### Spring Boot 优点

- 使用JavaConfig有助于避免使用XML
- 避免大量的Maven导入和各种版本冲突
- 通过提供默认值快速开始开发
- 没有单独的Web服务器需要。这意味着你不再需要启动Tomcat, Glassfish或其他任何东西
- 更少的配置 因为没有web.xml文件。只需添加用@ Configuration注释的类,然后添加用@Bean注释的方法,Spring自动加载对象并像以前 一样对其进行管理。您甚至可以将@Autowired添加到bean方法中,以使Spring自动装入需要的依赖关系中

### Spring Boot 的核心注解

启动类上面的注解是**@SpringBootApplication**,它也是 Spring Boot 的核心注解,主要组合包含了以下 3 个注解:

- @SpringBootConfiguration:组合了@Configuration注解,实现配置文件的功能。
- @EnableAutoConfiguration: 打开自动配置的功能,也可以关闭某个自动配置的选项,如关闭数据源自动配置功能: @SpringBootApplication(exclude = { DataSourceAutoConfiguration.class })。
- @ComponentScan: Spring组件扫描

### 什么是 JavaConfig

Spring JavaConfig 提供了配置 Spring IoC 容器的纯Java 方法。因此它有助于避免使用 XML 配置

#### JavaConfig 优点

- 1. 面向对象的配置
  - 由于配置被定义为 JavaConfig 中的类,因此用户可以充分利用 Java 中的面向对象功能。一个配置类可以继承另一个,重写它的@Bean 方法等
- 2. 减少或消除 XML 配置
  - 基于依赖注入原则的外化配置的好处已被证明。但是,许多开发人员不希望在 XML 和 Java 之间来回切换。JavaConfig 为开发人员提供了一种<u>纯 Java 方法来配置</u>与 XML 配置概念相似 的 Spring 容器。从技术角度来讲,只使用 JavaConfig 配置类来配置容器是可行的,但实际 上很多人认为将JavaConfig 与 XML 混合匹配是理想的
- 3. 类型安全和重构友好
  - JavaConfig 提供了一种类型安全的方法来配置 Spring容器。由于 Java 5.0 对泛型的支持,现 在可以按类型而不是按名称检索 bean,不需要任何强制转换或基于字符串的查找

# **YAML**

- YAML是用来写配置文件的语言,是一种人类可读的数据序列化语言。
- 与属性文件相比,如果我们想要在配置文件中添加复杂的属性,YAML 文件就更加结构化,而且更少混淆。
- YAML 具有分层配置数据

#### 优势

1. 配置有序, 在一些特殊的场景下, 配置有序很关键

- 2. 支持数组,数组中的元素可以是基本数据类型也可以是对象
- 3. 简洁

### Spring Boot 的核心配置文件

- application (. yml 或者 . properties): 由ApplicationContext 加载,用于 spring boot 项目的自动化配置
- bootstrap (. yml 或者 . properties): boostrap 由父 ApplicationContext 加载的, 比 application 优先加载,配置在应用程序上下文的引导阶段生效。一般来说我们在 Spring Cloud Config 或者 Nacos 中会用到它。且 boostrap 里面的属性不能被覆盖;

### 在自定义端口上运行 Spring Boot 应用程序

为了在自定义端口上运行 Spring Boot 应用程序,您可以在application.properties 中指定端口。
server.port = 8090

#### **Starter**

- starter会把所有用到的依赖都给包含进来,避免了开发者自己去引入依赖所带来的麻烦。需要注意的是不同的starter是为了解决不同的依赖
- 一站式的获取你所需要的 Spring 和相关技术,而不需要依赖描述符的通过示例代码搜索和复制黏贴的负载
- 如果使用 Sping 和 JPA 访问数据库,只需要你的项目包含 spring-boot-starter-data-jpa 依赖项

#### spring-boot-starter-parent 主要作用

- 定义了 Java 编译版本为 1.8
- 使用 UTF-8 格式编码
- 继承自 spring-boot-dependencies,这个里边定义了依赖的版本,也正是因为继承了这个依赖, 所以我们在写依赖时才不需要写版本号
- 执行打包操作的配置
- 自动化的资源过滤
- 自动化的插件配置
- 针对 application.properties 和 application.yml 的资源过滤,包括通过 profile 定义的不同环境的配置文件,例如 application-dev.properties 和 application-dev.yml

## Spring Boot 打成的 jar 和普通的 jar 有什么区别

- Spring Boot 项目最终打包成的 jar 是<u>可执行 jar</u> ,这种 jar 可以直接通过 <u>java -jar xxx.jar</u> 命令来运行,这种 jar 不可以作为普通的 jar 被其他项目依赖,即使依赖了也无法使用其中的类。
- Spring Boot 的 jar 无法被其他项目依赖,主要还是他和普通 jar 的结构不同。普通的 jar 包,解压后直接就是包名,包里就是我们的代码,而 Spring Boot 打包成的可执行 jar 解压后,在 \BOOT-INF\classes 目录下才是我们的代码,因此无法被直接引用。如果非要引用,可以在 pom.xml 文件中增加配置,将 Spring Boot 项目打包成两个 jar,一个可执行,一个可引用

## 运行 Spring Boot 有哪几种方式

- 1. 打包用命令或者放到容器中运行
- 2. 用 Maven/ Gradle 插件运行
- 3. 直接执行 main 方法运行