

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ FACULTAD DE
INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES
DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN Y SIMULACIÓN DE SISTEMAS

LICENCIATURA EN DESARROLLO Y GESTIÓN
DE SOFTWARE

LAB 1 – CREACIÓN DE UN ÁRBOL BINARIO

Prof. Yolanda de Miguelena

Integrantes:

Bustamante, David

García, Eliel

Grupo: 1GS121

15 de abril de 2024

```

import java.util.Scanner;

public class MainBusq {
    public static void main(String[] args) {
        ArbolBinario arbol2 = new ArbolBinario();
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        String res;

        // Insertar elementos
        System.out.print("Ingrese el valor para la raíz del árbol:");

        String valorRaiz = scanner.nextLine();
        arbol2.inicarBusqueda(valorRaiz); //Inicializar el arbol

        while (true) {
            System.out.print("¿Desea insertar otro valor? (s/n):");

            String continuar = scanner.nextLine();
            if (continuar.equals("s")) {
                System.out.print("Ingrese el valor a insertar: ");
                String valor = scanner.nextLine();
                arbol2.inicarBusqueda(valor);
            } else {
                break;
            }
        }

        System.out.println("Recorrido Inorden del árbol:");
        arbol2.ejecutarInorden();
        System.out.println("\n");

        System.out.println("Recorrido Postorden del árbol:");
        arbol2.ejecutarPostorden();
        System.out.println("\n");

        System.out.println("Recorrido Preorden del árbol:");
        arbol2.ejecutarPreorden();
        System.out.println("\n");
    }
}

```

```

public class Nodo {
    String dato;
    Nodo izquierda, derecha;

    //Constructir
    public Nodo(String dato){
        this.dato = dato;
        this.izquierda = null;
        this.derecha = null;
    }

    /*
     * Getters y setter
     */
    public String getDato() {
        return dato;
    }
    public void setDato(String valor) {
        this.dato = valor;
    }
    public Nodo getIzquierda() {
        return izquierda;
    }
    public Nodo getDerecha() {
        return derecha;
    }
}

```

```

import java.util.Scanner;

public class ArbolBinario {
    Nodo raiz;

    // Constructor
    public ArbolBinario() {
        raiz = null;
    }

    //Iniciar arbol de busqueda
    public void iniciarBusqueda(String dato){
        raiz = insertarB(raiz, dato);
    }

    //Insertar con busqueda

```

```

public Nodo insertarB(Nodo padre, String dato){
    if(padre == null){
        padre = new Nodo(dato);
        return padre;
    }

    if(padre.getDato().compareTo(dato) < 0){
        padre.izquierda = insertarB(padre.izquierda, dato);
    }else{
        padre.derecha = insertarB(padre.derecha, dato);
    }

    System.out.println("\nHola");
    return padre;
}

//VERIFIICAR JERARQUIA
public boolean verificarAlfabetoMenor(String pal1, String
pal2){

    for(int i = 1; i < pal1.length(); i++){
        if(pal1.charAt(i) < pal2.charAt(i)){//La palabra 1 es
menor que la 2
            return true; //Si es menor
        } else if (pal1.charAt(i) > pal2.charAt(i)) {
            return false;
        }
    }

    return false;
}

//Metodo para insertar nodos
public void iniciarArbol(String dato){
    raiz = insertarH(raiz, dato);
}

//Metodo para insertar de manera recursiva
public Nodo insertarH(Nodo padre, String dato){
    if(padre == null){
        padre = new Nodo(dato);
        return padre;
    }

    Scanner sc = new Scanner(System.in);
    if(padre.izquierda == null){

```

```

        System.out.println("Deseas insertar como hijo
izquierdo para el nodo con dato " + padre.getDato() + "\nDejar en
blanco si no");
        String newDato = sc.nextLine();//Nuevo dato

        if(!newDato.isEmpty()){
            //Crear nodo con el nuevo dato
            Nodo nodoTemp = new Nodo(newDato);
            padre.izquierda = nodoTemp;
            insertarH(padre.izquierda, newDato);
        }
    }

    if(padre.derecha == null){

        System.out.println("Deseas insertar como hijo derecho
para el nodo con dato " + padre.getDato() + "\nDejar en blanco si
no");

        String newDato = sc.nextLine();//Nuevo dato

        if(!newDato.isEmpty()){
            //Crear nodo con el nuevo dato
            Nodo nodoTemp = new Nodo(newDato);
            padre.derecha = nodoTemp;
            insertarH(padre.derecha, newDato);
        }
    }

    return padre;
}

// Método para recorrer en preorden
public void ejecutarPreorden() {
    preorden(raiz);
}

private void preorden(Nodo padre) {
    if (padre != null) {
        System.out.print(padre.dato + "-");
        preorden(padre.izquierda);
        preorden(padre.derecha);
    }
}

// Método para recorrer en inorden

```

```

public void ejecutarInorden() {
    inorden(raiz);
}

private void inorden(Nodo padre) {
    if (padre != null) {
        inorden(padre.izquierda);
        System.out.print(padre.dato + "-");
        inorden(padre.derecha);
    }
}

// Método para recorrer en postorden
public void ejecutarPostorden() {
    postorden(raiz);
}

private void postorden(Nodo padre) {
    if (padre != null) {
        postorden(padre.izquierda);
        postorden(padre.derecha);
        System.out.print(padre.dato + "-");
    }
}

public Nodo getRaiz() {
    return raiz;
}

public void setRaiz(Nodo raiz) {
    this.raiz = raiz;
}
}

```

Recorrido Inorden del árbol:

DIRIA-JUNTO-LO-MEMORIZADO-NO-OTRA-PERSONA-TENDRIA-TODO-

Recorrido Postorden del árbol:

MEMORIZADO-LO-JUNTO-DIRIA-NO-TENDRIA-TODO-PERSONA-OTRA-

Recorrido Preorden del árbol:

OTRA-NO-DIRIA-JUNTO-LO-MEMORIZADO-PERSONA-TODO-TENDRIA-