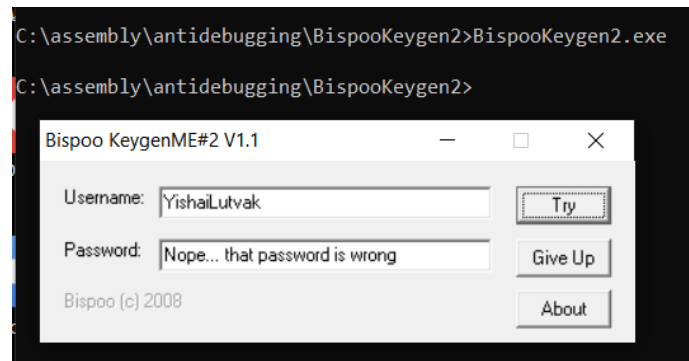


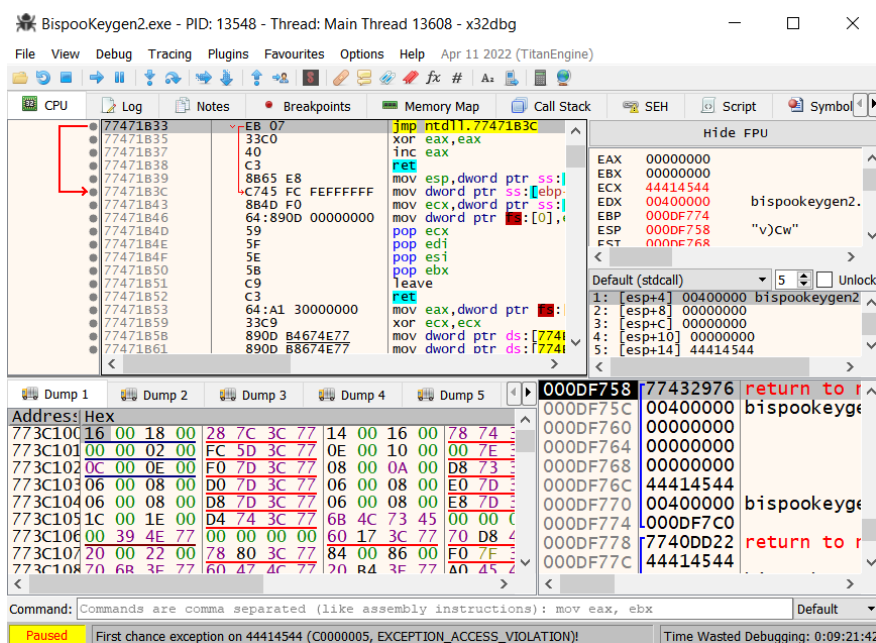
בס"ד

BispooKeygen2 - הדרך לפיתרון

נריץ את הקובץ דרך cmd:

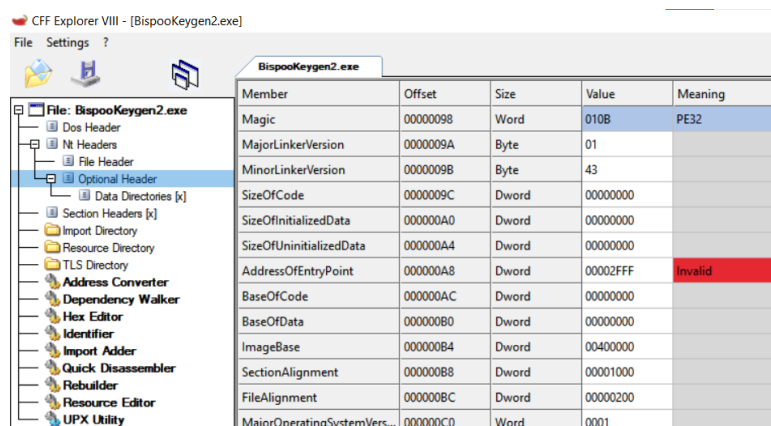


נפתח את הקובץ בexe32dbg ונונסה להריץ:



ניתן לראות בשורה האחרונה למטה שאירעה שגיאה.

נפתח את הקובץ בCffExplorer:



ניתן לראות שהEntryPoint לא תקין (הערך האמיתי של נקודת ההתחלה היא:

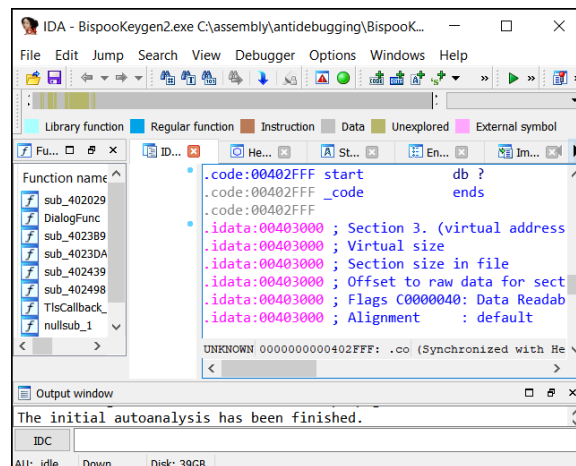
$\text{ImageBase} + \text{AddressOfEntryPoint}$ כלומר 0x402FFF)

נסתכל בex32dbg בחלון של Memory Map:

Address	Size	Info	Content	Type	Protection	Initial
00040000	0001D000			MAP	-R---	-R---
00060000	00035000	Reserved		PRV	-RW-	-RW-
00095000	0000B000			PRV	-RW-G	-RW-
000A0000	0003A000	Reserved		PRV	-RW-	-RW-
000DA000	00006000	Thread 3528 Stack		PRV	-RW-G	-RW-
000E0000	00004000			MAP	-R---	-R---
000F0000	00002000			PRV	-RW-	-RW-
00100000	00035000	Reserved		PRV	-RW-	-RW-
00135000	0000B000			PRV	-RW-G	-RW-
00140000	00035000	Reserved		PRV	-RW-	-RW-
00175000	0000B000			PRV	-RW-G	-RW-
00180000	0000C000			PRV	-RW-	-RW-
0018C000	00004000	Reserved (00180000)		PRV	-RW-	-RW-
00190000	00035000	Reserved		PRV	-RW-	-RW-
001C5000	0000B000			PRV	-RW-G	-RW-
00200000	00153000	Reserved		PRV	-RW-	-RW-
00353000	0000E000			PRV	-RW-	-RW-
00361000	0009F000	Reserved (00200000)		PRV	-RW-	-RW-
00400000	00001000	bispookeygen2.exe		IMG	-R---	ERWC
00401000	00001000	".data"	Initialized data	IMG	-RW-	ERWC
00402000	00001000	".code"		IMG	ERW-	ERWC
00403000	00001000	".idata"	Import tables	IMG	-RW-	ERWC
00404000	00004000	".rsrc"	Resources	IMG	-R---	ERWC
00410000	000C9000	\Device\HarddiskVolume4\windows\		MAP	-R---	-R---

ניתן לראות שאזור הקוד של Bispookeygen2 מתחיל ב0x402000 ונגמר ב0x4021000.

נפתח את הקובץ בida:



ניתן לראות שמשהו לא הגיוני פה. אזור הקוד נפתח ונסגר מיד בלי כלום.

אם נגלול למעלה נראה את אזור הקוד האמתי:

```
IDA View-A
Hex View-1
Structures
Enums
Imports

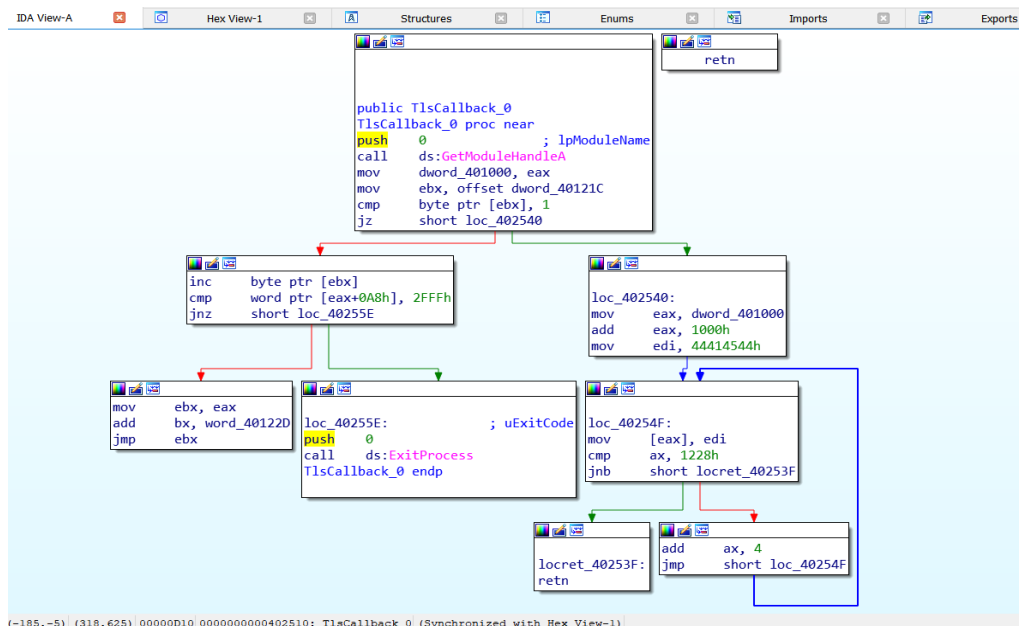
.data:0040122F align 1000h
.data:0040122F _data ends
.data:0040122F
.code:00402000 ; Section 2. (virtual address 00002000)
.code:00402000 ; Virtual size : 00000688 ( 1672.)
.code:00402000 ; Section size in file : 00000800 ( 2048.)
.code:00402000 ; Offset to raw data for section: 00000800
.code:00402000 ; Flags E0000020: Text Executable Readable Writable
.code:00402000 ; Alignment : default
.code:00402000 ; =====
.code:00402000 ; Segment type: Pure code
.code:00402000 ; Segment permissions: Read/Write/Execute
.code:00402000 _code segment para public 'CODE' use32
.code:00402000 assume cs:_code
.code:00402000 ;org 402000h
.code:00402000 assume es:nothing, ss:nothing, ds:_data, fs:nothing, gs:nothing
.code:00402000 call sub_402439
.code:00402005 push 0
.code:00402007 push offset sub_402029
.code:0040200C push 0
.code:0040200E push 25h
.code:00402010 push eax
.code:00402011 call ds:DialogBoxParamA
.code:00402017 push 0
.code:00402019 call ds:ExitProcess
.code:0040201F ; -----
.code:0040201F call sub_402567
.code:00402024 call loc_40266A
.code:00402029
.code:00402029 ; ===== SUBROUTINE =====
.code:00402029 ; Attributes: bp-based frame
.code:00402029
.code:00402029 ; int __stdcall sub_402029(HWND hDlg, int, int, int)
.code:00402029 sub_402029 proc near ; DATA XREF: .code:00402007f0
0000062F 000000000040122F: .data:0040122F (Synchronized with Hex View-1)
```

נשים לב לחלון משמאל שמביא לנו את שמות הפונקציות:

Function name	Segment	Start	Length	Locals	Arguments	R	F	L	S	B	T	=
sub_402029	.code	0000000000402029	0000034F	00000010	0000000C	R	.	.	.	B	T	.
DialogFunc	.code	0000000000402378	00000041	00000010	0000000C	R	.	.	.	B	T	.
sub_402389	.code	0000000000402389	00000021	00000004	00000004	R	.	.	.	B	.	.
sub_4023DA	.code	00000000004023DA	0000005F	00000004	00000004	R	.	.	.	B	.	.
sub_402439	.code	0000000000402439	0000005F	00000000	00000000	R
sub_402498	.code	0000000000402498	00000078	00000000	00000000	R
TlsCallback_0	.code	0000000000402510	00000056	00000000	00000000	R
nullsub_1	.code	0000000000402566	00000001	00000000	00000000	R
sub_402567	.code	0000000000402567	000000EE	00000000	00000000	R

ניתן לראות בין הפונקציות את הפונקציה TlsCallback_0.

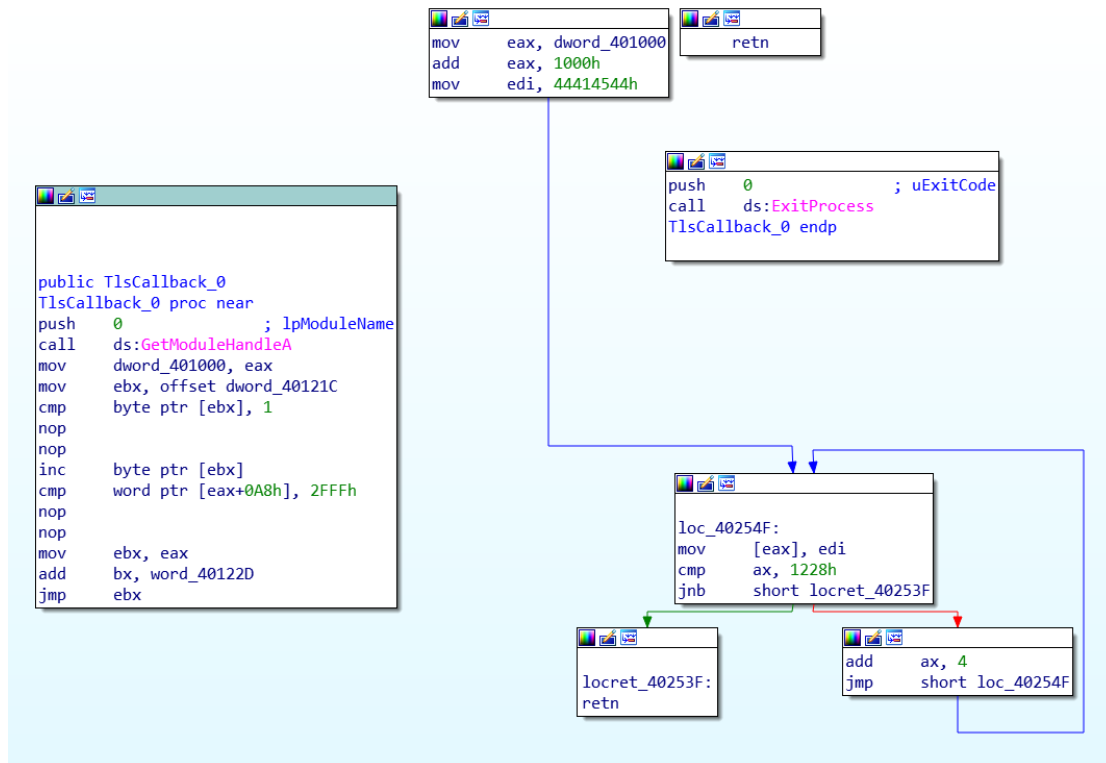
נכנס אליה ונראה מה היא עושה:



בענף השמאלי ביותר יש עדכון של EntryPoint לערך הנכון ($401000+1000=402000$).

בענף הימני ביותר יש דריסה של אזור data. בענף האמצעי יש קריאה לפונקציה ExitProcess.

נפצץ את הקוד באופן המתואר בתמונה הבאה, כך שתמיד נעבור דרך הענף השמאלי ביותר:



נפתח את הקובץ exe32dbg, ודבר ראשון נשנה את הpeb ליתר ביטחון:

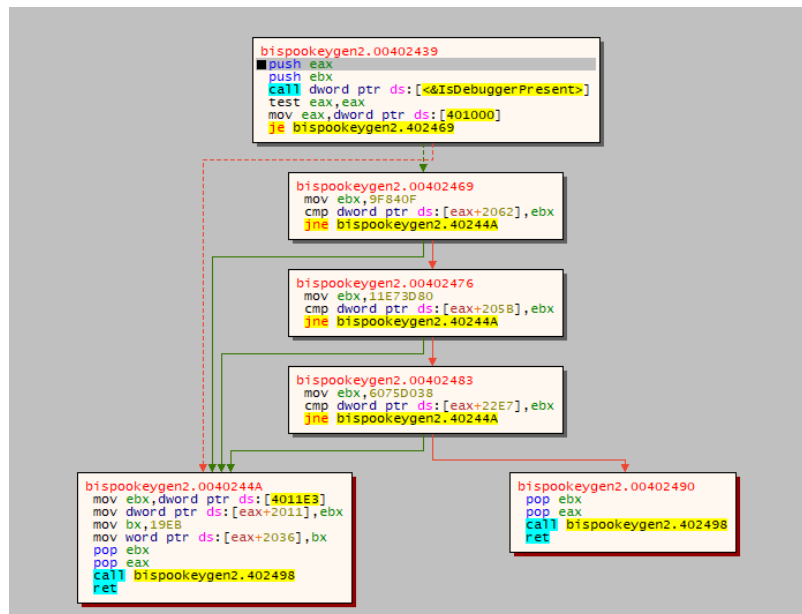
Address	Hex
00338000	00 00 00 00

נשים קב בכתובת 0x402000 ונריץ:

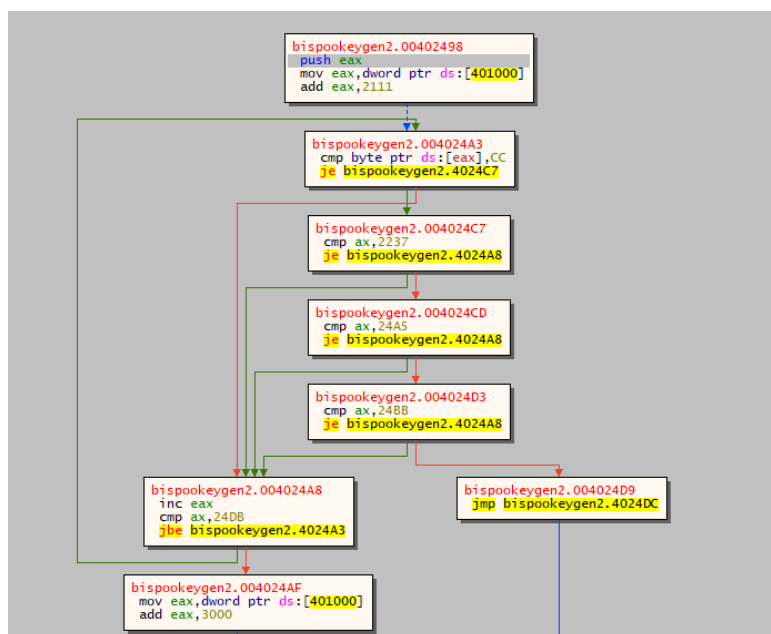
```

bispookeygen2.00402000
call    bispookeygen2.402439
push    0
push    bispookeygen2.402029
push    0
push    25
push    eax
call    dword ptr ds:[<&DialogBoxParamA>]
push    0
call    dword ptr ds:[<&ExitProcess>]
call    bispookeygen2.402567
call    bispookeygen2.40266A
push    ebp
mov     ebp, esp
push    ebx
push    esi
push    edi
cmp     dword ptr ss:[ebp+C], 110
je      bispookeygen2.402056
  
```

נכנס לתוך הפונקציה בשורה הראשונה:



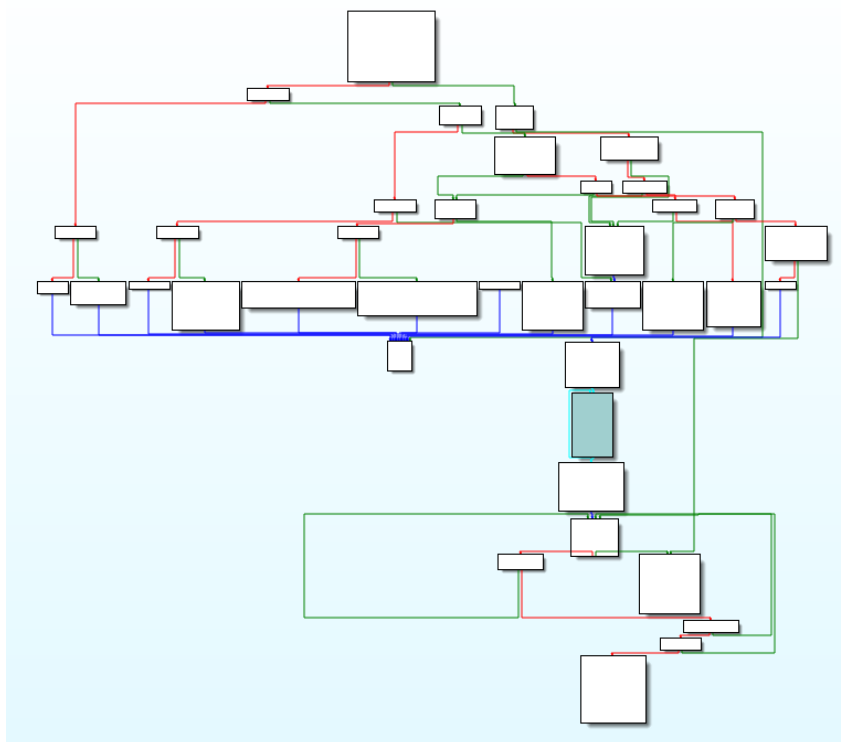
בשורה השלישית ניתן לראות שקוראים לפונקציה IsDebuggerPresent, כלומר זוהי פונקציה שבודקת אם אנו מדבגים את הקוד. בהמשך ניתן לראות בדיקות אם קוד בכתובות מסוימות נשאר כפי שהוא או פוצץ. אם ניכנס לפונקציה בענף הימני ביותר למטה נראה בדיקות נוספות (CC) שקשורות antidebug!



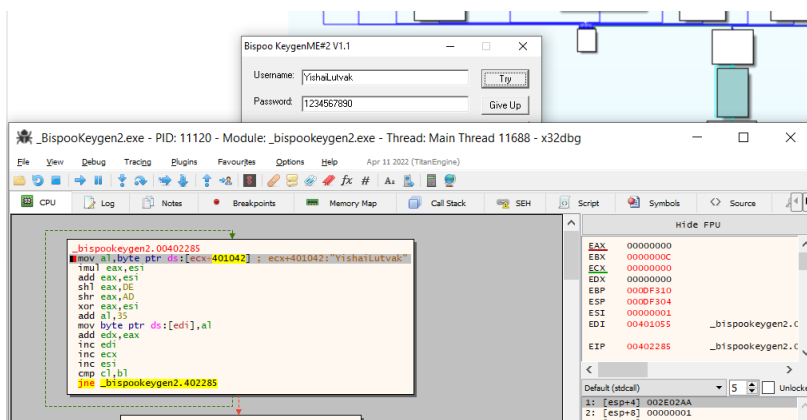
נפצפץ את הקוד על ידי שינוי הפקודה הראשונה בפונקציה לפקודה ret:

אחרי				לפני			
00402439	C3	ret		00402439	50	push eax	
0040243A	53	push ebx		0040243A	53	push ebx	
0040243B	FF15 763	call dword ptr ds:[<&IsDebuggerPresent>]		0040243B	FF15 763	call dword ptr ds:[<&IsDebuggerPresent>]	
00402441	85C0	test eax, eax		00402441	85C0	test eax, eax	
00402443	A1 00104	mov eax, dword ptr ds:[401000]		00402443	A1 00104	mov eax, dword ptr ds:[401000]	
00402448	74 1F	jz _bispookekeygen2.402469		00402448	74 1F	jz _bispookekeygen2.402469	
0040244A	8B1D E31	mov ebx, dword ptr ds:[4011E3]		0040244A	8B1D E31	mov ebx, dword ptr ds:[4011E3]	
00402450	8998 112	mov dword ptr ds:[eax+2011], ebx		00402450	8998 112	mov dword ptr ds:[eax+2011], ebx	

נפתח את הפונקציה שנשלחת DialogBoxParamA בתור פרמטר (הפונקציה בכתובת 0x402029) באמצעות ida, כדי לראות איפה כדאי לשים בה bp לפני שנריץ את הקובץ המפוצץ שלנו x32dbg.



ממבנה הקוד וסקירה קצרה נראה שכדאי לשים bp בתחילת המלבן שסימנו בכחול. שם יש לולאה שאולי תהיה מעניינת, בנוסף נמלא את שם המשתמש והסיסמא כמתואר בתמונה הבאה:



נשים לב ששם המשתמש נכנס לזיכרון בכתובת 0x401042 (ניתן לראות זאת בשורה הראשונה במלבן הראשון בתמונה להלן), והסיסמא נכנסה לזיכרון בכתובת 0x401004 (ניתן לראות זאת בשורה הראשונה במלבן השלישי בתמונה להלן).



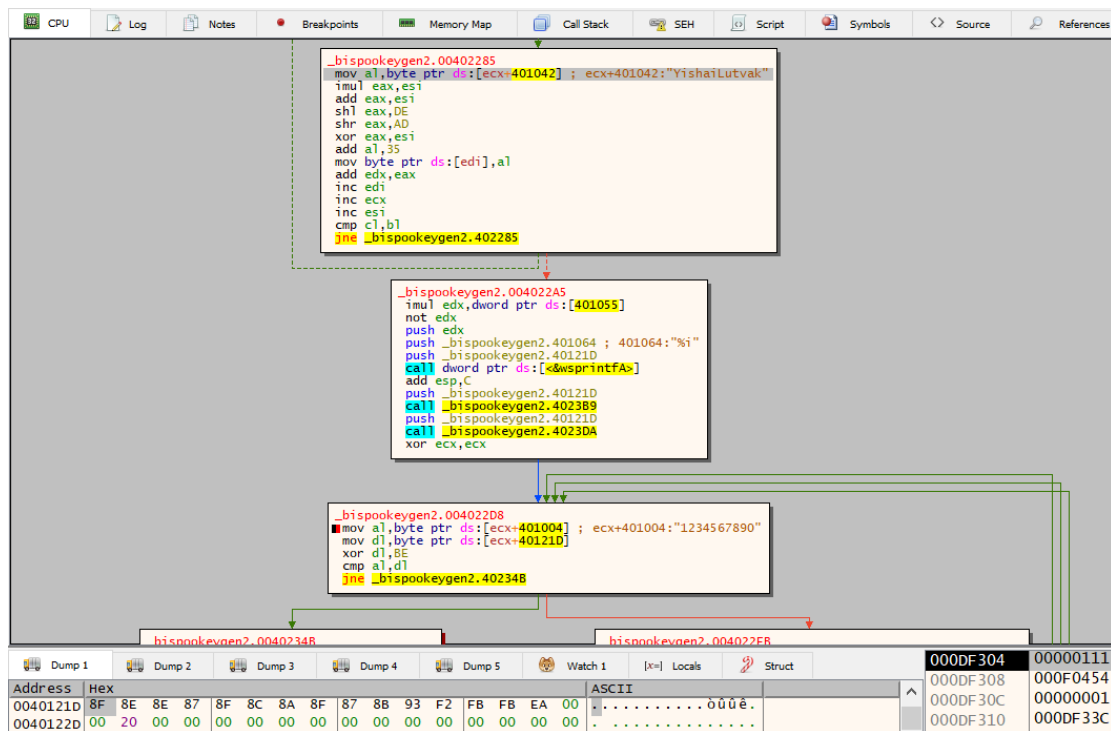
אם נסתכל נסקור את שאר הקוד באזור נוכל להבין שהקטע הקריטי ביותר נמצא במלבן השלישי לעיל. שם נעשית בדיקה האם הסיסמא מתאימה למחרוזת שנמצאת בזיכרון בכתובת 0x40121D **לאחר שאנו מבצעים על כל תו בה פעולת xor עם הערך BE** (ecx עולה בכל איטרציה ב1 כדי לרוץ במקביל על שתי המחרוזות עד הסוף).

מן הסתם המחרוזת שנמצאת בכתובת 0x40121D מושפעת משם המשתמש שהזנו, כך שלכל שם משתמש תהיה סיסמא שונה.

נסתכל מה יש כרגע בכתובת 0x40121D:

Address	Hex	ASCII
0040121D	00 00 00 00	.
0040122D	00 20 00 00	.

נסיר את הקס ששמנו בשורה הראשונה במלבן הראשון (שהופיע בתמונה לעיל), ונשים קב חדש בשורה הראשונה במלבן השלישי (שהופיע בתמונה לעיל) ונריץ:



ניתן לראות בתמונה כי הזיכרון בכתובת 0x40121D התמלא ואורכו הוא 15 בתים.

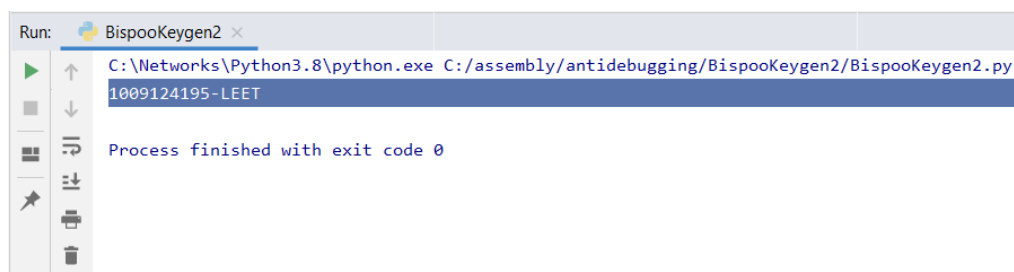
נכתוב סקריפט בפיתון שיבצע xor על הערכים האלו עם BE ויחזיר לנו את המחרוזת שיוצאת:

```

BispoKeygen2.py
1 cryptYishaiLutvak = 0x8f, 0x8e, 0x8e, 0x87,\
2     0x8f, 0x8c, 0x8a, 0x8f,\
3     0x87, 0x8b, 0x93, 0xf2,\
4     0xfb, 0xfb, 0xea,
5
6 password = ''
7 for ch in cryptYishaiLutvak:
8     password += (chr(int(ch) ^ 0xBE))
9 print(password)
10

```

נקבל את הסיסמא הבאה:

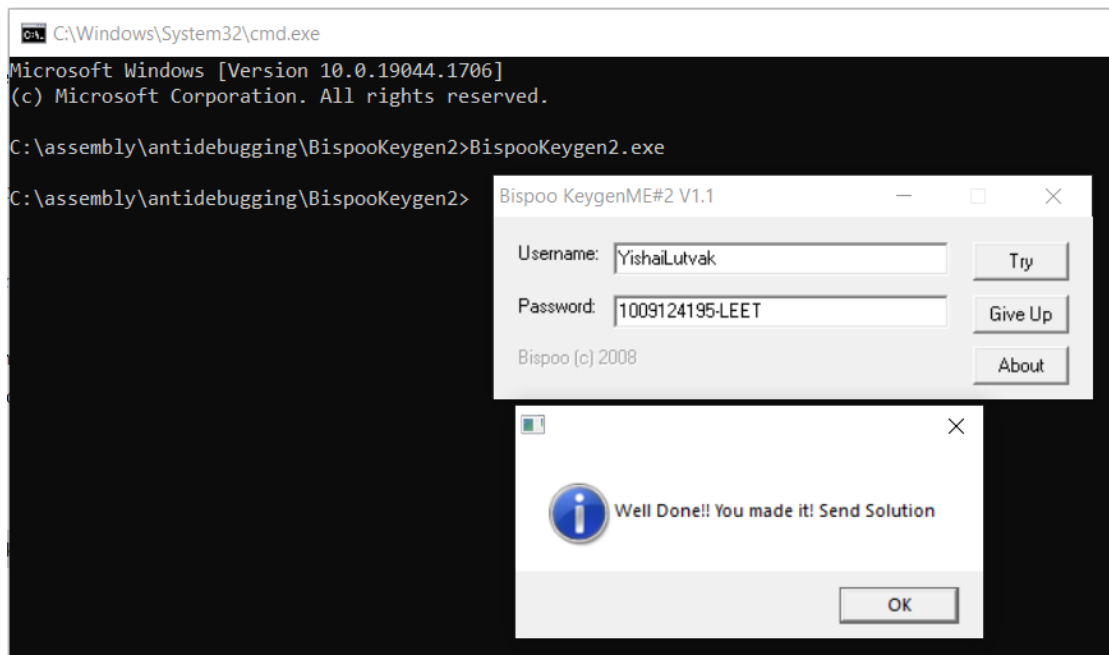


נריץ את הקובץ המקורי (לפני הפצפוף) בcmd

כאשר נזין את שם המשתמש: "YishaiLutvak"

ואת הסיסמא: "1009124195-LEET"

ונבדוק מה קורה:

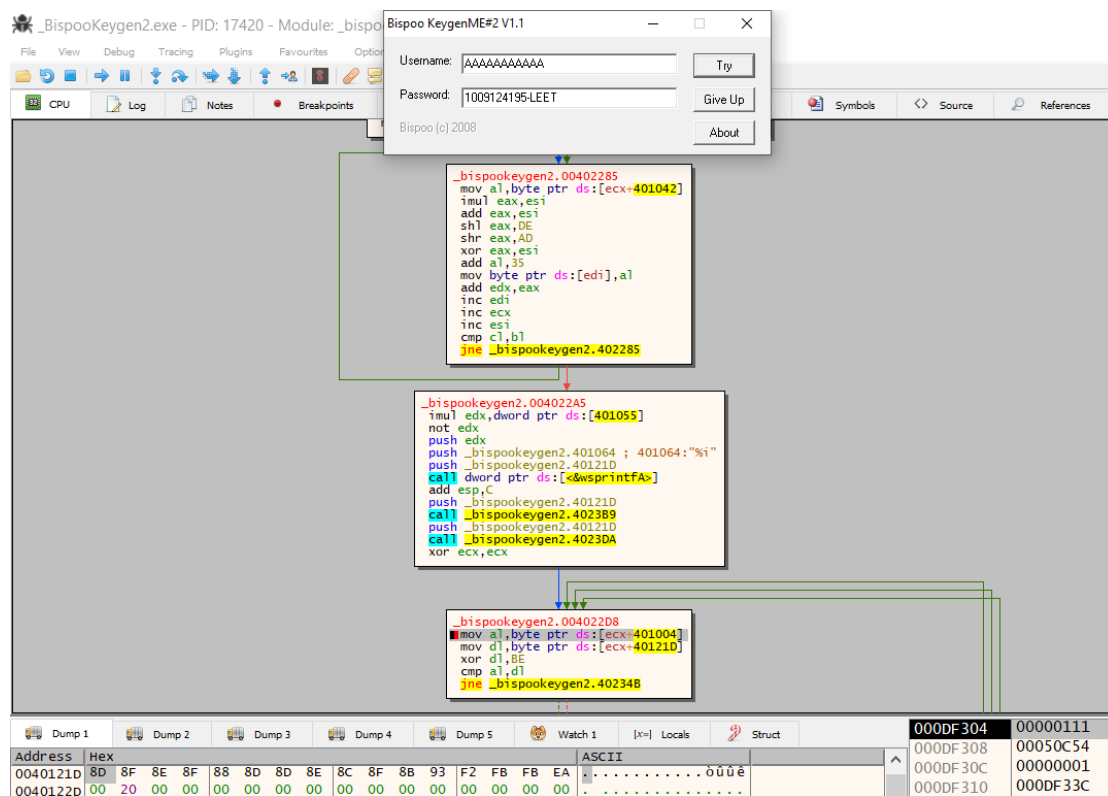


זה נראה שהצלחנו!!

נוודא רק שההנחה שתוכן הזיכרון בכתובת 0x40121D מושפע משם המשתמש נכונה:

נריץ שוב את הקובץ המפוצץ x32dbg, כאשר אנו משאירים את הקס ששמנו בכתובת 0x4022D8

ומזינים שם משתמש שונה:



כבר מהאורך של המחרוזת ניתן להבחין שהיא שונה ממה שהיה לנו קודם.

מכאן נראה בסבירות גבוהה כי ההנחה שלנו שתוכן הזיכרון בכתובת 0x40121D מושפע משם המשתמש אכן נכונה.