最終更新日 : 2010/07/02

# TOPPERS/TLVマニュアル (1.2 対応)

名古屋大学 大学院情報科学研究科 附属組込みシステム研究センター

#### はじめに

- ・本マニュアルは、TLVの基本的な使い方及び、TOPPERS/ASPカーネルまたは、TOPPERS/FMPカーネルでTLVで可視化するためのログ取得方法について解説している.
- ・ログの標準形式への変換ルールに関しては、 TLV\_convert\_rules.ppt を参照のこと.
- ・ログの可視化のための可視化変換ルールについては、TLV\_visualize\_rules.ppt を参照のこと.

# 目次

- ・ファイル一覧
- ·実行環境
- ・TOPPERS/ASPカーネルとTOPPERS/FMPカーネルのトレースログの取得
- ·機能紹介

ファイル一覧

# TOPPERS/TLVパッケージのファイル構成

フォルダ名	ファイル名	説明	フォルダ名		ファイル名	説明
/	README.txt	TLVの簡単な紹介	sampleFiles/	asp/	asp_short.log asp_short.res	
	TraceLogVisualizer.exe	TLVの本体			asp_short.tlv asp_long.log asp_long.res	TOPPERS/ASPカーネルの トレースログのサンプル
doc/	TLV.pdf	TLV本体のマニュアル			asp_long.tlv	
convertRules/	TLV_convert_rules.pdf	変換ルールのマニュアル		fmp/	fmp_short.log	
	TLV_visualize_rules.pdf	可視化ルールのマニュアル			fmp_short.res	
	asp.cnv	TOPPERS/ASPカーネルの変換ルール			fmp_short.tlv	TOPPERS/FMPカーネルの トレースログのサンプル
	fmp.cnv	TOPPERS/FMPカーネルの変換ルール			fmp_long.log	
	tecs.cnv	TECSの変換ルール			fmp_long.res	
resourceHeaders/	asp.resh	TOPPERS/ASPカーネルのリソースファイル			fmp_long.tlv	
	fmp.resh	TOPPERS/FMPカーネルのリソースファイル		tecs/	tecs.log	
	tecs.resh	TECSのリソースファイル			tecs.res	TECSのトレースログのサンプル
visualizeRules/	asp_rules.viz	TOPPERS/ASPカーネルの可視化ルール			tecs.tlv	
	asp_shapes.viz	TOPPERS/ASPカーネルの図形定義	logtrace/	asp/	kernel_fncode.h	
	fmp_rules.viz	TOPPERS/FMPカーネルの可視化ルール			tlv.tf	
	fmp_shapes.viz	TOPPERS/FMPカーネルの図形定義			trace_config.c	TOPPERS/ASPカーネルの ログトレースモジュール
	tecs.viz	TECSの可視化ルール			trace_config.h	
	toppers_rules.viz	TOPPERS共通の可視化ルール			trace_dump.c	
	toppers_shapes.viz	TOPPERS共通の図形定義		fmp/	tlv.tf	TOPPERS/FMPカーネルの ログトレースモジュール

# 実行環境

### 実行環境

#### TLV実行環境

- WindowsXP / Vista
- ·Microsoft . NET Framework 3.5 をインストールすること.

### <u>ログ取得対象</u>

- TOPPERS/ASPカーネル 1.3.2/1.3.1のトレースログ
- ·TOPPRES/FMPカーネル 0.B.0 のトレースログ
- TECSのログ

# TOPPERS/ASPカーネルと TOPPERS/FMPカーネルの トレースログの取得

- ・TLVパッケージのlogtrace/asp 以下のファイルを カーネルの asp/arch/logtrace に置く.
- ·asp/kernel/kernel.tf の最後に以下を追加.

最後の行: \$INCLUDE"arch/logtrace/tlv.tf"\$

·対象プログラムのMakefileを編集してトレースログ を有効にする.

92行目: ENABLE\_TRACE = true

- asp/doc/user.txt の 10.3トレースログ記録のサンプルコードの 使用方法を参照して、ログの取得と出力を行う。
- ・トレースログ記録の使用方法の一例として、システム起動時にトレースログの記録を開始し、システム終了時に記録したトレースログをダンプするためには、システムコンフィギュレーションファイル(.cfg)に次のような記述を追加する。

```
#include "logtrace/trace_config.h"
ATT_INI({ TA_NULL, TRACE_AUTOSTOP, trace_initialize });
ATT_TER({ TA_NULL, target_fput_log, trace_dump });
```

- ここで、初期化ルーチン(trace\_initialize)への引数は、初期 化直後のトレースログの動作モードを指定するものである。指定 できる動作モードについては、arch/logtrace/trace\_config.h中 のコメントに説明がある。
- ・終了処理ルーチン(trace\_dump)は、記録されたトレースログを ターゲット依存の低レベル出力機能(target\_fput\_log)を利用 してダンプするためのものである、トレースログを別の方法で取 り出す場合には、終了処理ルーチンを登録する必要はない.

trace\_config.h をログを取得する環境に合わせて変更する

- ・バッファサイズ
  - TCNT\_TRACE\_BUFFER
- ・時刻取得ルーチン
  - ・ターゲット依存で時刻を取得したい場合は、TRACE\_GET\_TIMに定義する.
- 取得するログトレース
  - 取得したいログトレース以外はコメントアウトする。
  - ・例) loc\_cpuのログを取らない場合は,LOG\_LOC\_CPU\_ENTER() とLOG\_LOC\_CPU\_LEAVE(ercd)のマクロをコメントアウトする.

```
//#define LOG_LOC_CPU_ENTER()
//#define LOG LOC CPU LEAVE(ercd)
```

#### 各状態表示のための必須のログトレース

- ・タスクの状態表示
  - LOG\_TSKSTAT (p\_tcb)
- ・ハンドラの実行表示
  - LOG\_INH\_ENTER(inhno)/LOG\_INH\_LEAVE(inhno),
    LOG\_ISR\_ENTER(intno)/LOG\_ISR\_LEAVE(intno),
    LOG\_CYC\_ENTER(p\_cyccb)/LOG\_CYC\_LEAVE(p\_cyccb),
    LOG\_ALM\_ENTER(p\_almcb)/LOG\_ALM\_LEAVE(p\_almcb),
    LOG\_EXC\_ENTER(excno)/LOG\_EXC\_LEAVE(excno),
    LOG\_TEX\_ENTER(texptn)/LOG\_TEX\_LEAVE(texptn)
- ・システムコール表示
  - 有効にしたログトレースが表示される。

・TLVパッケージのlogtrace/fmp 以下のファイルを カーネルの fmp/arch/logtrace に置く.

·fmp/kernel/kernel.tf の最後に以下を追加.

最後の行: \$INCLUDE"arch/logtrace/tlv.tf"\$

·対象プログラムのMakefileを編集してトレースログ を有効にする.

•92行目: ENABLE\_TRACE = true

- ·fmp/doc/user.txt の 10.3トレースログ記録のサンプルコードの使用方法を参照して、ログの取得と出力を行う.
- ・トレースログ記録の使用方法の一例として、システム起動時にトレースログの記録を開始し、システム終了時に記録したトレースログをダンプするためには、システムコンフィギュレーションファイル(.cfg)に次のような記述を追加する.

```
#include "logtrace/trace_config.h"
ATT_INI({ TA_NULL, TRACE_AUTOSTOP, trace_initialize });
ATT_TER({ TA_NULL, target_fput_log, trace_dump });
```

- ・ここで、初期化ルーチン(trace\_initialize)への引数は、初期化直後のトレースログの動作モードを指定するものである. 指定できる動作モードについては、arch/logtrace/trace\_config.h中のコメントに説明がある.
- ・終了処理ルーチン(trace\_dump)は、記録されたトレースログをター ゲット依存の低レベル出力機能(target\_fput\_log)を利用してダンプ するためのものである、トレースログを別の方法で取り出す場合には、 終了処理ルーチンを登録する必要はない。

trace\_config.h をログを取得する環境に合わせて変更する.

- ・バッファサイズ
  - TCNT\_TRACE\_BUFFER
- ・時刻取得ルーチン
  - ・ターゲット依存で時刻を取得したい場合は、TRACE\_GET\_TIM に定義する.
- ・取得するログトレース
  - 取得したいログトレース以外はコメントアウトする。
  - ・例) loc\_cpuのログを取らない場合は、LOG\_LOC\_CPU\_ENTER() とLOG\_LOC\_CPU\_LEAVE(ercd)のマクロをコメントアウトする.

```
//#define LOG_LOC_CPU_ENTER()
//#define LOG LOC CPU LEAVE(ercd)
```

#### 各状態表示のための必須のログトレース

- ・タスクの状態表示
  - LOG\_TSKSTAT (p\_tcb)
- ・ハンドラの実行表示
  - LOG\_INH\_ENTER(inhno)/LOG\_INH\_LEAVE(inhno), LOG\_ISR\_ENTER(intno)/LOG\_ISR\_LEAVE(intno), LOG\_CYC\_ENTER(p\_cyccb)/LOG\_CYC\_LEAVE(p\_cyccb), LOG\_ALM\_ENTER(p\_almcb)/LOG\_ALM\_LEAVE(p\_almcb), LOG\_EXC\_ENTER(excno)/LOG\_EXC\_LEAVE(excno), LOG\_TEX\_ENTER(texptn)/LOG\_TEX\_LEAVE(texptn)
- ・システムコール表示
  - 有効にしたログトレースが表示される。

### TLVへの入力ファイル

- TLVへの入力ファイルは、以下の二つであり、リソースファイルは、アプリケーションのビルド時に、トレースログファイルはアプリケーションの実行後に作成される。
  - ・リソースファイル(kernel. res)
    - ·アプリケーションをビルドすると, コンフィ ギュレーターにより, ビルドディレクトリに生 成される.
  - ・トレースログファイル(xxx. log)
    - ・トレースログの出力をユーザーがファイルに保存する。

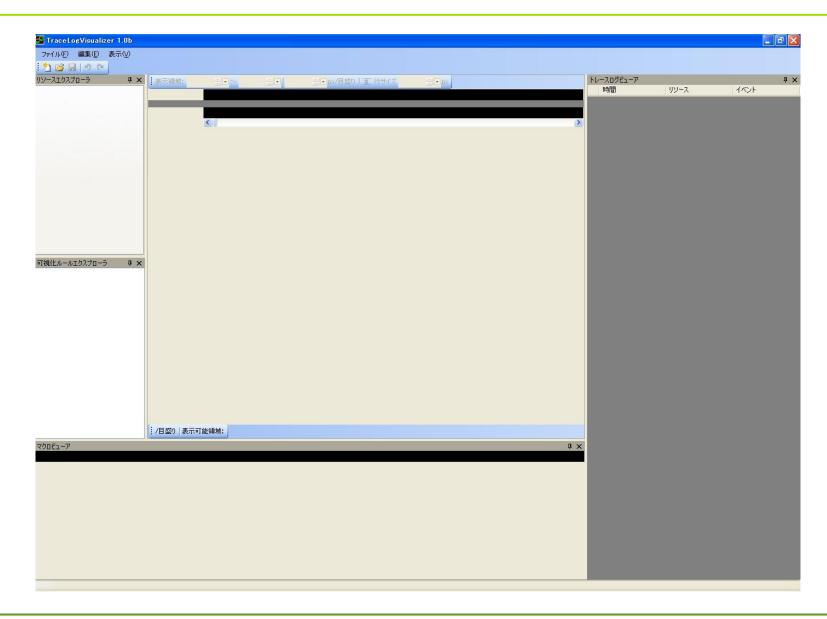
# 機能紹介

### 機能紹介

・sampleフォルダに入っているTOPPERS/ASPカーネルの リソースファイルとログファイルを用いて、TLVの機 能を紹介する.

#### TLV初期画面

# TLV実行

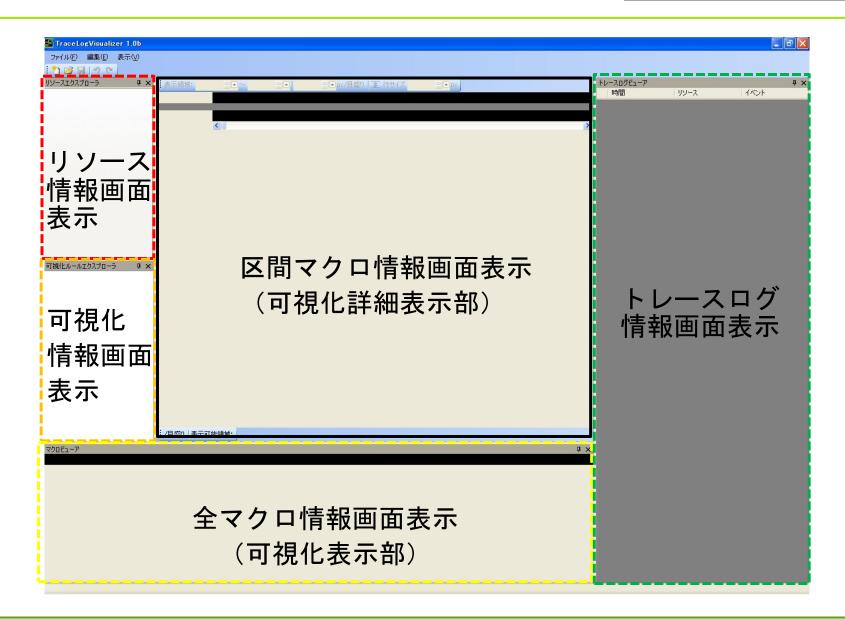


# TLVメニュー一覧

- ・ファイル
  - ·新規作成一新しいログファイルをオープン
  - ·開く一既存のログファイルをオープン(xxx. tlv)
- ·編集
- ·表示
  - ・トレースログビュアー ートレースログ画面表示
  - ・リソースエクスプローラ ーリソース情報画面表示
  - 可視化ルールエクスプローラー可視化情報画面表示
  - ・マクロビュアー(可視化表示部)ー全マクロ画面表示
  - ・可視化詳細表示部 区間マクロ情報画面表示

#### TLV初期画面

# TLV実行



# ログファイルオープン

・TLV1. 0rcログファイルオープンには、二つの方法がある.

#### 1. 新規作成

kernel.res、xxx.log ファイルが必要. 「メニュー」→「ファイル」→「新規作成」を クリック

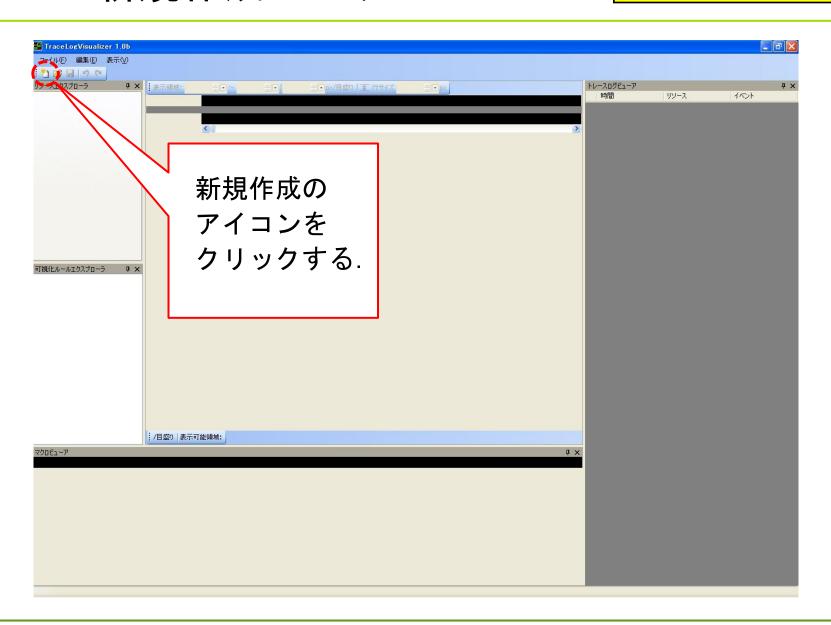
2. 開く(保存したものを開く)

xxx.tlv ファイルが必要.

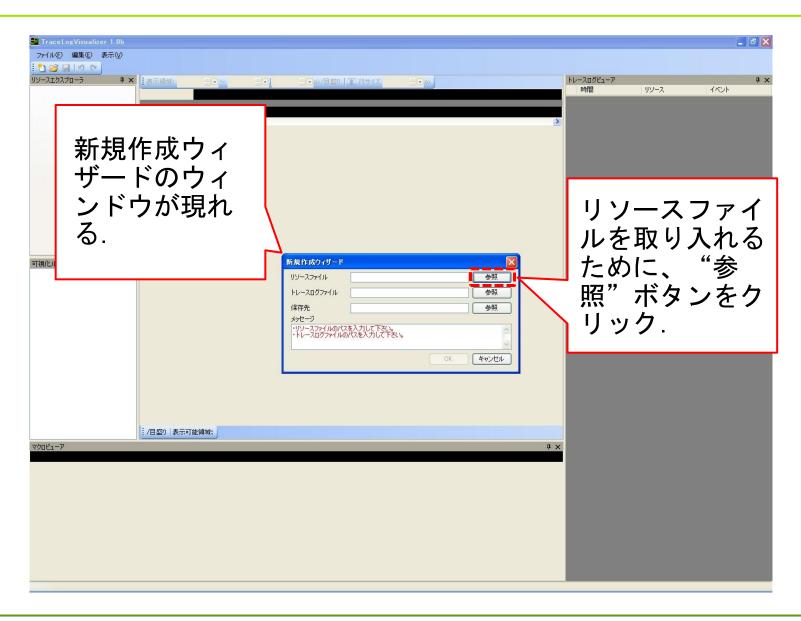
「メニュー」→「ファイル」→「開く」をクリック

# 1. 新規作成一スタート

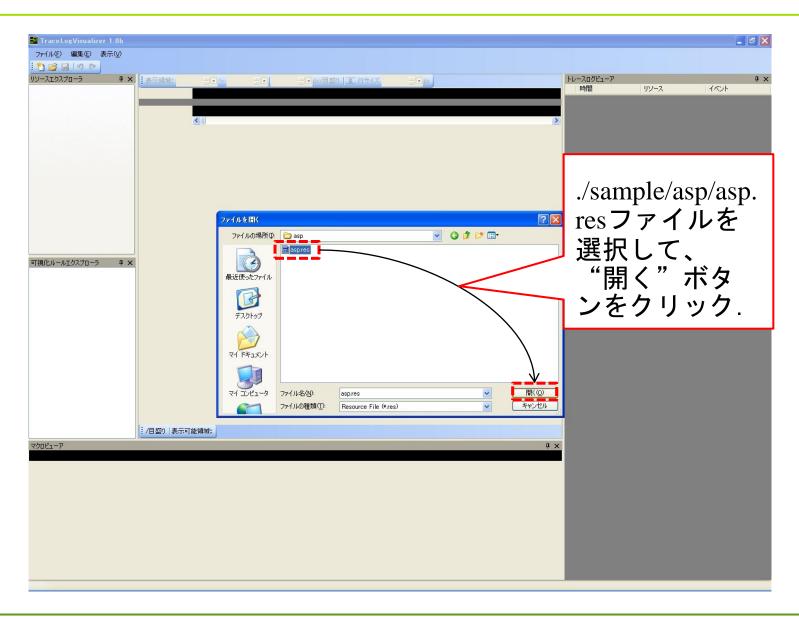
#### TLV初期画面



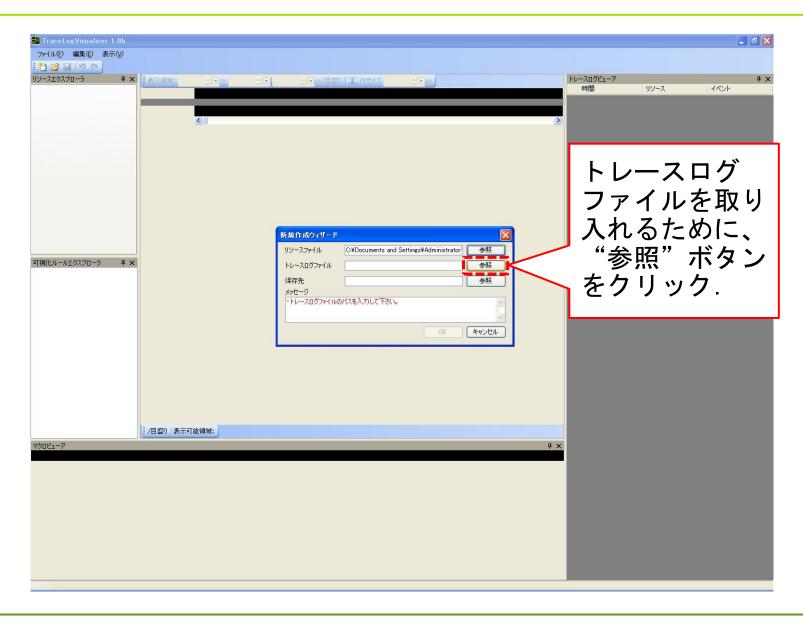
# 新規作成一リソースファイルの参照



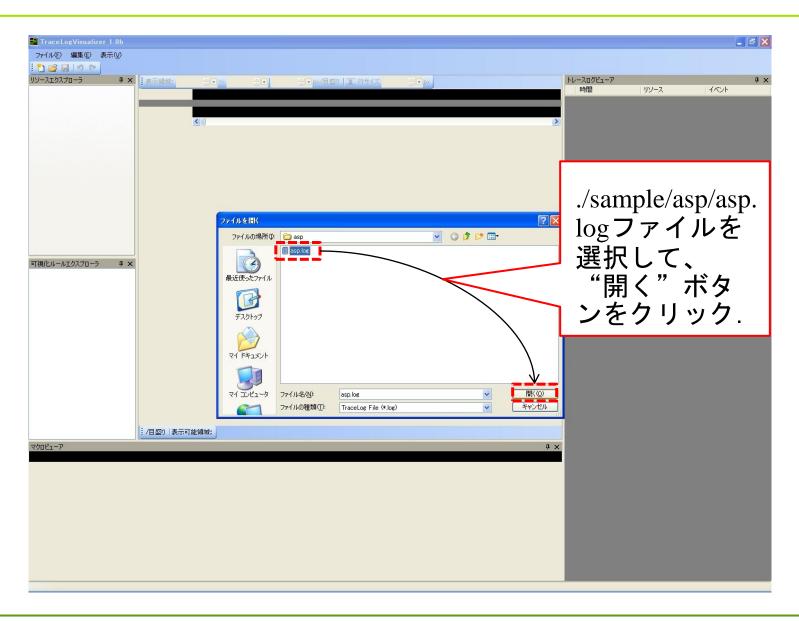
# 新規作成一リソースファイルの参照



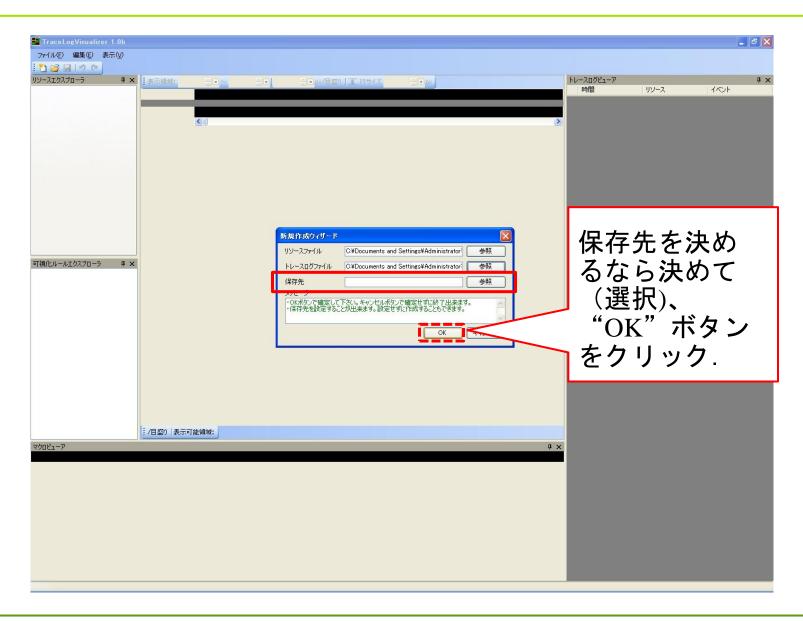
# 新規作成一トレースログファイルの参照



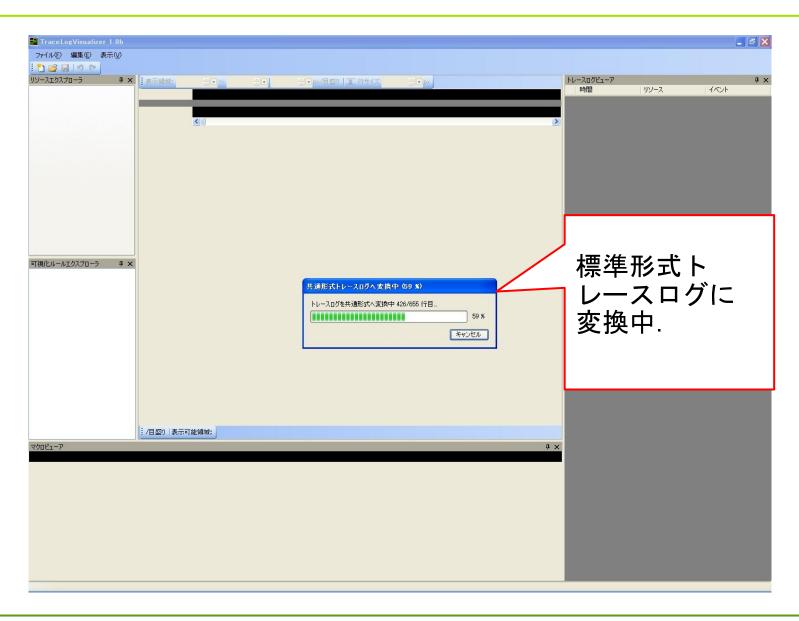
# 新規作成一トレースログファイルの参照



# 新規作成一保存先の設定



# 新規作成ー標準形式トレースログに変換



# ログファイルオープン

- ·TLV1.0ログファイルオープンには二つの方法がある.
  - 1. 新規作成

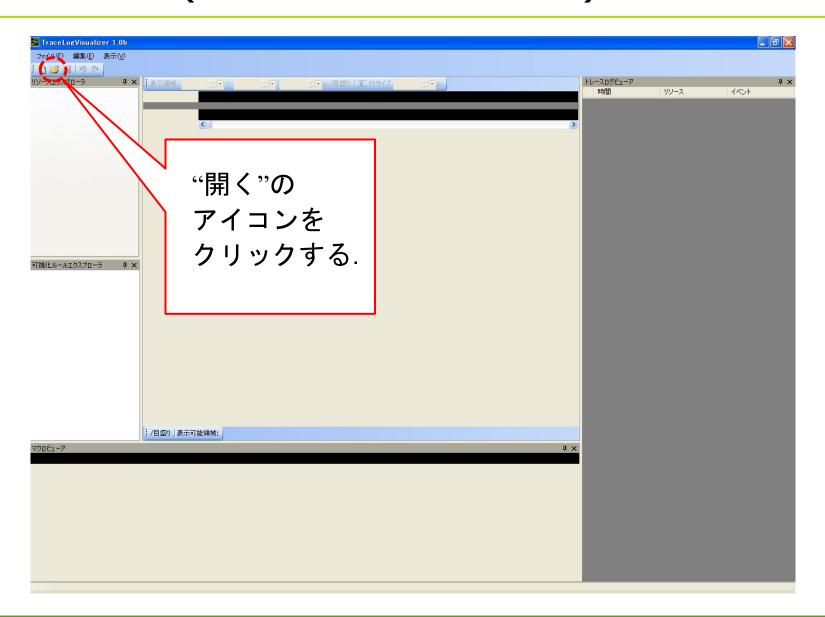
kernel.res、xxx.log ファイルが必要. 「メニュー」→「ファイル」→「新規作成」を クリック

2. 開く(保存したものを開く) xxx.tlv ファイルが必要.

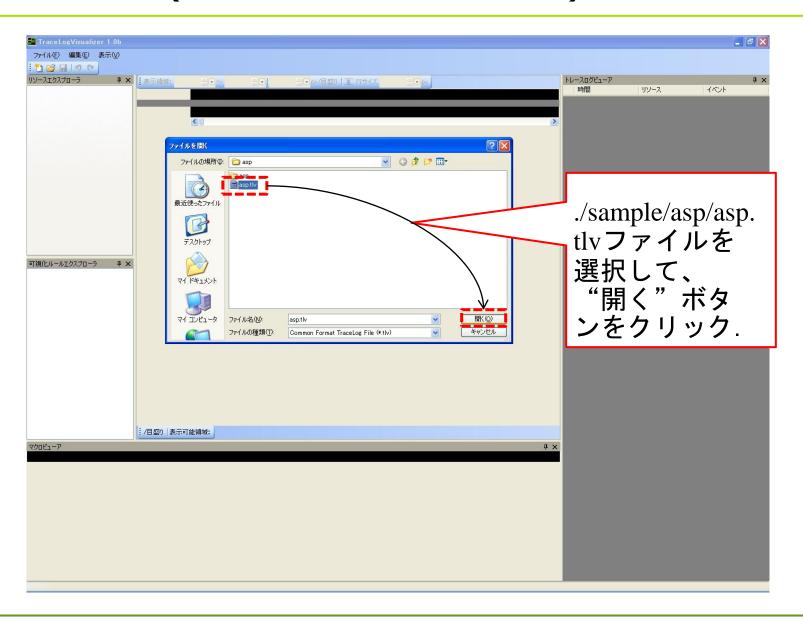
「メニュー」→「ファイル」→「開く」をクリック

·今回は、 sampleフォルダに入っているファイルを例 に説明する.

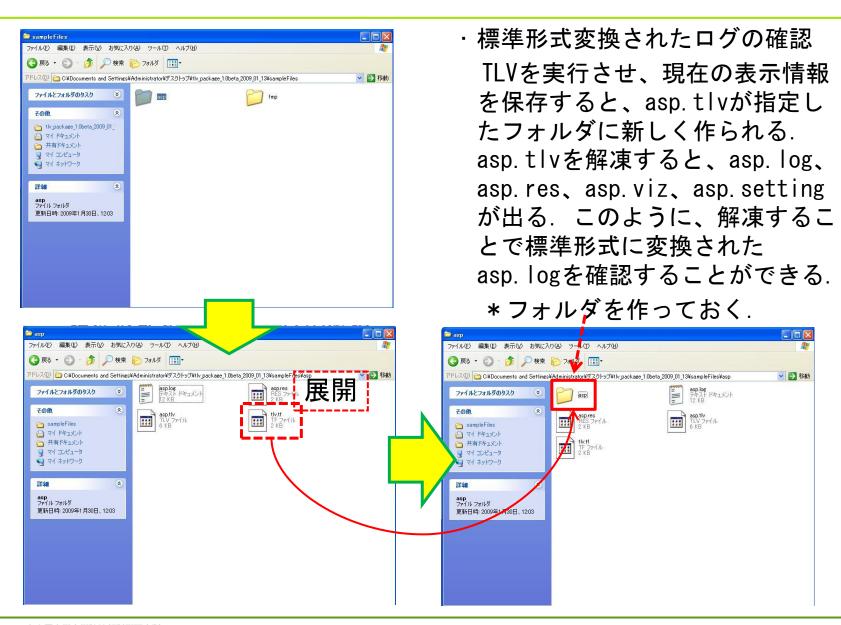
# 2. 開く(保存したものを開く) TLV初期画面



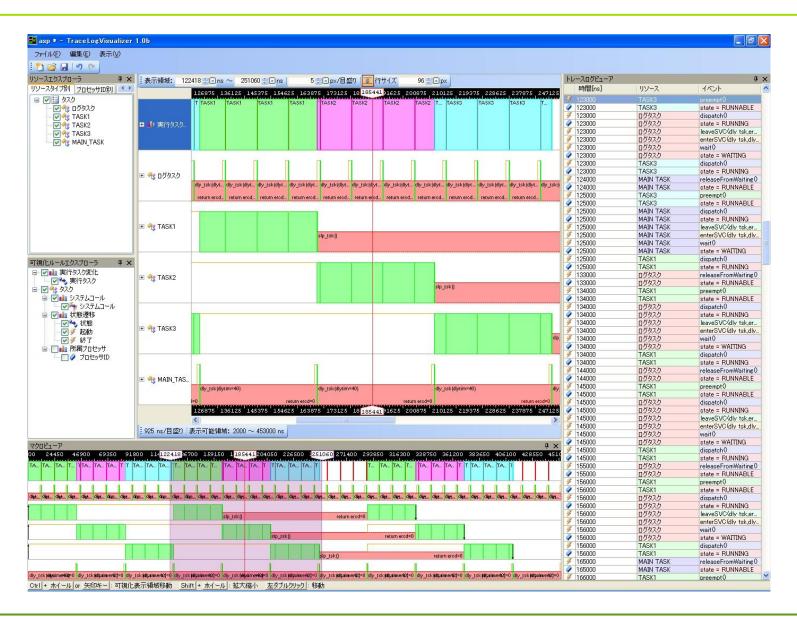
# 2. 開く(保存したものを開く)



# 標準形式変換されたログの確認

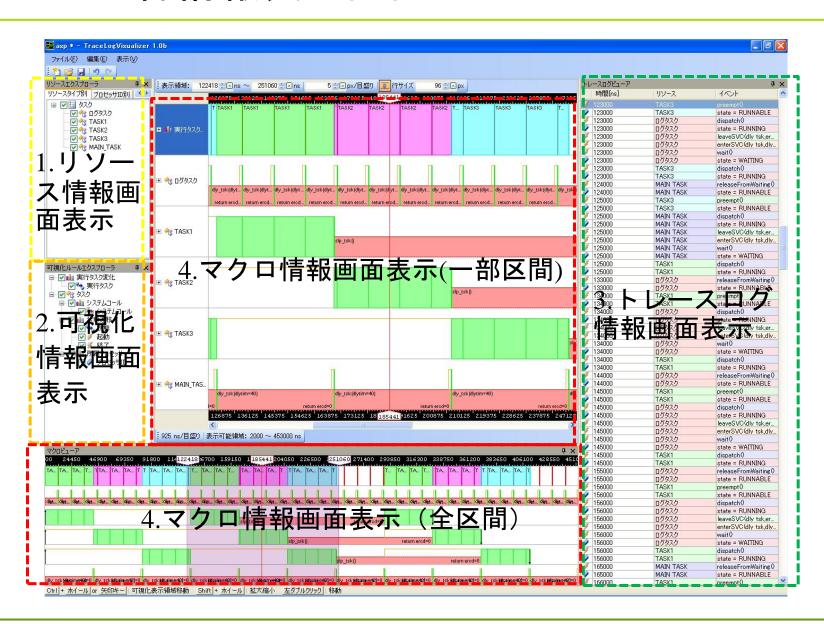


# サンプルファイルを開いている画面



# 可視化表示部一波形表示

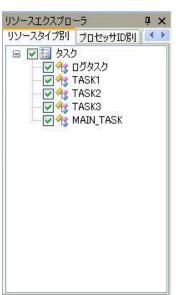




- 1. リソースエクスプローラ : リソース情報画面表示
- 2. 可視化ルールエクスプローラ : 可視化情報画面表示
- 3. トレースログビュアー: トレースログ画面表示
- 4. マクロビューア:マクロ画面表示

### リソースエクスプローラ

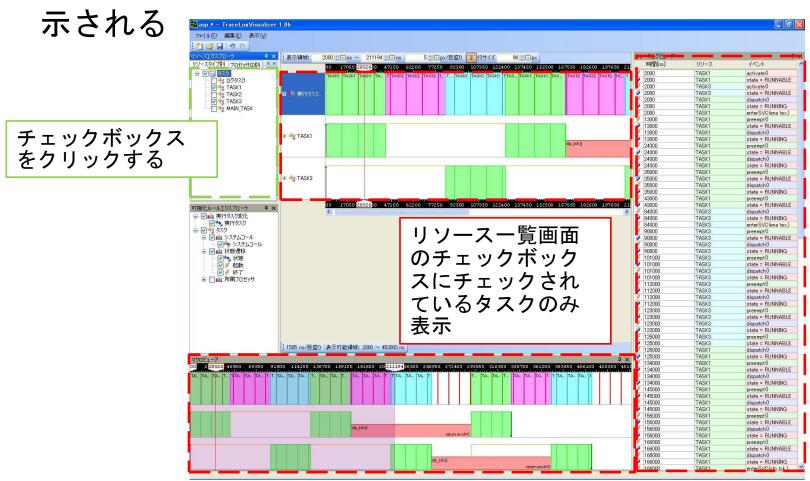
- ・リソース情報画面表示
- · タブをクリックして変えることにより、リソースタイ プ別、優先度別にリソースを見ることができる.
- ・プロセッサIDはFMPの場合だけ表示
  - リソースタイプ別・優先度別





#### リソースエクスプローラ

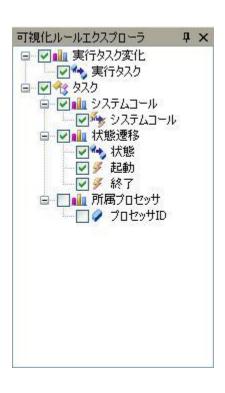
・リソース情報画面表示部で表示するタスクのチェックボックスを選択すると可視化表示部へタスク状態が表



- 1. リソースエクスプローラ : リソース情報画面表示
- 2. 可視化ルールエクスプローラ : 可視化情報画面表示
- 3. トレースログビュアー: トレースログ画面表示
- 4. マクロビューア:マクロ画面表示

# 可視化ルールエクスプローラ

·可視化情報画面表示



チェックボックスに チェックされている 属性のみ表示。

- 1. リソースエクスプローラ : リソース情報画面表示
- 2. 可視化ルールエクスプローラ : 可視化情報画面表示
- 3. トレースログビュアー: トレースログ画面表示
- 4. マクロビューア:マクロ画面表示

# トレースログビューア



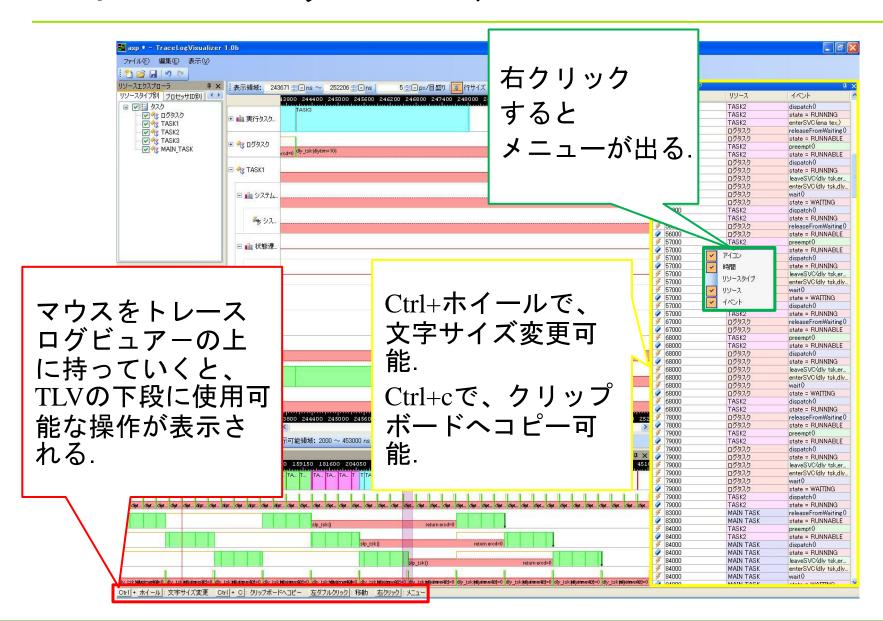
・トレースログ画面表示

·ソート 時間、リソース、イ ベントなどのタイトル 部分をクリックすると

·左ダブルクリックで、 クリックしたところに マーカが移動

ソート可能.

### トレースログビューア



- 1. リソースエクスプローラ : リソース情報画面表示
- 2. 可視化ルールエクスプローラ : 可視化情報画面表示
- 3. トレースログビュアー: トレースログ画面表示
- 4. マクロビューア:マクロ画面表示

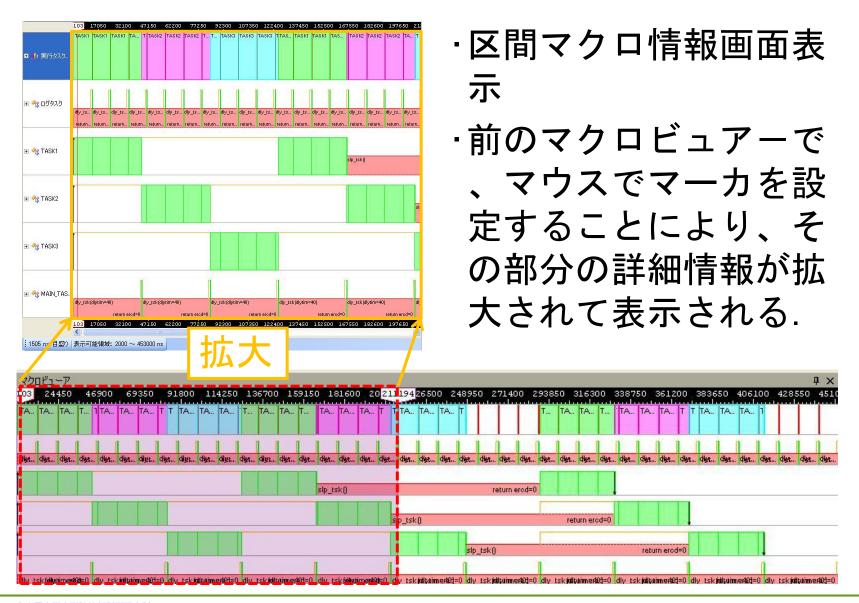
#### マクロビュアー

・全マクロ画面表示

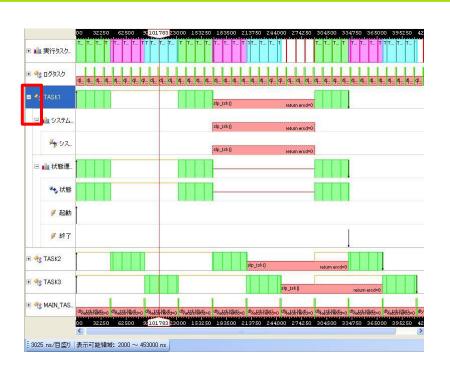
·マウスでマーカを設定することにより、その部分の詳細情報が次のページに出てくる、可視化詳細表示部に表示される.



# マクロビュアーー可視化詳細表示部



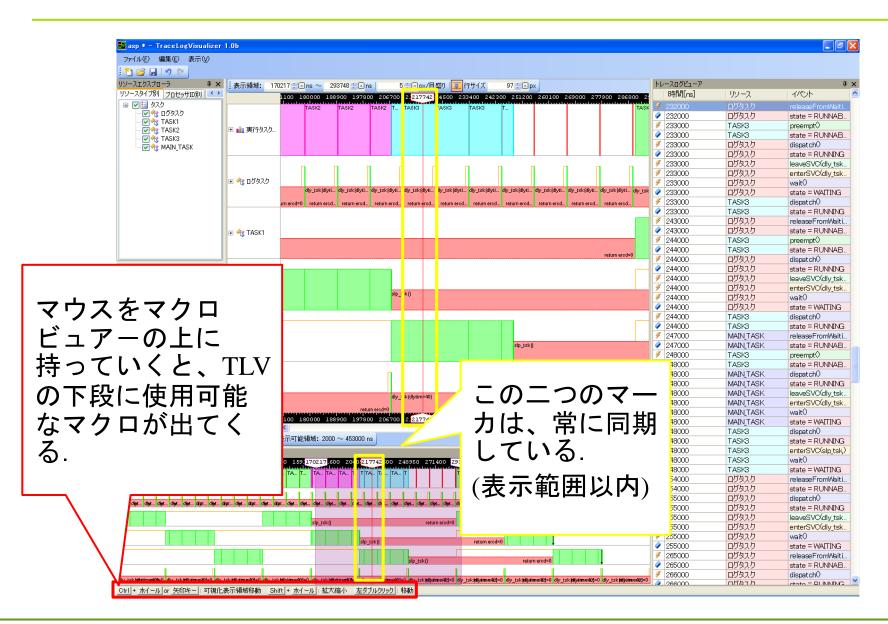
### マクロビュアーー可視化詳細表示部



·区間マクロ情報画面 表示

- リソースのタブを開くことによって、詳細項目ごとの振舞いを見ることができる.
- ·Ctrl+ホイール(矢印キー): 可視化表示領域移動
- ·Shift+ホイール: 拡大縮小
- ・左ダブルクリック:移動

### マクロビュアー



# その他の機能

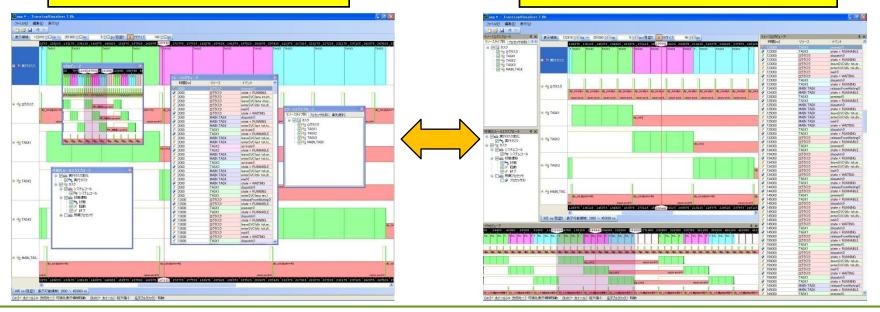
- · 各画面位置移動、表示、非表示
- ・リロード
- ・ツールバー
- ·簡易検索

# その他一各画面位置移動、表示、非表示

- ·可視化情報、リソース情報、トレースログ画面、 マクロビューアのみ可能.
- ・表示は「メニュー」の「表示」でクリック.
- ・位置移動は各画面をドラッグ&ドロップで移動.
- ・windowbarをダブルクリックすると、元の位置に戻る

#### 位置を移動した画面

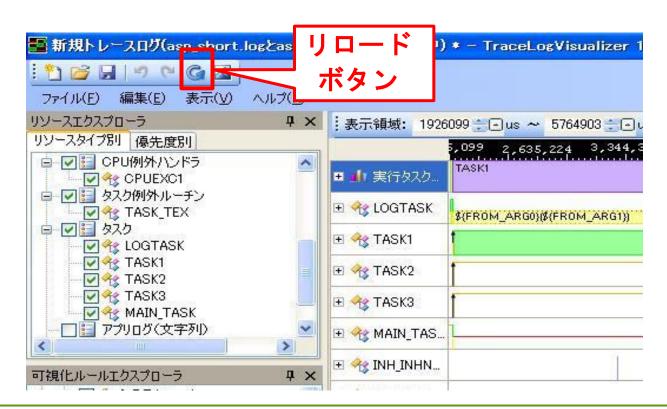
元の位置に移動した画面



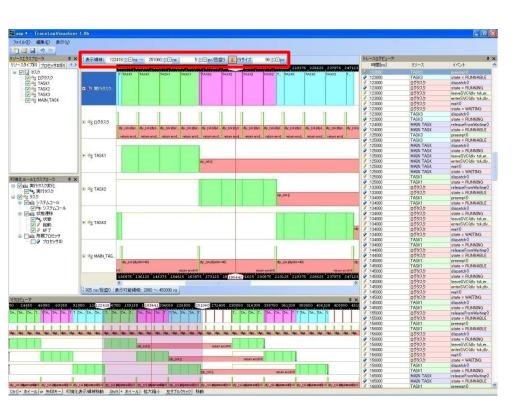
# その他 一 リロード

#### リロード:

一度読込んだ .res ファイルと .log ファイルを 再度読込みます。両ファイルをドラッグ・ドロップ することでもリロードが可能です



# その他一ツールバー



#### ※ ツールバーの左から順に

·ns/目盛の拡大、縮小

145000 ÷ → ns ~ 195285 ÷ → ns

・+、-ボタンでns/目盛を拡大、 縮小可能

5 : - px/目盛り

ま 行サイズ

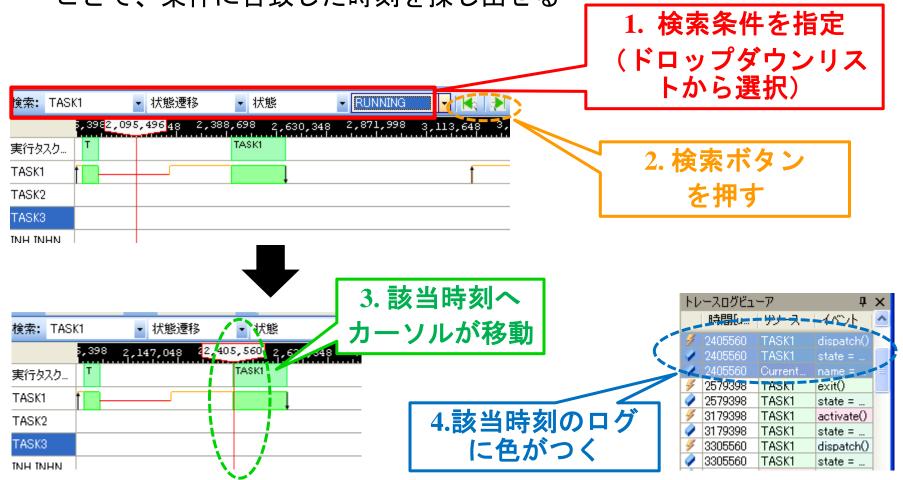
108 ÷ → px

- ・現在のns/目盛表示部分をクリックするとトラックバー(スライダー)で変更可能
- ·pixel/目盛の拡大、縮小
  - ・+、ーボタンでpixel/目盛を拡大、縮小可能
  - ・現在のpixel/目盛表示部分をクリックするとトラックバー(スライダー)で変更可能
- ・行サイズ固定
  - ・タスク状態表示部をウィンドウズに合わせて行サイズ固定

# その他 - 簡易検索 ~概要~

#### •簡易検索とは

リソース、ルール、イベントといった検索条件を指定する ことで、条件に合致した時刻を探し出せる \_\_\_\_\_\_



# その他 - 簡易検索 ~検索条件について~

#### ・簡易検索では以下の4つの検索条件を指定できる

- 1. リソース名 2. ルール名 3. イベント名 4. イベント詳細 ※1 は リソースファイルで定義されている要素
  - 2,3,4 は可視化ルールファイルで定義されている要素である

```
"taskStateChange":{ //ルール名
 "DisplayName":"状態遷移",
 "Target":"Task",
 "Shapes":{
   "stateChangeEvent":{ //イベント名
   "DisplayName":"状態",
   "From":"${TARGET}.state",
   "To":"${TARGET}.state",
   "Figures":{
     "${FROM_VAL}==RUNNING" :"runningShapes", //イベント詳細
     "${FROM VAL}==RUNNABLE" :"runnableShapes",
※ "TLV_1.2/visualizeRules/toppers_rules.vis" の一部を抜粋
```

# その他 - 簡易検索 ~検索の種類について~

#### •検索の種類

- 1. 前方検索 検索条件に合致する、現在から一番近い次の時刻へ移動する
- 2. **後方検索** 検索条件に合致する、現在から一番近い前の時刻へ移動する
- 3. 全体検索 検索条件に合致する全ての時刻にマーカーを引く

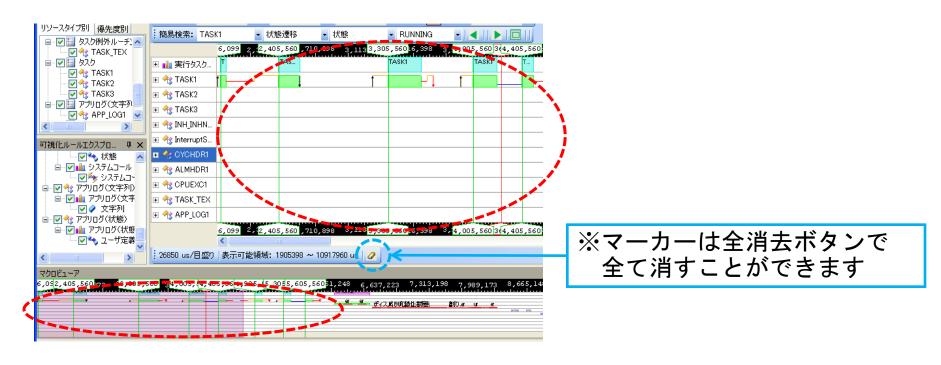


簡易検索: TASK1

- 状態遷移 --

#### その他 - 簡易検索 ~全体検索について~

•全体検索では、可視化表示部分の該当箇所にマーカーが引かれます



※全体検索ボタンを押した際、一部表示画面にはすぐにマーカーが引かれます。 一度マウスカーソルを一部表示画面、もしくは全体表示部分に移動させると全体表示部分にもマーカーが反映されます