# Part 2: 卷积神经网络

## 代码基本结构

这部分由于可以调用PyTorch的库,代码形式比较简单。

所有代码存放在Part3文件夹下,有三个文件组成。

#### Part3

- CNNmodel.py
- Draw.py
- main.py

CNNmodel.py:内部实现了两个CNNmodel,一个用了两层卷积层,一个用了一层卷积层。

Draw.py: 实现对数据的可视化处理。

main.py: 主体部分。实现了7个函数或类。

- 1. timethis(),是一个装饰器。添加了@timethis注解的函数会自动打印函数的运行时间。
- 2. CustomDataset, 自定义数据集类, 届时用于创建训练数据集和测试数据集。
- 3. createData(), 利用DataLoader返回trainLoader和testLoader
- 4. train(), 训练模型, 反向传播优化模型。
- 5. validate(),测试模型,不进行反向传播。
- 6. MyTrain(), 主函数。设置超参,创建模型,训练和验证, 最终保存Loss, Acc曲线以及模型。
- 7. AnaTrain(), MyTrain的复制品,用于自动化测试各种结构的CNN网络。

## 网络结构改进与对比

### 对比总述

所有结果记录在了CNN网络结构对比.xls之中。

			20.02	1-18 -) 188 -)	15. 7017							F27 W4		-) nm -)1em -)	15 Sarch Sive	- 17		
用卷旋前:2F → 2EF → 1E XeL2							(東京em) 同発維育:29 -) 29 -)129 -) 12 Satch_Size = 22											
Batch_Size	19	Epochs	Best-Epoch	Tin-Loss	Correct_Ratio	Loss-Tondoncy	CR_Pic	Time		Kernel_Size	Tr.	Epochs	Best-Epoch	Tin-Loss	Correct_Ratio	Loss-Tondoncy	CH_Pic	Time
1	6. 01	30	20	1, 653417349	97. 015%			5594, 755932		3	0.1	60	37	1, 618943214	97. 01%			366, 1497362
8	0.2	30	19	1, 653299616	96, 465			291. 7241778		1	0.1	60	20	1. 618740439	97.50%	1		379, 4710048
32	0.2	30	24	1, 659406543	96, 045	Raham		262, 825283		7	0, 1	60	18	1, 61873126	96, 945	1		371, 1756605
用を放弃:3F -> 1EF -> 1E SetS								(尾型COM) 周巻差容:29 -> 10F -> 22F -> 13 Batch_Sice - 23										
Batch_Size	11	Epochs	Best-Epoch	Win-Loss	Correct_Matio	Loss-Tendency	CH_Pic	Time		Kernel_Size	Tr.	Epochs	Best-Epoch	Tin-Loss	Correct_Matte	Loss-Tondoncy	CH_Fic	Time
ı	0. 01	30	16	1.650867581	96, 945	1		103, 3211893		3	0.1	60	53	1,618732333	97.71%	1		373, 1870099
	0.2	30	18	1.648739411	97. 08%	Medical		259, 8420264		:	0.1	60	27	1.618731976	97, 71%			285, 3318988
32	0.2	30	26	1, 656535864	96, 53%			203, 9941721		7	0.1	60	21	1.618733525	97. 99%	1	1	399, 4153979
・ 風発差費:19 → 29 → 13 ReLE								(高度CON) 周巻推幹:29 -> 329 ->040 -> 12 Batck_time - 32										
Batch_Sire	Tr.	Epochs	Best-Epoch	Tin-Loss	Correct_Ratio	Loss-Tendency	CR_Pic	Time		Kernel_Size	Tr.	Epochs	Best-Epoch	Yin-Loss	Correct_Ratio	Loss-Tendency	CR_Pic	Time
1	0.01	43	39	1, 63792048	56, 465	14		543, 7746115	Gali東州大土市市	3	0.1	60	22	1, 618738413	97, 435	1		409, 5763919
	0, 01	45	37	1,600193367	90, 695	MAL		308, 2954105	test loss MECHINE	5	0.1	60	27	1, 61873436	91, 135	1		440, 1555399
32	0.2	30	24	1.662674665	95, 834	A. I.		377, 1266774		7	0.1	65	60	1, 619735552	97. 92%	1		524,7454296

总共对比了两种CNN网络结构: 单卷积层和双卷积层(仿LeNet5)

单卷积层下对比了不同的BatchSize,不同的卷积核数量。

### CNN内部结构对比

#### 单双卷积层对比

- 1. 单层收敛更快(5epoch左右),双层需要10epoch往上,但这也与我的lr设定有关。
- 2. 最佳分类由双卷积层产生, 为98.13%; 单层最佳为97.08%。
- 3. 双卷积层的Loss较为稳定,单卷积层Loss经常性抖动。

#### 单卷积层BatchSize

- 1. 测试了三种BatchSize(1,8,32),三者正确率几乎相同,误差不超过1%。均在96%~97%之间。
- 2. 训练时间上,BatchSize1是BatchSize8的2倍,是BatchSize32的3倍。
- 3. BatchSize需要用更小的学习率学习,否则根本无法训的动。

#### 单卷积层卷积核数量

- 1. 测试了8/16/32三种卷积和数量,平均效果最好的是16个卷积核,但与其他两者差距不超过±0.5%。最佳效果也是在16个卷积核时取到,为97.8%。
- 2. 卷积核数量越多,训练时间越长,但影响程度相比BatchSize来说影响的小。

#### 双卷积层KernalSize

- 1. KernalSize从3变到7,网络结构比较简单时,训练时长小幅上升(不超过10%)。较复杂时(3Feature Map —> 32 FM -> 64FM),时长增加了30%。
- 2. 对于三种网络结构,KernalSize为5平均表现最好,正确率最高也是由5时取到,为98.13%。
- 3. 大KernalSize更早收敛, Acc趋于稳定。

#### 双卷积卷积核数量

- 1. 卷积核数量最多时(先32后64)时取得最佳结果,98.13%。
- 2. 三种卷积和数量最终结果相差并不大,约1%,但多卷积核训练时间要增长10%~30%。

### 对比手写多层感知机

	多层感知机	CNN				
正确率上限	90%	98%				
正确率范围	85%~90%	95%~98%				
过拟合现象	高,Train与Test相差10%	低,Train与Test相差2%				
收敛轮数	慢,至少需要100epochs	快,约15个epoch				
训练速度	慢,基本需要1000s以上	快, 约100s				
Learning Rate	1e-3级别	1e-1级别 (可能与网络结构有关)				
小BatchSize	准确率高于大BatchSize	准确率不如大BatchSize				

毕竟CNN的复杂程度要比多层感知机高,而且CNN本身也包含有一部分多层感知机,同时CNN模仿了人 类识别物体从低级特征到高级特征的顺序,分类效果比多层感知机效果好是自然的。

## 对CNN网络设计的理解

### 卷积层

说卷积核是对特征的提取,靠前的卷积层提取低级特征,靠后的卷积层从低级特征中提取高级特征。

我认为卷积核的作用实际上是和传统CV中的算子相似,至少从运算方式上看,卷积核与算子是一样的。 算子对原图片运算之后,得到了某种特征的图片,例如Sobel算子得到了边缘,卷积核应该亦如此。区别 在于算子很明确自身要提取何种特征,但卷积核却需要BP优化自身权值。也就是卷积核在不断优化自身 所提取到的权值,最终收敛到一个针对输入最有效的特征。

如果人类本身能清晰地解释如何对猫狗分类,对汉字分类了,那么可能卷积层就不需要进行BP了。因为人可以上来就指定好Kernal的权值,也就是某某算子,提取出指定的特征,从而完成任务。

### 池化层

池化层最大的作用就是削减特征数量,例如将28\*28的图片转化成了14\*14的图片,这大大降低了网络的复杂程度以及计算量。

ReLU和池化有异曲同工之妙, ReLU放弃了负值, 保留了具有"刺激其他神经元"正值输出。

池化的思想与计算机图形学中的Spatial Pyramid Model有些像。SPM为每一张图片采用Avg或者Max的方式生成分辨率更小的图片,当需要小图片时用生成的小分辨率图片进行平铺,得到的效果比直接用大图片压缩更好。

池化层也起到了一定抑制过拟合的作用,因为它抛弃了一定的特征。对于图片共有的特征来说,它的权值会更大些,因而更不容易抛弃。对于部分图片特有的特征,它的权值在其它训练集的BP下更容易在Pooling时被放弃。

### 搭建网络

一般来说CNN都包含若干CONV+RELU+POOL的结构。针对网络的复杂程度,再确定该结构的数量。

最后用全连接层链接所有特征,输出值传入分类器。

至于复杂程度如何判断,这又是个问题。因为人都无法解释自己是如何解决问题的,自然也不知道问题的难度是多少。

但至少还是有一部分问题是可以判别出难度的,比如说分类猫狗就肯定比分类哈士奇和狼要简单。因为后者处理的分类对象更为相似,可以想象到要找出能够区分两者的特征是比较困难的。因此要初始化一个比较大,特征提取很多的CNN网络来处理分类哈士奇和狼的问题。

## 实验中遇到的问题

### Pytorch的CrossEntropy

我自己手写的CrossEntropy在计算loss的时候是没有问题的:正确率到90%左右时,loss在0.6~0.7左右,这还是比较合理的。

但是用Pytorch的CrossEntropy时,我发现哪怕我的正确率已经来到了98%,loss都仍然能达到1.6~1.7。

我怀疑Pytorch的CE是有问题的,例如下面这个例子。

#### 运算结果为

设目标值one-hot为t, 预测值为y\_hat, 按照公式

$$Loss = \sum t_i log(\hat{y}_i)$$

结果应该为 [0, 1.0986, 0.357]。很显然pytorch给出的结果第一个和第三个都是错误的,第二个loss最大的的情况下却正确。

### 解决方案

实际上是因为pytorch的CrossEntropy自带Softmax,因此我没必要再CNNmodel里加入一层Softmax。这也解释了为什么Loss在三个概率相等时与我手算是一样得了。

但是Loss的数值不影响实验的正确性,而且Loss的趋势也还是同样的,所以我xls文件里的loss就不用信了。