1. exercises

exercise 1

如下为手册中代码的执行结果:

```
oslab@oslab-VirtualBox:~$ ./try
Father Process: Ping 1, 7;
Child Process: Pong 2, 7;
Child Process: Pong 2, 6;
Father Process: Ping 1, 6;
Child Process: Pong 2, 5;
Father Process: Ping 1, 5;
Child Process: Pong 2, 4;
Father Process: Ping 1, 4;
Child Process: Pong 2, 3;
Father Process: Ping 1, 3;
Father Process: Ping 1, 2;
Child Process: Pong 2, 2;
Father Process: Ping 1, 1;
Child Process: Pong 2, 1;
Father Process: Ping 1, 0;
Child Process: Pong 2, 0;
oslab@oslab-VirtualBox:~$
```

exercise 2

采用分段机制和分页机制对内存地址进行转换。地址转化过程包括两个阶段:第一阶段,通过分段机制把程序的逻辑地址转换为处理器可寻址空间(即线性地址);第二阶段,通过分页机制将线性地址转换为物理地址。

分段机制:逻辑地址包含一个段选择符和一个偏移量,段选择符提供了段描述符表中的一个数据结构 (段描述符)的偏移量。段描述符中的信息包括段的大小,访问权限和段的特权级、段类型以及段基址。逻辑地址的偏移量加上段描述符中的段基址,就形成了处理器线性地址空间中的地址。

分页机制:将每个段划分为固定大小的页面(通常为4KB),通过两级页表可以将线性地址转换为物理地址。第一级表为目录,第二级表为页表,线性地址的高10位为页目录索引,用来查询页目录找到对应页表的地址,中间10位为页表索引,用来查询页表获得物理地址的高20位,将20位物理基地址和低12位偏移量组合即可获得物理地址。

exercise 3

建立一个队列,将当前处于空闲的PCB的PID放入队列,每次有新的进程需要分配PID时,就从队列中取出一个PID,将其分配给该进程。

exercise 4

因为不同的进程之间是"隔离"的,它们的执行互不相干,它们不共享内存,所以需要各自单独的内存空间。

exercise 5

stackTop是tackFrame结构体的首地址。

exercise 6

保存当前中断处理过程的现场信息,跳转至irqhandle进行处理,当前中断处理执行完毕要返回至上一级中断时,不断通过pop操作恢复寄存器的值,再通过iret指令返回到上一级中断处理过程被打断处继续执行。

exercise 7

一个函数是用来完成一个特定任务的代码模块,其中包含多条指令。相比于进程,函数所包含的指令的规模更小,很多时候我们并不需要一个进程中的所有指令都能够并发执行,可能只是需要某几个代码段能够并发执行,如果此时以进程作为粒度来并发执行,那么会造成不必要的空间和时间开销。

但如果以函数作为粒度来进行并发,就可以把需要进行并发的几个代码段抽象为几个函数,在创建线程时,只需要对这几个代码段进行空间分配与拷贝,而一些无关代码就不需要再为其分配内存与拷贝了,这大大节约了空间和时间成本。

同时,一条指令所能完成的任务实在有限,即使是一个很简单的任务也需要多条指令组合在一起才能实现,如果以指令作为粒度进行线程的创建和执行,那需要创建非常多的线程,这会造成比较大的时间开销。

综上, 我认为线程以函数作为粒度来执行是最合适的。

exercise 8

代码:

```
#define NUM 5000
int count = 0;
int main(){
   int ret = fork();
   for(int i = 0; i < NUM; i++)
        count++;
   if(ret == 0)
   {
        printf("child process: count = %d\n", count);
        exit(1);
        }
        else if(ret != -1)
        {
            sleep(2);
            printf("parent process: count = %d\n", count);
            exit(1);
        }
        return 0;
}</pre>
```

运行结果:

oslab@oslab-VirtualBox:~\$ c./try
oslab@oslab-VirtualBox:~\$./try
child process: count = 5000
parent process: count = 5000