

תרגיל בית שב"כ נועם כהן:

בשלב הראשון עלינו למצוא את פונקציית `main`.
כמו שלמדנו, נרד כמה שיותר לסוף הקוד, והנה `main` אמור להיות לפני `exitcode`.
כמו כן, בד"כ לפני הקריאה של `main` נראה במפורש `push` של 3 ערכים:

```
loc_4015B1:
call     sub_4048D6
mov      edi, eax
call     sub_4048D0
mov      esi, eax
call     sub_404514
push     eax
push     dword ptr [edi]
push     dword ptr [esi]
call     sub_4012D0
add      esp, 0Ch
mov      esi, eax
call     sub_40473B
test     al, al
jnz      short loc_4015E2

push     esi                ; uExitCode
call     sub_404864
```

אנו רואים באלגוריתם הראשון לפני הקריאה ל `sub_4012D0` דחיפה של 3 ערכים.
בנוסף, הפונקציה מופיע ממש קצת לפני `exitcode`.
ניכנס לפונקציה הנ"ל:

```

; Attributes: bp-based frame fuzzy-sp

sub_4012D0 proc near

    FileInformation= byte ptr -4F4h
    var_4E8= dword ptr -4E8h
    var_4E4= dword ptr -4E4h
    Dst= byte ptr -4D0h
    var_3C8= byte ptr -3C8h

    push    ebp
    mov     ebp, esp
    and     esp, 0FFFFFFF8h
    sub     esp, 4F4h
    lea     eax, [esp+4F4h+Dst]
    push    esi
    push    104h
    push    0
    push    eax
    call    sub_4020D0
    add     esp, 0Ch
    lea     eax, [esp+4F8h+Dst]
    push    104h           ; nSize
    push    eax           ; lpDst
    push    offset Src     ; "%PROGRAMFILES%\meseeker inc"
    call    ds:ExpandEnvironmentStringsA
    lea     eax, [esp+4F8h+FileInformation]
    push    eax           ; lpFileInformation
    push    0             ; fInfoLevelId
    lea     eax, [esp+500h+Dst]
    push    eax           ; lpFileName
    call    ds:GetFileAttributesExA
    test    eax, eax
    jz      short loc_401381

```

והגענו לmain. נשנה את שם הפונקציה לmain:

```

push    eax           ; envp
push    dword ptr [edi] ; argv
push    dword ptr [esi] ; argc
call    main

```

נרד קצת למטה:

push	offset unk_416458				
call	sub_4012A0				
add	esp, 8	unk_416458	db	25h	; %
			db	73h	; s

כפי שאנו יכולים לראות, בפקודה `push offset unk_416458` אנו יכולים לראות `%s-` ז"א שמדובר במחרוזת.

מטעמי נוחות, נעבור ל `x32dbg`, נגיע ל `main`, ונרד לאזור הקוד בו מופיע ה `%s:`

```
shabakfirst.00BD1360
lea ecx,dword ptr ss:[esp+130] ; ecx:EntryPoint
call shabakfirst.BD1390
lea eax,dword ptr ss:[esp+130]
push eax
push shabakfirst.BE6458 ; BE6458:"%s"
call shabakfirst.BD12A0
add esp,8
```

נשים בשורה הראשונה `label` ונקרא לו `jump_here`. אנו עושים זאת כיוון שאנו מניחים שבאן מתבצעת ההדפסה של מה שאנחנו רוצים.

```
00BD1360 <shabakfirst.jump_here>
lea ecx,dword ptr ss:[esp+130] ; ecx:EntryPoint
call shabakfirst.BD1390
lea eax,dword ptr ss:[esp+130]
push eax
push shabakfirst.BE6458 ; BE6458:"%s"
call shabakfirst.BD12A0
add esp,8
```

נעת ניגש לפקודה `text eax, eax`:

```
test eax,eax
je shabakfirst.BD1381
```

ונשנה אותה לפקודה `jump_here`:

```
jmp <shabakfirst.jump_here>
```

נשים breakpoint בתחילת ובסוף הקוד ונריץ:

```

shabakfirst.00BD12D0
push ebp
mov ebp,esp
and esp,FFFFFFF8
sub esp,4F4
lea eax,dword ptr ss:[esp+24]
push esi ; esi:EntryPoint
push 104
push 0
push eax
call shabakfirst.BD20D0
add esp,C
lea eax,dword ptr ss:[esp+28]
push 104
push eax
push shabakfirst.BE91B0 ; BE91B0:"%PROGRAMFILES%\meseeker inc"
call dword ptr ds:[<&ExpandEnvironmentStringsA>]
lea eax,dword ptr ss:[esp+4]
push eax
push 0
lea eax,dword ptr ss:[esp+30]
push eax
call dword ptr ds:[<&GetFileAttributesExA>]
test eax,eax
je shabakfirst.BD1381

```

הגענו לפקודה test eax, eax (ששינינו אותה ועבשיו היא jmp jump_here) עבשיו נמשיך ונראה שזה יקפוץ לlabel ששמנו:

```

00BD1360 <shabakfirst.jump_here>
lea ecx,dword ptr ss:[esp+130] ; ecx:EntryPoint
call shabakfirst.BD1390
lea eax,dword ptr ss:[esp+130]
push eax
push shabakfirst.BE6458 ; BE6458:"%s"
call shabakfirst.BD12A0
add esp,8

```

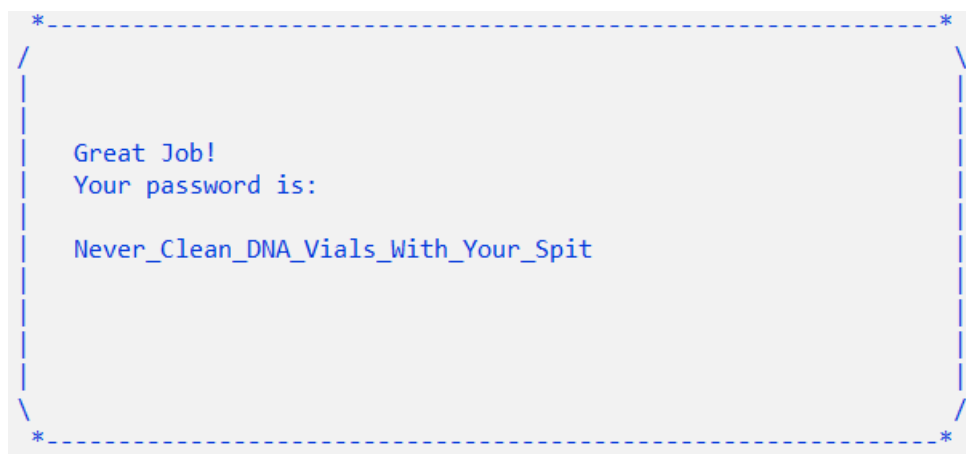
נמשיך עד אחרי פקודת הcall האחרונה:

```

00BD1360 <shabakfirst.jump_here>
lea ecx,dword ptr ss:[esp+130] ; ecx:EntryPoint
call shabakfirst.BD1390
lea eax,dword ptr ss:[esp+130]
push eax
push shabakfirst.BE6458 ; BE6458:"%s"
call shabakfirst.BD12A0
add esp,8

```

ויצאה לנו התשובה הבאה:



סיימנו את התרגיל 😊 !