

Atividade Aberta

Curso: Sistemas de Informação (Graduação Presencial)

Disciplina: Tópicos Especiais em Sistemas de Informação: Aplicações Híbridas

Docente: Marcos André Silveira Kutova

ATIVIDADE ABERTA

Criação de uma aplicação híbrida

O objetivo desta atividade é a criação de uma aplicação híbrida relativamente simples, mas que permita uma primeira oportunidade de construção desse tipo de aplicação. Essa aplicação deverá gerenciar uma simples tabela de dados, mas de tal forma que os dados sejam agrupados por algum critério.

A aplicação escolhida para este semestre é um Gerenciador de Tarefas, isto é, uma aplicação web para gerenciar as tarefas que uma pessoa qualquer deve realizar. Para uma melhor compreensão do que um gerenciador de tarefas faz, leia o seguinte artigo que traz diversos exemplos:

- As 10 melhores apps para a gestão de tarefas e gerenciamento de projetos para um profissional ou uma pequena empresa (<http://productify.com.br/blog/item/26-as-10-melhores-apps-para-a-gestao-de-tarefas-e-gerenciamento-de-projetos-para-um-profissional-ou-uma-pequena-empresa>)

Requisitos funcionais

A sua aplicação deve atender aos seguintes requisitos:

- Permitir o gerenciamento de projetos (CRUD). Para cada projeto, deve ser informado, pelo menos, um nome (obs.: esse será o critério de agrupamento de dados).
- Permitir o gerenciamento de tarefas (CRUD). Para cada tarefa, devem ser informados, pelo menos, uma descrição, uma data limite, uma prioridade e o projeto a que está vinculada.
- Permitir a marcação de uma tarefa como concluída.
- Permitir a listagem das tarefas pendentes.
- Permitir a listagem de tarefas concluídas.

Outros requisitos do trabalho

O trabalho poderá ser desenvolvido por grupos de até 5 alunos.

A atividade tem o valor de 18 pontos, distribuídos da seguinte forma:

- Implementação da aplicação: 12 pontos
- Autoavaliação (por meio de formulário específico): 2 pontos

- Avaliação das atividades de outros 2 grupos (por meio de formulário específico): 2 pontos cada.

As instruções para a autoavaliação e para a avaliação dos projetos de outros grupos serão publicadas no Ambiente de Aprendizagem.

Apenas os alunos dos grupos que entregarem a sua própria atividade poderão realizar a autoavaliação.

Provavelmente haverá muitas questões técnicas que precisarão ser discutidas, de acordo com o projeto de cada grupo. Por exemplo, há várias formas de gerenciamento dos dados da aplicação, como por meio da API Web Storage (JavaScript), da API IndexedDB (JavaScript), da API Secure Storage (Ionic), da API SQLite (Ionic) ou de um servidor NodeJS. Assim, quaisquer dúvidas sobre o desenvolvimento do projeto devem ser apresentadas no fórum da disciplina, para que possamos discuti-las.

Outros requisitos do trabalho

O trabalho poderá ser desenvolvido por grupos de até 5 alunos.

CRITÉRIOS DE AUTOAVALIAÇÃO E DE AVALIAÇÃO DOS PROJETOS DE OUTROS GRUPOS

1. Implementação do CRUD de projetos
 - a. Não atendido (0 pontos)
 - b. Parcialmente atendido (1,5 pontos)
 - c. Completamente atendido (3 pontos)
2. Implementação do CRUD de tarefas
 - a. Não atendido (0 pontos)
 - b. Parcialmente atendido (1,5 pontos)
 - c. Completamente atendido (3 pontos)
3. Implementação da marcação de tarefas concluídas
 - a. Não atendido (0 pontos)
 - b. Atendido (1 ponto)
4. Implementação da listagem de tarefas pendentes
 - a. Não atendido (0 pontos)
 - b. Atendido (1 ponto)
5. Implementação da listagem de tarefas concluídas
 - a. Não atendido (0 pontos)
 - b. Atendido (1 ponto)
6. Uso dos componentes do Ionic para a construção da aplicação
 - a. Não atendido (0 pontos)
 - b. Atendido (1 ponto)
7. Uso de pelo menos uma função nativa (pacote ionic-native)
 - a. Não atendido (0 pontos)
 - b. Atendido (1 ponto)
8. Funcionamento em simulador sem erros de código ou de implementação.
 - a. Não atendido (0 pontos)
 - b. Atendido (1 ponto)