

Rodrigo Hernández Zavala 15 de marzo de 2025 Ing. Mecatrónica 22310215

Operaciones bit a bit

Visión Artificial

***** Explicación del Código

Este código en Python usa OpenCV para superponer un logo (img2) sobre otra imagen (img1), eliminando el fondo blanco del logo mediante operaciones bit a bit.



🔍 Paso a Paso del Código

□mportar Librerías

```
python
CopiarEditar
import cv2
import numpy as np
```

- cv2 (OpenCV) → Para procesamiento de imágenes.
- **numpy** $(np) \rightarrow Para manipulación de matrices de píxeles.$

ECargar las Imágenes

```
python
CopiarEditar
img1 = cv2.imread('3D-Matplotlib.png')
img2 = cv2.imread('mainlogo.png')
```

- img1 → Imagen de fondo donde se colocará el logo.
- $img2 \rightarrow Logo$ que se superpondrá en img1.

Definir la Región de Interés (ROI)

```
python
CopiarEditar
rows, cols, channels = img2.shape
roi = img1[0:rows, 0:cols]
```

- rows, cols, channels = imq2.shape → Obtiene dimensiones del logo (imq2).
- roi = img1[0:rows, 0:cols] → Extrae una región de img1 del mismo tamaño que img2 para colocar el logo.

Ejemplo: Si el logo mide **100x200 píxeles**, la región de interés (roi) será img1[0:100, 0:200].

■Convertir el Logo a Escala de Grises

```
python
CopiarEditar
img2gray = cv2.cvtColor(img2, cv2.COLOR BGR2GRAY)
```

Convierte img2 en escala de grises para facilitar la creación de la máscara.

™Crear una Máscara para Separar el Logo del Fondo

```
python
CopiarEditar
ret, mask = cv2.threshold(img2gray, 220, 255, cv2.THRESH BINARY INV)
```

- cv2.threshold(img2gray, 220, 255, cv2.THRESH_BINARY_INV) → Aplica umbralización:
 - Píxeles > 220 (blancos) \rightarrow Se convierten en negro (0).
 - Píxeles \leq 220 (parte del logo) \rightarrow Se convierten en blanco (255).
 - Inversión (THRESH_BINARY_INV) → Para que el logo sea blanco y el fondo negro.
- ☑ Ejemplo de mask (resultado de la umbralización):

```
plaintext
CopiarEditar
Logo blanco sobre fondo negro.
```

€Crear la Máscara Invertida

```
python
CopiarEditar
mask inv = cv2.bitwise not(mask)
```

- Invierte la máscara → Ahora el logo es negro y el fondo es blanco.
- Ejemplo de mask_inv:

plaintext

```
CopiarEditar Fondo blanco, logo negro.
```

□Crear el Fondo sin el Logo

```
python
CopiarEditar
img1 bg = cv2.bitwise and(roi, roi, mask=mask inv)
```

- Elimina la parte del logo en la región de interés (roi).
- bitwise and() mantiene solo los píxeles donde la máscara es blanca.
- Como mask_inv tiene el logo en negro, el resultado es solo el fondo sin el logo.

Ejemplo de img1_bg:

```
plaintext
CopiarEditar
Imagen de fondo con un espacio negro donde irá el logo.
```

&Extraer Solo el Logo sin el Fondo

```
python
CopiarEditar
img2 fg = cv2.bitwise and(img2, img2, mask=mask)
```

- bitwise and() mantiene solo los píxeles del logo donde la máscara es blanca.
- El fondo desaparece y queda solo el logo.

Ejemplo de img2_fg:

```
plaintext
CopiarEditar
Solo el logo, sin fondo.
```

DSuperponer el Logo sobre la Imagen

```
python
CopiarEditar
dst = cv2.add(img1_bg, img2_fg)
img1[0:rows, 0:cols] = dst
```

- cv2.add(img1_bg, img2_fg) → Combina la imagen sin logo (img1_bg) con el logo (img2 fg).
- img1[0:rows, 0:cols] = dst \rightarrow Coloca el resultado en img1, en la misma posición.

✓ Resultado (img1):

```
plaintext
CopiarEditar
El logo se superpone sobre la imagen sin su fondo blanco.
```

10 Mostrar las Imágenes

```
python
CopiarEditar
cv2.imshow('res', img1)
cv2.imshow('mask_inv', mask_inv)
cv2.imshow('img1_bg', img1_bg)
cv2.imshow('img2_fg', img2_fg)
cv2.imshow('dst', dst)
```

Muestra diferentes pasos del proceso:

- "res" → Imagen final con el logo insertado.
- "mask inv" → Máscara invertida.
- "img1 bg" \rightarrow Imagen de fondo sin logo.
- "img2 fg" \rightarrow Solo el logo sin fondo.
- "dst" → Imagen fusionada antes de insertarse en img1.

```
python
CopiarEditar
cv2.waitKey(0)
cv2.destroyAllWindows()
```

• Espera a que el usuario presione una tecla y cierra todas las ventanas.

© Objetivos de la Práctica

- Superponer imágenes con eliminación de fondo blanco.
- ✓ Usar máscaras para separar objetos de su fondo.
- ightharpoonup Aplicar operaciones bit a bit (bitwise_and, bitwise_not).
- Combinar imágenes sin perder información de fondo.

- Permitir mover el logo con coordenadas dinámicas.
- Ajustar el umbral (220) para adaptarse a diferentes fondos.
- Redimensionar el logo antes de insertarlo.

```
python
CopiarEditar
img2 = cv2.resize(img2, (100, 100)) # Ajusta tamaño
```

Guardar la imagen final:

```
python
CopiarEditar
cv2.imwrite('resultado.png', img1)
```

Conclusión

- 🖈 Este código demuestra cómo eliminar el fondo de una imagen y superponerla sobre otra usando OpenCV.
- 📌 Es útil para insertar logotipos, marcas de agua o realizar edición de imágenes.
- 🖈 Puede mejorarse para soportar distintos colores de fondo o posiciones dinámicas.