



# Punto de venta para luminaria.

## Acta de constitución.

### **Autores:**

Ángel Isidro López Cadena	201655344
Carlos Renato Hernandez Bravo	201641765
Edgar Castro Martínez	201748214
Hugo Jesús Álvarez Flores	201639984
Jorge García Adauta	201641468

### **Revisión**

VI

## **ÍNDICE.**

<b>Descripción del proyecto.</b>	<b>3</b>
<b>Descripción del producto.</b>	<b>3</b>
<b>Objetivos.</b>	<b>3</b>
<b>Criterios de éxito.</b>	<b>3</b>
<b>Requisitos de aprobación del proyecto.</b>	<b>4</b>
<b>Finalidad del proyecto.</b>	<b>4</b>
<b>Entregables principales.</b>	<b>4</b>
<b>Justificación del proyecto.</b>	<b>4</b>
<b>Principales interesados.</b>	<b>5</b>
<b>Riesgos iniciales.</b>	<b>5</b>
<b>Metodología para la implementación del proyecto.</b>	<b>6</b>
<b>Duración e hitos.</b>	<b>7</b>
<b>Presupuesto.</b>	<b>7</b>
<b>Sponsor.</b>	<b>7</b>
<b>Especificación de herramientas y tecnologías de desarrollo(front-end, back-end).</b>	<b>7</b>
<b>Director del proyecto.</b>	<b>7</b>

## **Descripción del proyecto.**

**lumin**, es una plataforma web diseñada para facilitar el control sobre el registro y venta del inventario luminario en cualquier negocio o empresa afín a la venta de este tipo de equipo.

## **Descripción del producto.**

Sitio web diseñado para ejercer funciones de registro de inventario de luminario mediante una base de datos; el sistema también responderá al registro de ventas realizadas sobre el inventario. Por último, el sistema es capaz de ser visualizado en distintos dispositivos de manera eficiente.

## **Objetivos.**

- Satisfacer el modelado de diseño del sitio web (Hito 1)
- Satisfacer el modelado y diseño del sistema (Hito 2)
- Satisfacer el diseño y administración de la base de datos (Hito 3)
- Satisfacer el registro de productos de manera efectiva (Hito 4)
- Satisfacer el registro de venta de productos de manera efectiva (Hito 5)
- Satisfacer la operatividad del sitio web (Hito 5)
- Satisfacer la entrega del producto final (Hito 6)

## **Criterios de éxito.**

- Funcionabilidad y operatividad de la plataforma (30%)
- Satisfacción de todos los objetivos del proyecto (30%)
- Estética y diseño (10%)
- Documentación aprobada (10%)
- Calidad del servicio (20%)

## **Requisitos de aprobación del proyecto.**

- ☐ Funcionabilidad y operatividad de la plataforma (30 %)
- ☐ Satisfacción de todos los objetivos del proyecto (30 %)
- ☐ Estética y diseño (10%)
- ☐ Documentación aprobada (10%)
- ☐ Calidad del servicio (20%)

## **Finalidad del proyecto.**

lumin ofrece una plataforma competente a las necesidades de cualquier empresa o negocio dedicado a la venta de equipo luminoso. Estas necesidades se satisfacen mediante un entorno digital web con un diseño claro y conciso, capaz de ofrecer operaciones para el registro y venta del inventario. También se consideran aspectos técnicos como la incorporación de una base de datos competitiva y un entorno responsivo.

## **Entregables principales.**

- Documentación técnica del sistema
- Manual de usuario
- Pruebas de calidad y operabilidad
- Plataforma funcional

## **Justificación del proyecto.**

En el contexto actual, muchos de los servicios requieren de la digitalización para preservar sus operaciones. La digitalización y/o creación de plataformas digitales facilita la supervivencia y efectividad de las empresas en el campo del internet, por tal motivo, la creación de una plataforma como lumin contribuye a las necesidades y modelos de negocios actuales, ofreciendo una solución competente.

lumin - Acta de constitución.

## Principales interesados.

Empresas y negocios locales dedicados a la venta de equipo luminoso.

## Riesgos iniciales.

### Debilidades

- Poco personal
- Disponibilidad del personal limitada
- Pocas sesiones de trabajo

### Amenazas

- Incumplimiento de fechas
- Exceso de carga de trabajo
- Falla de equipos del personal

### Fortalezas

- Disciplina del equipo de trabajo
- Disposición del equipo de trabajo
- Conocimiento técnico suficiente
- Trabajo en equipo

### Oportunidades

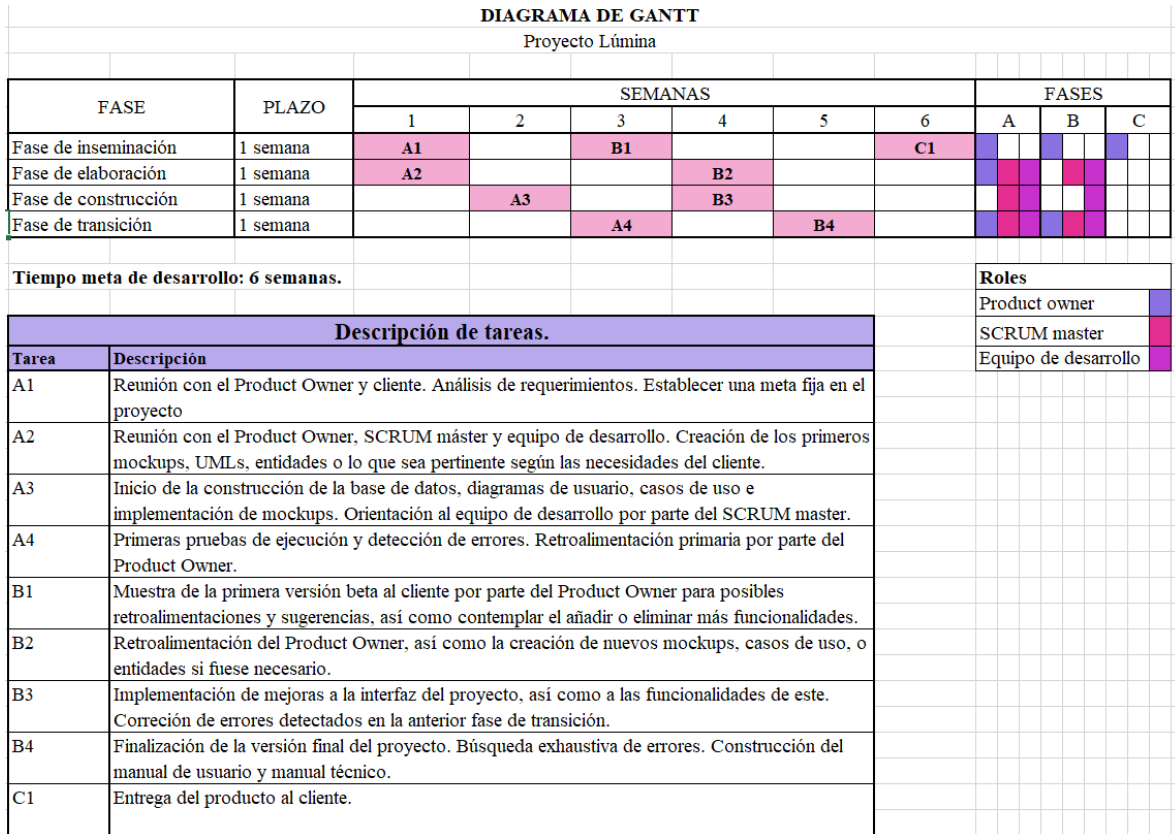
- Lanzamiento de una plataforma innovadora
- Punto de venta del proyecto
- Nuevo aprendizaje
- Experiencia profesional para los desarrolladores

## Metodología para la implementación del proyecto.

Metodología	Framework	Ciclo	Roles	
Ágil	Scrum	6 Semanas	Nombre	Rol
			Angel I. Lopez	<ul style="list-style-type: none"> <li>UX/UI designer</li> <li>Frontend developer</li> <li>Agile consultor</li> </ul>
			Carlos R. Hernandez	<ul style="list-style-type: none"> <li>Backend developer</li> <li>Quality manager</li> </ul>
			Edgar Castro	<ul style="list-style-type: none"> <li>Frontend developer</li> <li>Quality manager</li> </ul>
			Hugo J. Álvarez	<ul style="list-style-type: none"> <li>Backend developer</li> <li>Database designer</li> </ul>
			Jorge García	<ul style="list-style-type: none"> <li>Database designer</li> <li>Scrum master</li> </ul>

lumin - Acta de constitución.

## Duración e hitos.



## Presupuesto.

Metodología COCOMO: Cálculo de presupuesto	
Personal	\$21,000.00
Tiempo	\$11,980.00
Software	\$8,533.00
Base de datos	\$3,000.00
Materiales de desarrollo	\$2,600.00
Energía	\$1,500.00
Total	\$48,000.00

lumin - Acta de constitución.

### **Sponsor.**

Mtra. Judith Pérez Marcial.

### **Especificación de herramientas y tecnologías de desarrollo(front-end, back-end).**

Rubro	Tecnología
Frontend	HTML5, CSS3, AMP
Backend	JavaScript, PHP
Databases	MySQL
Deployment	Apache Server

### **Director del proyecto.**

Jorge García A.