标对比（定义在 `Code/utils/metrics.py`）：

评价指标体系

指标	公式	含义
能耗 E	$\int_0^{t_f} u(t) dt$	总加热能量
温度偏差 RMSE	$\sqrt{\frac{1}{t_f} \int_0^{t_f} (T - T_{\text{set}})^2 dt}$	平均偏离程度
最大超调	$\max(T(t) - T_{\text{set}}, 0)$	峰值过热
稳定时间 t_s	首次进入 $T_{\text{set}} \pm 0.5^{\circ}\text{C}$ 并保持	响应速度
切换次数 N_s	加热器 ON↔OFF 的次数	设备磨损
统一代价 J	$\int_0^{t_f} [Q(T - T_{\text{set}})^2 + Ru^2] dt$	综合权衡

```

1 from utils.metrics import compute_all_metrics
2 from utils.parameters import T_SET
3
4 metrics = compute_all_metrics(t, T_therm, u_arr, T_SET)
5 print(f"Energy: {metrics['energy']:.1f} J")
6 print(f"RMSE: {metrics['rmse']:.2f} C")
7 print(f"Overshoot: {metrics['max_overshoot']:.2f} C")
8 print(f"Settle: {metrics['settling_time']:.1f} min")
9 print(f"Switches: {metrics['switching_count']}")
10 print(f"Cost J: {metrics['unified_cost']:.1f} J")

```

12 空间不均匀度 (PDE 特有)

对于 2D PDE 模型，温度场的空间分布不均匀度也是重要指标：

$$\sigma_T = \text{std}(T(x, y, t_f)) = \sqrt{\frac{1}{|\Omega|} \int_{\Omega} (T - \bar{T})^2 d\Omega} \quad (14)$$

```

1 # 终态温度场的空间不均匀度
2 T_final = T_field[:, :, -1]
3 mask = cfg.get('domain_mask')
4 if mask is not None:
5     T_active = T_final[mask]
6 else:
7     T_active = T_final.ravel()
8 nonuniformity = np.std(T_active)
9 print(f"Spatial std: {nonuniformity:.2f} C")

```

13 批判性分析

控制策略选择的批判性评价

优势:

- 统一接口设计使策略切换极为简单，有利于系统化对比
- 四种控制器覆盖了从最简单 (Bang-Bang) 到最理论 (Pontryagin) 的完整谱系
- 评价指标全面，涵盖了能耗、舒适度、设备寿命三个维度

局限:

- PID 和 LQR 的参数是基于 ODE (0D) 模型设计的，直接用于 2D PDE 可能不是最优
- 所有控制器只读取一个点 (恒温器) 的温度，无法感知空间分布
- Pontryagin 是开环控制，对扰动 (开门、日照变化) 无反馈能力
- 未考虑执行器动态 (加热器不能瞬间开关，有启动延迟)

未解决的问题:

- 如何为 2D PDE 模型专门设计控制器？(需要分布参数控制理论)
- 多恒温器、多加热器的协调控制问题
- 模型预测控制 (MPC) 是否能更好地处理时变扰动？

对本项目的启示: 当前四种策略足以展示“不同数学工具的应用”，但报告中应明确指出 0D 控制器用于 2D 模型的局限性，并将其作为 Discussion 部分的亮点。

14 快速查阅卡片

常用命令速查

操作	代码
运行全部场景	<code>python run_scenarios.py</code>
快速测试	<code>python run_scenarios.py --quick</code>
只跑 S1+S4	<code>python run_scenarios.py S1 S4</code>
切到 PID	<code>ctrl = PIDController(Kp=2, Ki=0.1, Kd=0.5, dt=0.5)</code>
切到 LQR	<code>ctrl = LQRController(Q=1.0, R=0.01)</code>
Z-N 自动调参	<code>Kp, Ki, Kd = ziegler_nichols_tuning(0.1)</code>
计算指标	<code>m = compute_all_metrics(t, T, u, T_SET)</code>
跑测试	<code>cd Code && python -m pytest tests/ -v</code>

15 自检清单

- 能不看文档，从零运行一个场景并获得温度场图
- 能修改 `scenarios.py` 创建一个新场景（如 T 形房间）
- 能在 `run_scenarios.py` 中把 Bang-Bang 切换为 PID 并跑通
- 能解释 PID 三个参数 K_p, K_i, K_d 分别控制什么
- 能解释 LQR 中 Q/R 比值对控制行为的影响
- 能用 `compute_all_metrics` 计算出全部 6 项指标
- 能说出 Pontryagin 与其他三种控制器的本质区别（开环 vs 闭环）
- 能向老师解释代码的三层解耦设计

References

- Anderson, Brian D. O. and John B. Moore (1990). *Optimal Control: Linear Quadratic Methods*. Reprint: Dover, 2007. Prentice-Hall.
- Åström, Karl Johan and Richard M. Murray (2021). *Feedback Systems: An Introduction for Scientists and Engineers*. 2nd ed. Princeton University Press.
- Goebel, Rafal et al. (2009). “Hybrid dynamical systems”. In: *IEEE Control Systems Magazine* 29.2, pp. 28–93.
- Incropera, Frank P. et al. (2007). *Fundamentals of Heat and Mass Transfer*. 6th ed. John Wiley & Sons.

MEP Academy (2024). *Heat Transfer thru Walls and Windows*. <https://mepacademy.com/heat-transfer-thru-walls-and-windows/>.

Zhang, Jun et al. (2001). “Zeno hybrid systems”. In: *International Journal of Robust and Nonlinear Control* 11.5, pp. 435–451.