

Prueba - Club deportivo

En esta prueba validaremos nuestros conocimientos de desarrollo de sistemas CRUD y persistencia de datos en archivos JSON. Para lograrlo, necesitarás aplicar tus habilidades en la creación de rutas y endpoints en un servidor, manejo de solicitudes y respuestas HTTP, así como la implementación de operaciones de Crear, Leer, Actualizar y Eliminar utilizando el desafío antes mencionado, utilizando de apoyo el archivo **Apoyo prueba - Club Deportivo**

Lee todo el documento antes de comenzar el desarrollo **individual**, para asegurarte de tener el máximo de puntaje y enfocar bien los esfuerzos.

Descripción

El Club Deportivo Discipline Spa está haciendo negocios con una empresa de software para la construcción de su aplicación para control interno que se conecte con la misma base de datos de su sitio web. Su requerimiento principal es poder registrar, ver, editar y eliminar los deportes que ofrecen en sus sucursales.

Deberás crear un sistema tipo CRUD que persista la información en un archivo JSON correspondiente a los deportes que ofrece este club deportivo

En este desafío contarás con un Apoyo que contiene un documento HTML preparado para hacer las consultas pertinentes al servidor. De no querer utilizar este apoyo siéntete libre de crear tu propia aplicación cliente.

Requerimientos

1. Crear una ruta que reciba el nombre y precio de un nuevo deporte, lo persista en un archivo JSON (**3 Puntos**).
2. Crear una ruta que al consultarse devuelva en formato JSON todos los deportes registrados (**2 Puntos**).
3. Crear una ruta que edite el precio de un deporte registrado utilizando los parámetros de la consulta y persista este cambio (**2 Puntos**).
4. Crear una ruta que elimine un deporte solicitado desde el cliente y persista este cambio (**3 Puntos**).



¡Mucho éxito!