

Facultad de Ingeniería Departamento de Ciencias Básicas Área de Programación Introducción a la Programación Trabajo Supervisado

HOJA DE TRABAJO

"Métodos"

EJERCICIOS

 Realice un programa que calcule el área de un círculo, cuadrado o triangulo. Pediremos a qué figura queremos calcular su área y según lo introducido pedirá los valores necesarios para calcular el área. Crea un método por cada figura para calcular cada área, este devolverá un número real. Muestra el resultado por pantalla

Circulo: (radio^2)*PI

Triangulo: (base * altura) / 2

Cuadrado: lado * lado

- 2. Realice un programa que obtenga los datos de un producto electrodoméstico: precio base, consumo energético (letras de A D), color y peso. Lo que debe mostrar es el precio final del electrodoméstico. Según el consumo energético, siendo este A,B,C o D se aumenta el precio en Q100, Q80, Q60 o Q50 respectivamente, si el peso es mayor a 20kg pero menor a 40kg se hace un recargo del 5% y si el peso es mayor o igual a 40kg se hace un recargo del 10%
- 3. Crea una aplicación que calcule los divisores de un número pedido por teclado, lo realizara mediante un método al que le pasamos el número como parámetro. Por ejemplo, si introducimos 40, mostrará: 1,2,4,5,8,10,20,40. Debe mostrar todos los divisores en pantalla como en el ejemplo.