# REPÚBLICA BOLIVARIANA DE VENEZUELA MINISTERIO DEL PODER POPULAR PARA LA DEFENSA UNIVERSIDAD NACIONAL EXPERIMENTAL POLITÉCNICA DE LA FUERZA ARMADA NACIONAL BOLIVARIANA UNEFA NÚCLEO – LARA



# SYSTUNEFA MANUAL DE USUARIO

TUTOR (A) ACADÉMICO (A)	TUTOR (A) INSTITUCIONAL
Apellidos y Nombres:	Apellidos y Nombres:
Cédula de Identidad:	Cédula de Identidad:
ESTUDIANTE:	
Apellidos y Nombres: Glomarys Alexa	andra Guedez Peña
Cédula de Identidad: V-26.846.596	
Carrera y/o Especialidad: Ingeniería	de Sistemas

Barquisimeto, Mayo 2022

## Índice

Introduc	ción	1
> Red	querimientos del sistema	2
> Ir	nstalación del sistema	3
> Inte	erfaz Formulario de Registro	9
➤ Inte	erfaz de Acceso al sistema "Login"	10
Mei	nú Principal, "home u dashboard"	11
> Mod	dulo Estudiantes	12
✓ B	Botón Home →	12
✓ B	Botón Registro →	13
✓ B	3otón Editar→	14
> Mod	dulo Expedientes	15
✓ B	otón Crear →	15
✓ B	Botón Subir Archivos →	16
✓ L	ista de expediente identificados por códigos	17
✓ B	Botón Guardar→	18
> Mod	dulo Expedientes-Carreras	20
✓ N	lota →	22
✓ N	lota →	22
✓ N	Jota →	22

#### Introducción

El desarrollo web es una rama de la programación que lo que busca es la creación y el mantenimiento de las páginas web. En el pasado las páginas web eran muy sencillas, pero con el avance de la tecnología se ha conseguido que en una página web se pueda hacer de todo. En la actualidad el desarrollo web es una de las partes más populares de la programación, y también una de las más demandadas.

Laravel es un framework para el desarrollo de aplicaciones web con PHP que nos permite construir aplicaciones modernas con una sintaxis elegante y expresiva. Éste fue creado por Taylor Otwell en el 2011 y a la fecha de publicación de este curso va por la versión 5.5. Para empezar a trabajar con Laravel necesitas preparar tu entorno de desarrollo, IDE o editor de texto y otras herramientas como Composer que te ayudarán a instalar y desarrollar aplicaciones web con este framework. En esta lección, daremos una breve introducción al framework y aprenderás sobre el patrón de diseño Front Controller, el cual es usado por Laravel para procesar todas las peticiones que se hacen a la aplicación.

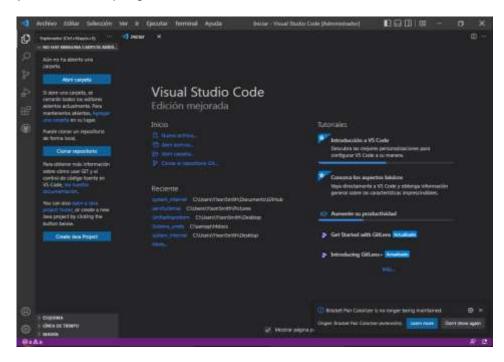
Digitalizar documentos permite el control y la seguridad de la información, pero el factor más determinante está enfocado en su acceso.

Cuando un documento está en físico no puede ser utilizado por varias personas al mismo tiempo, lo que hace que algunas tareas tengan que esperar. De igual modo, no puedes acceder a él a todo momento y desde cualquier parte. Con la digitalización el acceso es total (claro, si tienes el permiso de usuario) puedes no solo encontrar documentos fácilmente, sino que también editarlo, revisarlo y eliminarlo fácilmente.

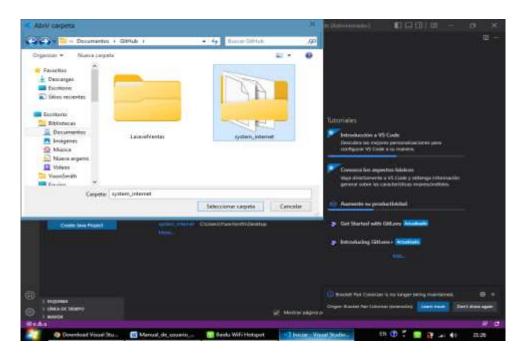
#### > Requerimientos del sistema.

- ✓ Monitor y CPU.
- ✓ Sistema Windows 7 o superior, o Linux. Por lo mínimo 2 de memoria RAM.
- ✓ Programa Navegador, Google Chrome, Mozilla Firefox.
- ✓ Programa de gestión de bases de datos, XAMPP u cualquier otro que use "SQL".
- ✓ Acceso a internet para poder instalar los paquetes del framework a usar.
- ✓ Programa para testear, por preferencia vscode, para ver el código.
- ✓ Descargar e instalar el gestor de bases de datos **XAMPP**, desde esta URL v64bist: <a href="https://www.apachefriends.org/download.html">https://www.apachefriends.org/download.html</a> URL v32bist: <a href="https://sourceforge.net/projects/xampp/files/latest/download">https://sourceforge.net/projects/xampp/files/latest/download</a>
- ✓ Descargar e instalar vscode, testeador de código del desarrollo, desde esta URL: https://code.visualstudio.com/download
- ✓ Descargar e instalar el fremework que Usaremos, descargamos composer desde esta URL: <a href="https://getcomposer.org/Composer-Setup.exe">https://getcomposer.org/Composer-Setup.exe</a>
- ✓ Descargar el proyecto desde nuestro repositorio de **github**, o tenerlo previamente en el ordenador a usar.

- > Instalación del sistema.
- ✓ Ejecutamos el programa de testeo vscode.

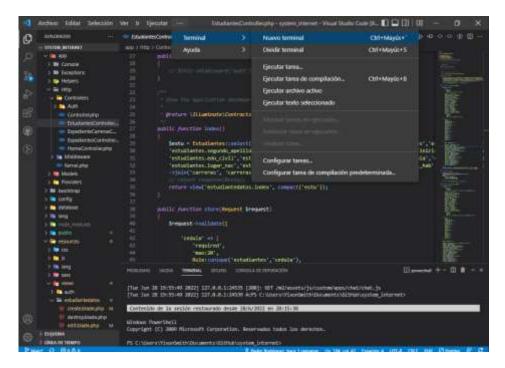


✓ Seleccionamos abrir una carpeta desde nuestro ordenador.

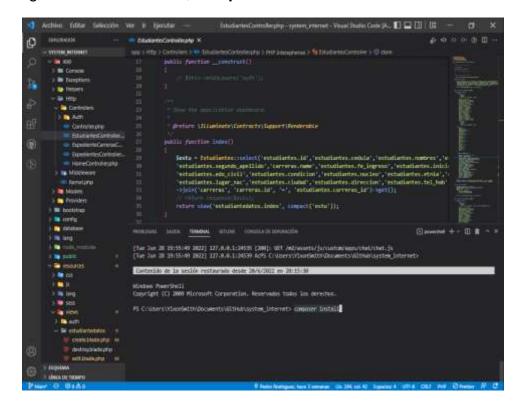


Luego de eso cargara nuestro proyecto al testador de código para proceder a la instalación de los componentes del **framework**.

✓ Pulsamos el siguiente botón para abrir una nueva terminal en nuestro editor de código.

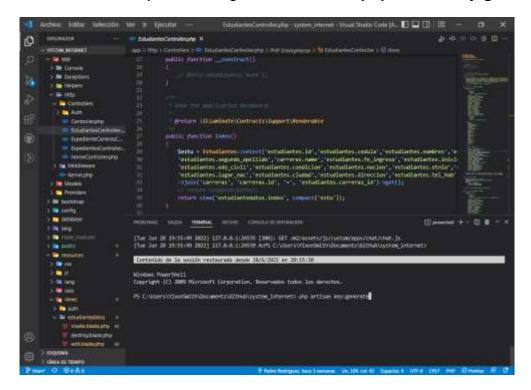


✓ Ingresamos el comando, composer install



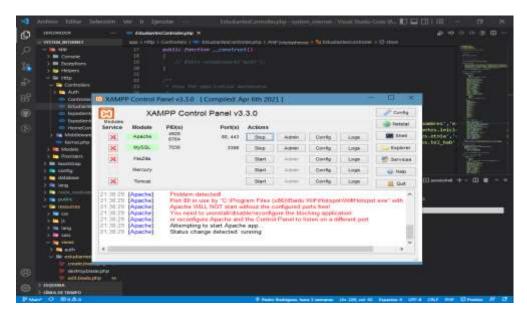
Una vez hecho eso pulsamos la tecla **ENTER** para que proceda a la instalación del composer en nuestro proyecto.

✓ Procedemos a ejecutar el siguiente comando, php artisan key:generate

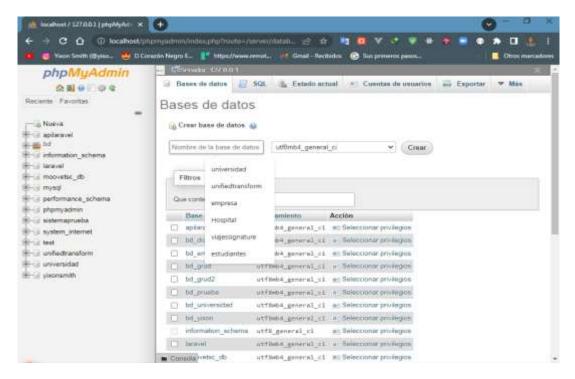


Este comando generara una llave única para el ordenador que usas, pulsamos la tecla **ENTER** para ejecutar el comando.

✓ Abrimos el gesto de bases de datos, XAMPP o el de preferencia que use SQL.

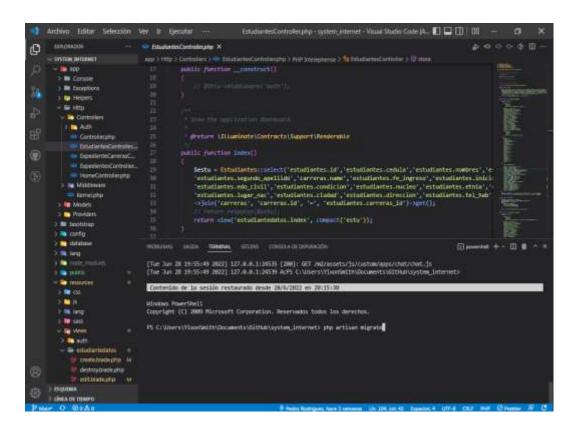


Encendemos el servidor SQL como también el Apache. E ingresamos a <a href="http://localhost/phpmyadmin">http://localhost/phpmyadmin</a> desde el navegador en nuestro caso Google <a href="http://chance.com/Chrome">Chrome</a>.

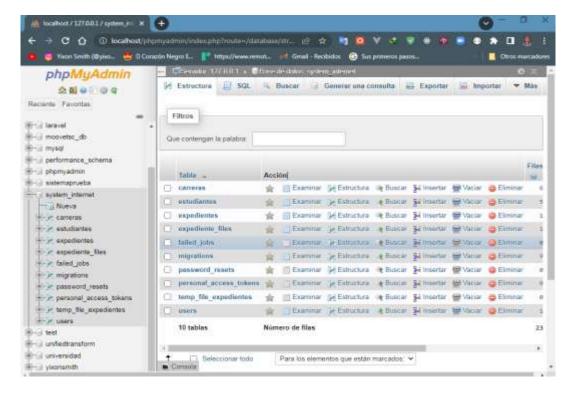


Una vez en esa pestaña de phpmyadmin, procedemos a crear una bases de datòs de nombre → system\_internet → Tipo utf8mb4\_general\_ci.

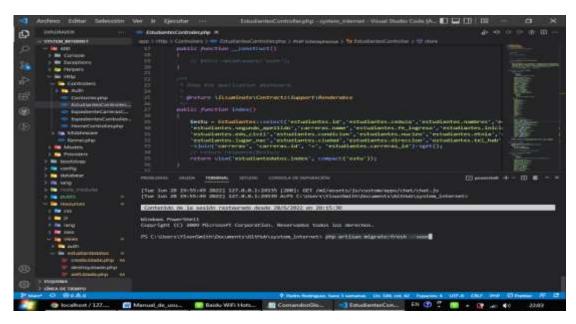
✓ Regresamos a nuestro editor de código para ejecutar el siguiente comando → php artisan migrate el cual migrara la bases de datos del sistema hacia el gestor.



Luego de eso chequeamos que se hayan migrado las tablas hacia la bases de datos que creamos. → system\_internet

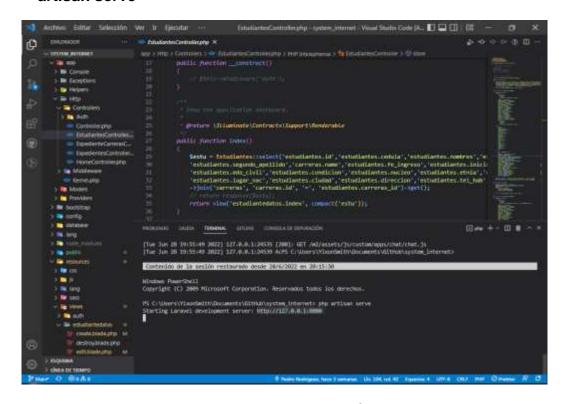


Se mostrara de esta manera todas las tablas creadas, luego de eso procedemos al siguiente comando para migrar o llenar la tabla carreras, comando **> php artisan migrate:fresh -seed** desde nuestro editor de código lo ejecutamos.

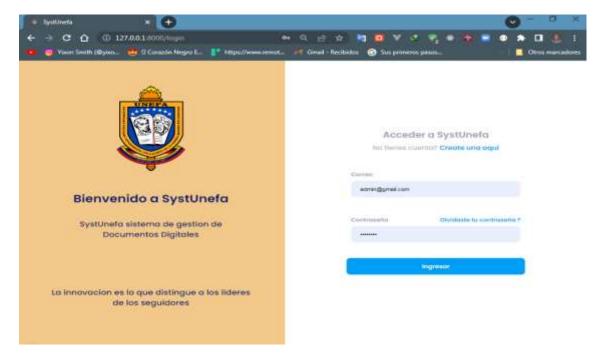


Una vez realizado la ejecución del comando procesos a encender nuestro proyecto "SystUnefa".

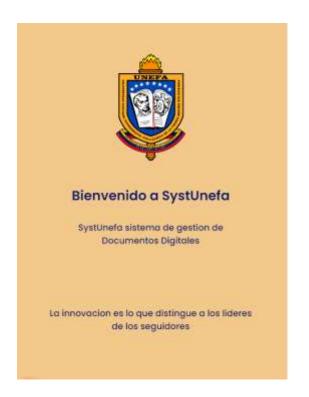
✓ Para encender nuestro proyecto procedemos a ejecutar el siguiente comando desde nuestro editor de código, desde su terminal. → php artisan serve

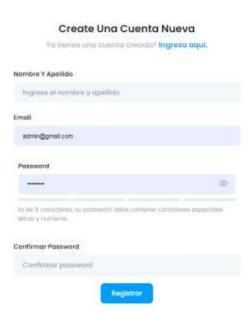


Luego de ejecutarlo, se nos mostrara la dirección IP en la cual se ejecutar nuestro proyecto por defecto usa la local de nuestro gestor de bases de datos. → <a href="http://127.0.0.1:8000">http://127.0.0.1:8000</a> Ingresamos a esa URL desde el navegador Google Chrome. Y así ingresamos a nuestro proyecto completamente para comenzar su uso. "SystUnefa".



#### Interfaz Formulario de Registro.



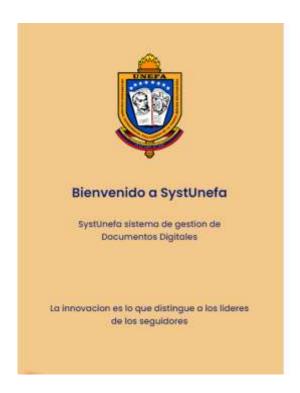


Interfaz donde podrá registrar una cuenta nueva para poder acceder al sistema, como administrador para llegar hacia su dashboard u home "Menú Principal".

- ✓ Debe ingresar un nombre de usuario, u nick, en la casilla Nombre y Apellido.
- ✓ Debe ingresar un correo electrónico, de su preferencia en la casilla Email.
- ✓ Debe ingresar una contraseña, sea con caracteres, letras minúsculas o mayúsculas, para poder tener mayor seguridad de acceso a su cuenta, en la casilla **Password.**
- ✓ Debe reescribir su contraseña para verificar, si la contraseña está bien escrita, en la casilla de confirmar **Password**.

Cada campo del formulario esta validado según lo que se requiere en cada casilla de no ingresar lo requerido, el formulario le avisa que está haciendo mal, para poder tener en registro exitoso. Pulsando el botón → Registror

Interfaz de Acceso al sistema "Login".





En la interfaz se piden unos datos con los cuales podrá acceder al sistema, esos datos son el correo "email" y su contraseña "password".

- ✓ Debe ingresar su correo "email", ya anteriormente debe estar registrado, para poder ingresar desde esta interfaz.
- ✓ Debe ingresar su contraseña "**password**", una vez ingresados los datos solicitados en el formulario, pulsa el botón → Ingresar .

Una vez presionado el botón "Ingresar"  $\rightarrow$  \_\_\_\_\_\_, será re-direccionado hacia el menú principal "dashboard,home".



> Menú Principal, "home u dashboard".

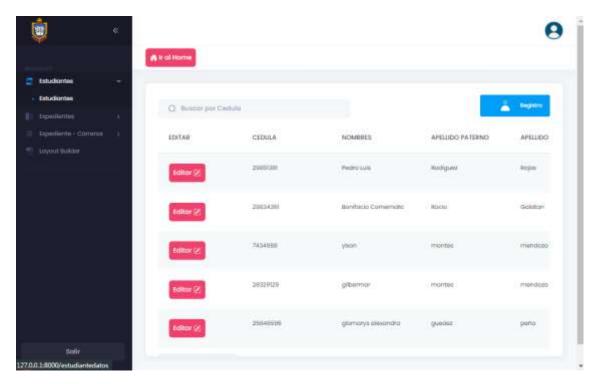


En esta interfaz solo se muestra información sobre nuestra universidad, su misión, visión, parte de la historia de la institución. También anexe en la misma interfaz algunos eventos, como por ejemplo los botones de las redes sociales de la universidad, y parte de su gestión académica, calendario académico entre otros beneficios.



#### Modulo Estudiantes.

Luego de ingresar al sistema en el menú principal, pulsamos sobre el submenú en la parte izquierda en el módulo estudiante, para así ingresar al módulo. Ya hecho esto mostrara la vista de esta manera...



En esta interfaz tenemos los siguientes botones, el de registro de estudiantes, el de regresar hacia el menú principal, y un icono en forma de carpeta.

✓ Botón Home → Pulsamos el botón de home, redireccionara hacia el menú principal.

✓ Pulsamos el botón de home, redireccionara hacia el menú principal.

✓ Pulsamos el botón de home, redireccionara hacia el menú principal.

✓ Pulsamos el botón de home, redireccionara hacia el menú principal.

✓ Pulsamos el botón de home, redireccionara hacia el menú principal.

✓ Pulsamos el botón de home, redireccionara hacia el menú principal.

✓ Pulsamos el botón de home, redireccionara hacia el menú principal.

✓ Pulsamos el botón de home, redireccionara hacia el menú principal.

✓ Pulsamos el botón de home, redireccionara hacia el menú principal.

✓ Pulsamos el botón de home, redireccionara hacia el menú principal.

✓ Pulsamos el botón de home, redireccionara hacia el menú principal.

✓ Pulsamos el botón de home, redireccionara hacia el menú principal.

✓ Pulsamos el botón de home, redireccionara hacia el menú principal.

✓ Pulsamos el botón de home, redireccionara hacia el menú principal.

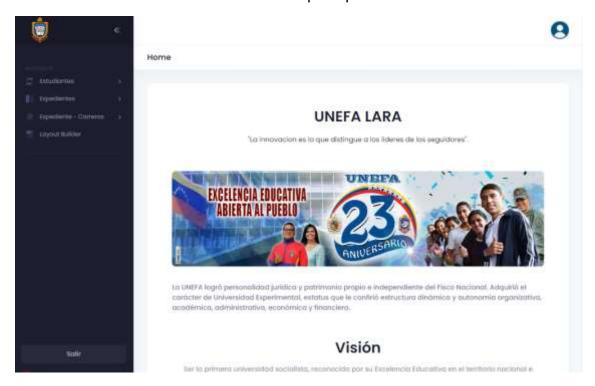
✓ Pulsamos el botón de home, redireccionara hacia el menú principal.

✓ Pulsamos el botón de home, redireccionara hacia el menú principal.

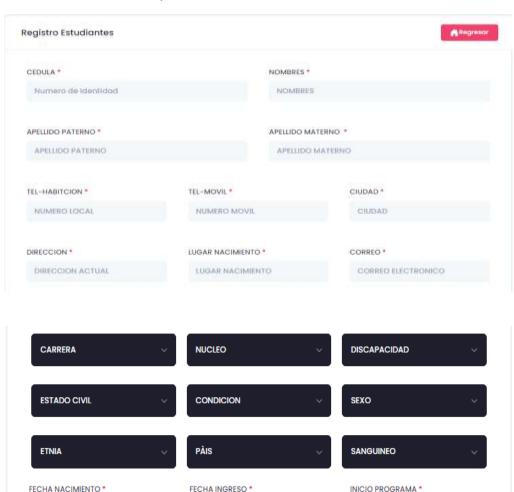
✓ Pulsamos el botón de home, redireccionara hacia el menú principal.

✓ Pulsamos el botón de home, redireccionara hacia el botón de home, redireccionara hacia el menú principal.

✓ Pulsamos el botón de home, redireccionara hacia el botón de home



✓ Botón Registro → Pulsamos el botón de registro se mostrara un formulario de registro de estudiante, solicitando que ingrese todos sus datos requeridos.



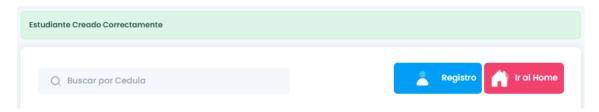
2022© Unefa

dd/mm/aaaa

Una vez desplegado el formulario, bastaría con escribir todos los datos solicitados, presionar el botón "Guardar Datos" — para tener un registro exitoso.

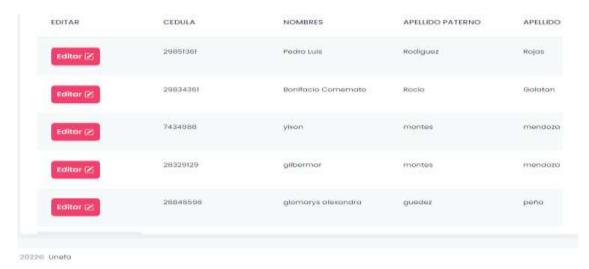
dd/mm/aaaa

dd/mm/aaaa

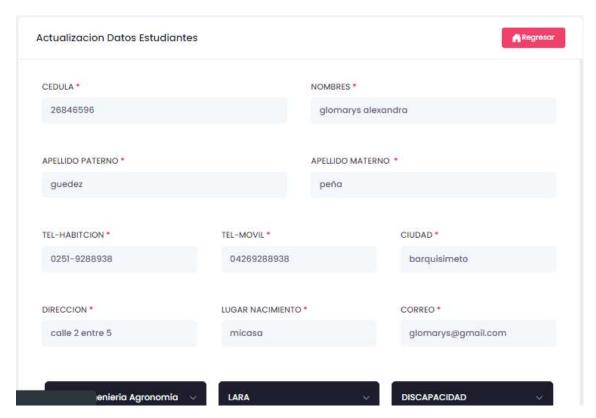


#### ✓ Botón Editar→.

Si presionamos el botón editar que sale en nuestra tabla de registro, va mostrar un formulario en el cual puede actualizar los datos de ese estudiante.



El formulario traerá los valores de ese usuario ya registrado para así poder ser modificados u actualizarlos.

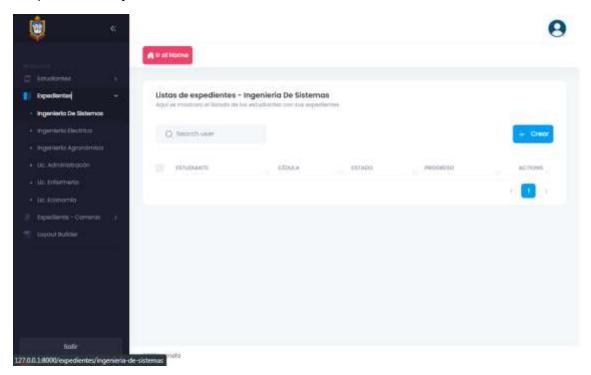


Una vez ya modificador, procedemos a presionar el botón "**Actualizar Datos**"

→ Actualizar Datos y procederá a la actualización exitosamente.

#### Modulo Expedientes.

Este módulo representa todas las carreras, que van almacenar expedientes de los estudiantes en la institución, en el panel izquierdo seleccionamos "Expedientes", y se habilitara el listado de carreras.



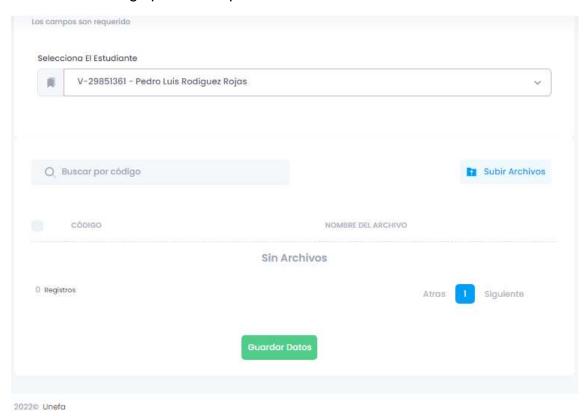
Procedemos a seleccionar el primer submenú de ese módulo, ingeniería de sistemas. El cual va desplegar un panel de registro.



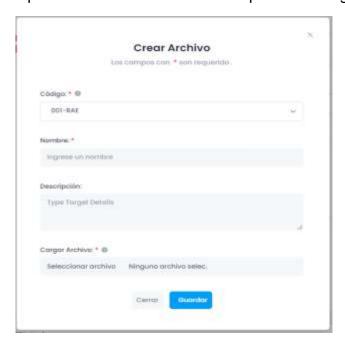
✓ Botón Crear → + Crear Lo pulsamos y mostrara un filtro de estudiantes el cual se usara para seleccionar al estudiante que se vaya a cargar sus expedientes.



Una vez seleccionado un estudiante, se abrirá otro panel el cual va mostrar las funciones de carga para los expedientes del estudiante.



✓ **Botón Subir Archivos** → Subir Archivos Pulsamos el botón, se abrirá un panel, el cual permite seleccionar el archivo que se va cargar.



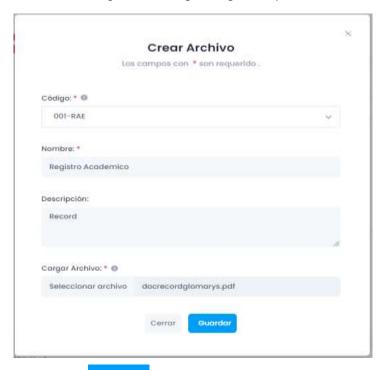
Al mostrarnos ese panel, procedemos a pulsar en listado de códigos, para seleccionar por código el expediente que vaya a cargarse al sistema.



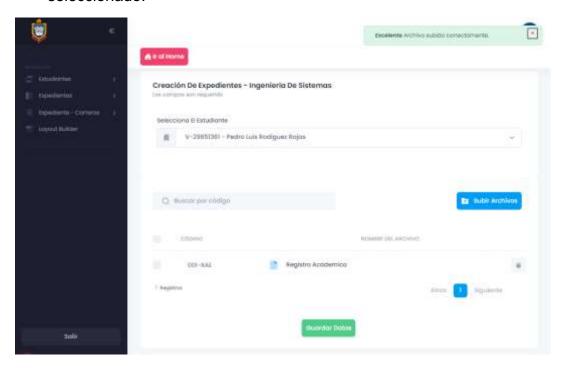
### ✓ Lista de expediente identificados por códigos.

CÓD	DOCUMENTO					
001-RAE	Registro Académico (RECORD)					
002-CBG	Comprobante bancario de pago de aranceles de Grado					
003-SAA	Certificación de Solvencia Académico-Administrativa					
004-ATG	Acta de Aprobación de Trabajo Especial de Grado, Trabajo de Grado, Tesis Doctoral (Estudios de Postgrado)					
005-APP	Acta de Aprobación de Prácticas Profesionales o Trabajo Especial de Grado (Estudios de Pregrado)					
006-CPP	Constancia de Prácticas Profesionales emitida por la empresa o institución donde se cumplió la pasantía					
007-PCE	Punto de Cuenta al Consejo de Núcleo o al Consejo Universitario (lo que aplique) referente a la condición académica del estudiante (Reingreso, Equivalencia, Trasla Reconocimiento de Estudios)					
008-CSC	Constancia de Servicio Comunitario o su exención					
009-CSE	Carta de solicitud especial: emisión de título con nombre de soltera, emisión de títul con número de pasaporte (solo extranjeros con cédula venezolana)					
010-RCE	Resolución del MPPD de designación para cursar estudios en la universidad, en ca de ser personal militar activo.					
011-CIM	Carnet o comprobante de inscripción militar					
012-TBC	Título de Bachiller (Certificado por Zona Educativa en caso de ser anterior al año 2010)					
013-CCB	Calificaciones de Educación Media (Certificadas)					
014-SIU	Comprobante de registro en el Sistema Nacional de Ingreso a la Educación Universitaria (SNIEU) del MPPEU.					

Procedemos a la creación de un expediente seleccionando un estudiante, y luego a cargar el archivo según el código asignado para su documento.



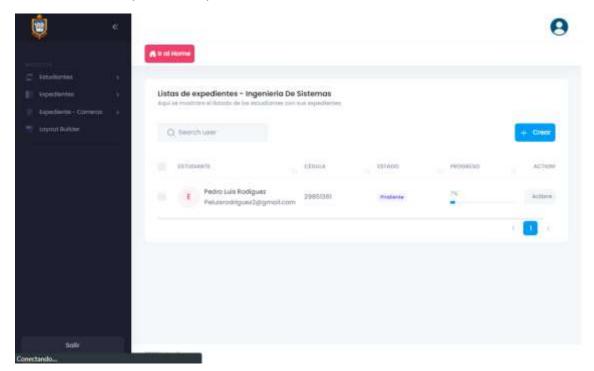
✓ Botón Guardar → Guardar para así realizar una carga exitosa del expediente al sistema, el cual se anexara al estudiante antes seleccionado.



Anunciará que se ha registrado su documento exitosamente, y en la parte inferior lo mostrara en listas todos los archivos anexados a ese estudiante. En el mismo panel presionamos el botón 

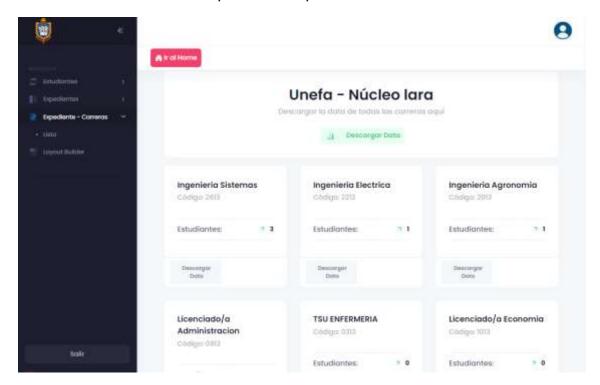
Guardar Datos para así guardar completamente el registro del expediente.

Al haber guardado el expediente se mostrara en el siguiente panel de esta manera. Indicara el "%", porcentaje de carga de archivos por estudiantes, son 14 archivos u expedientes por estudiantes.



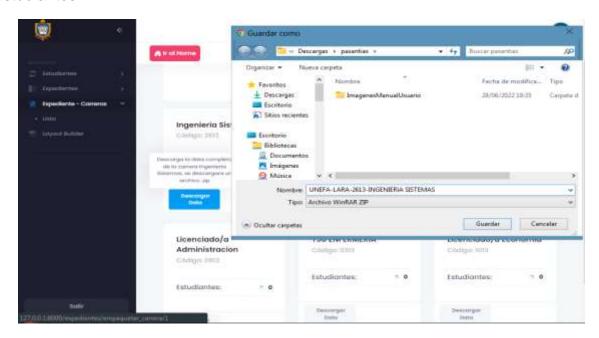
#### Modulo Expedientes-Carreras.

Al seleccionar el modulo expedientes-carreras se va desplegar un sud-menú llamado lista al seleccionarlo. Aparece este panel.

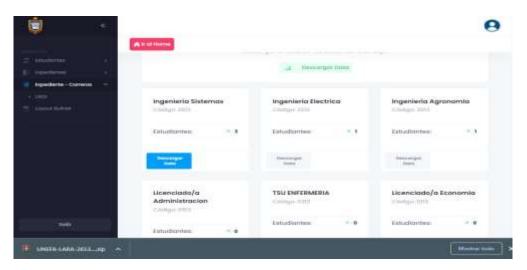


En este panel, se nos muestra paneles en los cuales contienen, nombre de carreras, códigos, y la cantidad de estudiantes registrados en esas carreras, también como podemos ver en la imagen, está un botón -> Descargar Data

Al pulsar el botón se abrirá una ventana en la cual vamos a seleccionar donde deseamos guardar nuestros archivos de datos, por carrera de todos los estudiantes.



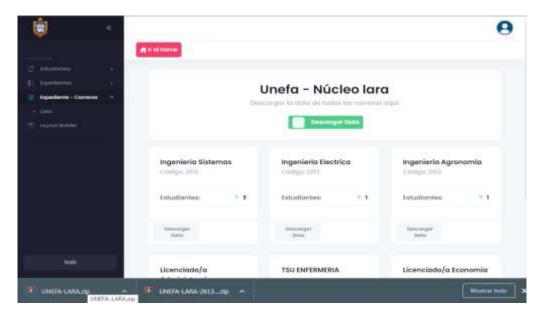
Al guardar el archivo quedara de este modo en la parte inferior de su navegador.



Como vemos en la imagen, el archivo llamado UNEFA-LARA-2613.ZIP. Para descargar la data por el núcleo, es decir, de todas las carreras en un archivo.zip pulsamos el siguiente botón > Descargar Data



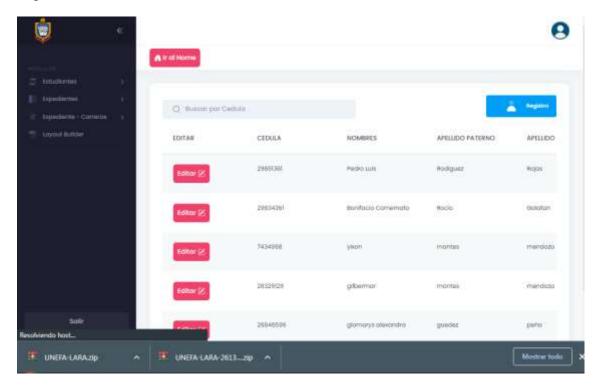
Al pulsarlo se descargara el archivo.zip de todo el núcleo...



Como vemos en la imagen, el archivo descargado UNEFA-LARA.ZIP. Contiene la data de todo el núcleo, es decir, todas las carreras.

✓ Nota → Barras o filtro para buscar por cedula o por código de carreras. Se encuentran en cada vista del sistema.

Ejemplo con imagen, buscador por cedula en la tabla de estudiantes registrados, en el módulo de estudiantes.



✓ Nota → Al pulsar sobre los nombres de los expedientes registrados por estudiantes, se mostraran en una vista previa, en este caso en formato, PDF.



El botón o icono de papelera, se usa para eliminar el documento, o archivo.

✓ Nota → Botón Salir → Cierra la sesión de nuestra cuenta y nos re-direge hacia el login.