- Se define una clase llamada List.
- Dentro de la clase, se declara una estructura anidada llamada Node, que representa un nodo en la lista enlazada. Cada nodo tiene dos miembros: data para almacenar un valor entero y next para apuntar al siguiente nodo en la lista. El constructor Node(int val) inicializa un nodo con el valor proporcionado y establece next como nulo.
- 3. Se declara un puntero header que apunta al primer nodo de la lista. Inicialmente, se establece en nullptr, lo que indica una lista vacía.
- 4. Dentro de la sección pública de la clase List, se definen varios métodos para manipular la lista:
  - 4.1. Add(int item): Este método agrega un nuevo elemento al final de la lista. Si la lista está vacía, se crea el primer nodo; de lo contrario, se recorre la lista hasta encontrar el último nodo y se agrega el nuevo nodo a continuación.
  - 4.2. **Clear():** Este método elimina todos los nodos de la lista y libera la memoria utilizada por ellos. Utiliza un bucle para eliminar cada nodo uno por uno.
  - 4.3. **Remove(int value):** Este método elimina un nodo que contiene un valor específico de la lista. Comienza verificando si la lista está vacía y si el primer nodo tiene el valor buscado. Si es así, elimina el primer nodo. Si no, recorre la lista hasta encontrar el nodo con el valor buscado y lo elimina.
  - 4.4. **Insert(int item, int position):** Este método inserta un nuevo elemento en una posición específica de la lista. Verifica si la posición es válida y si la inserción debe hacerse al principio de la lista. Luego, recorre la lista hasta la posición deseada y realiza la inserción.
  - 4.5. **Print():** Este método imprime todos los elementos de la lista en la consola, separados por espacios.
- 5. En la función main(), se crea una instancia de la clase List llamada myList.
- 6. Se agregan varios elementos (1, 2 y 3) a myList usando el método Add().
- 7. Se imprime la lista original usando el método Print().
- 8. Se elimina el elemento 2 de la lista usando el método Remove().
- 9. Se imprime la lista después de la eliminación.
- 10. Se inserta el elemento 4 en la posición 1 de la lista usando el método Insert().
- 11. Se imprime la lista después de la inserción.
- 12. Se borra la lista completa usando el método Clear().
- 13. Se imprime la lista después de la eliminación completa, que mostrará una lista vacía.
- 14. Finalmente, la función main() retorna 0, indicando una terminación exitosa del programa.