



CIB3RTR4CKS

POWERED BY FUTURE SPACE

¿POR QUÉ HE RECIBIDO ESTE CORREO?

Has recibido este correo por estar dado de alta en la plataforma CTF de C1B3RTR4CKS, pero recuerda que esto no garantiza la participación en el taller del día **3 de Junio**.

Las plazas para el taller son limitadas, y para obtener una plaza se debe cumplir uno de los siguiente requisitos:

- Haber quedado entre los **quince** (15) primeros puestos en la **competición CTF**. Si se diera un empate en el puesto número 15, de manera que uno quedase dentro y otro fuera, al tener los mismos puntos, el orden de la clasificación se determina teniendo en cuenta el tiempo de resolución de los retos realizados.
- El día del evento se realizará el **sorteo** de una **plaza extra** para el taller. Cualquier usuario dado de alta en la plataforma que no tenga ya garantizado el acceso al taller por su puesto en el ranking del CTF, participará en el sorteo con una (1) participación. Además, si el usuario ha resuelto el reto 1 propuesto el día de la presentación, sumará otras dos (2) participaciones, si ha resuelto el reto 2, sumará otras tres (3) participaciones. Si ha resuelto ambos, el usuario tendrá seis (6) participaciones para el sorteo de la plaza.

¿QUÉ NECESITAMOS?

INSTALACIÓN DE MÁQUINA VIRTUAL (VM)

Ya que en algunos laboratorios revelaremos cierta información del equipo, es **ALTAMENTE RECOMENDABLE** la instalación de una máquina virtual de Windows.

En el taller se usará Windows 11 y por ello se recomienda la instalación de este sistema operativo, no obstante, todos los laboratorios han sido probados también en Windows 10, por lo que también serviría.

- SOFTWARE DE VIRTUALIZACIÓN – [VirtualBox](#) | [VMware](#)
- MÁQUINA VIRTUAL – [WINDOWS 11](#)

ARDUINO Y DRIVERS

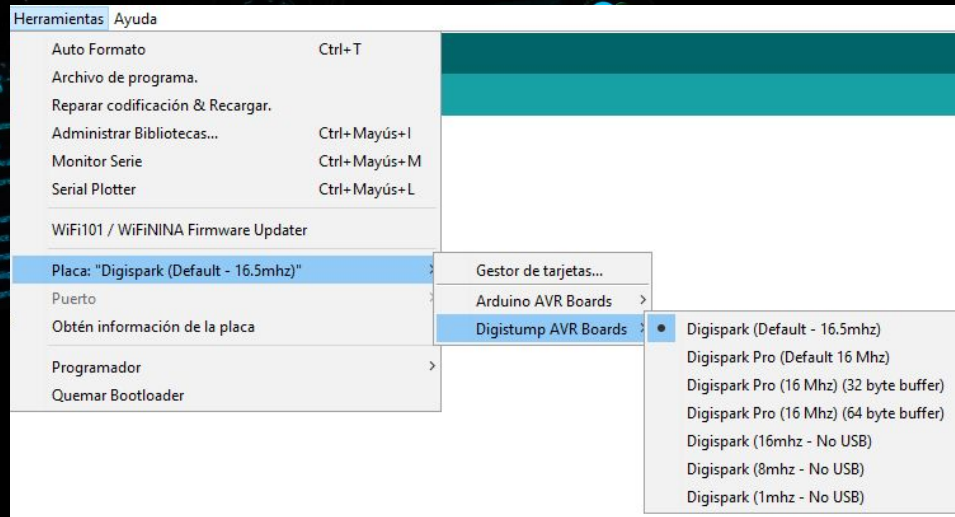
Para programar el Digispark necesitaremos instalar los drivers de la placa, Arduino IDE y configurar el gestor de tarjetas del IDE para poder seleccionar la placa Digispark.

1. Descargar el fichero "[Digistump.Drivers.zip](#)" y ejecutar el archivo "*Install Drivers.exe*", que instalará los drivers.
2. Instalar [Arduino IDE](#) (instalar el .exe, no la aplicación de la tienda Microsoft).
3. En Arduino, dirigirse a *Archivo - Preferencias*.
4. En "*Gestor de URLs Adicionales de Tarjetas*", click en el botón de la derecha, y en la nueva ventana añadir:
http://digistump.com/package_digistump_index.json
5. Dirigirse a *Herramientas - Placa - Gestor de tarjetas...*
6. Buscar "*Digistump AVR Boards*" e instalar.



ARDUINO Y DRIVERS

7. Dirigirse a Herramientas - Placa - Digistump AVR Boards y seleccionar **Digispark (Default - 16.5mhz)**

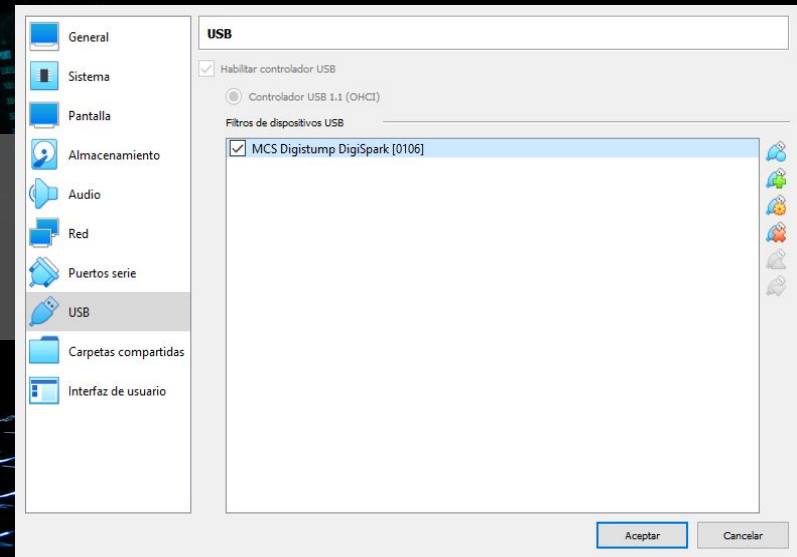


CONFIGURACIÓN USB DE LA VM

Debemos hacer una configuración para que el Digispark se conecte a la VM, en lugar de a nuestro equipo.

1. Conectar el Digispark a nuestro equipo.
2. Dirigirse a *Configuración - USB* de la VM.
3. Seleccionar “Agregar nuevo filtro USB”.
4. Añadir el Digispark.

Si los drivers se han instalado correctamente, el dispositivo aparecerá con el nombre “MCS Digistump DigiSpark”.

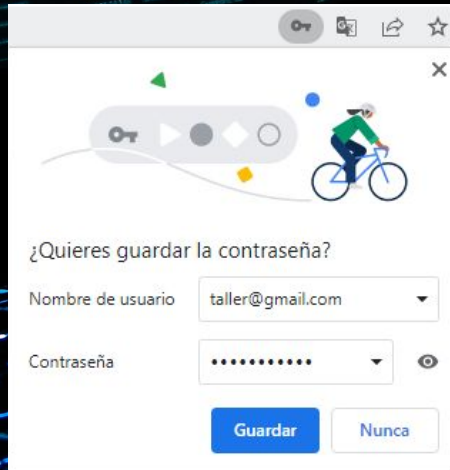


(Este paso es simplemente informativo, no podrá realizarse hasta el taller, ya que se necesita la placa)

NAVEGADORES (GOOGLE CHROME)

Por último, necesitaremos que la VM disponga, como mínimo, de [Google Chrome](#), pero para algún laboratorio es recomendable, aunque no indispensable, la instalación de algún navegador más, como [Mozilla Firefox](#).

Haremos, además, algunos intentos de *login* en distintas páginas (SIEMPRE CON USUARIO Y CONTRASEÑA **FALSO**) con los que marcaremos la opción “guardar la contraseña” del navegador, tal y como se muestra a continuación.



SALA DE JUNTAS, Edif. C

(ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR)

3 DE JUNIO

**CHARLAS
TALLER**

**9:15 - 12:00 (Sala de grados)
12:00 - 14:00**