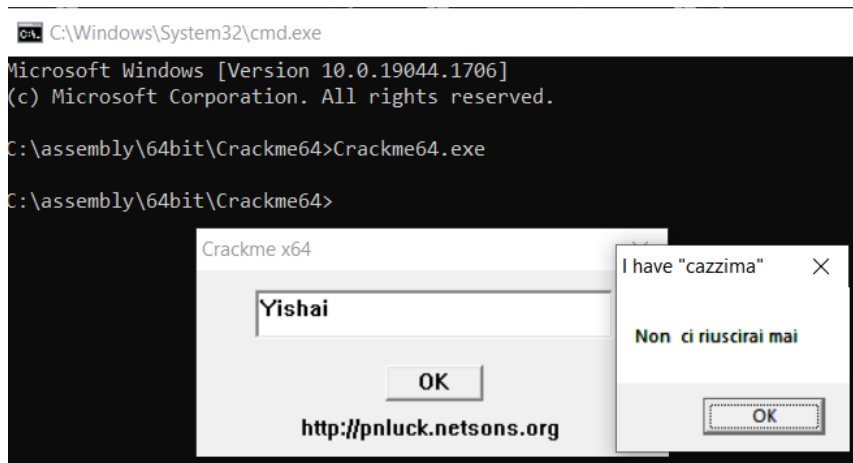


## Crackme64 SolutionWay – ישי לוטווק

דבר ראשון נריץ בcmd ונראה מה קורה:



נעלה את הקובץ לx64dbg נריץ אותו לentryPoint, ונחפש את המחרוזת "Non ci riuscirai mai":

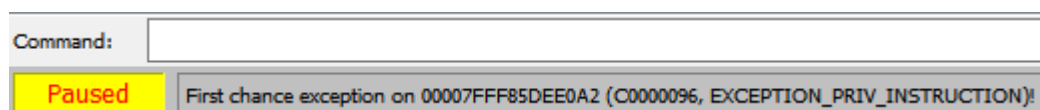
Address	Disassembly	String
00007FF683E41A1F	lea r8,qword ptr ds:[7FF683E48280]	L"I have \"cazzima\" "
00007FF683E41A3A	lea r8,qword ptr ds:[7FF683E482D8]	L"Good Job Bros"
00007FF683E42505	lea r8,qword ptr ds:[7FF683E488F0]	"\n\"
00007FF683E424D2	lea r8,qword ptr ds:[7FF683E488F4]	"..."
00007FF683E42479	lea r8,qword ptr ds:[7FF683E488F8]	"<program name unknown>"
00007FF683E4242E	lea r8,qword ptr ds:[7FF683E48910]	"Runtime Error!\n\nProgram: "
00007FF683E44C15	lea rax,qword ptr ds:[7FF683E48D00]	&"Sun"
00007FF683E41FFC	lea rcx,qword ptr ds:[7FF683E48328]	L"mscorlib.dll"
00007FF683E44086	lea rcx,qword ptr ds:[7FF683E48A48]	"USER32.DLL"
00007FF683E41A26	lea rdx,qword ptr ds:[7FF683E482A8]	L"Non ci riuscirai mai"
00007FF683E41A41	lea rdx,qword ptr ds:[7FF683E482F8]	L"Azz O_O"
00007FF683E4200E	lea rdx,qword ptr ds:[7FF683E48318]	"corExitProcess"
00007FF683E4255F	lea rdx,qword ptr ds:[7FF683E488C8]	"Microsoft Visual C++ Runtime Library"
00007FF683E4412C	lea rdx,qword ptr ds:[7FF683E489D8]	"GetProcessWindowStation"
00007FF683E440FE	lea rdx,qword ptr ds:[7FF683E489F0]	"GetObjectInformationA"
00007FF683E440DF	lea rdx,qword ptr ds:[7FF683E48A10]	"GetLastActivePopup"
00007FF683E440C0	lea rdx,qword ptr ds:[7FF683E48A28]	"GetActiveWindow"
00007FF683E4409F	lea rdx,qword ptr ds:[7FF683E48A38]	"MessageBoxA"

נלחץ על השורה המודגשת, ונסתכל על הקוד שמתקבל:



ניתן לראות שצד שמאל הוא האזור הטוב שבו מודפסת הודעת ההצלחה.

נריץ את הקוד בדיבאגר:



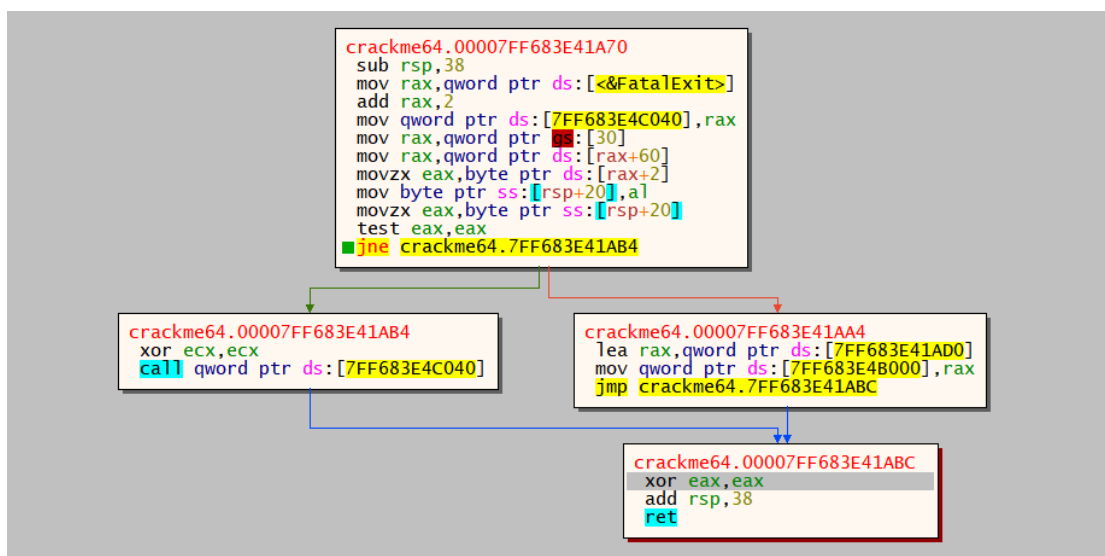
אוייש. כנראה יש מנגנון אנטידיבאג שגורם לקוד לקרוס לפני הקטע המעניין:

נלחץ על \* ונסתכל על השורה שבה הקוד קורס:

```
kernel32.00007FFF85DEE0A2
in al,dx
sub byte ptr ds:[rax-1],cl
adc eax,64925
nop dword ptr ds:[rax+rax],eax
int3
int3
int3
```

נלך אחורה דרך כתובות החזרה במחסנית הקריאות:

0000000000EFA08	00007FF683E41ABC	return to crackme64.00007FF683E41ABC from ???
0000000000EFA09	00007FF683E48250	crackme64.00007FF683E48250
0000000000EFA0A	00007FF683E41FBD	return to crackme64.00007FF683E41FBD from ???
0000000000EFA0B	00007FF683E48240	crackme64.00007FF683E48240
0000000000EFA0C	00007FF683E40000	crackme64.00007FF683E40000
0000000000EFA0D	00007FF683E48201	crackme64.00007FF683E48201
0000000000EFA0E	0000000000000000	
0000000000EFA0F	00007FF683E48230	crackme64.00007FF683E48230
0000000000EFA10	00007FF683E420B9	return to crackme64.00007FF683E420B9 from ???
0000000000EFA11	0000000000000000	
0000000000EFA12	00007FF683E42D82	return to crackme64.00007FF683E42D82 from crackme64.00007FF683E42B24
0000000000EFA13	00000000002E81680	
0000000000EFA14	00007FF683E42AD9	return to crackme64.00007FF683E42AD9 from crackme64.00007FF683E445A4
0000000000EFA15	0000000000000001	
0000000000EFA16	00007FF683E42116	return to crackme64.00007FF683E42116 from crackme64.00007FF683E42094
0000000000EFA17	0000000000000001	
0000000000EFA18	00000000002E83038	&L"ZES_ENABLE_SYSMAN=1"
0000000000EFA19	0000000000000001	
0000000000EFA1A	00007FF683E40000	crackme64.00007FF683E40000
0000000000EFA1B	0000000000000001	
0000000000EFA1C	00007FF683E41D87	return to crackme64.00007FF683E41D87 from crackme64.00007FF683E420D0
0000000000EFA1D	0000000000000000	
0000000000EFA1E	00007FF683E40000	crackme64.00007FF683E40000
0000000000EFA1F	0000000000000001	



השורה של xor (זאת שמודגשת) היא כתובת החזרה. כלומר הפקודה call בסוף הבлок משמאל קראה לפונקציה שבתוכה היינו כרגע ובה אירעה הקריסה.

(נשים לב על השורה לפני ההתפצלות כדי שלא נשכח את הנקודה הזו אך נסמן את ה־bp כdisabled כדי שלא יפריע לנו – הריבוע הירוק בתמונה למעלה)

ייתכן שמגנון האנטי דיבאג גורם לקוד להגיע לענף השמאלי ולקרוס במקום ללכת דרך הענף הימני שבו בכלל אין קריאה לפונקציה.

בוא ננסה רגע להעלות את הקובץ מחדש, ללכת ל+2 peb ולאפס אותו, ואז להמשיך את הריצה. אולי זה יעזור ואז נבין שכנראה יש איזו פונקציה שבודקת אם אנחנו מדבגים את הקוד באמצעות הערך שנמצא בבית השלישי של peb..

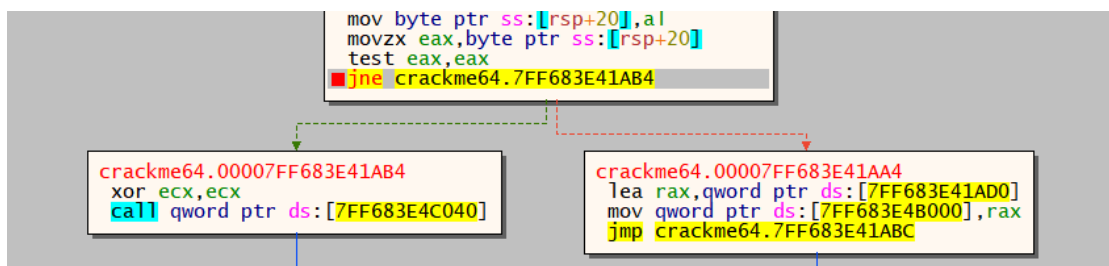
Address	Hex
0000000000F36000	00 00 00

ונריץ:

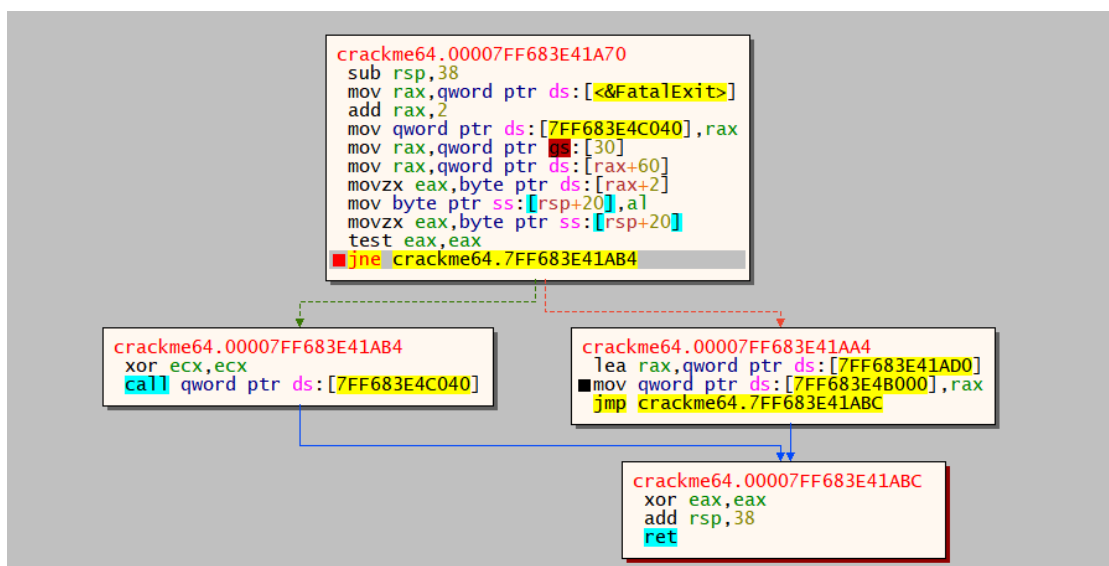


יש!! החלון נפתח!

נרצה לבדוק אם בהתפצלות בה פנינו קודם שמאלה וקראנו הקוד עכשיו התנהג באופן שונה. נחזור לנקודה הזו ונשים kb ואחר כך נחזור על מה שעשינו כעת (עם peb וכו') שוב.

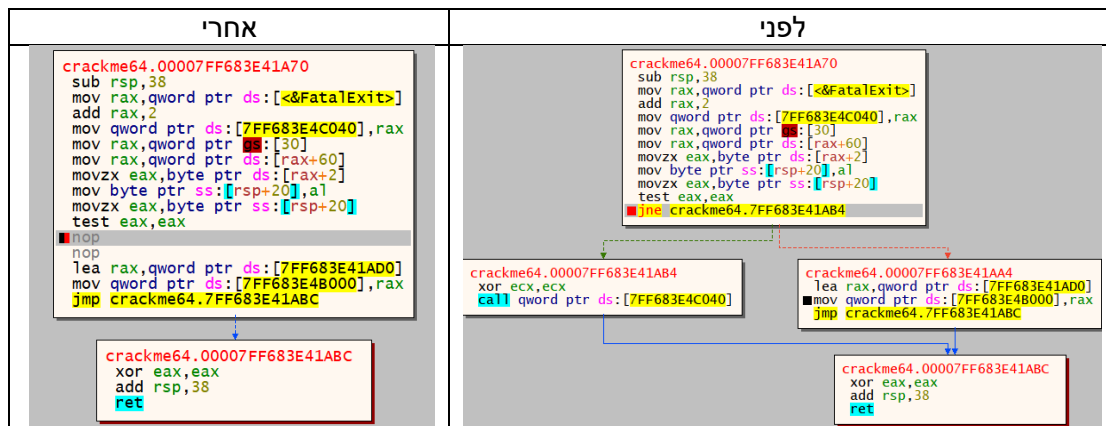
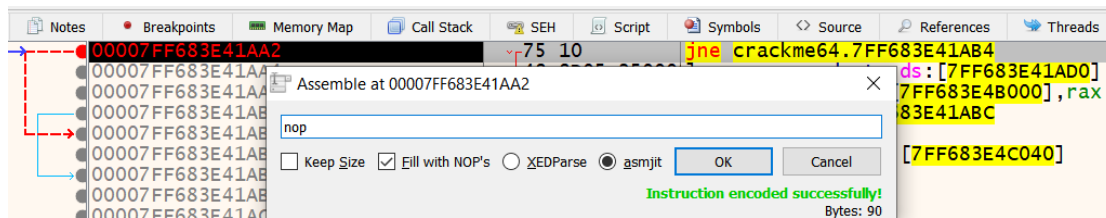


הקוד עצר בנקודה המיוחלת. עכשיו נצעד צעד צעד ונראה מה קורה:

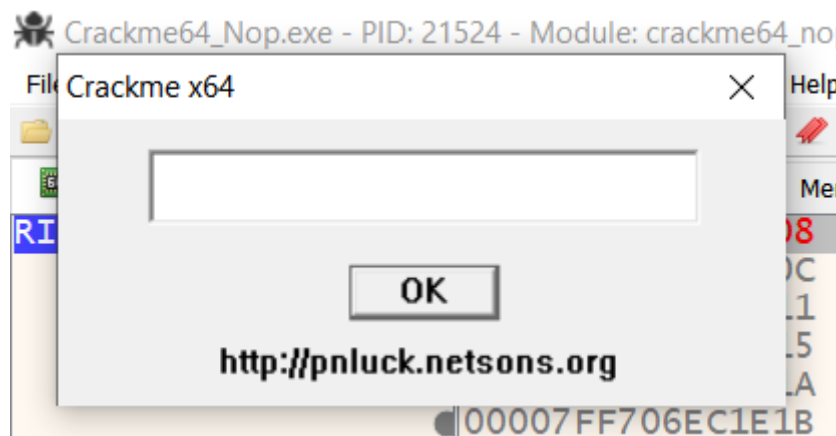


ניתן לראות את הריבוע השחור בענף הימני. כלומר זה ששינינו את הערך בבית השלישי בpeb ל0  
גרם לקוד ללכת לענף הימני ולא כמו מקודם – לענף השמאלי (שגורם לקריסה).

נבצע פיצפוף קטן כדי שלא נצטרך בכל הרצה לשנות את הבית השלישי בpeb:



נשמור את הקובץ החדש המפוצץ בשם Crackme64\_Nop.exe ונריץ אותו כדיבאגר לראות אם  
עכשיו זה יעבוד כמו שצריך:



עובד!

יכול להיות שסיימנו לנטרל את מנגנון האנטי דיבאג. ננסה להמשיך ואם נראה שיש עוד מנגנונים  
נעצור ונטפל בהם.

כרגע זה נראה שהייתה איפה שהוא פונקציית isDebuggerPresent שגרמה לקוד ללכת בענף  
השמאלי שהראינו בתמונות לעיל (אותו ענף שגורם לקוד לקרוס).

עכשיו נשים קב בנקודה של ההתפצלות בין האזור הטוב לאזור הרע,

נכניס סיסמא ונריץ את הקוד:



נשים לב שהתנאי בודק אם מה שיש בתוך הרגיסטר rax שווה ל0,

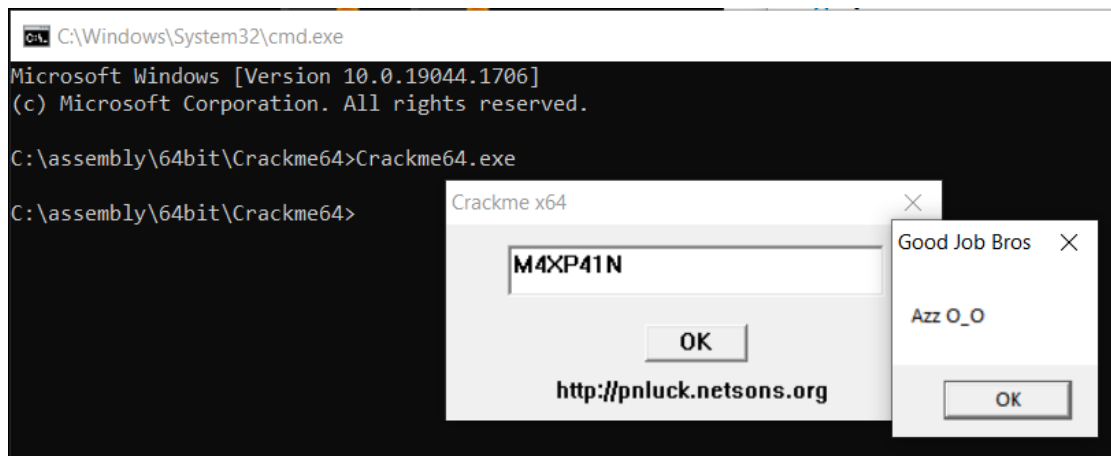
אם הוא 0 הולכים לצד ימין – הצד הרע, אחרת הולכים לצד הטוב.

ייתכן מאוד שהרגיסטר rax מכיל את הערך המוחזר מהפונקציה האחרונה שנקראת לפני ההתפצלות.  
ניכנס אליה רגע ונראה מה היא מכילה:



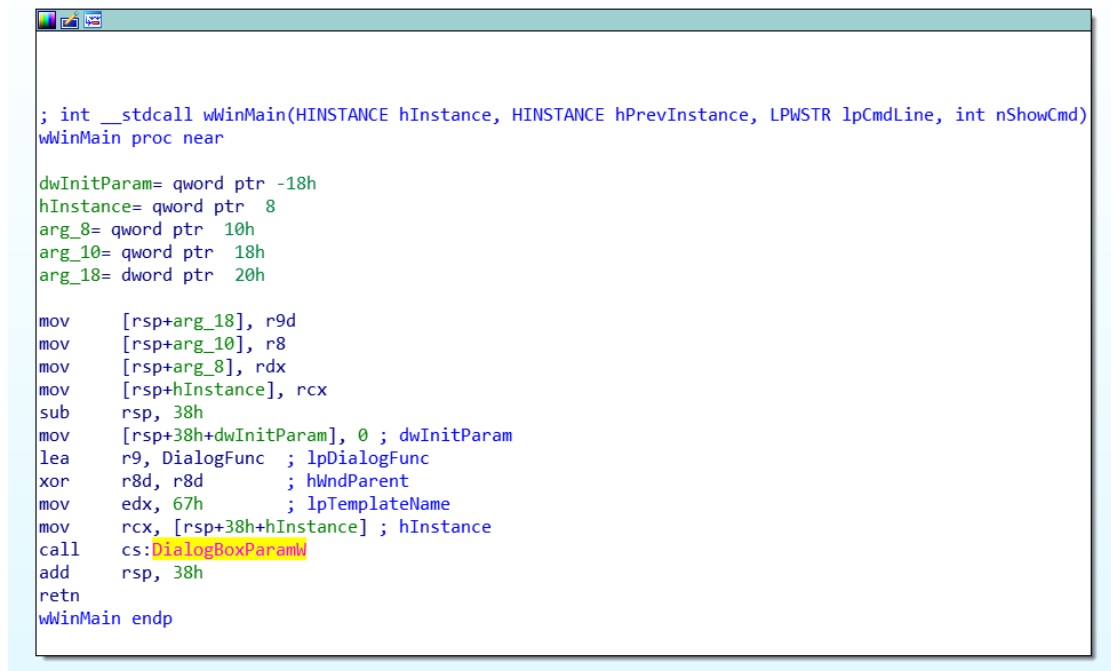
זה נראה שבודקים פה עם הסיסמא היא: **M4XP41N**.

ננסה את מזלנו - נפתח את cmd ונריץ את הקובץ עם הסיסמה הזו:

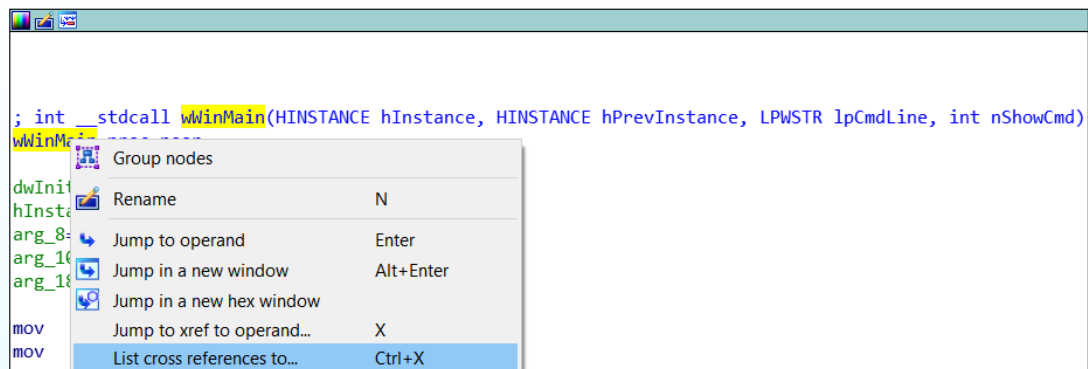


ב"ה!

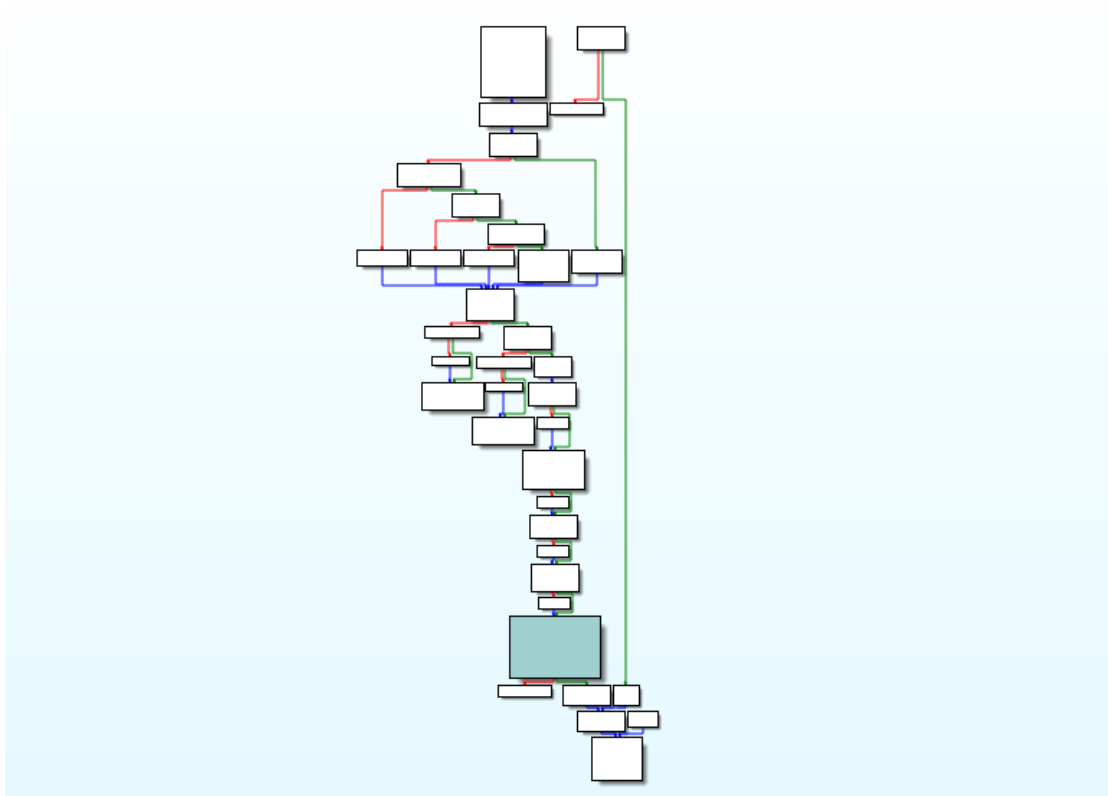
עכשיו נבדוק איפה המיין. בטח בida זה יהיה יותר פשוט. נפתח את הקובץ בida:



נלך אחורה באמצעות החלון הבא:



נגיע למבנה הבא כאשר אנו נמצאים במלבן המסומן בכחול:



המלבן הכחול מקרוב, ניתן לראות את הקריאה לפונקציה main מסומנת בצהוב:

```
loc_140001D92:
call    _wincmdln
test    byte ptr [rsp+0A8h+StartupInfo.dwFlags], dil
movzx   edx, [rsp+0A8h+StartupInfo.wShowWindow]
mov     r9d, 0Ah
cmovnz  r9d, edx          ; nShowCmd
mov     r8, rax           ; lpCmdLine
xor     edx, edx          ; hPrevInstance
mov     rcx, rsi          ; hInstance
call    wWinMain
mov     edi, eax
mov     [rsp+0A8h+var_88], eax
test    ebx, ebx
jnz     short loc_140001DC9
```



נחזור לחלון שנפתח לנו כשפתחנו את ida:

```
; int __stdcall wWinMain(HINSTANCE hInstance, HINSTANCE hPrevInstance, LPWSTR lpCmdLine, int nShowCmd)
wWinMain proc near

dwInitParam= qword ptr -18h
hInstance= qword ptr 8
arg_8= qword ptr 10h
arg_10= qword ptr 18h
arg_18= dword ptr 20h

mov     [rsp+arg_18], r9d
mov     [rsp+arg_10], r8
mov     [rsp+arg_8], rdx
mov     [rsp+hInstance], rcx
sub     rsp, 38h
mov     [rsp+38h+dwInitParam], 0 ; dwInitParam
lea     r9, DialogFunc ; lpDialogFunc
xor     r8d, r8d ; hWndParent
mov     edx, 67h ; lpTemplateName
mov     rcx, [rsp+38h+hInstance] ; hInstance
call    cs:DialogBoxParamW
add     rsp, 38h
retn
wWinMain endp
```

נחפש באינטרנט מה מקבלת הפונקציה DialogBoxParamW:

```
C++ Copy

INT_PTR DialogBoxParamA(
    [in, optional] HINSTANCE hInstance,
    [in] LPCSTR lpTemplateName,
    [in, optional] HWND hWndParent,
    [in, optional] DLGPROC lpDialogFunc,
    [in] LPARAM dwInitParam
);
```

Type: HWND

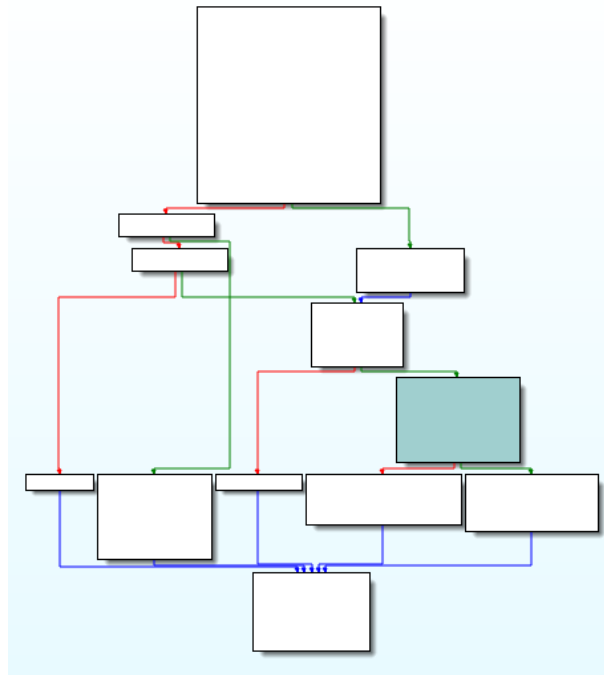
A handle to the window that owns the dialog box.

[in, optional] lpDialogFunc

נראה שאנו שולחים לה בפרמטר lpDialogFunc את הפונקציה שמנהלת את העניינים..

ניכנס אליה וננסה למצוא את הקוד שראינו בx64dbg:

המבנה של הפונקציה הזו הוא המבנה הבא, כאשר המלבן הכחול מסתיים בתנאי שמפצל בין האזור הרע לאזור הטוב שכבר ראינו בx64dbg:



והנה המלבן הכחול מקרוב עם ההתפצלות לאזור הרע ולאזור הטוב:

```

loc_1400019EE:                ; cchMax
mov     r9d, 14h
lea     r8, [rsp+78h+String] ; lpString
mov     edx, 3E8h             ; nIDDlgItem
mov     rcx, [rsp+78h+hDlg] ; hDlg
call    cs:GetDlgItemTextW
lea     rcx, [rsp+78h+String]
call    cs:off_14000B000
test    rax, rax
jnz     short loc_140001A37
        
```

```

50  xor     r9d, r9d             ; uType
     lea     r8, Caption       ; "I have \"cazzima\" "
     lea     rdx, Text         ; "Non ci riuscirai mai"
     xor     ecx, ecx          ; hWnd
     call    cs:MessageBoxW
     jmp     short loc_140001A50
        
```

```

loc_140001A37:                ; uType
xor     r9d, r9d
lea     r8, aGoodJobBros      ; "Good Job Bros"
lea     rdx, aAzz00           ; "Azz 0_0"
xor     ecx, ecx              ; hWnd
call    cs:MessageBoxW
        
```

לסיום רק נציין שכנראה שיש קוד שרץ לפני המיין – אותו קוד שאותו פצפצנו כדי לנטרל את מנגנון האנטי דיבאג.

מ.ש.ל.