

轮毂曲面机器人力控磨抛路径规划

学生: 王逸潇 导师: 费燕琼、丁烨

2020年1月



目录 Contents

- 42 研究方法与思路
- 基于扫掠线的曲面分割
- **基地局部路径规划**
- 5 间隔移动规划
- ~7 总结与展望



1 选题背景及意义

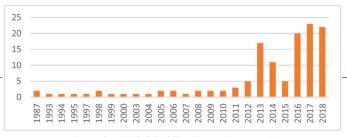




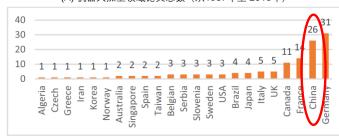


选题背景

- ▶ 智能制造、工业4.0的大背景下: 机器人加工
- 学术界越来越关注机器人加工领域
- 机器人加工所涉及的领域颇广: 铣削、切削、磨削
- 汽车轮毂磨抛现状:
 - 以人工为主:工作对象体积质量较大、任务复杂,难以直接应用工业机器人
 - 需求庞大:数量大;人工成本高



(A) 机器人加工领域论文总数 (从1987年至 2018年)



(B) 发表机器人加工领域论文最多的国家和地区

图1: 机器人加工领域论文数量趋势图[1]

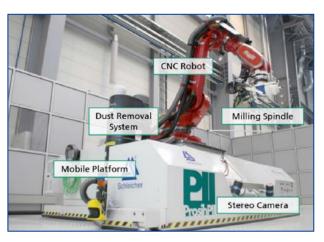


图2: 铣削[2]



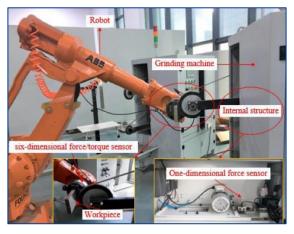


图3: 增量式冲压成型[3] 图4: 磨削[4]



选题背景

• 轮毂曲面机器人力控磨抛

带磨抛 or 圆盘磨抛

IF 带磨抛

轮毂、砂带体积质量大 <u>导致</u> 轮毂曲面复杂

工作空间受限 需考虑动力学

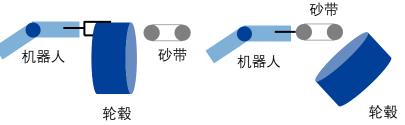


图1: 两种机器人磨抛方式

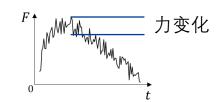




位置控制 or 力控制

IF 位置控制

力频繁变化导致 粗糙度变大[5]



损耗后

磨粒损耗导致 磨抛工具截面 位置精度变低[6]-----

位置误差

示教耗时大,且存在由装配误差、尺寸误差等 导致的重复示教[7、8]

存在力过大导致的工具损坏[9]

图2: 圆盘打磨(左)和抛光(右)



选题意义

重要性

路径规划

直接影响

是否能完整地磨抛完待磨曲面

磨抛后表面的残余待磨抛量

现状

<mark>缺乏</mark>磨抛复杂 曲面的全覆盖 路径规划算法

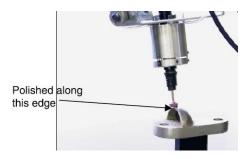


图1: 抛光边缘[10]



图2: 磨抛简单曲面[11]



图3: 人为设计路径[12]

意义

全覆盖路径规划算法[13-17] (Coverage path planning, CPP)

磨抛力学模型[18、19]

轮毂曲面机器 人力控磨抛路 径规划算法



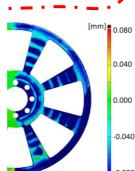


图4: 磨抛结果





路径种类

常见的路径种类

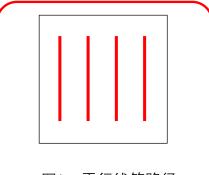


图1: 平行线簇路径

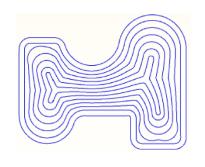
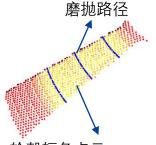


图2: 边界路径[19]



图3: 人为设计的摆线路径[11、20]

选择原因



轮毂辐条点云 黄色表示无残余待磨抛量

图4: 磨抛路径仿真结果

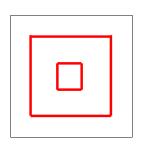


图5: 磨抛边界路径示例

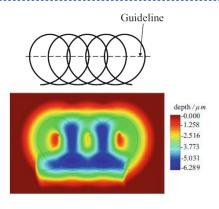
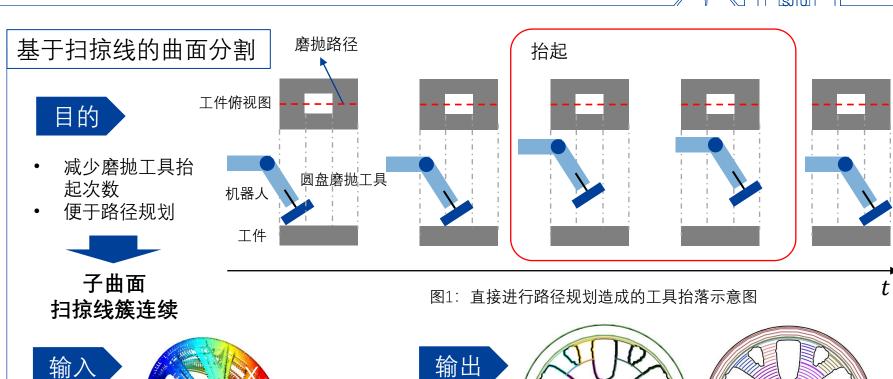


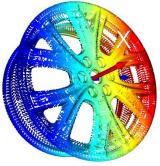
图6: 摆线路径仿真结果[20]

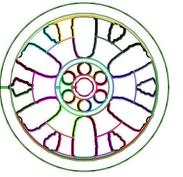


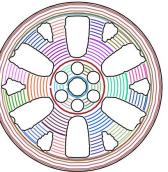




输入











磨抛局部路径规划

目的

子曲面各处的磨抛 量达到预期

输入

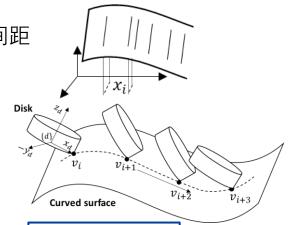
法向磨抛力大小

磨抛力学模型

输出

平行路径间距

进给速度



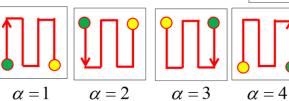
研究方法与思路

磨抛间隔移动

局部路径种类

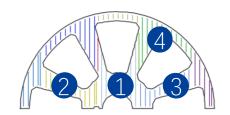
起始点终止点连续路径

目的



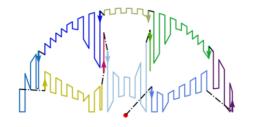
输入

已规划好的局部路径



输出

局部路径种类及 磨抛次序





仿真环境及工艺实验

仿真环境

工件点云

磨抛线段

进给速度

法向磨抛力等工 艺参数

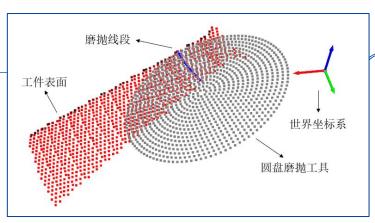


图1: 仿真环境示意图

磨抛力学

工件上各点的材料 去除深度

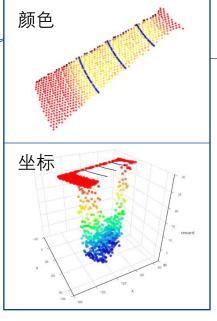


图2: 两种残余待磨抛量的表示

工艺实验

研究曲面分割及间隔移动规划效果

研究局部路径规划效果

研究整体轮毂磨抛效果



图3: 工艺实验平台

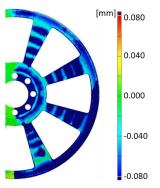


图4: 材料去除深度

基于扫掠线的曲面分割





上表面提取&点云边界检测

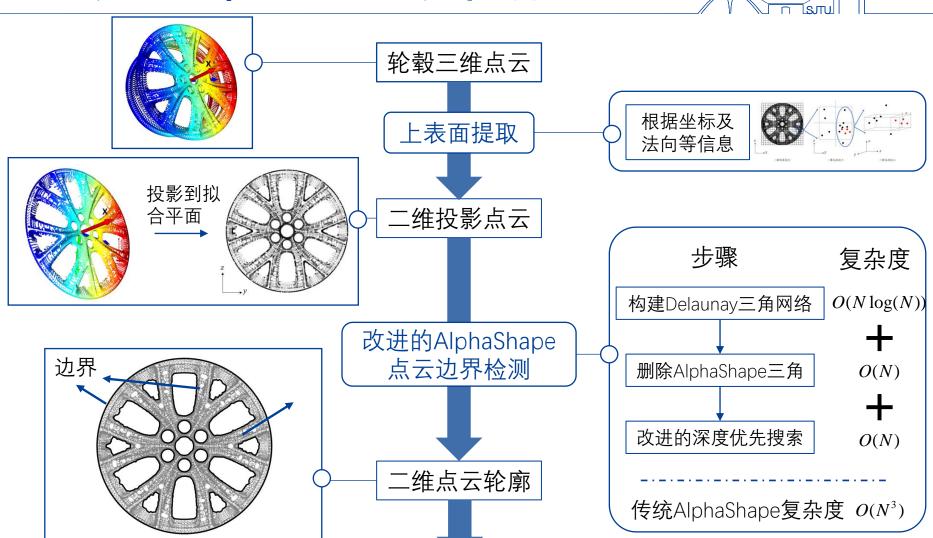
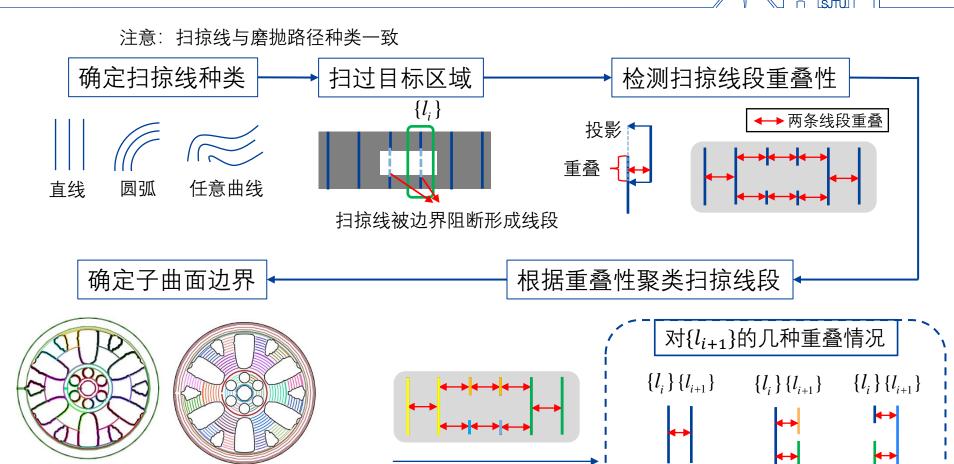




图1: 以圆弧为扫掠线的结果。

子曲面内的圆弧均连续。

基于扫掠线的数值曲面分割算法



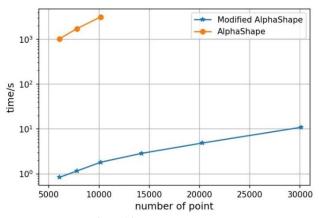
投影方向



算法对比及实验结果

 $O(N^3)$ \longrightarrow $O(N \log(N))$

· 改进的AlphaShape边界检测算法<mark>降低了算法复杂度</mark>



囡1 ·	改进前后边界检测耗时对比图
$\mathbb{Z} \mathbb{Z} \mathbb{Z}$	~ VX JT HI JO 27 7 6 6 9 JULAT HI AI LI ISI

降采样体素 大小/mm	点云数量	原AlphaShape 耗时/s	改进后 AlphaShape耗时 /s
6	6082	0.84	1028.52
5	7795	1.16	1723.58
4	10168	1.82	3143.61
3	14247	2.87	>5000
2	20270	4.87	>5000
1	30118	10.93	>5000

表1: 改进前后边界检测耗时对比表

• 基于扫掠线的数值曲面分割算法实验结果

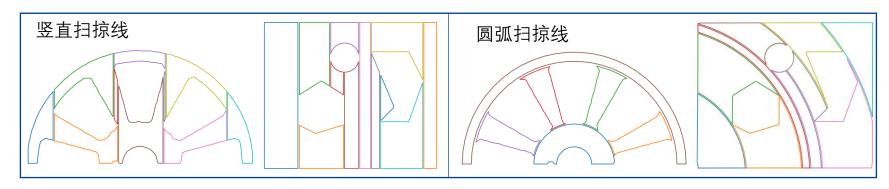


图2: 曲面分割示例

4 磨抛局部路径规划





问题描述

残余待磨抛量 = 预期磨抛量 - 材料去

输出

材料去除深度

目的: 使得子曲面磨抛后的残余待磨抛量达到预期, 并限制过磨量。

■ 规划变量: 磨抛路径的进给速度和路径间距

输入

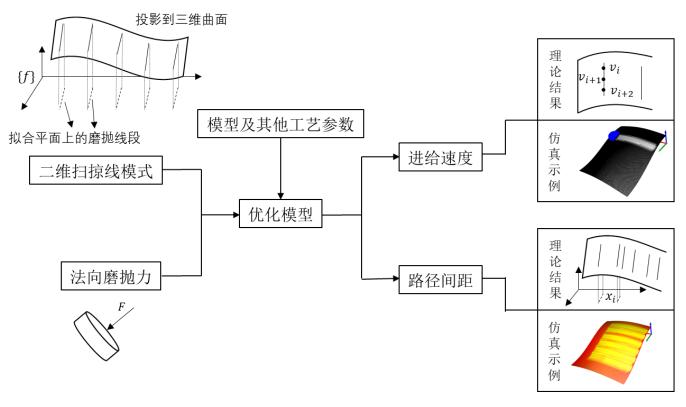
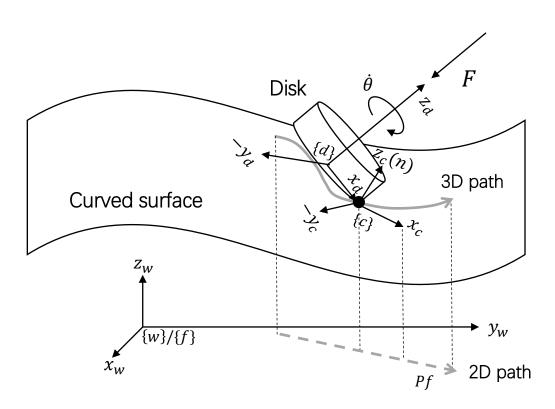


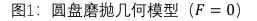
图1: 磨抛局部路径规划输入输出示意图



磨抛力学模型

■ 目的: 计算工件各点的单位时间材料去除深度





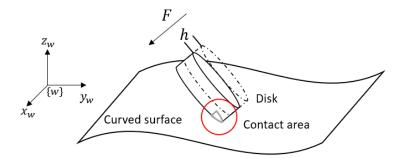


图2: 施加法向磨抛力后的几何变化

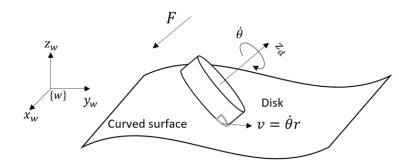


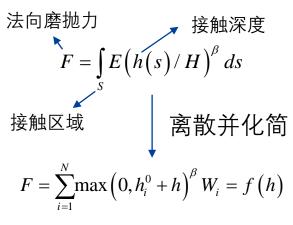
图3: 施加法向磨抛力后的材料去除



磨抛力学模型



- 接触力学
 - 理论



• 应用

接触力学离散形式

给定法向磨抛力

牛顿迭代法、二分法等

受力后 z_d Bottom surface c Curved surface

图1:接触力学离散形式示意图

确定接触区域及接触深度 确定各处压强

s处压强计算公式: $p(s) = E(h(s)/H)^{\beta}$

■ 单位时间材料去除深度

$$d(s) = Kp(s)v(s)$$



进给速度规划

引言

残余待磨抛量 = 预期磨抛量

材料去除深度

三维磨抛线段

接触力学

单位时间材料去除深度w_{i,j}

imes 某处的驻留时间 δt_i

法向磨抛力

• 优化模型

磨抛总量最大

$$\min_{\delta t_i \in R} - \sum_{i} \delta t_i \sum_{j} w_{i,j}$$

$$s.t.\sum_{i} w_{i,j} \delta t_{i} \leq Re_{j}, \forall j \in \{0,1,2,\ldots,m\}$$
 最大磨抛量

$$\delta t_i \geq \frac{\delta s}{V_{max}}, \forall i \in \{0,1,2,\ldots,n\}$$
 最大讲给谏度

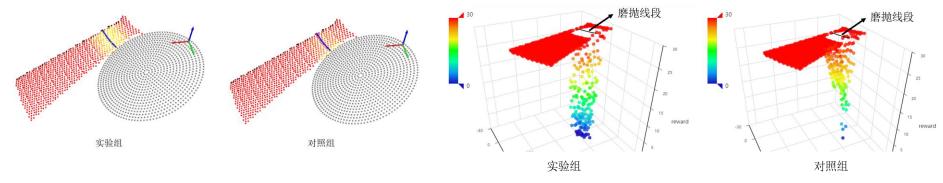
$$\begin{split} -A_{max} & \leq \frac{\delta t_{i-1} - \delta t_{i+1}}{2\delta t_{i}^{3}} \, \delta s \leq A_{max}, \forall i \in \left\{1, 2, 3, ..., n-1\right\} \\ -A_{max} & \leq \frac{\delta t_{0} - \delta t_{1}}{\delta t_{i}^{3}} \, \delta s \leq A_{max} \\ -A_{max} & \leq \frac{\delta t_{n-1} - \delta t_{n}}{\delta t_{i}^{3}} \, \delta s \leq A_{max} \end{split}$$
 最大进给加速度



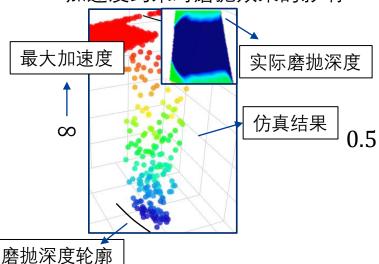
进给速度规划实验

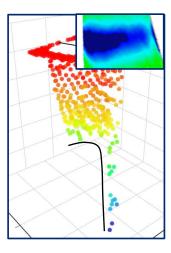


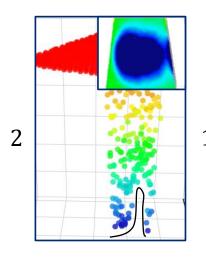
恒定进给速度(对照组)和变进给速度(实验组)

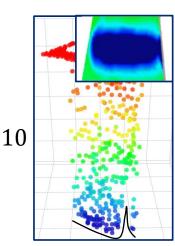


■ 加速度约束对磨抛效果的影响











路径间距规划

目标:路径间的区域的平均残余待磨抛量最小

贪婪算法

已规划好第i条磨抛线段的进给速度

更新工件点云的残余待磨抛量

以第i和i + 1条路径间的区域的平均残余待磨 抛量最小为目标规划下一条磨抛线段位置

进给速度规划

全局算法

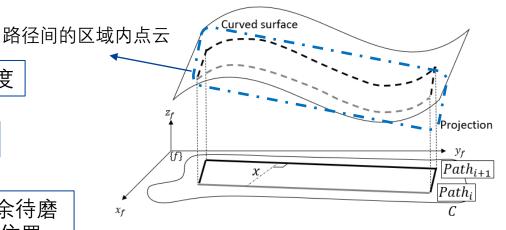


图1:路径间距 x 示意图

离散第0到n所有磨抛线段

以第0和n条路径间的区域的平均残余待磨抛量最小为目标规划所有磨抛线段位置

进给速度规划



路径间距规划实验

• 实验目的: 研究贪婪算法和全局算法对磨抛效果的影响

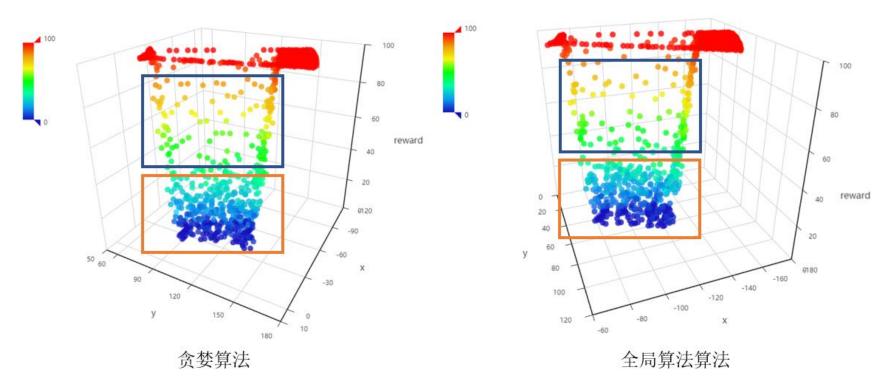


图1:路径间距规划后<mark>辐条点云</mark>残余待磨抛量仿真结果



路径间距规划实验



实验目的:研究贪婪算法和全局算法对磨抛效果的影响

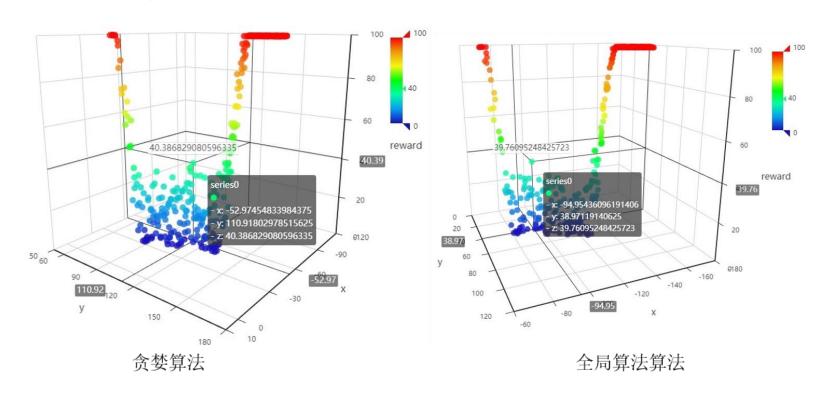


图1: 路径间距规划后**辐条轴线附近点云**残余待磨抛量仿真结果



路径间距规划实验

实验目的:研究贪婪算法和全局算法对磨抛效果的影响

表1: 贪婪算法与全局 算法仿真结果统计

局部路径规划策略点云范围	残余待磨抛量均值(μm)	残余待磨抛量标准差(μm)
贪婪算法路径区域	25.163	28.341
全局算法路径区域	22.878	26.344
贪婪算法轴线附近	14.069	11.221
全局算法轴线附近	10.523	9.679

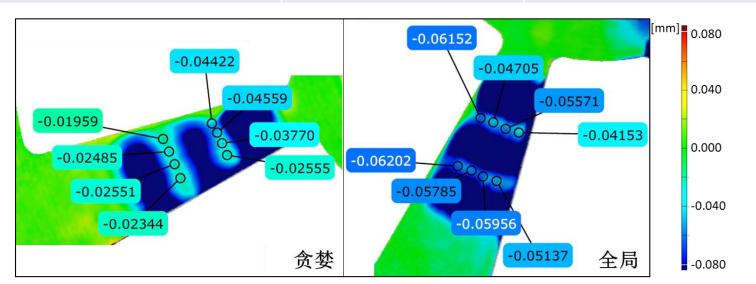


图1: 三维扫描所得磨抛深度

目录 Contents 5 间隔移动规划





问题描述

■ 引言: 由前两节可得子曲面及子曲面内的局部磨抛路 径。本节规划磨抛工具从起始位置到各个子曲面的非 磨抛的路径(磨抛间隔移动),以减少非磨抛耗时, 提高磨抛效率。

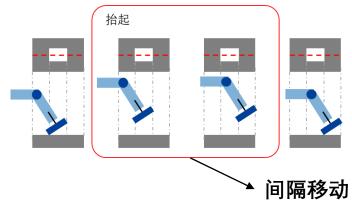
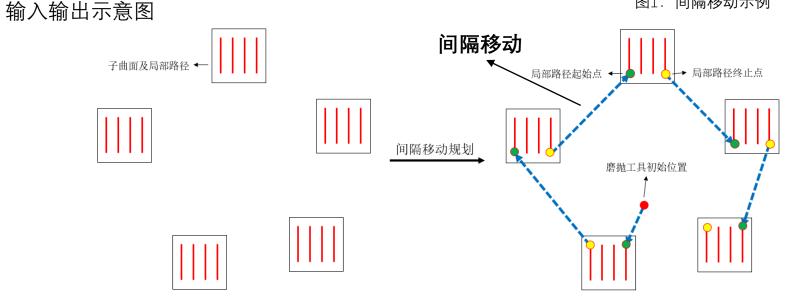


图1: 间隔移动示例



输入: 磨抛局部路径

输出:局部路径种类及磨抛次序

图2: 间隔移动输入输出示意图



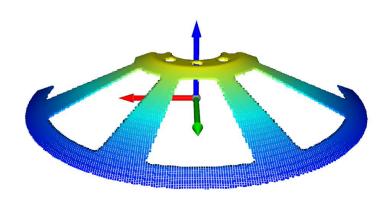
算法介绍及仿真实验

• 优化算法: LKH[21]+遗传算法[22]

$$\min_{\alpha_i \in Z} TSP(\alpha_0, \alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_{n-1})$$

$$s.t.\alpha_i \in \{1, 2, 3, 4\}, \forall i \in \{0, 1, 2, ..., n-1\}$$

仿真实验



轮毂模型点云

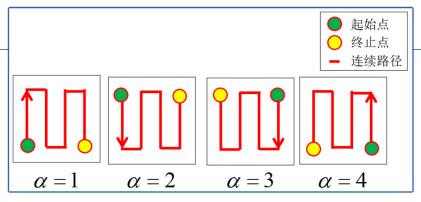
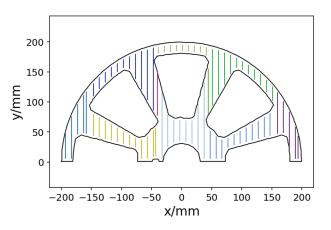


图1: 四种典型的磨抛路径



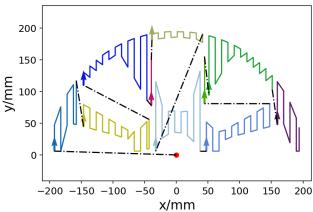
规划好的子曲面及局部路径在拟合平面的投影

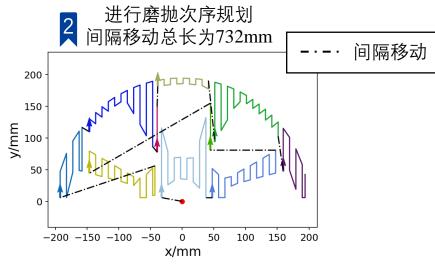
图2: 实验对象



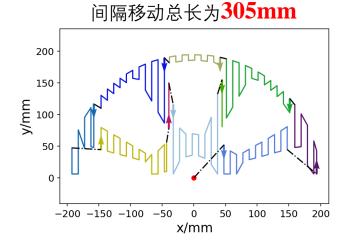
算法介绍及仿真实验

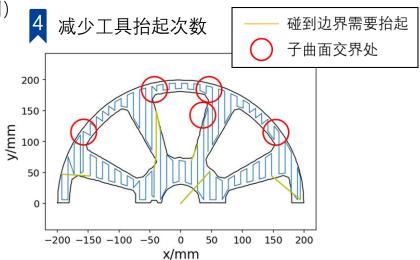
■ 仿真实验 1 不进行间隔移动规划 间隔移动总长为853mm





进行路径种类规划和磨抛次序规划(完整的间隔移动规划)









工艺实验简介

- 实验目的与内容
- 研究**曲面分割**及**间隔移动**对**实际磨抛 效率**的影响
- 研究最大加速度对磨抛效果的影响 (在前面章节已说明)
- 研究课题所设计的算法能否**完整**磨抛 轮毂,其<mark>磨抛效果</mark>如何
- 研究贪婪算法和全局算法对磨抛效果 的影响(在前面章节已说明)

■ 工艺实验流程

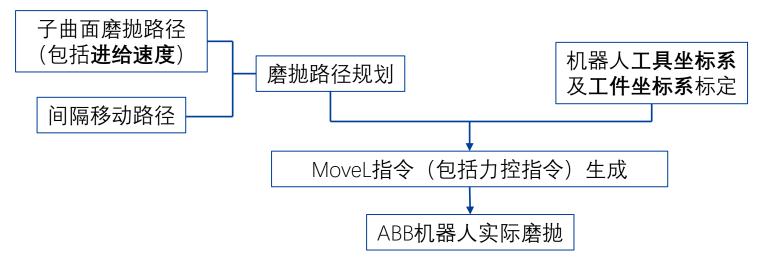


图1: 工艺实验流程图



实验平台及参数



图1: 轮毂磨抛工艺实验平台

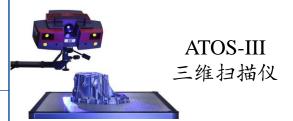


图2: 磨抛深度测量工具

表1: 轮毂磨抛工艺实验参数

实验参数	参数值	
杨氏模量E(MPa)	0.84	
接触力模型幂次系数β	0.89	
圆盘磨抛工具厚度H(mm)	10	
圆盘磨抛工具半径R _d (mm)	37.5	
圆盘磨抛工具坐标系欧拉角 α(rad)	(0,0.2094,0)	
圆盘磨抛工具转速n(r/min)	5000	
材料去除系数K(μm)	0.0408	
最大进给速度V _{max} (mm/s)	50	
最大加速度A _{max} (mm/s²)	10	
路径离散点间距δs(mm)	1	



曲面分割及间隔移动

• 实验目的: 研究曲面分割及间隔移动对实际磨抛效率的影响

- 磨抛

----- 工具抬起移动

- 实验分组:
 - A: 直接生成竖直平 行线簇构成的磨抛路 径
 - B: 由<mark>竖直</mark>扫掠线进 行曲面分割后的磨抛 路径
 - C: 由竖直扫掠线进行曲面分割并进行间隔移动规划后的磨抛路径
 - D:由圆弧扫掠线进行曲面分割并进行间隔移动规划后的磨抛路径

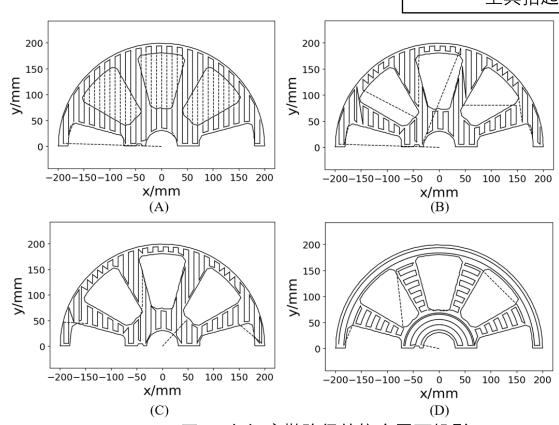


图1: 各组磨抛路径的拟合平面投影

曲面分割及间隔移动

轮毂曲面机器人力控磨抛路径规划算法

• 实验结果

表1: 实验结果统计表

路径种类	A	В	C	D
区域个数		10	10	6
磨抛工具抬起 次数	36	9	7	6
磨抛间隔移动 总长(mm)	2694	843	660	1188
总耗时(s)	763	484	412	384



轮毂整体磨抛实验

实验目的:验证算法是否能够应用于实际轮毂磨抛,即是否能够完整磨抛轮 毂表面

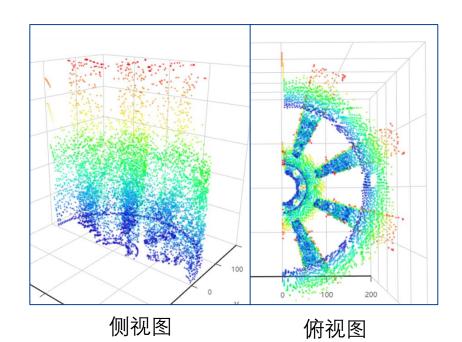
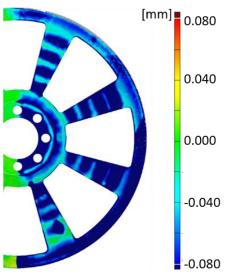


图1: 轮毂磨抛仿真结果





实物图

磨抛深度 (三维扫描)

图2: 轮毂磨抛工艺实验结果

目录 Contents 7 总结与展望





课题总结



主要内容

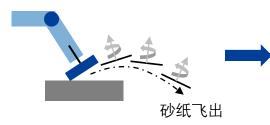
曲面分割 — 子曲面内的局部路径规划 — 间隔移动规划 — 轮毂磨抛工艺实验

- 主要贡献
 - 本课题实现了对复杂轮毂曲面的**完整磨抛**。而目前机器人磨抛对象主要是简单曲 面或人为设定路径。
 - 引入了磨抛力学模型,并以点云为对象,进行了进给速度规划和路径间距规划。
 而目前磨抛路径规划以有限元或标记点为对象。
 - 探讨了变进给速度、最大加速度、贪婪全局算法等影响
 - 对复杂轮毂曲面进行了数值曲面分割(改进点云边界检测算法,大幅降低复杂度; 曲面分割算法具有通用性和多样性)
 - 进行了间隔移动规划。而目前磨抛路径规划中缺乏这部分的研究。
 - 对轮毂磨抛进行了建模和仿真
 -



研究展望

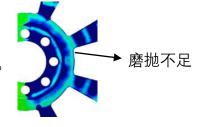
- ❖ 值得研究的问题
- 圆盘磨抛工具与工件表面非 正常接触时,高速旋转的圆 盘底面受到不均匀的力,容 易使砂纸飞出。





根据接触动力学及相关知识,确 定砂纸是否飞出的判断依据,从 而在路径规划中**引入砂纸不能飞 出的约束**。

2 子曲面的<mark>相邻区域</mark>磨抛不足。



考虑子曲面之间局部路径规划的 **, 耦合效应**,解决该问题;进行二 **次磨抛规划**。

- 全局算法<mark>变量数量过多</mark>,优化求解器不收敛、容易陷入局部最优等。
- 重构优化问题,减少变量数量; 分步或迭代求解优化问题;改进 现有的优化算法。
- 4 砂纸损耗明显,直接影响磨抛效果(材料去除深度)。
- → 砂纸损耗建模,从而规划砂纸更 换时间。



参考文献



- [1] Ji W, Wang L. Industrial robotic machining: a review[J]. The International Journal of Advanced manufacturing Technology, 2019, 103(1-4): 1239-1255.
- [2] Susemihl H, Brillinger C, Stürmer S P, et al. Referencing strategies for high accuracy machining of large aircraft components with mobile robotic systems[R]. SAE Technical Paper, 2017.
- [3] Buff B, Magnus C, Zhu J H, et al. Robot-Based Incremental Sheet Metal Forming–Increasing the Geometrical Complexity and Accuracy[C]. Key Engineering Materials, 2013: 149-155.
- [4] Xu X, Chen W, Zhu D, et al. Hybrid active/passive force control strategy for grinding marks suppression and profile accuracy enhancement in robotic belt grinding of turbine blade[J]. Robotics and Computer-Integrated Manufacturing, 2020, 67: 102047.
- [5] Hahn R S. Controlled-force grinding—a new technique for precision internal grinding[J], 1964.
- [6] Shaw M C. Principles of abrasive processing[M]. Oxford University Press on Demand, 1996.
- [7] Zhang H, Chen H, Xi N, et al. On-line path generation for robotic deburring of cast aluminum wheels[C]. 2006 IEEE/RSJ International Conference on Intelligent Robots and Systems, 2006: 2400-2405.
- [8] Domroes F, Krewet C, Kuhlenkoetter B. Application and analysis of force control strategies to deburring and grinding[J], 2013.
- [9] Pan Z. Intelligent robotic machining with force control[M]. Stevens Institute of Technology, 2005.
- [10] Roswell A, Xi F J, Liu G. Modelling and analysis of contact stress for automated polishing[J]. International Journal of Machine Tools and Manufacture, 2006, 46(3-4): 424-435.
- [11] Xu C-Y, Li J-R, Liang Y-J, et al. Trochoidal toolpath for the pad-polishing of freeform surfaces with global control of material removal distribution[J]. Journal of Manufacturing Systems, 2019, 51: 1-16.
- [12] Chen X. 5-AXIS COVERAGE PATH PLANNING WITH DEEP REINFORCEMENT LEARNING AND FAST PARALLEL COLLISION DETECTION[D]. Georgia Institute of Technology, 2020.



参考文献



- [13] Jin J. Optimal field coverage path planning on 2D and 3D surfaces[D]. Iowa State University, 2009.
- [14] Acar E U, Choset H, Rizzi A A, et al. Morse decompositions for coverage tasks[J]. The international journal of robotics research, 2002, 21(4): 331-344.
- [15] Peng C, Isler V. Visual Coverage Path Planning for Urban Environments[J]. IEEE Robotics and Automation Letters, 2020, 5(4): 5961-5968.
- [16] Galceran E, Carreras M. A survey on coverage path planning for robotics[J]. Robotics and Autonomous systems, 2013, 61(12): 1258-1276.
- [17] Xiao M, Ding Y, Fang Z, et al. Contact force modeling and analysis for robotic tilted-disc polishing of freeform workpieces[J]. Precision Engineering, 2020.
- [18] Xiao M, Ding Y. Contact Kinematics between Three-Dimensional Rigid Bodies with General Surface Parameterization[J]. Journal of Mechanisms and Robotics, 2020: 1-28.
- [19] Huang N, Jin Y, Lu Y, et al. Spiral toolpath generation method for pocket machining[J]. Computers & Industrial Engineering, 2020, 139: 106142.
- [20] Wang Q-H, Liang Y-J, Xu C-Y, et al. Generation of material removal map for freeform surface polishing with tilted polishing disk[J]. The International Journal of Advanced Manufacturing Technology, 2019, 102(9-12): 4213-4226.
- [21] Walshaw C. A multilevel lin-kernighan-helsgaun algorithm for the travelling salesman problem[M]. Citeseer, 2001.
- [22] Deep K, Singh K P, Kansal M L, et al. A real coded genetic algorithm for solving integer and mixed integer optimization problems[J]. Applied Mathematics and Computation, 2009, 212(2): 505-518.

谢谢!

