↓ 模拟排行榜 (/contest/31/ranklist/virtual)

■ 模拟成绩单 (/contest/31/transcript)

# 阻击

时间限制: 2.0 秒

空间限制: 512 MiB

下载题目目录(样例文件) (/staticdata/down/CSP202309-5.zip)

题目描述

上回提到,西西艾弗岛下方有一个庞大的遗迹群,栖息着一种名为"阴阳龙"的神兽。然而隔壁的狄迪吉岛盯上了西西艾弗岛,决定发动一场战争,试图从遗迹群中掠夺有价值的宝物。由此,西西艾弗岛不得不陷入一场漫长的阻击战中,史称"阴阳龙阻击战"。

狄迪吉岛拥有胜过西西艾弗岛的科技实力和武装水平,西西艾弗岛很快发现形势不妙:全歼敌军似乎是不可能的,唯一的策略是凭借主场作战的优势和人海战术,尽可能给敌军带来损失,当敌军发现发动进攻的 损失明显超过收益时,就会无趣而归。

具体而言,西西艾弗岛共有 n 座城市,有 n-1 条道路连接这些城市,使得所有城市之间均可以通过道路 互相到达。容易发现,任意两座城市之间都有唯一一条不经过重复城市的路径。

由于缺乏城市巷战的实力,西西艾弗岛决定将防御重心放在道路上。在每条道路上均派遣了一定的军队防守,当敌军经过时对其发动阻击。虽然由于实力的差距,并不能阻止敌军通过道路,但仍然可以对敌军造成一定的损失。

然而,敌军具有更强的科技,可以趁机对道路附近的遗迹进行探索,并掠夺其中的宝物——这也正是敌军发动战争的意义所在。如此,敌军通过一条道路时,"发掘宝物的收益"w 和"受到阻击的损失"b 两个值是独立的。

西西艾弗岛事先在狄迪吉岛中安插了一系列间谍,得到的情报消息如下:敌军将选择西西艾弗岛的两座城市作为进攻的"起点"和"终点",并派遣军队在进攻起点城市登陆,沿两座城市间唯一的路径进攻至终点城市。同时,间谍还背负着另外一个重要的使命:影响敌军对于起点和终点城市的决策,使得敌军受到的总损失尽可能大,其中"总损失"定义为敌军经过的每条道路上的"受到阻击的损失"减去"发掘宝物的收益"之和,即 总损失 =  $\sum_{e\neq \mathrm{BK}(E+\mathrm{Dig}_{\Phi}\oplus\mathrm{D})}(b_e-w_e)$ 。

此外,遗迹中宝物的价值与所处的环境属性密切相关,而阴阳龙的"现身"会使得环境的阴阳属性发生变化,这会使得敌军通过现身位置处的某一条道路时"发掘宝物的收益"*w* 发生变化。

这样的"阴阳龙现身"事件共会发生 m 次,你的任务就是帮助间谍计算出在所有事件前及每次事件后,敌军对于起点和终点城市的决策应当怎样改变,以最大化敌军的总损失。

#### 输入格式

从标准输入读入数据。

第1行,两个非负整数n,m,分别表示西西艾弗岛的城市数和"阴阳龙现身"事件数。

刷新 🖸

接下来 n-1 行,每行 4 个非负整数  $u_i,v_i,w_i,b_i$ ,表示第 i 条道路连接城市  $u_i$  和  $v_i$ ,敌军在这条道路上"发掘宝物的收益"为  $w_i$ ,"受到阻击的损失"为  $b_i$ 。

接下来 m 行,每行 2 个非负整数  $x_i,y_i$ ,表示一次"阴阳龙现身"事件,使得第  $x_i$  条道路的"发掘宝物的收益"变为  $y_i$ 。

#### 输出格式

输出到标准输出。

输出 m+1 行,每行一个非负整数,分别表示在所有事件前及每次事件后,对敌军造成的最大总损失。

### 样例1输入

```
5 3
1 2 6 4
2 3 2 1
3 4 5 3
3 5 8 5
3 2
4 3
1 1
```

### 样例1输出

```
0
1
3
4
```

## 样例1解释

在最初,由于敌人攻打每一条道路都会有正收益,因此间谍最好的策略就是将进攻起点和终点选为同一座城市,这样敌军的总损失为 0。

第 1 次事件后,间谍可以将进攻起点和终点分别选在城市 3 和 4,这样敌军的总损失为 3-2=1。

第 2 次事件后,间谍可以将进攻起点和终点分别选在城市 4 和 5,这样敌军的总损失为 (3-2)+(5-3)=3。

第 3 次事件后,间谍可以将进攻起点和终点分别选在城市 1 和 5,这样敌军的总损失为  $\left(4-1\right)+\left(1-2\right)+\left(5-3\right)=4$ 。

#### 数据范围

对于所有测试数据保证:  $2 \leq n \leq 10^5, 0 \leq m \leq 10^5, 1 \leq u_i, v_i \leq n, 1 \leq x_i \leq n-1, 0 \leq w_i, b_i, y_i \leq 10^9$ 。

测试点编号	$n \le$	$m \le$	特殊性质
1	20	20	无
2	300	300	
$3\sim 4$	3000	3000	Α
$5\sim 6$			В
$7\sim 9$			无
10	$10^5$	0	Α
11			В
12			无
$13\sim15$		$10^5$	Α
$16\sim18$			В
$19\sim21$			С
$22\sim25$			无

特殊性质 A:  $u_i=i, v_i=i+1$ 。

特殊性质 B:  $0 \leq w_i, y_i \leq 10^8 \leq b_i$ 。

特殊性质 C: 保证任意两座城市均可在经过不超过 100 条道路的前提下互相到达。

#### 语言和编译选项

#	名称	编译器	额外参数	代码长度限制
0	g++	g++	-02 -DONLINE_JUDGE	65536 B
1	gcc	gcc	-02 -DONLINE_JUDGE	65536 B
2	java	javac		65536 B
3	python3	python3		65536 B

#### 递交历史

当前没有提交权限,请返回认证首页 (/contest/31/home)检查是否已开启模拟认证 或 可以进行自由练习。

Powered by TriUOJ © 2022-2024